



Requirements Analysis Document

US UniSeat

Riferimento	
Versione	1.4
Data	22/11/2019
Destinatario	Prof.ssa Ferrucci Filomena
Presentato da	De Caro Antonio, De Santis Marco, Spinelli Gianluca, Capozzoli Lorenzo, Rocco Simone Pasquale
Approvato da	



Revision History

Data	Versione	Cambiamenti	Autori
30/10/2019	0.1	Stesura Scheletro Draft RAD	De Caro Antonio
31/10/2019	0.2	Aggiunta capitoli 1 e 2	De Caro Antonio De Santis Marco Spinelli Gianluca Rocco Simone Pasquale
04/11/2019	0.3	Aggiunta paragrafo 3.1	De Santis Marco, Capozzoli Lorenzo Spinelli Gianluca
04/11/2019	0.3	Aggiunta requisiti funzionali	[tutti]
04/11/2019	0.3	Aggiunta requisiti non funzionali	De Caro Antonio De Santis Marco Spinelli Gianluca Capozzoli Lorenzo
05/11/2019	0.4	Aggiunto l'activity Diagram al capitolo 2 e 3.1	Capozzoli Lorenzo De Caro Antonio De Santis Marco Spinelli Gianluca
06/11/2019	0.5	Aggiunta gli scenari	Capozzoli Lorenzo De Caro Antonio De Santis Marco Spinelli Gianluca
08/11/2019	0.6	Aggiunta Use Case Diagram	De Santis Marco Spinelli Gianluca
11/11/2019	0.7	Aggiunta Use Case	Capozzoli Lorenzo De Caro Antonio De Santis Marco Spinelli Gianluca
12/11/2019	0.8	Aggiunta Mock-Ups e Navigation Path	Rocco Simone Pasquale
13/11/2019	1.0	Revisione Draft RAD	[tutti]
18/11/2019	1.1	Aggiunta Tabella Oggetti	De Caro Antonio, De Santis Marco, Spinelli Gianluca
21/11/2019	1.2	Apportate alcune modifiche agli use case e alla tabella oggetti.	[tutti]



21/11/2019	1.2	Aggiunti i sequence diagrams ed il class diagram	[tutti]
22/11/2019	1.3	Aggiunti gli object diagram e rivisti i sequence diagram	De Caro Antonio, De Santis Marco, Spinelli Gianluca, Capozzoli Lorenzo
03/12/2019	1.4	Revisione documento	[tutti]



Sommario

1.Introduzione.....	5
1.1 Scopo del sistema.....	5
1.2 Ambito del sistema	5
1.3 Obiettivi e criteri di successo del sistema	5
1.4 Definizioni, acronimi e abbreviazioni.....	6
1.5 Riferimenti	7
1.6 Panoramica del documento	7
2. Sistema Corrente.....	9
3. Sistema Proposto.....	10
3.1 Panoramica	10
3.2 Requisiti funzionali	12
3.3 Requisiti non funzionali	14
3.3.1 Funzionalità.....	14
3.3.2 Usabilità	14
3.3.3 Affidabilità.....	14
3.3.4 Prestazioni	14
3.3.5 Sostenibilità	14
3.3.6 Pseudo-funzionali.....	15
3.4 Modello di sistema.....	16
3.4.1 Scenari.....	16
3.4.2 Use Case	29
3.4.3 Use-case diagram.....	63
3.4.4 Modello ad oggetti	67
3.4.5 Modelli dinamici	75
3.4.6 Interfaccia utente, navigational path e mock-ups.....	82
4. Glossario	91



1.Introduzione

1.1 Scopo del sistema

Il Dipartimento di Informatica intende fornire agli studenti la possibilità di usufruire di un servizio interattivo al fine di facilitare la ricerca di aule, laboratori o postazioni libere per lo studio. Attualmente le informazioni relative all'ubicazione di aule/laboratori liberi risultano molto spesso inefficienti, in quanto le aule potrebbero essere occupate già da altri studenti, o potrebbero essere impegnate da altre attività (lezioni straordinarie, tutorati, sedute di laurea, esami, eventi esterni). Questo potrebbe creare rallentamenti nella ricerca di aule, quindi il team si impegna a creare un sistema che permetta a tutti di migliorare il riconoscimento dei posti/postazioni liberi per permettere di ottimizzare le ore di studio.

1.2 Ambito del sistema

Il progetto nasce per fornire uno strumento di supporto agli studenti di informatica dell'Università degli Studi di Salerno per poter visualizzare e prenotare, attraverso una piattaforma web, postazioni disponibili in aule o laboratori in cui poter studiare.

Le operazioni e funzionalità principali offerte dal sistema sono le seguenti:

1. La visualizzazione delle aule libere con le rispettive informazioni su posti e servizi extra.
2. La prenotazione di un posto in cui poter studiare.
3. La possibilità per un docente di prenotare un'aula, bloccando le prenotazioni per gli studenti ed eventualmente comunicare a chi è già all'interno di uscire.

Il sistema non supporta:

1. Una prenotazione a lungo termine o a distanza di diverse ore.
2. La visualizzazione di quali studenti stanno occupando quali posti.
3. Il controllo della coincidenza del profilo dell'utente con quello assegnatogli dall'università.

1.3 Obiettivi e criteri di successo del sistema

Gli obiettivi principali del progetto "UniSeat" sono quelli di:

- Facilitare la ricerca dei posti, fornendo un'interfaccia semplice ed intuitiva.
- Ottimizzare l'utilizzo dei laboratori e delle aule aperti agli studenti.
- Ottimizzare lo studio individuale e di gruppo.
- Eliminare disagi dovuti a sovraffollamenti e sprechi di tempo.

Criteri di successo del sistema:

- Branch coverage dei casi di test: almeno 75%.
- Buona manutenibilità e di integrità (se sarà richiesto in futuro).
- Numero di warning dovuti al check-style inferiore ad una certa soglia.



1.4 Definizioni, acronimi e abbreviazioni

Definizioni

Posto: rappresenta una singola postazione all'interno di un'aula, dotata di seduta e piano d'appoggio, ed eventuali prese elettriche o computer.

