

Gestionale per Associazioni

Un progetto di **Gianlorenzo Lucioni**

Introduzione

Sono Gianlorenzo Lucioni, uno studente di Ingegneria Informatica e Automazione. Ho sviluppato questo software per un'esigenza personale: fornire alla piccola associazione di cui faccio parte uno strumento semplice e a costo zero per gestire le attività organizzative di una festa patronale. Il progetto è diventato un'importante esperienza formativa che unisce la teoria accademica alla risoluzione di problemi pratici.

Abstract del Progetto

Il "Gestionale per Associazioni" è un'applicazione desktop cross-platform sviluppata in Java puro. Opera da riga di comando (CLI) per garantire massima leggerezza e compatibilità. Il software affronta il problema della disorganizzazione nella gestione delle piccole associazioni, offrendo una soluzione centralizzata per tracciare l'anagrafica dei soci e, soprattutto, la contabilità. Automatizza la registrazione di entrate e uscite e genera, su richiesta, un rendiconto finanziario dettagliato in formato CSV, pronto per l'analisi e per la consegna al commercialista, semplificando la gestione e riducendo i costi.

Caratteristiche Principali

- **Gestione Anagrafica Membri:** Permette di aggiungere e visualizzare i soci dell'associazione, con salvataggio permanente dei dati.
- **Contabilità Semplice e Persistente:** Registra ogni movimento finanziario. I dati vengono salvati localmente, garantendo che lo storico completo sia sempre disponibile ad ogni avvio.
- **Analisi per Categoria:** Ogni transazione può essere categorizzata (es. "Vendita Bevande", "Costi Materiali"), permettendo un'analisi dettagliata dei flussi economici e dei profitti per ogni singola attività.
- **Generazione di Report Professionali:** Esporta un bilancio completo e formattato in formato CSV, apribile con qualsiasi foglio di calcolo (Excel, Google Sheets). Il report include un riepilogo per categoria e il calcolo automatico dell'avanzo di gestione.
- **Cross-Platform:** Essendo basato su Java, l'eseguibile .jar funziona su Windows, macOS e Linux senza modifiche.

Tecnologie Utilizzate

- **Linguaggio:** Java (JDK 11 o superiore)
- **Interfaccia:** Riga di Comando (CLI - Command-Line Interface)
- **Formato Dati:** Testo (.txt per i membri) e CSV (.csv per la contabilità)
- **IDE:** Sviluppato con Visual Studio Code

Come Iniziare

Prerequisiti

Assicurati di avere **Java** installato sul tuo computer (versione 11 o successiva). Puoi verificarlo aprendo un terminale e digitando

```
java -version
```

Eeguire la Versione Pre-Compilata (.jar)

Questo è il metodo raccomandato per gli utenti finali.

1. Scarica l'ultimo file Gestionale.jar dalla sezione "**Releases**" di questo repository.
2. Crea una cartella per il programma (es. Gestionale Festa) e sposta il file Gestionale.jar al suo interno.
3. Apri un terminale in quella stessa cartella.
4. Esegui il programma con il seguente comando:

```
java -jar Gestionale.jar
```

5. Al primo salvataggio, il programma creerà automaticamente una sottocartella dati/ per memorizzare le informazioni.

Guida all'Uso

Una volta avviato, il programma mostrerà un menu interattivo:

- **Opzione 1 & 2:** Gestione dell'anagrafica dei membri dell'associazione.
- **Opzione 3 & 4:** Registrazione di nuove entrate o uscite. È fondamentale utilizzare categorie coerenti per un'analisi efficace.
- **Opzione 5:** Generazione del report Rendiconto_Festa.csv. Questo file verrà creato nella stessa cartella del file .jar.
- **Opzione 0: (IMPORTANTE)** Utilizzare sempre questa opzione per uscire. Permette al software di salvare correttamente tutti i dati inseriti prima della chiusura.

Struttura del Progetto (Per Sviluppatori)

L'architettura del software segue il principio della **Separazione dei Compiti**, organizzando il codice in package specifici per manutenibilità e chiarezza.

```
/
├─ dati/
│   ├─ membri.txt
│   └─ movimenti.csv
├─ src/
│   ├─ controller/
│   ├─ main/
│   ├─ modello/
│   ├─ persistence/
│   └─ ui/
└─ Gestionale.jar
```

- modello: Contiene le classi POJO che rappresentano i dati (Membro, MovimentoContabile).
- persistence: Gestisce la lettura e scrittura dei dati su file.
- controller: Contiene la logica di business che orchestra l'applicazione.
- ui: Gestisce l'interfaccia a riga di comando e l'input dell'utente.
- main: Contiene il punto di avvio dell'applicazione.

Come Contribuire

I contributi sono i benvenuti! Se vuoi migliorare il progetto, sei invitato a:

1. Eseguire un "Fork" del repository.
2. Creare un nuovo branch per la tua modifica (git checkout -b feature/AmazingFeature).
3. Effettuare il commit delle tue modifiche (git commit -m 'Add some AmazingFeature').
4. Eseguire il push sul tuo branch (git push origin feature/AmazingFeature).
5. Aprire una "Pull Request".

Licenza e Proprietà Intellettuale

Questo progetto è rilasciato sotto **Licenza MIT**.

Copyright (c) 2025 Lucioni Gianlorenzo

Questo significa che sei libero di usare, copiare, modificare, unire, pubblicare, distribuire e/o vendere copie del software, a patto di includere la licenza originale e questo avviso di copyright in tutte le copie o porzioni sostanziali del software.

È una licenza molto permissiva che incoraggia la collaborazione e la condivisione della conoscenza, proteggendo al tempo stesso il riconoscimento dell'autore originale.

Contatti

Gianlorenzo Lucioni [email : lucioni2002@gmail.com]

LinkedIn

https://www.linkedin.com/in/gianlorenzo-lucioni-714a42359?utm_source=share&utm_campaign=share_via&utm_content=profile&utm_medium=android_app