

ANNEXES

EITM

Gianluca Minoprio, Réhan Khan,
Lina Diringer, Hector De Turckheim

Table des matières

| | |
|---|-----------|
| 1 Figures d'annexes | 3 |
| 1.1 Environnement | 3 |
| 1.1.1 La salle de classe | 3 |
| 1.1.2 Les décors | 6 |
| 1.2 Visualisation des écrans | 8 |
| 1.3 Souris et clavier | 9 |
| 1.4 Création du site web | 10 |
| 1.5 La barre de tâches | 14 |
| 1.6 Le menu associé à la barre des tâches | 16 |
| 1.7 Création d'un environnement personnalisable | 17 |
| 1.8 Réalisation d'un tutoriel | 18 |
| 1.9 Le lecteur audio | 21 |
| 2 Sources | 22 |
| 2.1 Tutoriels vidéos | 22 |
| 2.2 Assets d'Unity | 23 |
| 2.3 Sites web | 23 |

1 Figures d'annexes

1.1 Environnement

1.1.1 La salle de classe

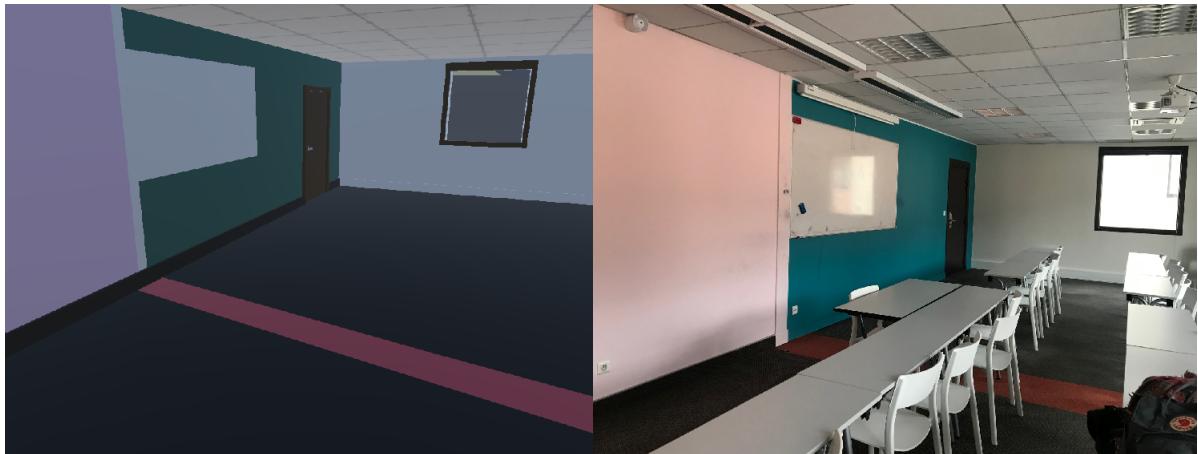


FIGURE 1 - Comparatif de la salle

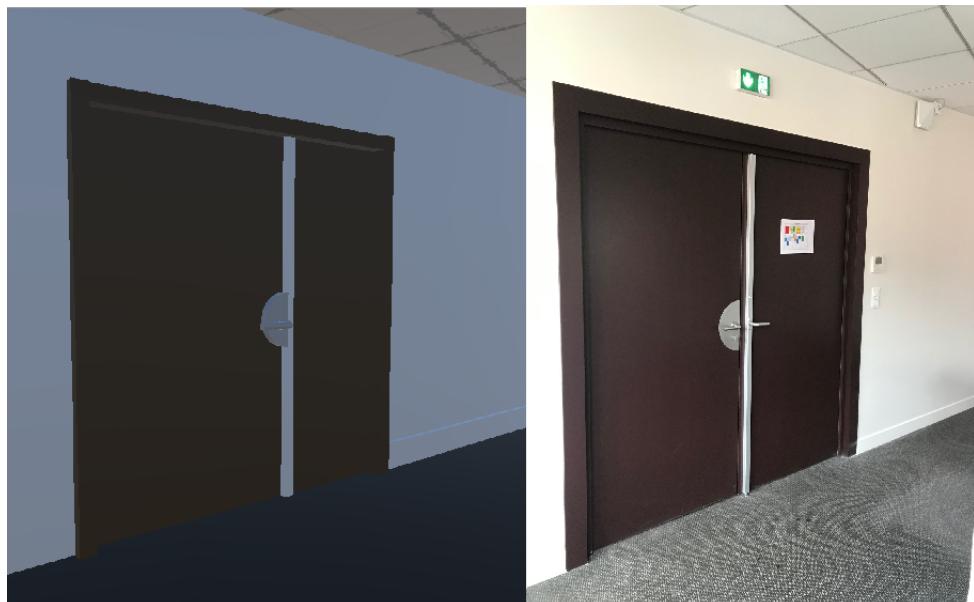


FIGURE 2 - Comparatif de la salle

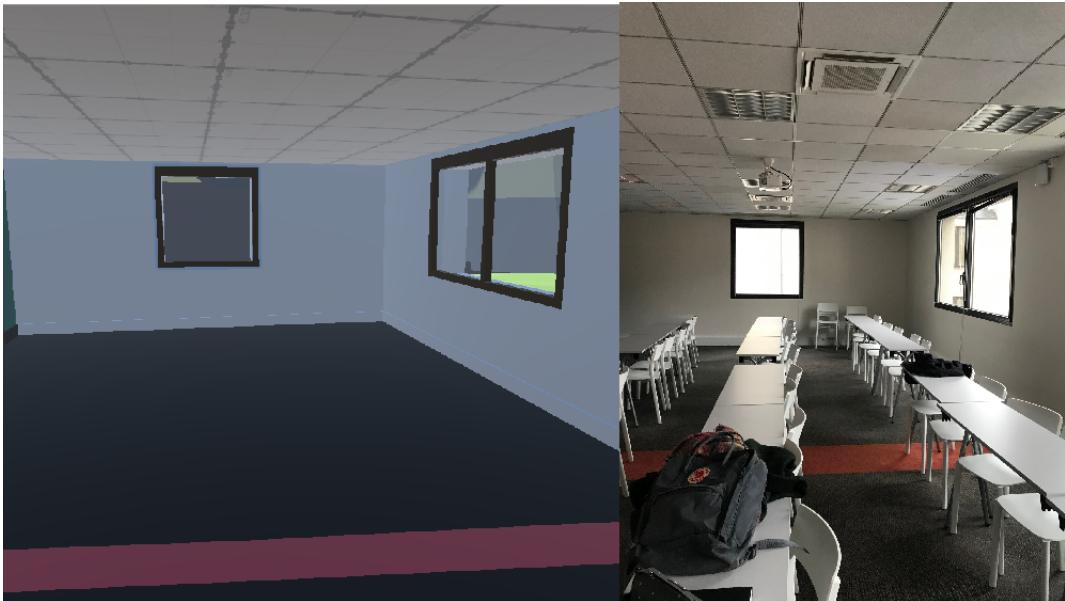


FIGURE 3 - Comparatif de la salle

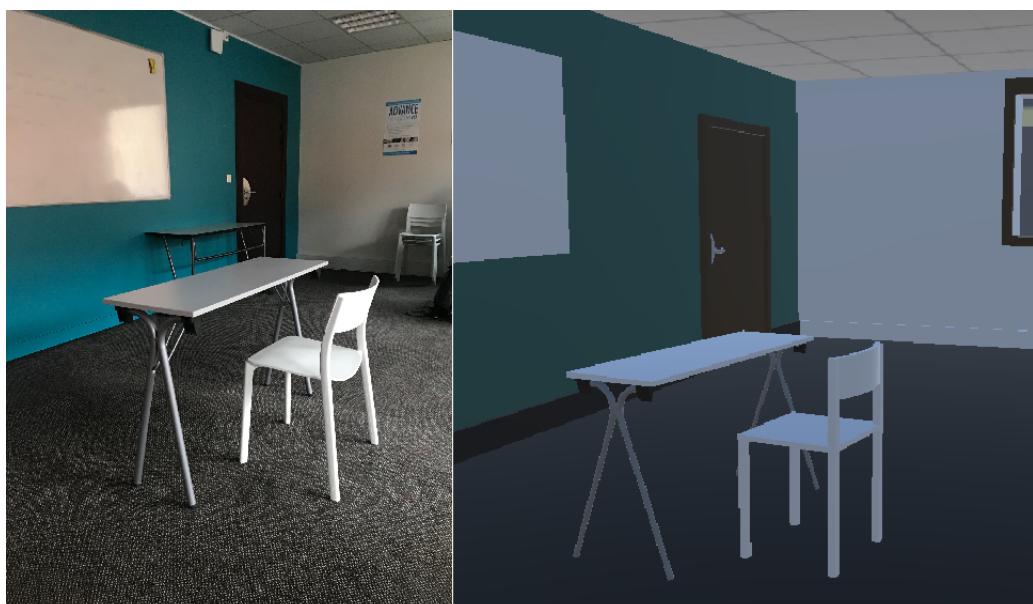


FIGURE 4 - Comparatif de l'ensemble table / chaise

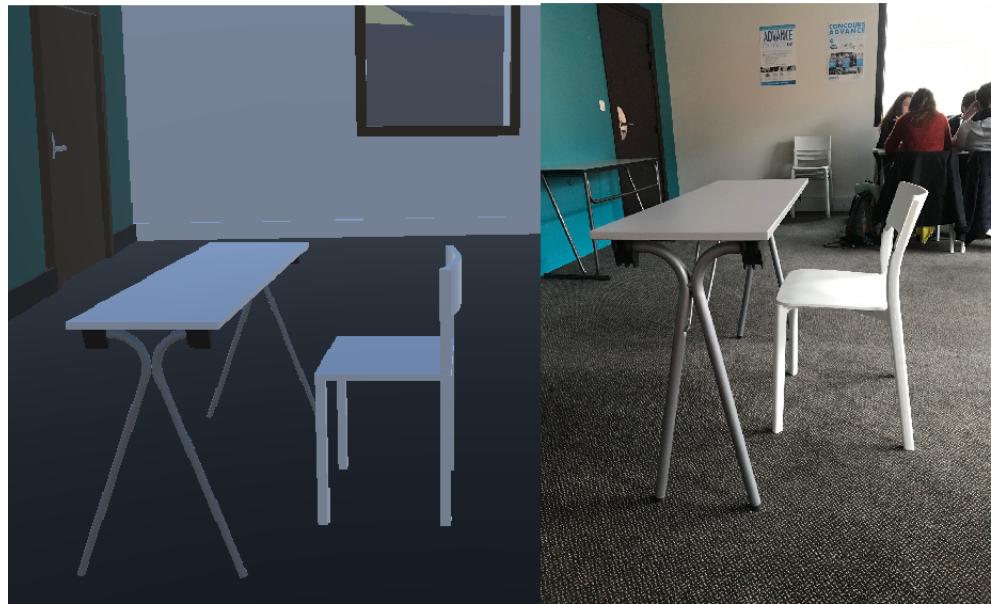


FIGURE 5 - Comparatif de l'ensemble table / chaise

1.1.2 Les décors



FIGURE 6 - Décor désert vu des fenêtres



FIGURE 7 - Décor désert



FIGURE 8 - Décor forêt vu des fenêtres

