

Università Degli Studi di Salerno



Dipartimento di Informatica

Laurea Magistrale in Informatica LM-18
Corso di Enterprise Mobile Application Development



Presentazione idea

Analisi dei requisiti



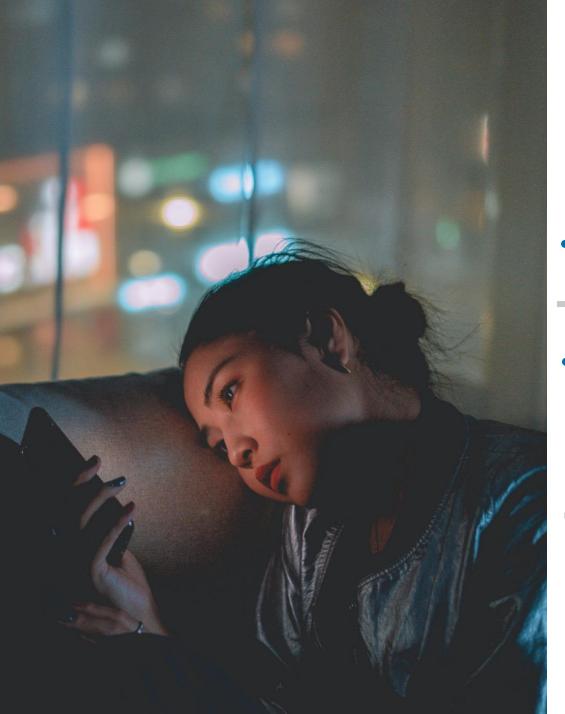
In collaborazione con: Capgemini

## Agenda



- 1 II progetto Covir
- 2 Attori e funzionalità
- 3 Navigazione App
- 4 Scherniate Lato Richiedente
- 5 Scherniate Lato Volontario





## Il Progetto Covir : il problema

Circa il 13% degli italiani è solo.

 I social offrono la possibilità di connetterci con i nostri amici... ma se non sappiamo chi contattare?





## **II Progetto Covir: obiettivo**

Il nome Covir è dato dall'abbreviazione di due parole: comunicazione e virtuale.

• Accorciare le distanze e sconfiggere la solitudine.

 Incontri virtuali per mettere in contatto volontari e persone che hanno bisogno di «compagnia».



# Il Progetto Covir : perchè un'app

 Su 2 mila persone tra i 18 e i 75 anni, il 93% di loro è possessore di uno smartphone.

 Target di Covir: persone in isolamento sociale, che potrebbero subire di più lo stress legato alla «solitudine».

 Covir punta ad una «user experience» semplice ed intuitiva. Pochi e semplici passi ti permettono di raggiungere l'obiettivo.

# **Competitors**











Promuovere volontariato Ricercare organizzazioni di volontariato Prenotare appuntamenti sfruttando piattaforme esistenti



## Attori e funzionalità: attori del sistema



#### Richiedente

La persona che intende prenotare un incontro con un volontario. Può effettuare una prenotazione alla volta a distanza massima di una settimana, visualizzare e modificare il proprio profilo e gestire la propria prenotazione.



### Validatore

• La persona che si occupa da validare il profilo dei volontari, controllandone il documento e la reale appartenenza all'associazione indicata dal volontario in fase di registrazione.



### Volontario

• La persona che offre del tempo libero. Può gestire il proprio account, definire i propri slot temporali e gestire i propri appuntamenti.



### Attori e funzionalità: funzionalità del Richiedente

ID	Nome	Descrizione	Priorità
RF6	PrenotazioneSlot	Il sistema deve dare la possibilità al richiedente di prenotare un appuntamento con un volontario.	Alta
RF7	Visualizza Prenotazioni	Se un richiedente ha effettuato una prenotazione il sistema gli consente di visualizzarla.	Alta
RF5	EliminazionePre notazione	Sia il richiedente che il volontario può eliminare una prenotazione.	Alta



## Attori e funzionalità: funzionalità del Volontario

ID	Nome	Descrizione	Priorità
RF8	Visualizzazione Appuntamenti	Il sistema deve dare la possibilità al volontario di visualizzare la lista degli appuntamenti presi.	Alta
RF9	AggiuntaSlot	Un volontario può aggiungere un nuovo slot temporale libero	Alta



