

PROGETTO INGEGNERIA DEL SOFTWARE



Glossario

"La più vasta raccolta di musica, sempre a tua disposizione"

Gianluca Amato 1691171
Patrizio Conte 1618639

Indice

1. Prefazione	2
2. Glossario	3
3. Specifiche Aggiuntive	6

1. Prefazione

Lo scopo di questo documento è quello di illustrare i termini che verranno utilizzati nella documentazione di progetto e di fornire una descrizione al fine di specificarne il significato, la definizione ed inserire eventuali note aggiuntive per evitare fraintendimenti.

2. Glossario

Sono di seguito elencati in forma tabellare i termini di dominio utilizzando la seguente struttura in sezioni:

- **Termine:** elemento analizzato
- **Descrizione:** descrizione del termine
- **Note:** note aggiuntive

Termine	Definizione	Note
API	Insieme di procedure atte all'espletamento di un dato compito	
Abbonamento	Clausola che un cliente contrae con un fornitore di beni e servizi, per un certo periodo ad un prezzo stabilito dal fornitore	
Account	Insieme di funzionalità, strumenti e contenuti attribuiti ad un particolare nome utente	
Album	Raccolta di brani musicali di uno stesso artista o di più artisti differenti. Nell'ambito dell'applicazione Spotify un Album è un insieme di Brani appartenenti ad uno o più Artisti	
Application Server	Componente informatico di elaborazione e gestione del traffico che fornisce un servizio ad altre componenti	Sinonimi o Alias: Web Server
Architettura fisica	L'hardware e i sistemi fisici che interagiscono nel funzionamento del sistema Spotify	
Architettura Software	L'architettura software è l'organizzazione di un sistema, delle sue componenti interne e le relazioni tra di loro e con componenti esterne.	
Artista	Persona la cui attività si esprime nel campo dell'arte musicale. Nell'ambito dell'applicazione Spotify un Artista è un elemento del Sistema a cui sono associati Brani ed Album.	

Brani Scaricati	Raccolta analoga alle Playlist che rappresenta la totalità di Brani scaricati da un Utente	
Brano	Composizione vocale scritta. Nell'ambito dell'applicazione Spotify un Brano rappresenta un contenuto musicale disponibile per la riproduzione	
CDN	Content Delivery Network utilizzato dal sistema per il recupero dei dati dei Brani durante i flussi di streaming musicale	
Copyright	Termine che identifica il diritto d'autore	
Credenziali di accesso	Username e password, dati necessari alla registrazione di un Utente	Sinonimi o Alias: Dati di registrazione
Database	Insieme di dati strutturati memorizzati in un elaboratore elettronico	
Database Server	Componente informatico di memorizzazione e gestione dell'entità del	
Dati anagrafici	Con questo termine si intende la data di nascita, l'indirizzo di residenza e la nazione di residenza	
Download	Nell'ambito del progetto Spotify è l'operazione di memorizzazione in locale sul dispositivo di uno o più contenuti musicali.	
Handler	Componente classe di gestione delle operazioni del Sistema	
Playlist Machine Learning	Insieme ordinato di Brani gestito automaticamente da Spotify. La personalizzazione della Playlist avviene grazie ai servizi di Machine Learning interni a Spotify. Riproducibile in diverse modalità.	Sinonimi o Alias: Playlist ML.
Playlist Spotify	Insieme ordinato di Brani gestito automaticamente da Spotify in base alle statistiche di ascolto. Riproducibile in diverse modalità.	
Playlist Utente	Insieme ordinato di Brani gestito dall'Utente. Riproducibile in diverse modalità.	
Profilo Utente	Informazioni anagrafiche dell'utente	
Raccolta Brani	Rappresenta la generalizzazione delle diverse tipologie di raccolte presenti nel sistema Spotify (Album, Playlist)	

