**Projektantrag**

|  |  |
| --- | --- |
| Projektname: | Formula Racer |
| **Projektantrag** |  |
| Ausgangslage | Ein Projekt mit C# Umsetzen |
| Projektbeschreibung | Wir möchten ein 3D-Rennspiel mit Unity programmieren. Es soll möglich sein, verschiedene Strecken auszuwählen. Zudem soll man alleine oder zu zweit lokal zusammenspielen zu können. |
| Projektziele: | Mit diesem Projekt sollen folgende Ziele erreicht werden:   1. C# Vertiefung 2. Unity besser kennenlernen 3. Ein Projekt selbstständig Umsetzen |
| Zeitplan | Woche 01: Das Projekt und die Umsetzung fertig planen |
| Kosten | Eventuell 3D Models (Günstig) |
| Sachmittel | Internet (Videos…) |
| **Projektorganisation** |  |
| Auftraggeber | Stefan Lagger |
| Projektmitglieder | Gianmarco Wyss, Duarte Miguel Guilherme dos Santos |