

Projektdokumentation

Filetyp:

Auf unserer Webseite ist es möglich PNG und JPG Dateien hochzuladen, für GIF Dateien haben wir uns dagegen entschieden, da hierbei die Qualität stark zu wünschen lässt.

```
// Check MIME type by yourself.  
$allowed = array('png', 'jpg');  
$filename = $_FILES['file']['name'];  
$ext = pathinfo($filename, PATHINFO_EXTENSION);  
if (!in_array($ext, $allowed)) {  
    throw new RuntimeException('Falscher File Format');  
}
```

Filegröße:

Es ist möglich ein File mit einer größe von bis zu 1000000 kb zu speichern, dies haben wir unter anderem beim Inputfeld auf der Webseite selbst hinterlegt und zum anderen wird es beim Insert Prozess abgefragt.

```
<input type="hidden" name="MAX_FILE_SIZE" value="1000000" />  
  
// You should also check filesize here.  
if ($_FILES['file']['size'] > 1000000) {  
    throw new RuntimeException('Exceeded filesize limit.');
```

Bearbeitung von Daten:

Die Bearbeitung der Dateien haben wir mit vorgenommen, dieses Tool bietet uns verschiedenste möglichkeiten zur Bildbearbeitung. Hierbei haben wir uns allerdings auf wesentlich fokussiert und es für die Erstellung von Thumbnails verwendet.

Auslesen von Daten:

Die Bilder werden aus einer bereits bestehenden API herausgelesen. Diese API ist unterfolgendem Link auffindbar:

<http://jsonplaceholder.typicode.com/photos? start=10& limit=10>

```
[  
  {  
    "albumId": 1,  
    "id": 11,  
    "title": "nihil at amet non hic quia qui",  
    "url": "https://via.placeholder.com/600/1ee8a4",  
    "thumbnailUrl": "https://via.placeholder.com/150/1ee8a4"  
  },  
]
```

Responsive Web Design:

Wir halten uns hier an den Design Pattern von Material Design. Dazu benutzen wir das Framework materializecss. Dieses Framework ist von Grund Auf Mobile First. Für die Farben haben wir <https://material.io/tools/color/#/> verwendet. Die Bilder werden mit den picture -> source Tag in 2 verschiedenen Auflösungen gezeigt.

Suchfunktion:

Die Suchfunktion haben wir mit Javascript verwirklicht, hierbei ist es möglich nach der ID des jeweiligen Bildes zu suchen. Diese ID wird jeweils oben rechts angezeigt. Die Suchfunktion befindet sich am oberen Bereich der Webseite.

**Pagination:**

Die Pagination funktioniert leider noch nicht vollständig. Die Benutzeroberfläche wurde hierbei fertig, allerdings funktioniert die Logik dahinter noch nicht vollständig.



Optimierung:

Für das Optimieren der Files benutzen wir Parcel (<https://parceljs.org/>). Mit dem Befehl `parcel build index.html --public-url ./` Schaut er die index.html Datei an und all die eingebunden CSS und JS files. Er minimiziert alle Files und erstellt noch die .map Dateien und zügelt sie in den Dist Order.