Aula o Laboratorio: luogo fisico dove sono collocati i *Posti*.

Studente: rappresenta uno studente universitario, ognuno avente un proprio account in cui saranno specificati:

1. Nome
2. Cognome
3. E-Mail (@studenti.unisa.it)
4. Password

Docente: rappresenta un docente universitario, ognuno avente un proprio account in cui saranno specificate le seguenti informazioni:

1. Nome
2. Cognome
3. E-Mail (@unisa.it)
4. Password

Admin: rappresenta la figura amministrativa del sistema, in grado di aggiungere, rimuovere o modificare aule.

Prenotazione: rappresenta l'azione che effettua lo studente per occupare un *Posto*.

Servizi extra: indica la presenza di prese sui banchi, computer ed altre attrezzature messe a disposizione degli *Studenti*.

Acronimi

RAD = Requirement Analysis Document (Documento di Raccolta dei Requisiti)

RF = Requisito Funzionale

RNF = Requisito Non Funzionale

DI = Dipartimento di Informatica

UC = Caso d'Uso

SC= Scenario

MU= Mock-Up

AUT = Autenticazione

ACC = Account

STUD = Studente



DOC = Docente

NA = Nessuna

UI = Mock-up

NP = Navigation Path

CD = Class Diagram

OD = Object Diagram

SD = Sequence Diagram

SCD = Statechart Diagram

FURPS+ = Rappresenta:

- Funzionalità;
- Usabilità;
- Affidabilità;
- Prestazioni;
- Sopportabilità.
- Il “+” sta per pseudo-requisiti o vincoli del sistema:
 - Implementazione
 - Interfaccia
 - Operazioni
 - Packaging
 - Legali

1.5 Riferimenti

Libro:

-- Object-Oriented Software Engineering (Using UML, Patterns, and Java) Third Edition

Autori:

-- Bernd Bruegge & Allen H. Dutoit

1.6 Panoramica del documento

Il seguente documento “Draft RAD” è diviso in sezioni ed ha la seguente composizione:

Sezione di INTRODUZIONE:

Vi sarà presentata una breve descrizione delle esigenze da cui parte l’idea del progetto, viene quindi fornito

Vi sarà presentata una breve descrizione delle esigenze da cui parte l’idea del progetto, viene quindi fornito e descritto il contesto di utilizzo del sistema per poi passare nel fornire gli obiettivi del sistema e i punti di forza/criteri di successo dell’intero progetto. Successivamente vengono citati definizioni, acronimi e abbreviazioni usati per facilitare il lettore a ricordare le parole più usate (con acronimi o abbreviazione) e/o nel capire parole del gergo tecnico (con le corrispettive definizioni). In seguito, troverete i riferimenti utilizzati come linee guida per lo sviluppo dell’intero progetto dal punto di vista ingegneristico.



Sezione SISTEMA CORRENTE:

Questa sezione è dedicata alla spiegazione di come è la realtà attuale, prima dello sviluppo del sistema. Vengono presentati degli scenari tipici di utilizzo e vengono messi in risalto mettere i punti critici, le difficoltà principali per far sì da valorizzare le motivazioni per cui bisogna sviluppare il sistema proposto.

Sezione SISTEMA PROPOSTO:

Questa sezione del documento parte con una sottosezione di introduzione nella quale viene fornita una descrizione dell'idea di base di come il sistema dovrebbe essere.

Si procede con la sottosezione dei Requisiti Funzionali del sistema dove vengono identificate le funzionalità che il sistema deve offrire. I requisiti funzionali seguono questo tipo di convenzione:

RF[numero] nomeDelRequisitoFunzionale

Si ricordi che i requisiti sono categorizzati (lato admin, lato segreteria, lato studente).

La sezione del SISTEMA PROPOSTO continua con i Requisiti Non Funzionali, che seguono questo tipo di convenzione:

NFR[numero] nomeDelRequisitoNonFunzionale.

I Requisiti Non Funzionali seguono il modello FURPS+, essi sono: Usabilità, Affidabilità, Prestazioni, Sostenibilità, Implementazione, Interfaccia, Packaging, Legali.

La composizione del documento segue con i MODELLI DINAMICI: Qui vi sono i diagrammi di sequenza o diagrammi delle attività.

La sezione SISTEMA PROPOSTO si conclude con l'INTERFACCIA UTENTE: MOCK-UPS E NAVIGATIONAL PATH.

Viene definito il design dell'interfaccia utente e le varie pagine dell'applicazione usando i relativi mock-ups.

Il documento "Draft RAD" si conclude con il GLOSSARIO, dove sono specificati i termini utilizzati nel documento per evitare ambiguità.

2. Sistema Corrente

Attualmente non esiste un sistema per la prenotazione/visualizzazione dei singoli posti all'interno delle aule libere. Lo studente è costretto ad effettuare le seguenti operazioni:

1. Recarsi nell'aula libera più vicina allo studente.
2. Controllare se è disponibile uno o più posti (in base al numero del gruppo di studio).
3. Se il numero di posti necessari non è sufficiente, lo studente dovrà recarsi in un'altra aula e vedere se questa è disponibile.