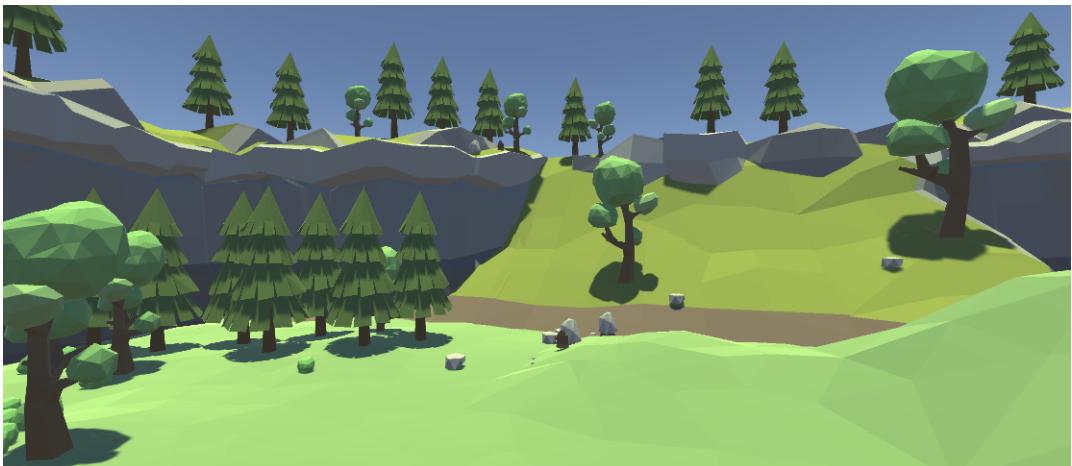


FIGURE 9 - Décor forêt

1.2 Visualisation des écrans

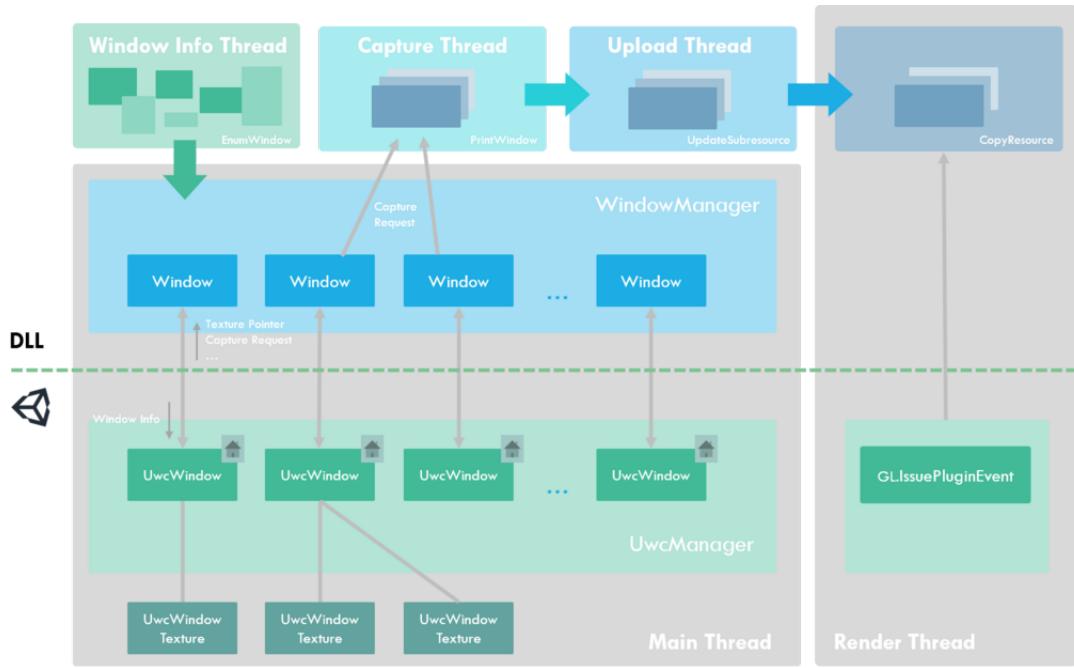


FIGURE 10 - Explication de l'API

1.3 Souris et clavier

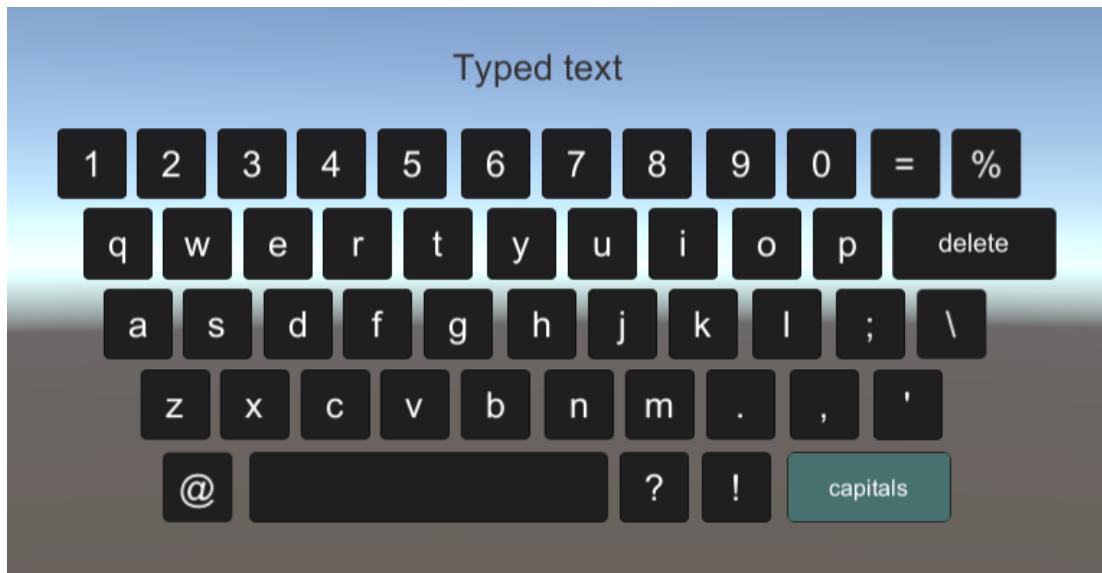


FIGURE 11 - Clavier minuscule

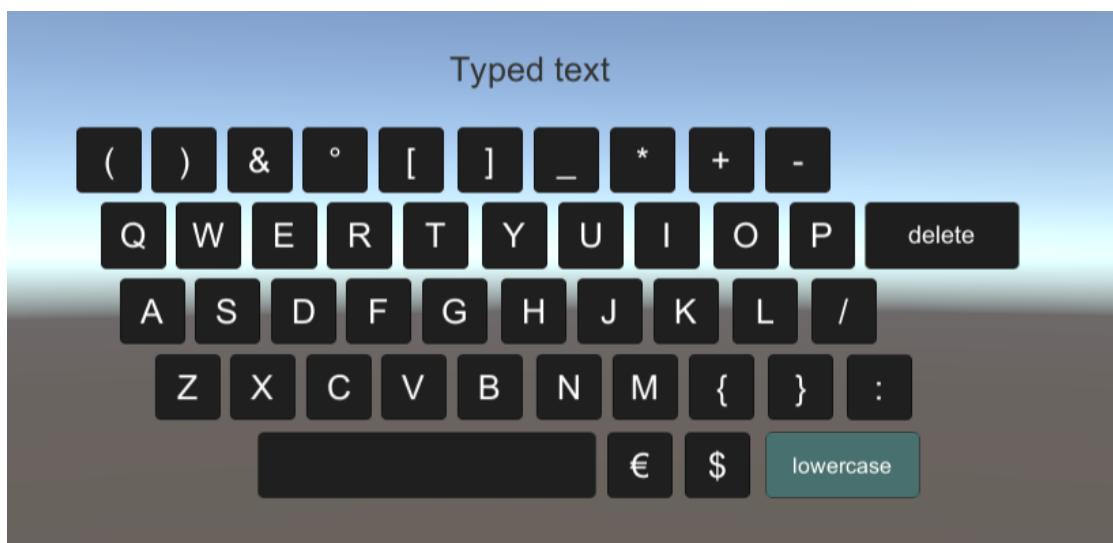


FIGURE 12 - Clavier majuscule

1.4 Crédit du site web

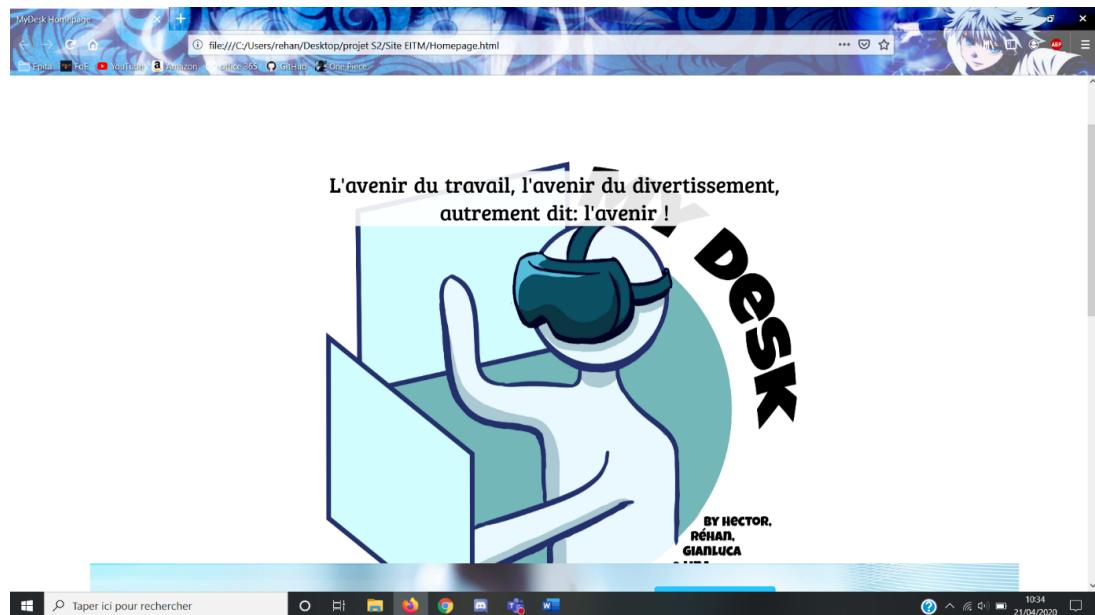


FIGURE 13 - Aperçu de la page d'accueil du site web

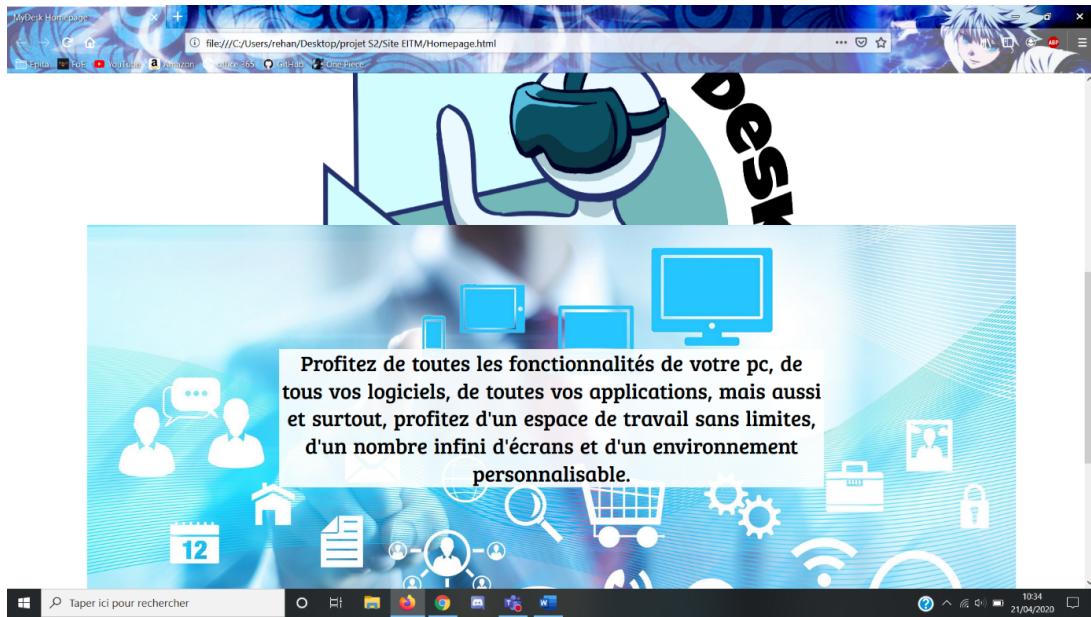


FIGURE 14 - Aperçu de la page d'accueil du site web : l'image en bas de la page d'accueil recouvre celle du haut après défilement vers le bas

