







# SVILUPPO: DATABASE

Analisi dati necessari

Individuazione entità

Creazione diagramma concettuale e logico

Esecuzione query di create

Realizzazione trigger on delete



# SVILUPPO: UNITY

Documentazione e studio fondamentali di C# ed editor Unity

Realizzazione bozza magazzino 3D

Test sui movimenti per future animazioni

Realizzazione magazzino definitivo

Realizzazione movimenti con metodi onclick

Integrazione modellino 3D del robot

Realizzazione interfaccia di autenticazione

Collegamento a database con modulo C#

# SVILUPPO: BLENDER

Documentazione e studio fondamentali editor Blender

Reperimento foglio autocad componenti robot

Importazione foglio, ritaglio e modellazione 3D

Disposizione componenti robot

Collegamento tra componenti

Robot completo da importare su Unity

# CONCLUSIONE E INTEGRAZIONE



Test scrittura e lettura da database



Test movimenti robot con lettura



Test app da mobile



Test generali