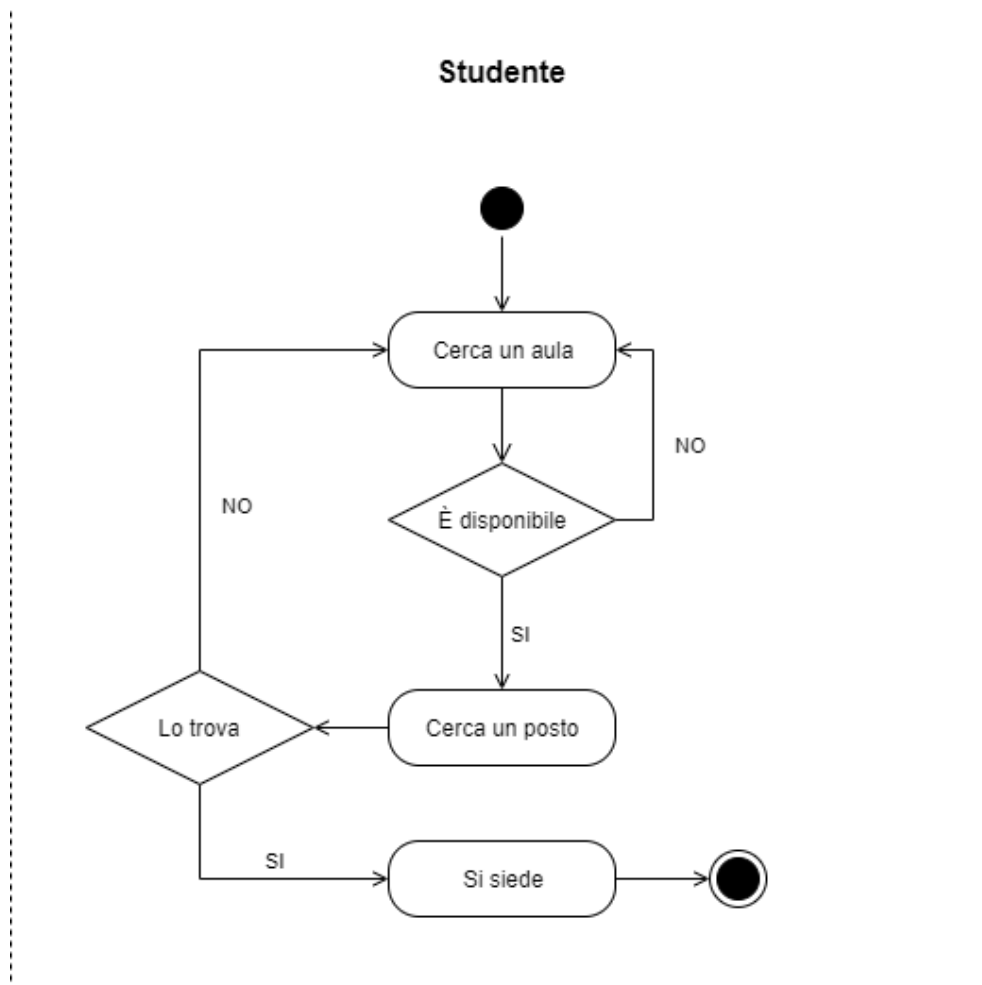
Questa situazione può ripetersi più e più volte durante la ricerca di un posto, e non solo:

spesso lo studente è costretto anche a cambiare piano o addirittura edificio.

Questo sistema risulta essere tedioso e stressante per uno studente, soprattutto quando questo si trova in periodo di esami.

Non è da sottovalutare l'influenza di situazioni climatiche svantaggiose.

Activity Diagram Sistema Corrente





3. Sistema Proposto

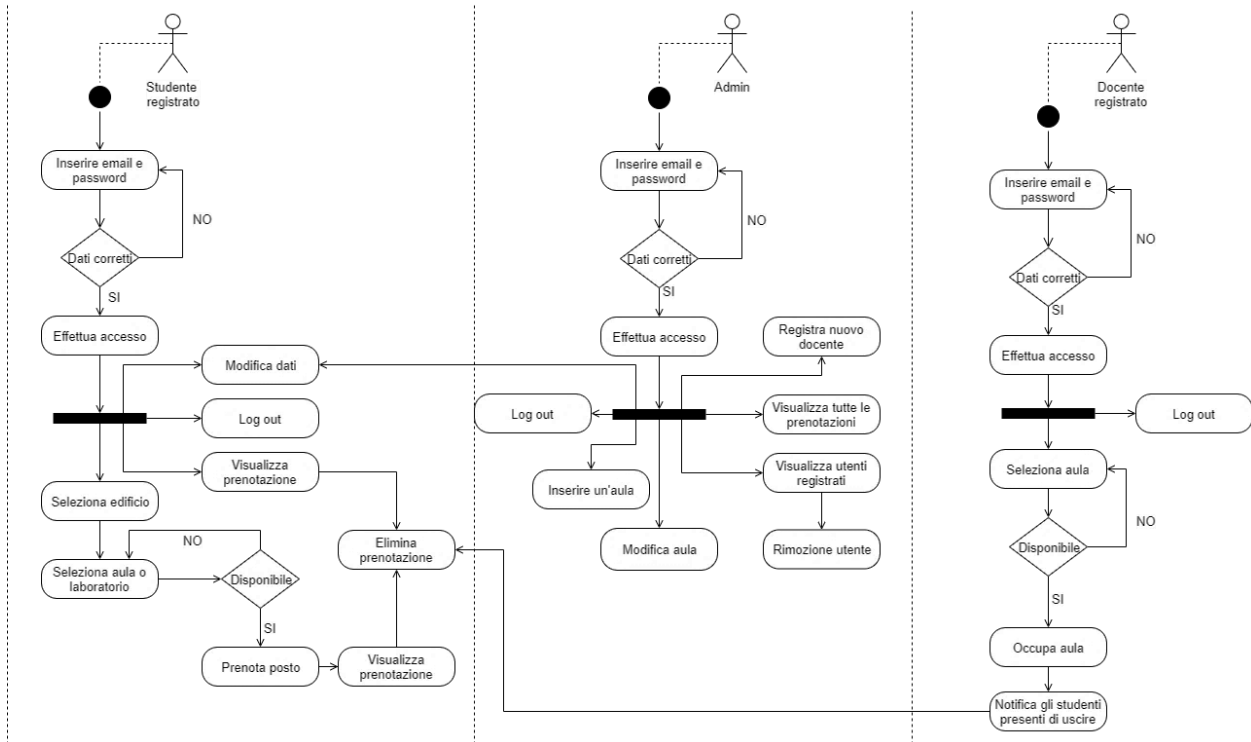
3.1 Panoramica

Il sistema da noi proposto è un'applicazione web con lo scopo di aggiungere nuove funzionalità nel sistema universitario. Gli utenti saranno di vario tipo: Studente, Amministratore e Docente. Ognuno di questi potrà effettuare login e log-out. Gli studenti e i docenti avranno la possibilità di registrarsi al sito tramite compilazione dell'apposito modulo.

