

## Specifiche progetto Reti di Calcolatori

### OGGETTO: Applicazione Android.

Si vuole realizzare un gioco su piattaforma Android che utilizza come interfaccia una mappa ottenuta da Google Map dove vengono visualizzati i giocatori con i quali l'utente (giocatore anch'esso) può interagire.

L'applicazione si compone in due parti:

- un database su un server che gestisce autenticazione utenti con relative posizioni geografiche. Sicurezza del server tramite chiavi o si vedrà.
- Client da installare sul dispositivo (applicazione) dove l'utente in locale può interagire con gli altri.

Salve, siamo gli alunni tal dei tali; dovremmo fare il progetto per il Corso di studi di Reti di Calcolatori e volevamo sapere se potesse andar bene un progetto con queste specifiche: si vuole realizzare un'applicazione Android, più nello specifico un gioco, che usa come interfaccia la mappa del mondo reale dove un utente (giocatore) può interagire con gli altri utenti situati nella mappa.

L'applicazione si compone in due parti principali:

- lato server dove vengono gestite l'autenticazione degli utenti, le comunicazioni tra utenti, operazioni opzionali sulla mappa con relativa sicurezza delle voci precedentemente elencate.
- Lato client dove viene gestita il tipo di comunicazione tra gli utenti e le azioni effettuabili da esso.