REGOLE OPERAZIONALI

Empty(t) te serTypes $ENV \triangleright EMPTY(t) \Longrightarrow SET(t, [])$

FINE PILE HO DEFINITO TUTTI I TERMINI E SIMBOLI USATI NELLE REGOLE

Singleton(t, v)

 $t \in SETTYPES$ $ENV > V \Longrightarrow V'$ $typeO_F(V') = t$ $ENV > Singleton(t, v) \Longrightarrow SET(t, [v'])$

Of (t, argL)

TYPEOF(ARGL)=ARGS (Yeie ARGL:(ENV > ei \Longrightarrow Vi) \land (TYPEOF(Vi)=t) \land ADDTO(Vi, l)) ENV > OF(t, ARGL) \Longrightarrow SET(t, l)

ENV > Is Enpry (ser) => Bool(l = 0)

ExistsIn(v, set)

 $ENV \triangleright V \Longrightarrow V'$ $ENV \triangleright SET \Longrightarrow SET(t, l)$ TypeOF(V')=t ENV D Exists IN (V, set) => Bood(v' e l)

Contains Set (set, set1)

ENV > SET \Longrightarrow SET(t,l) ENV > SET1 \Longrightarrow SET(t,l) t=t1

ENV > CONTAINS SET(SET, SET1) \Longrightarrow Bool(l1 Cl)

Put (v, set)

 $ENV \triangleright V \Longrightarrow V'$ $ENV \triangleright SET \Longrightarrow SET(t,l)$ TYPEOF(V')=t $ENV \triangleright PUT(V,SET) \Longrightarrow SET(t,lu \{V'\})$

Remove (v, set) $ENV \triangleright V \Longrightarrow V^{I}$ $V > V \implies V'$ ENV > SET \Longrightarrow SET (t, l) TYPEOF (V') = t ENV > REMOVE $(V, SET) \implies$ SET $(t, l \setminus \{V'\})$

Union (set1, set2) ENV > SET1 \Longrightarrow SET (t₁, l₁) ENV > SET2 \Longrightarrow SET (t₂, l₂) t₁=t₂ ENV > Union (SET1, SET2) \Longrightarrow SET (t, l₁ U l₂)

Intersection(set1, set2)

ENV > SET (t_1, l_1) ENV > SET (t_2, l_2) $t_1 = t_2$ ENV > Intersection (SET1, SET2) \Longrightarrow SET (t_1, l_1)

Difference (set1, set2)

ENV > SET1 \Longrightarrow SET (t_1, l_1) ENV > SET2 \Longrightarrow SET (t_2, l_2) $t_1 = t_2$ ENV > DIFFERENCE (SET1, SET2) \Longrightarrow SET (t_1, l_1) $\{l_1 \cap l_2\}$

 $\frac{\text{MaxOf (set)}}{\text{ENVDSET}} \stackrel{\text{Set}(t,l)}{\Longrightarrow} t = \text{Int} \quad (\exists v \in l : (\forall v' \in l \setminus \{v\} : \ v' \leq v))}{\text{ENVD}}$ = ENVD ENVD

MinOf(set)

ENVDSET => SET(t,l) t=INT (JVEl: (VV'El\EV): V'>V))
ENVD == INT(V)

```
For_all (pred, set.)

ENVoser => Ser(t, l)
                                    ENVD PRED => CLOSURE (ARG, FBODY, FENV)
(YV € L: ENV > APPLY (ARED, V) >> BOOL(b) \( \) ADDTO (BOOL(b), R)) \( \) (YV' € L': V' = BOOL(TRUE)) >> b'
                            ENV > FOR _ ALL (PRED, SET) => BOOL(6)
Exists (pred, set)
           ENVOSET => SET(t,l) ENVOPRED => CLOSURE(ARG, FRODY, FRAN)
 (YVEL: ENVD APPLY (ARED, V) ⇒ BOOL(b) A ADDTO (BOOL(b), R)) (∃V'EL': V'= BOOL(TIME)) ⇒ 6'
                            ENVD EXISTS (MED, SET) => BOOL(6)
Filter(pred, set)
ENV 
ightharpoonup SET(t, l) ENV 
ightharpoonup ARED <math>\Longrightarrow CLOSURE(ARG, FRODY, FRANY)
 (If VEL ENVID APPLY (PRED, V) => BOOL(b) A ADDTO (V, L))
               ENVO FILTER (MED, SET) => SET (t, l')
Map(func, set)
ENVOSET => SET(t, l) ENVO FUNC => CLOSURE (ARG, FRODY, FRIN)
 (YV € L : ENV > APPLY (FUNC, V) >> V' \( \Lambda \) ADDTO (V; L'))
                   ENV MAP (PRED, SET) => SET (t, L')
```

Osservazioni:

- = _____ OPERATIONE DI CONFRONTO (Me mel cono di tipi che mel cono di volori)
- TypeOf(V) \longrightarrow Funzione che dato un valone restituisce il tipo associato a tale valone.
- SETTYPES ---- INSIEME DI TIPI CHE POSSONO ESSENE ASSOCIATI AL 1700 SET.
- ARGS _____ TIPO DEFINITO NEL FILE "INTERPRETE.ML" DEL PROGETTO.
- . ADD TO (V, L) ---> OPERAZIONE DI AGGIUNTA DEL VALONE V ALLA LISTA L (SE ASSENTE).
- ≥, ≤ OPERATORI DI CONFRONTO TRA TIPI INTERI.