Tutti gli utenti potranno visualizzare la lista degli edifici, delle aule e le informazioni relative ad un'aula. La visualizzazione degli edifici avverrà nella home page, mentre per visualizzare le aule relative ad un edificio è sufficiente cliccare sull'edificio scelto. Lo stesso procedimento si può utilizzare per visualizzare le informazioni relative ad un'aula.

- Lo Studente potrà:
 - Compilare il modulo per registrarsi al sito.
 - Compilare il modulo per effettuare il login.
 - Visualizzare la home page.
 - Visualizzare la lista delle aule libere.
 - Visualizzare le informazioni relative a un'aula.
 - Occupare un posto.
 - Liberare un posto.
- Il Docente potrà:
 - Visualizzare la home page.
 - Visualizzare le aule prenotabili per attività extra corso.
 - Notificare agli studenti l'eventuale prenotazione dell'aula da parte del docente.
 - Visualizzare le prenotazioni.
 - Prenotare un'aula.
 - Eliminare una prenotazione.
- L'Amministratore potrà:
 - Compilare il modulo per effettuare il login.
 - Visualizzare la propria home page.
 - Visualizzare l'elenco degli utenti registrati sulla piattaforma.
 - Visualizzare le prenotazioni degli studenti e dei docenti.
 - Iscrivere un nuovo docente sulla piattaforma.
 - Inserire una nuova aula.
 - Modificare un'aula.
 - Eliminare un account.

Activity Diagram sistema proposto





3.2 Requisiti funzionali

Lato utente generico (studente, docente, admin)

ID	Nome	Descrizione	Priorità
RF1	Login	Il sistema deve dare la possibilità agli utenti di accedere all'account creato.	Alta
RF2	LogOut	Il sistema deve dare la possibilità agli utenti di disconnettersi dal proprio account.	Alta
RF3	VisualizzazionePosti	Il sistema deve dare la possibilità agli utenti di visualizzare i posti liberi e occupati.	Alta
RF4	VisualizzaAule	Il sistema deve dare la possibilità agli utenti di visualizzare le aule.	Alta
RF5	VisualizzaEdifici	Il sistema deve dare la possibilità agli utenti di visualizzare gli edifici.	Alta

Lato studente

ID	Nome	Descrizione	Priorità
RF6	Registrazione	Il sistema deve dare la possibilità allo studente di creare un account.	Alta
RF7	PrenotazionePosto	Il sistema deve dare la possibilità allo studente di occupare un posto, selezionando il tempo di permanenza.	Alta
RF8	EliminazionePrenotazione	Se lo studente ha effettuato una prenotazione, il sistema deve dargli la possibilità di annullarla.	Alta
RF9	ModificaDatiPersonali	Il sistema dovrebbe dare la possibilità allo studente di modificare i dati da lui inseriti in fase di registrazione.	Media
RF10	AggiuntaAmico	Il sistema può offrire la possibilità ad uno studente di aggiungere altri studenti alla propria "lista amici".	Bassa
RF11	RimozioneAmico	Se uno studente ha aggiunto alla "lista amici" un altro studente, il sistema può dargli la possibilità di eliminarlo dalla "lista amici".	Bassa
RF12	VisualizzazionePosizioneAmici	Il sistema può dare la possibilità ad uno studente di visualizzare la posizione di tutti gli studenti presenti nella sua "lista amici".	Bassa



RF13	VisualizzaPrenotazionePosto	Se uno studente ha effettuato una prenotazione il sistema gli consente di visualizzarla.	Alta
-------------	-----------------------------	--	------

Lato docente

ID	Nome	Descrizione	Priorità
RF14	PrenotazioneAula	Il sistema deve dare la possibilità al docente di bloccare un'aula e di selezionare il tempo per cui questa rimarrà occupata.	Alta
RF15	DisdettaPrenotazioneAula	Se un docente ha bloccato un'aula il sistema deve dare la possibilità al docente di annullare l'operazione.	Alta
RF16	VisualizzaPrenotazioniAule	Se un docente ha effettuato una prenotazione il sistema gli consente di visualizzare la lista delle prenotazioni.	Alta

Lato admin

ID	Nome	Descrizione	Priorità
RF17	Visualizzazione lista prenotazioni	Il sistema deve dare la possibilità all'admin di visualizzare le richieste di prenotazione effettuate sia dal docente che dallo studente.	Media
RF18	Visualizzazione UtentiRegistrati	Il sistema deve dare la possibilità all'admin di visualizzare tutti gli utenti registrati.	Media
RF19	IscrizioneDocente	Il sistema deve dare la possibilità all'admin di aggiungere un nuovo docente.	Alta
RF20	InserimentoAula	Il sistema deve dare la possibilità all'admin di aggiungere una nuova aula nel sistema.	Alta
RF21	ModificaAule	Il sistema deve dare la possibilità all'admin di modificare le informazioni relative ad un'aula (posti, servizi, disponibilità).	Media
RF22	RimozioneUtente	Il sistema deve dare la possibilità all'admin di rimuovere gli account registrati.	Media
RF23	InvioAutomaticoEmailConferma	Quando un utente viene registrato, il sistema deve inviare automaticamente una mail di conferma all'indirizzo specificato, per confermarne la validità.	Media
RF24	NotificaAutomaticaPrenotazione	Se un docente ha bloccato un'aula, allora il sistema deve: 1. notificare agli studenti presenti nella suddetta di liberare le postazioni;	Media



		2. bloccare le successive prenotazioni in quell'aula fin quando l'aula rimane occupata dal docente.	