Riproduzione Offline	Modalità di riproduzione di una Playlist o di un Album. I brani vengono riprodotti in modalità offline, senza utilizzare una connessione dati, riproducendo invece un file locale, tra quelli disponibili (Brani singoli, Album, Playlist dei quali è stato effettuato Download) da cui si è avviata la riproduzione	
Riproduzione sequenziale	Modalità di riproduzione di una Playlist o di un Album. I brani vengono riprodotti seguendo la sequenza prevista da cui si è avviata la riproduzione.	
Riproduzione shuffle	Modalità di riproduzione di una Playlist o di un Album. I brani vengono riprodotti in modalità casuale, scelti tra quelli da cui si è avviata la riproduzione	
RUP	Modello di processo di sviluppo del progetto	
Servlet	Componente Java utilizzata per acquisire e gestire le richieste provenienti dalle interfacce dell'applicazione	
Sistema Esterno	Sistema informatico esterno che interagisce con l'applicazione Spotify.	
Spotify	Nel contesto di questo progetto si riferisce all'applicazione nella sua totalità (software + hardware) al termine del suo completo sviluppo e messa in produzione	Sinonimi o Alias: il Sistema, l'Applicazione.
Streaming musicale	Si intende il flusso di dati audio trasmessi da Spotify verso l'applicazione client	
Utente Abbonato	Utente generico associato ad un Account utente Abbonato.	
Utente Admin	Utente generico associato ad un Account utente Admin.	
Utente Artist	Utente generico associato ad un Account utente Artist.	
Utente Autenticato	Utente generico che ha ancora effettuato con successo il processo di autenticazione.	
Utente Non Abbonato	Utente generico associato ad un Account utente non Abbonato.	
Utente Non Autenticato	Utente generico che non ha ancora effettuato con successo il processo di autenticazione.	

3. Specifiche Aggiuntive

Questa sezione contiene specifiche aggiuntive che non sono state inserite nei casi d'uso.

La tabella si compone di:

- **N° della specifica:** numero della specifica
- **Descrizione:** descrizione della specifica
- **Caso D'Uso:** il caso d'uso in cui la specifica viene utilizzata

N ° della specifica	Descrizione	Caso D'Uso
1	I dati da inserire per la registrazione sono: Nome, Cognome, Indirizzo E-mail, Username, Password, Città di Nascita, Data di Nascita, Città di Residenza, Nazione di Residenza	UC_01.01
2	L'username è valido se non inizia con un numero o con caratteri speciali	UC_01.01
3	La password è valida se contiene almeno 8 caratteri di cui almeno un numero, almeno una lettera maiuscola, almeno una lettera minuscola, almeno un carattere speciale	UC_01.01
4	L'indirizzo e-mail è valido se composto dal nomeUtente seguito dal carattere @ seguito dal dominio	UC_01.01
5	I dati da inserire per effettuare l'autenticazione sono: Username o indirizzo E-mail e Password	UC_03.02
6	I dati che possono essere modificati sono: Username o Password	UC_04.02.01

7	<ul style="list-style-type: none"> - Il nome del brano è valido se: comincia con un carattere alfanumerico e non contiene caratteri speciali - Il nome dell'artista è valido se: comincia con un carattere alfanumerico e non contiene caratteri speciali 	UC_06.02.01
8	<ul style="list-style-type: none"> - Il nome del brano è valido se: comincia con un carattere alfanumerico e non contiene caratteri speciali - Il nome dell'artista è valido se: comincia con un carattere alfanumerico e non contiene caratteri speciali 	UC_06.02.03
9	Il nome per creare una nuova playlist è valido se: comincia con un carattere alfanumerico e non contiene caratte speciali	UC_06.02.08
10	Il nuovo metodo di pagamento è valido se: contiene esattamente 16 cifre senza lettere o caratteri speciali	UC_15.02.13
11	I dati del profilo da modificare possono essere gli stessi dati inseriti al momento della registrazione	UC_16.02.14
12	Le configurazioni della qualità di ascolto sono: Bassa, Media, Alta	UC_13.02.11
13	La foto da caricare deve essere presente nella galleria del dispositivo locale e deve essere conforme alle leggi sul copyright	UC_19.02.17
14	L'album da caricare deve essere presente nel dispositivo locale	UC_20.02.18
15	Il brano da caricare deve essere presente nel dispositivo locale	UC_20.02.18

16	Il tipo di abbonamento dell'utente deve risultare "null", poichè l'utente non ha un'abbonamento attivo	UC_26.01.01
17	La modalità di pagamento può essere: Mensile o Annuale	UC_26.01.01
18	Il tipo di abbonamento deve essere diverso da "null", poichè l'utente ha già un'abbonamento attivo	UC_26.01.02