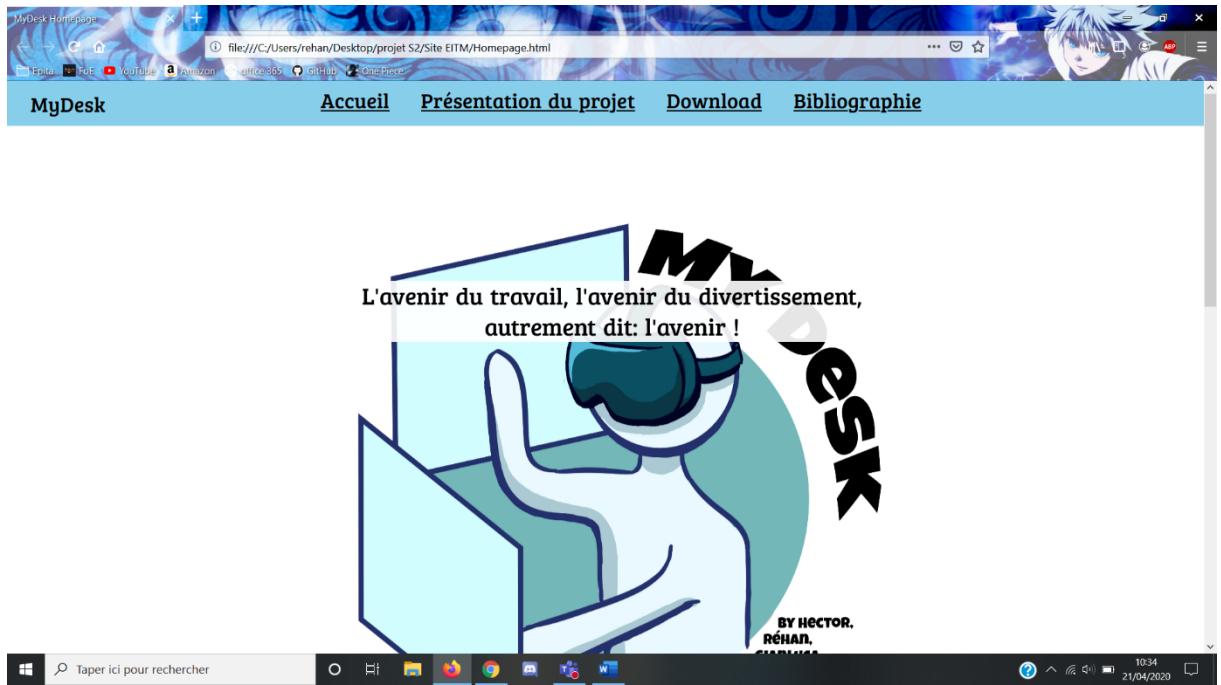


FIGURE 15 - Disposition du menu sur grande fenêtre

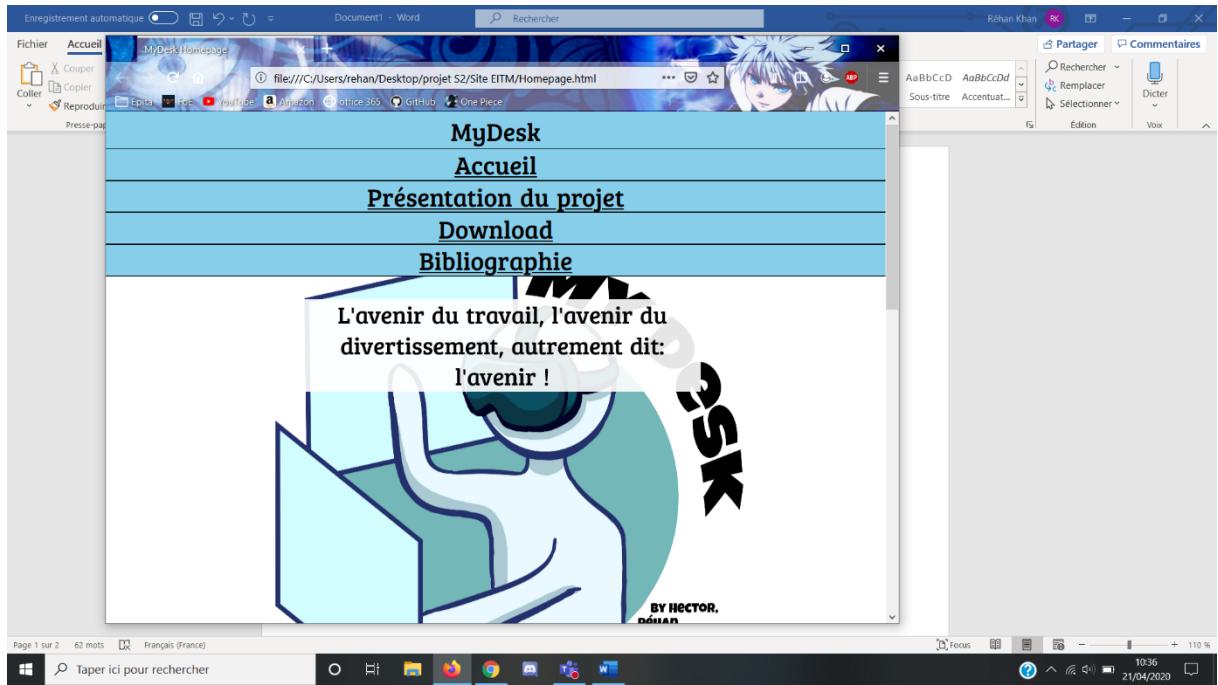


FIGURE 16 - Disposition du menu sur une fenêtre réduite

1.5 La barre de tâches

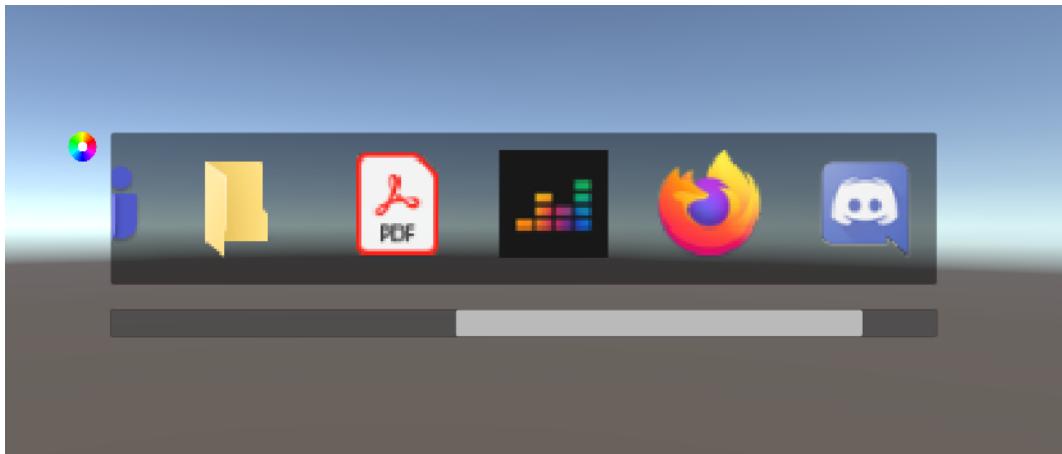


FIGURE 17 - Barre de tâches



FIGURE 18 - Barre de tâches avec fenêtres ouvertes

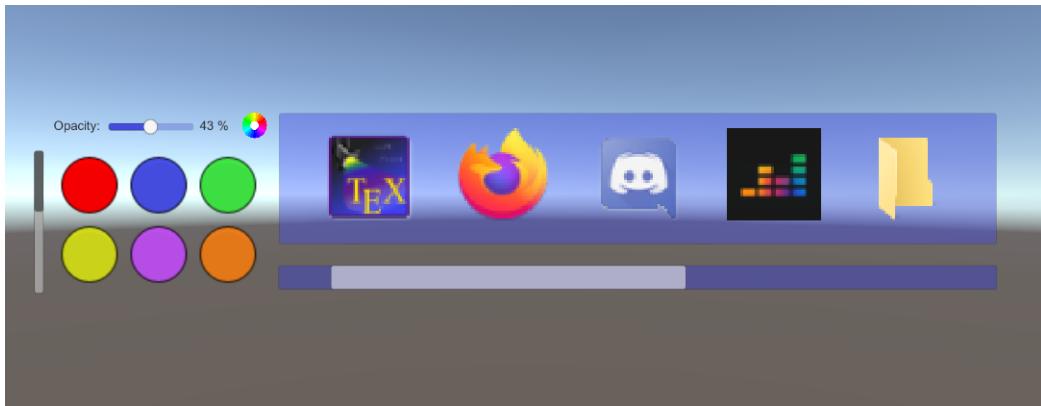


FIGURE 19 - Barre de tâches avec couleur personnalisée

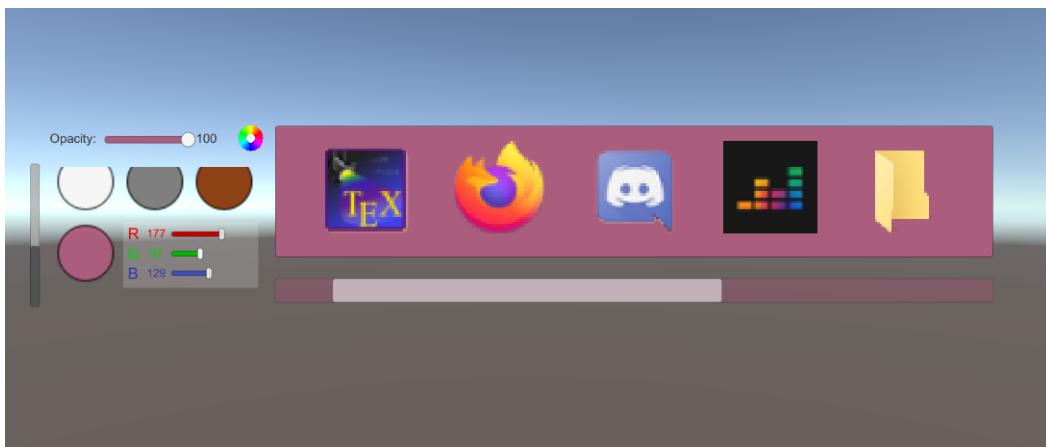


FIGURE 20 - Barre de tâches avec couleur personnalisée

1.6 Le menu associé à la barre des tâches

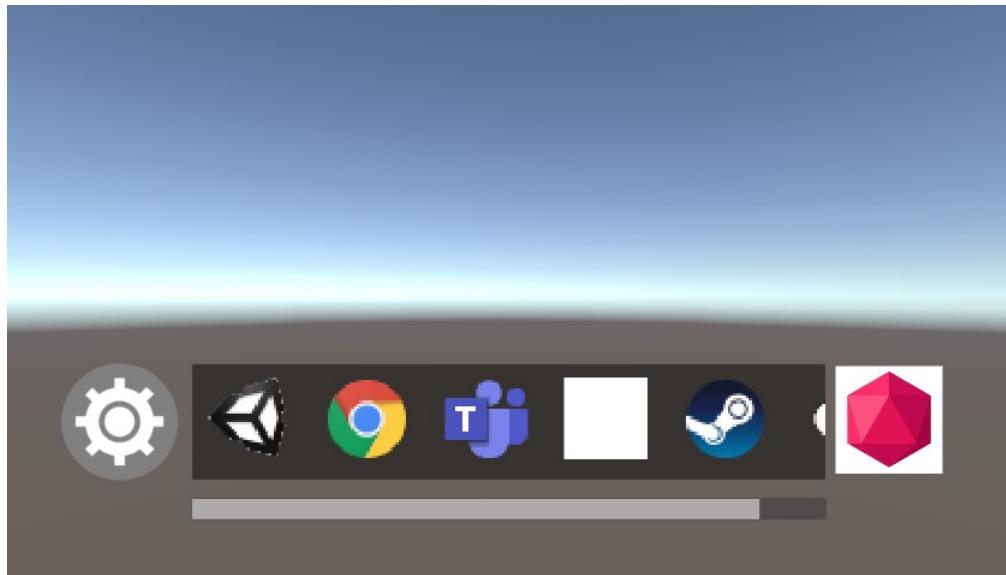


FIGURE 21 - Barre des tâches avec menu ajouté

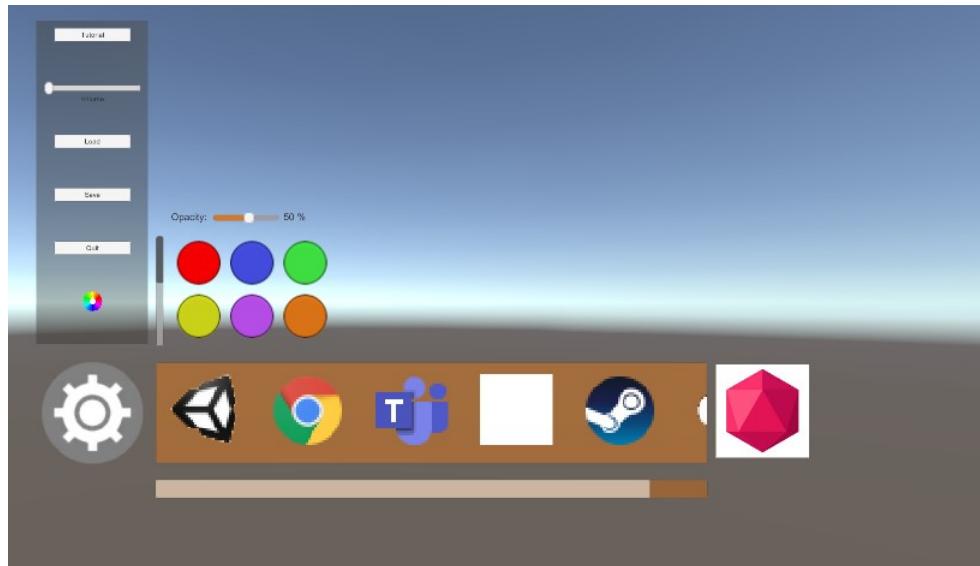


FIGURE 22 - Aperçu du menu ouvert

1.7 Crédit d'un environnement personnalisable