3.3 Requisiti non funzionali

3.3.1 Funzionalità

RNF1	Il sistema deve realizzare tutte le funzionalità indicate all'interno della sezione 3.2 (requisiti funzionali).
-------------	---

3.3.2 Usabilità

RNF2	Il sistema deve essere semplice ed intuitivo. L'utente si deve sentire a proprio agio utilizzando i servizi a sua disposizione e non deve avere la sensazione di essersi perso all'interno del sito. L'utente deve capire cosa sta accadendo dopo aver effettuato un'azione e percepire che la risposta del sistema corrisponda a quello che si aspetta. Il sistema deve dare all'utente un riscontro delle proprie azioni sulla piattaforma.
-------------	---

3.3.3 Affidabilità

RNF3	Il sistema deve garantire all'utente un alto livello di consistenza nelle sue operazioni. Deve inoltre mantenere un livello di sicurezza necessario affinché eventuali accessi fraudolenti non comportino una perdita di dati sensibili (come password o e-mail istituzionali) o una modifica di essi.
-------------	--

3.3.4 Prestazioni

RNF4	Il sistema deve riuscire a gestire anche picchi di carico dovuti ad un numero di accessi al sistema simultaneo, in modo da garantire una navigazione fluida e veloce. Nel caso in cui il sito debba essere mantenuto, l'utente che prova ad accedere alla piattaforma ne verrà informato.
-------------	---

3.3.5 Sostenibilità

RNF5	Il sistema deve essere scalabile, e facilmente adattabile a nuovi concetti del dominio applicativo. Deve essere di facile integrazione a nuovi sistemi e adattabile a nuove tecnologie. Deve essere inoltre fortemente modulare in modo da riuscire a modificare la logica di business o quella di sistema senza particolari difficoltà.
-------------	--



3.3.6 Pseudo-funzionali: Implementazione

RNF6	Il software sarà realizzato perlopiù tramite le tecnologie di sviluppo web (HTML, CSS, AJAX, JavaScript) e tramite il linguaggio di programmazione Java.
-------------	--

Interfaccia

RNF7	Il sistema non interagisce con nessun sistema già esistente. Le informazioni e i dati viaggeranno attraverso la rete.
-------------	---

Packaging

RNF8	Il sistema verrà installato solo su un web server. Gli utenti potranno usufruire del software attraverso i loro browser web preferiti.
-------------	--

Operazioni

RNF9	La gestione del sistema è limitata all'admin.
-------------	---

Legali

RNF10	Il sistema avrà una licenza "Open Source "
--------------	--



3.4 Modello di sistema

3.4.1 Scenari

NOME SCENARIO	SC1_ Registrazione	
ATTORI	Filippo: Studente	
FLUSSO DEGLI EVENTI	ATTORE	SISTEMA
	Filippo vuole poter usufruire dei servizi di "UniSeat". Decide di accedere al sito e di cliccare sull'apposito pulsante di registrazione.	
		Il sistema mostra a Filippo un form da compilare per registrarsi.
	Filippo compila i campi dopodiché clicca sul pulsante per sottomettere il form.	
		Il sistema controlla i dati inseriti da Filippo, lo ridirige sulla pagina di log-in e gli invia una E-mail di conferma.
	Filippo accede alla sua casella di posta elettronica e conferma la registrazione.	

NOME SCENARIO	SC2_ EffettuaAutenticazione	
ATTORI	Filippo: Studente	
FLUSSO DEGLI EVENTI	ATTORE	SISTEMA
	Filippo si è registrato a "UniSeat" e vuole accedervi per usufruire dei suoi servizi. Si reca quindi sulla pagina di log-in.	
		Il sistema mostra a Filippo un form da compilare per accedere.
	Filippo compila i campi, dopodiché clicca sul pulsante per sottomettere il form.	
		Il sistema controlla i dati inseriti da Filippo e lo ridirige sulla home page.
NOME SCENARIO	SC3_ VisualizzaPosti	



ATTORI	Filippo: Studente	
FLUSSO DEGLI EVENTI	ATTORE	SISTEMA
	Filippo vuole sapere quante persone hanno prenotato i posti all'interno di un'aula. Si reca nella home page e seleziona un edificio.	
		Il sistema mostra a Filippo tutte le aule di quell'edificio.
	Filippo seleziona l'aula alla quale è interessato.	
		Il sistema mostra i posti disponibili e occupati a Filippo.

NOME SCENARIO	SC4_ PrenotaPosto	
ATTORI	Filippo: Studente	
FLUSSO DEGLI EVENTI	ATTORE	SISTEMA
	Filippo vuole trovare un posto per studiare. Seleziona quindi un edificio.	
		Il sistema mostra a Filippo tutte le aule di quell'edificio.
	Filippo seleziona un'aula.	
		Il sistema informa a Filippo che quell'aula è disponibile e gli mostra un'interfaccia per poter prenotare un posto.
	Filippo quindi, tramite l'interfaccia proposta dal sistema seleziona quanto tempo vuole stare nell'aula e conferma la prenotazione.	
		Il sistema registra il posto a Filippo e non gli consente di effettuare ulteriori prenotazioni.



NOME SCENARIO	SC5_EliminaPrenotazione	
ATTORI	Filippo: Studente	
FLUSSO DEGLI EVENTI	ATTORE	SISTEMA
	Filippo ha effettuato la prenotazione di un posto. Accortosi di avere un impegno, Filippo decide di annullare la prenotazione. Accede all'area personale dove è presente la sua prenotazione.	
		Il sistema mostra a Filippo la prenotazione.
	Filippo preme il pulsante di eliminazione.	
		Il sistema mostra un messaggio di conferma.
	Filippo schiaccia il pulsante di conferma.	
		Il sistema elimina la prenotazione e comunica l'esito a Filippo.

