



Gianluca Colella

Junior Game Programmer

+39 388 381 1620
colella.gianluca94@gmail.com
gianludr.github.io
linkedin.com/in/gianlucacolella/

SU DI ME

Sono un junior programmer con esperienza in progetti universitari, di gruppo e personali per applicazioni desktop, android e web. Sono un ragazzo energico, positivo e altruista, ho buone abilità di problem solving e mi piace lavorare in team.

ISTRUZIONE

UniBA "Aldo Moro" (BA)

Laurea Triennale in Informatica
SETT 2019 - OTT 2023

IIS "Enrico Mattei" (LE)

Informatica e Telecomunicazioni
SETT 2014 - GIU 2019

Certificato ECDL CAD 2D (LE)

Livello **SPECIALIZED**
MAR 2019 - MAG 2019

Patentino della robotica COMAU (TO)

Certificazione di uso e programmazione di robot industriali C5G
Livello **ADVANCED**
FEBB 2018 - MAG 2018

SKILLS E LINGUE

Linguaggi:

C# C++ C JAVASCRIPT PYTHON
JSON HTML CSS PHP XML

Tools, Framework ed Engine:

UNITY PLASTIC-SCM GIT ECLIPSE
INTELLIJ NETBEANS



INTERESSI

VIDEOGAMES FUMETTI CINEMA
BASKET LIBRI

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel curriculum vitae ai sensi del Decreto Legislativo 30 giugno 2003, n. 196 e del GDPR (Regolamento UE 2016/679).

ESPERIENZA LAVORATIVA

M23 Digital Coworking

Web developer (Alternanza Scuola-Lavoro)

FEB 2019 - MAR 2019

Lo spazio di coworking mi ha permesso, insieme ai miei compagni, di creare diverse pagine web sotto la supervisione di loro dipendenti. Il mio lavoro consisteva in:

- Utilizzare il PHP framework Laravel insieme a CSS per la risoluzione di bug e creazione di pagine web
- Gestione e coordinazione degli altri membri

PROGETTI

ASTRO MAZE

Genere: Puzzle

Piattaforma: Android

Engine:

Tools aggiuntivi:

Progetto individuale di un gioco puzzle-arcade con elementi platform e roguelike che sfida il giocatore a risolvere il maggior numero possibile di labirinti generati proceduralmente nel minor tempo possibile.

Io mi sono occupato di:

- Programmare una BFS specifica per la realizzazione dei puzzle-labirinti generati proceduralmente
- Creazione di un sistema di movimento semplice e intuitivo
- Programmare tutta la UI del gioco

X-RAYS (Vertical slice)

Genere: Avventura, GdR

Piattaforma: Desktop

Game and AI programmer

Engine:

Tools aggiuntivi:

Progetto di gruppo di un gioco di ruolo d'azione-avventura dal tema distopico, mirato a combinare l'emozione della sopravvivenza con la curiosità di esplorare e interagire con vari personaggi lungo il percorso. Io mi sono occupato di:

- Realizzare una AI per i nemici base
- Programmare il sistema dell'inventario
- Programmare il sistema di sopravvivenza (vita, fame e sete)
- Programmare il sistema di dialoghi ed eventi di gioco
- Programmare il sistema di movimento
- Programmare tutta la UI del gioco

MATERNAL HEALTH SUPPORT APP

Piattaforma: Desktop

Linguaggio e Tools:

Progetto di gruppo che effettua delle previsioni della mortalità utilizzando dati raccolti da dispositivi IoT in zone rurali e l'anticipazione di malattie tramite un sistema esperto.

Io mi sono occupato di:

- Effettuare l'analisi e l'armonizzazione del dataset
- Training attraverso cross-validation su diversi modelli di apprendimento supervisionato e non con il dataset analizzato
- Revisione di regole e fatti del sistema esperto e della sua base di conoscenza

Chatbot for Home Assistant

Piattaforma: Desktop

Linguaggio e Tools:

Progetto di gruppo che prevede la creazione di un assistente per facilitare la gestione della tua casa vacanza domotica e offre raccomandazioni sui migliori ristoranti, bar e altro vicini a te.

Io mi sono occupato di:

- Creare e programmare il bot di telegram
- Realizzare il database in Json
- Usare DialogFlow per la creazione di un agente capace di assistere una persona nell'uso del chatbot e delle sue funzionalità