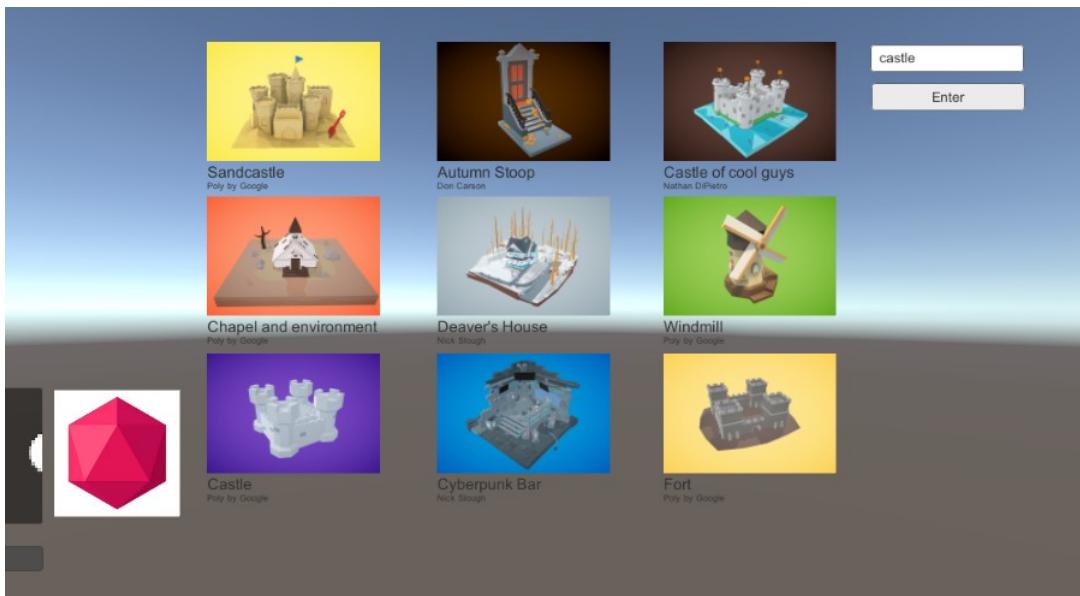


FIGURE 23 - Menu permettant l'ajout d'asset

1.8 Réalisation d'un tutoriel

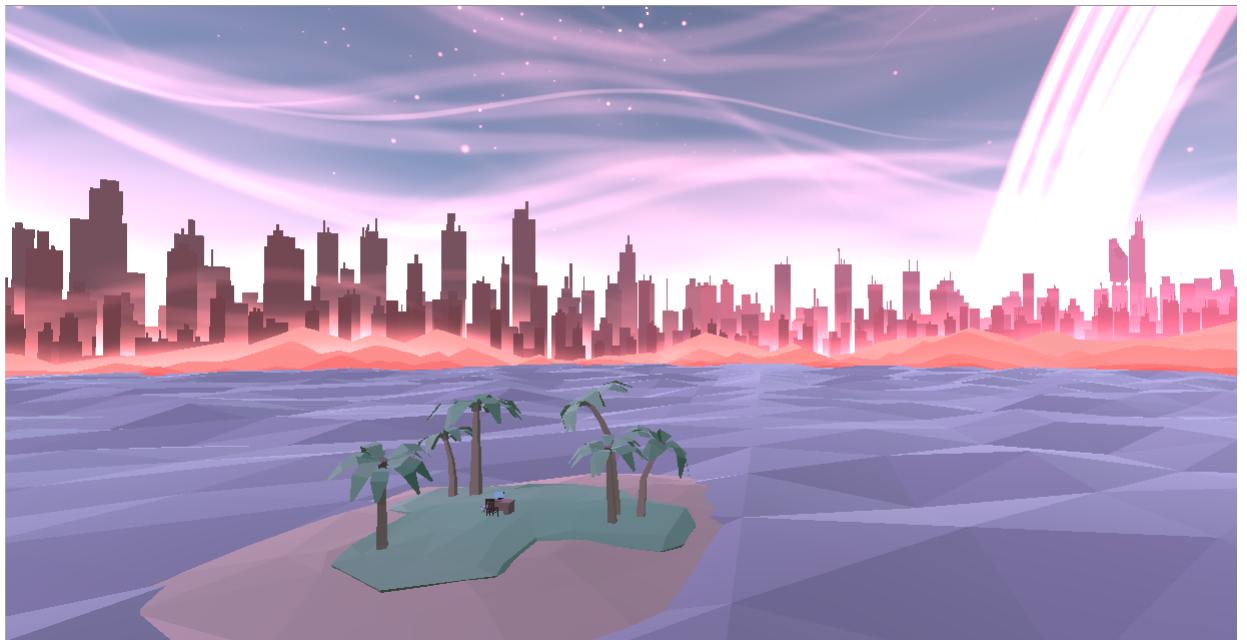


FIGURE 24 - Aperçu du décor d'ouverture

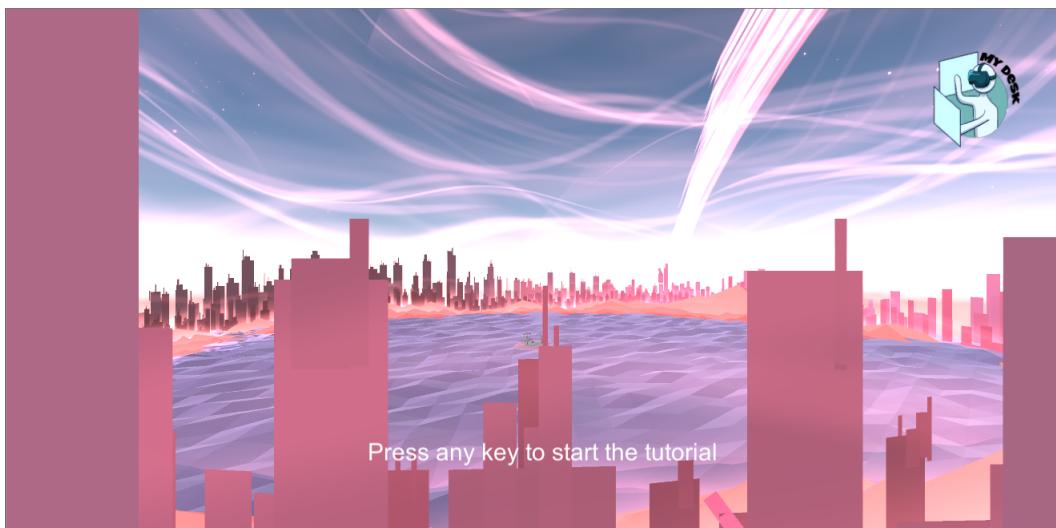


FIGURE 25 - Aperçu du décor d'ouverture

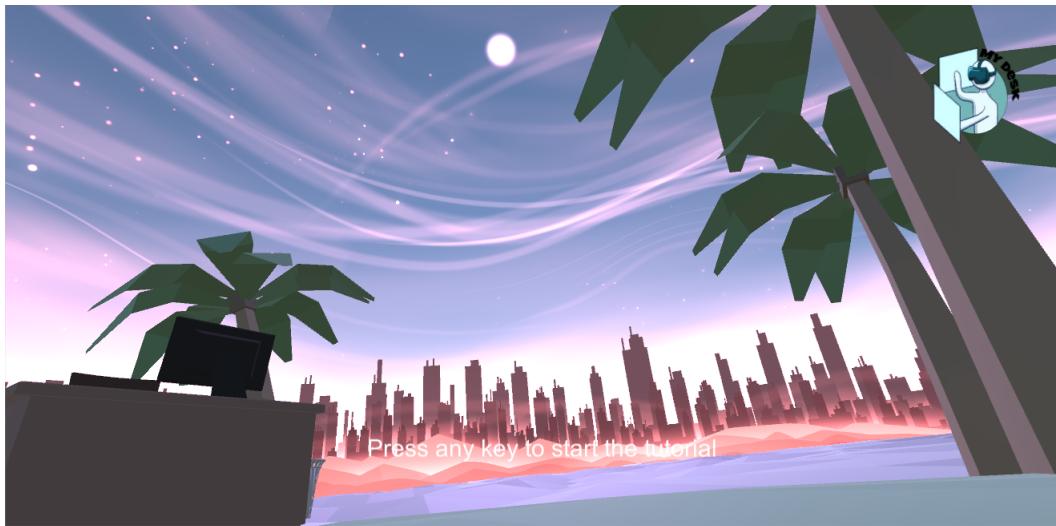


FIGURE 26 - Aperçu du décor d'ouverture

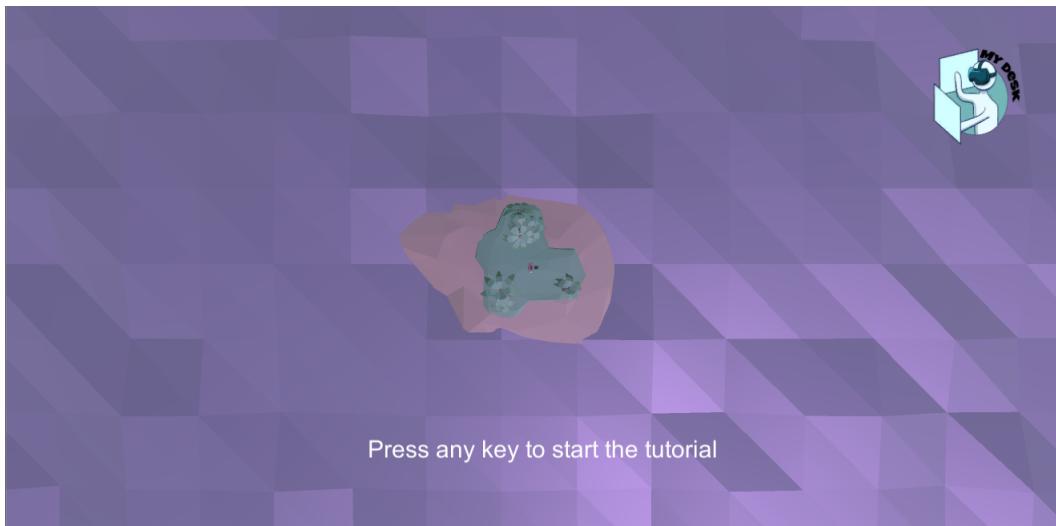


FIGURE 27 - Aperçu du décor d'ouverture



FIGURE 28 - Aperçu de la télévision affichant les instructions pour le tutoriel

1.9 Le lecteur audio

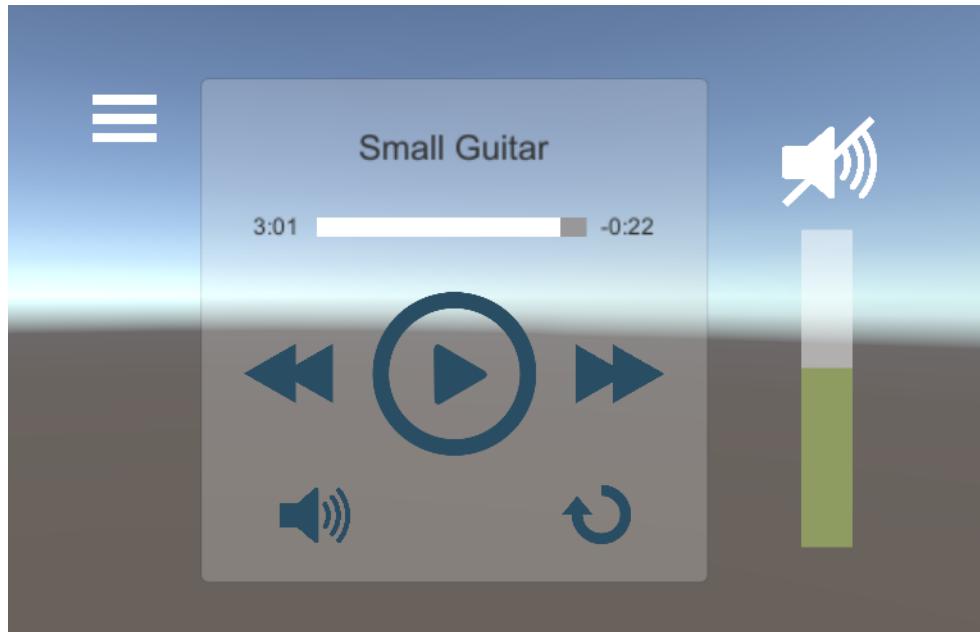


FIGURE 29 - Aperçu du décor d'ouverture

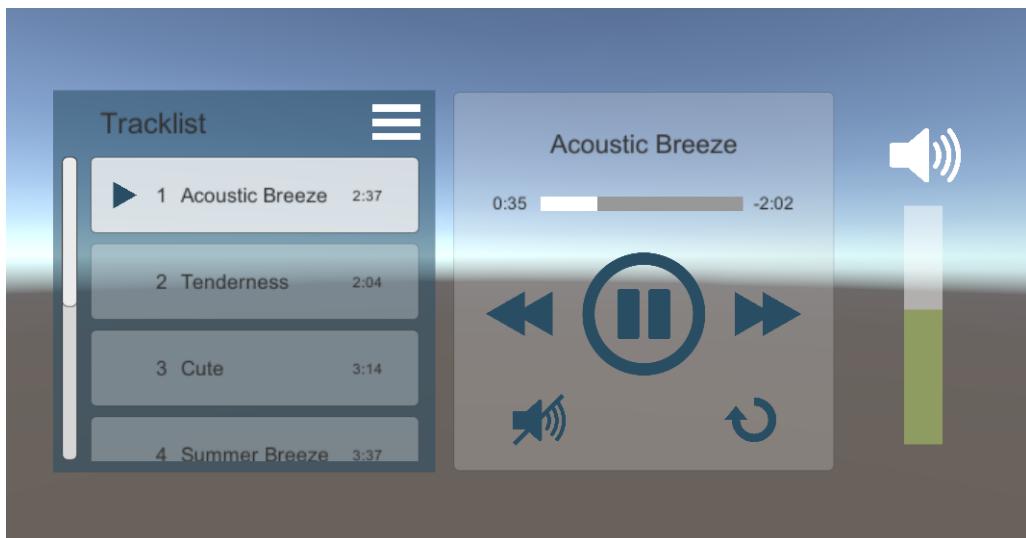


FIGURE 30 - Aperçu du décor d'ouverture

2 Sources

2.1 Tutoriels vidéos

- TUTO DEBUTANT UNITY par *Sylvain - Crateur 3D* sur Youtube