NOME SCENARIO	SC6_ModificaDatiPersonali	
ATTORI	Filippo: Studente	
FLUSSO DEGLI EVENTI	ATTORE	SISTEMA
	Filippo ha sbagliato ad inserire il suo nome e vuole correggerlo. Si reca nella sua pagina personale.	
		Il sistema mostra a Filippo tutti i campi relativi ai suoi dati personali editabili.
	Filippo corregge il campo nome errato e clicca sul pulsante di conferma.	
		Il sistema mostra un messaggio di conferma.
	Filippo schiaccia il pulsante di conferma.	
		Il sistema modifica i dati con quelli aggiornati



NOME SCENARIO	SC7_AggiuntaAmico	
ATTORI	Filippo: Studente Alfredo: Studente	
FLUSSO DEGLI EVENTI	ATTORE	SISTEMA
	Filippo conosce un nuovo amico di nome Alfredo che utilizza anche lui "UniSeat". Chiede l'e-mail istituzionale ad Alfredo per poterlo aggiungere alla "lista amici". Si dirige nell'apposita area e clicca il pulsante per aggiungere un nuovo amico.	
		Il sistema mostra un form a Filippo in cui inserire l'e-mail istituzionale di Alfredo.
	Filippo inserisce l'e-mail di Alfredo e clicca il pulsante di conferma.	
		Il sistema notifica ad Alfredo una nuova richiesta di amicizia da parte di Filippo.
	Alfredo accetta la richiesta inviata da Filippo.	
		Il sistema aggiunge Alfredo nella lista amici di Filippo e viceversa, notificando i due studenti.



NOME SCENARIO	SC8_RimuoviAmico	
ATTORI	Filippo: Studente	
FLUSSO DEGLI EVENTI	ATTORE	SISTEMA
	Filippo ha litigato con Alfredo e vuole rimuoverlo dalla sua lista amici. Preme il pulsante per accedere alla "lista amici".	
		Il sistema mostra a Filippo tutte le persone all'interno della lista.
	Filippo seleziona Alfredo.	
		Il sistema mostra a Filippo diverse opzioni tra cui la possibilità di eliminarlo dalla lista.
	Filippo quindi preme il pulsante per eliminare Alfredo dalla lista.	
		Il sistema chiede conferma a Filippo.
	Filippo preme il pulsante di conferma.	
		Il sistema rimuove Alfredo dalla lista amici di Filippo.



NOME SCENARIO	SC9_VisualizzaPosizioneAmici	
ATTORI	Filippo: Studente	
FLUSSO DEGLI EVENTI	ATTORE	SISTEMA
	Filippo prima di cercare un posto da prenotare accede alla propria lista degli amici all'interno della pagina personale per vedere se qualche amico ha già prenotato un posto.	
		Il sistema mostra a Filippo la lista degli amici.
	Filippo seleziona un amico.	
		Il sistema mostra a Filippo diverse opzioni tra cui la possibilità di visualizzare la sua locazione.
	Filippo clicca il pulsante per visualizzare la locazione dell'amico.	
		Il sistema mostra a video le informazioni relative alla prenotazione dell'amico (edificio e aula).



NOME SCENARIO	SC10_PrenotazioneAula	
ATTORI	Lucia: Docente	
FLUSSO DEGLI EVENTI	ATTORE	SISTEMA
	Lucia vuole prenotare un'aula per una sessione di tutorato straordinaria. Si reca sulla home page e seleziona l'edificio scelto.	
		Il sistema mostra a Lucia tutte le aule di quell'edificio dove non c'è lezione in quel momento e che non sono state prenotate da altri docenti.
	Lucia seleziona l'aula a cui è interessata e ne indica l'orario di occupazione.	
		Il sistema chiede conferma a Lucia per la prenotazione di quell'aula.
	Lucia conferma la prenotazione.	
		Il sistema occupa l'aula a nome della docente Lucia e informa tutti gli studenti in quell'aula di uscire eliminando le loro prenotazioni.



NOME SCENARIO	SC11_DisdettaPrenotazioneAula	
ATTORI	Lucia: Docente	
FLUSSO DEGLI EVENTI	ATTORE	SISTEMA
	Lucia è costretta ad annullare sessione di tutorato a causa di un imprevisto del tutor. Lucia decide di annullare la prenotazione. Recandosi all'area personale, accede all'elenco delle prenotazioni effettuate.	
		Il sistema fa visualizzare a Lucia tutte le prenotazioni che ha effettuato.
	Lucia seleziona la prenotazione che vuole annullare e preme il pulsante per confermare l'eliminazione.	
		il sistema mostra un messaggio di conferma.
	Lucia conferma.	
		Il sistema elimina la prenotazione e comunica l'esito a Lucia.



NOME SCENARIO	SC12_VisualizzaListaPrenotazioni	
ATTORI	Mario: Admin	
FLUSSO DEGLI EVENTI	ATTORE	SISTEMA
	Mario vuole controllare a che ora uno studente ha effettuato la prenotazione. Si reca all'interno della sua area riservata.	
		Il sistema mostra il pannello di controllo dell'admin.
	Mario accede alla sezione delle prenotazioni.	
		Il sistema mostra a Mario l'elenco delle prenotazioni effettuate sia dagli studenti che dai docenti.
	Mario seleziona la prenotazione dello studente che vuole visualizzare	
		Il sistema mostra a Mario i dati relativi a quella prenotazione.

NOME SCENARIO	SC13_VisualizzaUtentiRegistrati	
ATTORI	Mario: Admin	
FLUSSO DEGLI EVENTI	ATTORE	SISTEMA
	Mario vuole visualizzare l'elenco degli utenti registrati alla piattaforma. Si reca all'interno della sua area riservata.	
		Il sistema mostra a Mario il pannello di controllo dell'admin.
	Mario accede alla sezione degli utenti registrati.	
		Il sistema mostra a Mario l'elenco degli utenti registrati alla piattaforma.



NOME SCENARIO	SC14_ IscrizioneDocente	
ATTORI	Mario: Admin	
FLUSSO DEGLI EVENTI	ATTORE	SISTEMA
	Mario vuole iscrivere un nuovo docente a "UniSeat". Si reca quindi all'interno della sua area riservata.	
		Il sistema mostra a Mario il pannello di controllo dell'admin.
	Mario accede alla sezione relativa all'iscrizione dei docenti.	
		Il sistema mostra un form contenente i campi relativi ai dati del docente da inserire.
	Mario compila tutti i campi del form e clicca il pulsante di conferma.	
		Il sistema chiede a Mario di verificare se tutti i campi sono corretti.
	Mario si accerta che tutti i campi siano corretti e clicca il pulsante di conferma.	
		Il sistema registra un nuovo docente con i dati inseriti da Mario, e, gli comunica l'esito.



