



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno
Corso di *Ingegneria del Software*- Prof.ssa F. Ferrucci

Statement of Work

Progetto

UniSeat

Riferimento	
Versione	0.1
Data	28/10/2019
Destinatario	Prof.ssa Filomena Ferrucci
Presentato da	De Caro Antonio, De Santis Marco, Capozzoli Lorenzo, Spinelli Gianluca, Rocco Simone Pasquale
Approvato da	



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno
Corso di *Ingegneria del Software*- Prof.ssa F. Ferrucci

Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autori
29/10/2019	0.1	Prima stesura	De Caro Antonio, De Santis Marco, Spinelli Gianluca, Capozzoli Lorenzo, Rocco Simone Pasquale



Statement of Work (SOW) del Progetto

UniSeat

1. Piano Strategico/Strategic Plan

Il Dipartimento di Informatica intende ottimizzare l'utilizzo delle aule e dei laboratori del campus, da parte degli studenti, al di fuori degli orari delle lezioni, in modo da migliorare la qualità dello studio sia individuale che di gruppo.

2. Obiettivi di Business/Business Needs

Il Dipartimento di Informatica intende ridurre i tempi di ricerca dei posti liberi all'interno delle aule e dei laboratori, in modo da evitare sovraffollamenti e sprechi di tempo da parte degli studenti. Lo studente sarà quindi in grado di trovare il posto ideale dove poter studiare.

3. Ambito del Prodotto/Product Scope

L'obiettivo del progetto è fornire uno strumento di supporto agli studenti che intendono studiare all'interno degli edifici del Dipartimento di Informatica. Deve supportare:

- la visualizzazione delle aule e dei laboratori liberi e non;
- la visualizzazione dei servizi come prese di corrente e computer;
- la prenotazione dei posti liberi;
- la possibilità dei docenti di prenotare un'aula extra-corso;
- la possibilità dei docenti di comunicare l'occupazione di un'aula agli studenti presenti.

4. Data di Inizio e di Fine

Inizio: Ottobre 2019

Fine: Gennaio-Febbraio 2020. Date ancora da definire



5. Deliverables

- Project Management: team contract, lessons-learned, e ogni altro documento richiesto per gestire il progetto.
- Di Prodotto: RAD, SDD, ODD, Matrice di Tracciabilità, Test Plan, Test Case Specification, Test incident Report, Test Summary Report, Manuale D'Uso, Manuale Installazione e ogni altro documento richiesto per lo sviluppo del sistema.

6. Vincoli/Constraints

- Rispetto scadenze
- Budget/Effort non superiore a $50 \cdot n$ ore dove n sono i membri del team (compresi PM)
- Applicazione in Java o derivati
- Uso di uno o più Design Pattern
- Uso di UML
- Utilizzo di un sistema di versioning, dove tutti i membri del team forniscono il loro contributo
- Utilizzo di tool di management (Trello, Asana,...) per divisione compiti
- Utilizzo di Slack per comunicazione
- Utilizzo di quality tool come Checkstyle
- Collaborazione con altri team per la realizzazione del progetto
- Parte di progetto con approccio Agile (Scrum)

7. Criteri di Accettazione/Acceptance Criteria

- Branch coverage dei casi di test: almeno 75%
- Buona manutenibilità
- Il numero di warning dati in output da Checkstyle inferiore ad una soglia da definire (molto bassa).



8. Criteri di premialità

- Utilizzo di sistemi di build, come Maven o Gradle;
- Utilizzo del pull-based development tramite l'applicazione di code review;
- Utilizzo di un processo di Continuous Integration, tramite l'utilizzo di Travis.