- TUTO UNITY - Modlisation de terrain par *UNITY CAFE* sur YouTube
- LIGHTING in Unity par *Brackeys* sur YouTube
- Prsentation et fondamentaux de ProBuilder par *TUTO UNITY FR* sur YouTube
- Ep 16. UI keyboard par *Troublesome Girl* sur YouTube
- How to create keypad system in Unity3D par *WatchFindDo Media* sur YouTube
- Making an audio player in unity par *Mir Imad* sur YouTube
- Introduction to AUDIO in Unity par *Brackeys* sur YouTube
- Unity UI Tutorial - How to make a scrollable list par *rachetandclank3* sur YouTube
- Making UI That Looks Good In Unity using Color Palettes, Layout Components and a Blur Panel par *Game Dev Guide* sur YouTube
- How to build a save system in Unity par *Game Dev Guide* sur YouTube
- TUTO : Crer des cinmatiques trs facilement (Unity 3D) par *TUTO UNITY FR* sur YouTube
- Mini Unity Tutorial - How To Create Cutscenes With Multi Cams par *Jimmy Vegas* sur YouTube
- TUTO : Modifier le volume avec un slider par *TUTO UNITY FR* sur YouTube
- Unity3D - Tutorial : How to Create a Quit Button in Unity par *KAD-GAMES* sur YouTube
- Unity Tutorial : VR, Oculus Avatar and Grabbing Object setup IN 5 MINUTES par *Valem* sur YouTube
- AIDE - crer un installateur (Inno Setup) par *FormationVido* sur YouTube
- How to save Data [Tutorial][C#] - Unity 3d par *N3K EN* sur YouTube
- Unity Audio : How to make a UI volume slider (the right way) par *John French* sur YouTube

2.2 Assets d'Unity

- Low Poly Cliff Pack par *Broken Vector*
- Low-Poly Simple Nature Pack par *JustCreate*
- POLYDesert par *Runemark Studio*
- Windows Displayer par *Hecomi*

2.3 Sites web

- www.w3.org
- www.alsacreations.com/tuto
- fr.learnlayout.com
- www.homido.com
- www.openclassrooms.com
- www.developer.mozilla.org/fr/docs
- docs.unity3d.com
- <https://developer.oculus.com/documentation>
- fr.learnlayout.com
- www.unity3d-france.com
- <https://developer.cloud.unity3d.com>
- <https://www.alsacreations.com/tuto/>
- <https://www.openclassrooms.com/>
- <http://www.css-faciles.com/>
- <https://developer.mozilla.org/fr/>
- <http://tips.hecomi.com/>
- <https://developers.google.com/poly/develop/toolkit-unity>
- <https://forum.unity.com/threads/detect-if-an-app-is-run-the-first-time.29184/>
- <https://stackoverflow.com/questions/36956840/in-unity-how-to-tell-if-its-the-first-time-a-game-is-being-opened>
- <https://developer.oculus.com/reference/unity>
- <https://www.reddit.com/r/learnVRdev/comments>
- <https://developers.google.com/poly?hl=th>