NOME SCENARIO	SC15_InserimentoAula	
ATTORI	Mario: Admin	
FLUSSO DEGLI EVENTI	ATTORE	SISTEMA
	Mario vuole aggiungere un'aula che precedentemente, per mancanza di attrezzatura, risultava essere inutilizzata. Mario si reca all'interno della sua area riservata.	
		Il sistema mostra il pannello di controllo dell'admin.
	Mario accede alla sezione riservata all'inserimento delle aule.	
		Il sistema mostra il form per l'inserimento di una nuova aula.
	Mario inserisce le informazioni relative ad essa e clicca il pulsante di invio del form.	
		Il sistema chiede conferma a Mario per sottomettere il modulo di aggiunta.
	Mario clicca il pulsante di conferma	
		Il sistema aggiunge la nuova aula.



NOME SCENARIO	SC16_ModificaAule	
ATTORI	Mario: Admin	
FLUSSO DEGLI EVENTI	ATTORE	SISTEMA
	Mario vuole cambiare il numero di posti di un'aula. Si reca all'interno della sua area riservata.	
		Il sistema mostra il pannello di controllo dell'admin.
	Mario accede alla sezione di visualizzazione delle aule.	
		Il sistema elenca tutte le aule inserite.
	Mario seleziona l'aula da modificare.	
		Il sistema mostra a Mario i dati relativi all'aula selezionata.
	Mario modifica le informazioni dell'aula e clicca il pulsante che gli consentirà di applicare tali modifiche.	
		Il sistema chiede conferma a Mario.
	Mario clicca il pulsante di conferma.	
		Il sistema applica le modifiche.



NOME SCENARIO	SC17_RimozioneUtente	
ATTORI	Mario: Admin	
FLUSSO DEGLI EVENTI	ATTORE	SISTEMA
	Mario deve eliminare dal sistema, un utente che ha effettuato la rinuncia agli studi. Mario si reca nella sua area personale.	
		Il sistema mostra il pannello di controllo dell'admin.
	Mario accede alla sezione riservata agli utenti iscritti.	
		Il sistema mostra a video l'elenco di tutti gli utenti iscritti.
	Mario preme sul pulsante per cancellare l'utente.	
		Il sistema chiede di confermare l'eliminazione.
	Mario conferma l'eliminazione.	
		Il sistema rimuove l'utente dalla lista degli iscritti.

3.4.2 Use Case

Identificativo:	UC_1	Data	11/11/2019
Nome	Registrazione	Versione	0.1
		Autori	Spinelli Gianluca
Descrizione	Lo UC fornisce la funzionalità di registrazione di un nuovo studente.		
Attore Principale	Studente È interessato a iscriversi alla piattaforma.		
Attori Secondari	NA		
Entry Condition	È visualizzato il comando per effettuare la registrazione, e l'utente non è già registrato al sistema.		
Exit Condition On Success	L'account è registrato e attivo. Il cliente potrà effettuare il login (con successo).		
Exit Condition On Failure	Nessun nuovo account è registrato.		
Rilevanza / User Priority	Elevata		
Frequenza Stimata	300 usi/anno		
Extention Point	NA		
Generalization of	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE / MAIN SCENARIO			
1	Studente:	Richiede di potersi registrare attraverso il comando apposito.	
2	Sistema:	Mostra un form che richiede l'inserimento di: <ul style="list-style-type: none">• Nome: Stringa di caratteri alfabetici (almeno 1 carattere).• Cognome: Stringa di caratteri alfabetici (almeno 1 carattere).• E-mail istituzionale: Stringa alfanumerica composta da almeno 6 caratteri nel prefisso e che termina con "@studenti.unisa.it".• Password: Stringa di almeno 8 caratteri alfanumerici, di cui almeno uno è un numero e almeno uno è una lettera.• Conferma Password: Stringa di formato analogo alla Password. Il contenuto deve essere lo stesso di "Password" Tutti i campi sono obbligatori.	



3	Studente:	Riempie tutti i campi obbligatori e sottomette il form attraverso il pulsante apposito.
4	Sistema:	Verifica che tutti i campi siano stati compilati e che siano validi: <ul style="list-style-type: none"> • Password e Conferma Password corrispondono. • L'Email non sia già in uso.
5	Sistema:	Salva i dati dello Studente.
6	Sistema:	Mostra una schermata che informa lo studente della registrazione avvenuta con successo.
7	Sistema:	Invia e-mail di conferma e reindirizza lo studente alla pagina di login.
Scenario / Flusso di eventi Alternativo: Qualche campo obbligatorio non è stato compilato		
4.a1	Sistema:	Mostra messaggio di errore che segnala all'utente che non ha inserito tutti i dati.
4.a1	Sistema:	Resta in attesa di una nuova sottomissione del form.
Scenario / Flusso di eventi Alternativo: "Password" e "Conferma Password" non corrispondono		
4.b1	Sistema:	Mostra un messaggio di errore che segnala all'utente che i campi password e conferma password non matchano.
4.b2	Sistema:	Resta in attesa di una nuova sottomissione del form.
Scenario / Flusso di eventi di Errore: Il sistema non riesce ad effettuare il salvataggio dei dati		
5.1	Sistema:	Mostra un messaggio di errore all'utente. Il messaggio segnala che non è stato possibile salvare i dati per errore di connessione.
5.2	Sistema:	Termina con insuccesso e reindirizza alla home.
NOTE		
Special Requirements		
In condizioni di massimo utilizzo, il servizio di registrazione dovrebbe essere fruito, contemporaneamente, da 500 utenti.		
Il sistema cancella tutti gli account che non vengono verificati entro 48 ore.		