## Attori e funzionalità: funzionalità del Validatore

ID	Nome	Descrizione	Priorità
RF10	Visualizzazione documenti	Il sistema deve dare la possibilità al validatore di accedere a tutti i documenti di riconoscimenti registrati dai volontari.	Alta
RF11	Valida Associazione	Il sistema deve dare la possibilità al validatore di verificare l'associazione di appartenenza del volontario.	Alta
RF12	<u>Visualzzazione</u> Volontari	Il sistema deve dare la possibilità al validatore di accedere alla lista dei volontari	Alta
RF13	Eliminazione Volontario	Il sistema deve dare la possibilità al validatore di eliminare un volontario	Alta
RF14	InvioAutomatic oEmailConferma	Quando un utente viene registrato, il sistema deve inviare automaticamente una mail di conferma all'indirizzo specificato, per confermarne la validità.	Media
RF15	NotificaAutom aticaPrenotazio ne	Viene inviata una notifica sul cellulare del volontario nel momento in cui un richiedente prenota uno slot libero.	Alta



## Navigazione app: lato Richiedente

### Schermata di Login



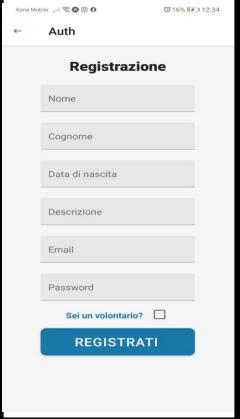
L'utente si

registra nel

sistema

Kena Mobile ...|| 🗟 💿 Ø Ø 🕶 💆 12:34

Schermata di Registrazione



L'utente effettua il login nel sistema

#### Home Richiedente



II richiedente cl icca su "Prenota"



## Richiedente: prenotazione appuntamento

# Scelta dell'operatore per fascia di età



L'utente scegli la fascia d'età dell'operatore con cui vuole parlare

# Scelta dell'orario per l'appuntamento



### Scelta della piattaforma

L'utente sceglierà tra gli slot messi a disposizione dai volontari quello per lui più comodo





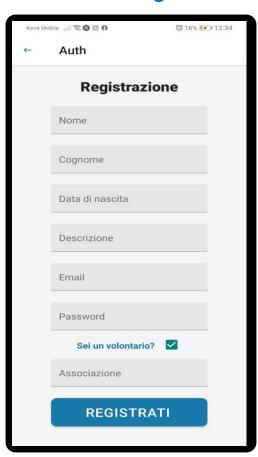
# Navigazione app: lato Volontario

### Schermata di Login



Il volontario si registra nel sistema, indicando l'associazione di cui fa parte

### Schermata di Registrazione



Il volontario effettua il login nel sistema

#### Home Volontario



Il volontario clicca su "Dona Tempo"



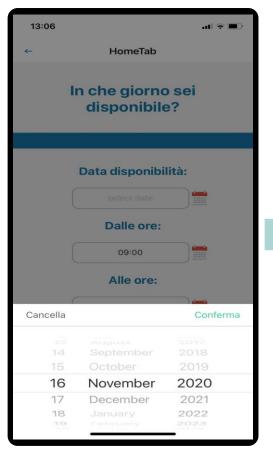
# **Volontario: Dona tempo**

# Schermata per mettere a disposizione del tempo



Il volontario sceglie la data in cui è disponibile

### Scelta della data



II volontario scegl ie l'intervallo di tempo in cui è disponibile

### Scelta slot temporale





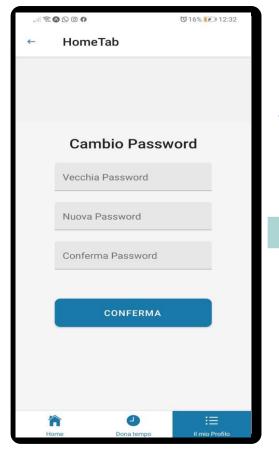
# Schermate comuni: Gestione profilo

### Schermata "Il mio profilo"



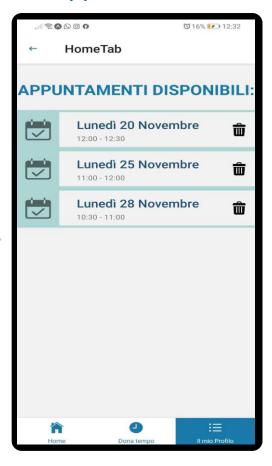
L'utente vuole cambiare la password

### Scelta cambio password



L'utene vuole visionare tutti gli appuntamenti che ha in programma

# Schermata "I miei appuntamenti"











In collaborazione con: Capgemini

Coach:
Tino Iuliano

Team:

Davide D'Andrea Gianluca Spinelli Vincenzo Pecoraro