Identificativo	UC_2	Data	11/11/2019
Nome	EffettuaAutenticazione	Versione	0.1
		Autori	De Santis Marco
Descrizione	Lo UC fornisce la funzionalità di autenticazione del relativo utente.		
Attore Principale	Utente del sistema È interessato ad accedere alla piattaforma.		
Attori Secondari	NA		
Entry Condition	È visualizzato il comando per effettuare l'autenticazione.		
Exit Condition On Success	L'utente effettua l'autenticazione con successo.		
Exit Condition On Failure	L'autenticazione non viene effettuata.		
Rilevanza / User Priority	Elevata		
Frequenza Stimata	500 usi/giorno		
Extention Point	NA		
Generalization of	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE / MAIN SCENARIO			
1	Studente:	Richiede di poter accedere al sito tramite il comando apposito.	
2	Sistema	Mostra un form che richiede l'inserimento di: <ul style="list-style-type: none">E-mail istituzionale;Password;	
3	Studente:	Riempie tutti i campi e sottomette il form.	
4	Sistema:	Verifica che i campi siano compilati e corretti.	
5	Sistema:	Reindirizza l'utente alla home page.	
Scenario / Flusso di eventi Alternativo: Qualche campo obbligatorio non è stato compilato			
4.a1	Sistema:	Mostra messaggio di errore che segnala all'utente che non ha inserito tutti i dati.	



4.a2	Sistema:	Resta in attesa di una nuova sottomissione del form.
Scenario / Flusso di eventi Alternativo: E-mail errata o non presente nella piattaforma		
4.b1	Sistema:	Mostra un messaggio di errore che segnala all'utente che l'e-mail non è registrata all'interno della piattaforma.
4.b2	Sistema:	Resta in attesa di una nuova sottomissione del form.
Scenario / Flusso di eventi Alternativo: Password errata		
4.c1	Sistema:	Mostra un messaggio di errore che segnala all'utente che la password inserita è errata.
4.c2	Sistema:	Resta in attesa di una nuova sottomissione del form.
Scenario / Flusso di eventi di Errore: Il sistema non riesce ad autenticare l'utente per mancata connessione con il server		
5.a1	Sistema:	Mostra un messaggio di errore all'utente. Il messaggio segnala che non è stato possibile autenticarsi per errore di connessione.
5.a2	Sistema:	Termina con insuccesso e reindirizza alla home.
NOTE		
Special Requirements		
In condizioni di massimo utilizzo, il servizio di autenticazione dovrebbe essere fruito, contemporaneamente, da 1000 utenti.		



Identificativo:	UC_3	Data	11/11/2019
Nome	VisualizzaPosti	Versione	0.1
		Autori	Capozzoli Lorenzo
Descrizione	Lo UC fornisce la funzionalità di visualizzare i posti disponibili all'interno di un'aula.		
Attore Principale	Utente generico È interessato a visualizzare i posti disponibili		
Attori Secondari	NA		
Entry Condition	L'utente si trova sulla home page che mostra l'elenco degli edifici.		
Exit Condition On Success	I posti disponibili vengono mostrati a video.		
Exit Condition On Failure	Il sistema mostra una pagina di errore.		
Rilevanza / User Priority	Elevata		
Frequenza Stimata	450 usi/giorno		
Extention Point	NA		
Generalization of	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE / MAIN SCENARIO			
1	Utente:	Seleziona l'edificio.	
2	Sistema:	Il sistema mostra allo studente le aule di quell'edificio.	
3	Utente:	Seleziona l'aula alla quale è interessato.	
4	Sistema:	Il sistema mostra all'utente sia i posti disponibili che quelli occupati ed eventuali servizi offerti da quell'aula.	
Scenario / Flusso di eventi Alternativo: L'aula selezionata non è disponibile o è occupata.			
4.a1	Sistema:	Mostra un messaggio che comunica all'utente che l'aula selezionata non è disponibile o è occupata.	
4.a2	Sistema:	Termina con insuccesso.	



Scenario / Flusso di eventi di Errore: Il sistema non riesce a mostrare i posti di un'aula.		
4.a1	Sistema:	Mostra un messaggio di errore che comunica all'utente di non essere riuscito a recuperare i posti liberi e occupati dell'aula selezionata.
4.a2	Sistema:	Termina con insuccesso.



Identificativo:	UC_4	Data	11/11/2019
Nome	PrenotaPosto	Versione	0.1
		Autori	Capozzoli Lorenzo, De Caro Antonio Spinelli Gianluca
Descrizione	Lo UC fornisce la funzionalità prenotare un posto.		
Attore Principale	Studente È interessato a prenotare un posto		
Attori Secondari	NA		
Entry Condition	Lo studente è loggato e si trova sulla home page dove sono mostrati tutti gli edifici.		
Exit Condition On Success	Lo studente riesce a prenotare correttamente un posto.		
Exit Condition On Failure	Lo studente non riesce a prenotare correttamente un posto.		
Rilevanza / User Priority	Elevata		
Frequenza Stimata	300 usi/giorno		
Extention Point	NA		
Generalization of	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE / MAIN SCENARIO			
1	Studente:	Lo studente seleziona l'edificio.	
2	Sistema:	Il sistema mostra allo studente le aule di quell'edificio.	
3	Studente:	Lo studente seleziona l'aula alla quale è interessato.	
4	Sistema:	Il sistema mostra allo studente sia i posti disponibili che quelli occupati ed eventuali servizi offerti da quell'aula.	
5	Studente:	Lo studente seleziona la durata della prenotazione e clicca il pulsante di conferma.	
6	Sistema:	Il sistema registra il posto allo studente per il tempo selezionato.	
Scenario / Flusso di eventi Alternativo: L'aula è occupata			
4.a1	Sistema:	Il sistema mostra un pop-up che comunica allo studente che quell'aula è occupata e non ci sono posti liberi.	



4.a2	Sistema:	Reindirizza lo studente alla lista delle aule.
Scenario / Flusso di eventi Alternativo: Lo studente ha già effettuato una prenotazione.		
5.b1	Sistema:	Mostra un pop-up che comunica allo studente che non può effettuare più di una prenotazione per volta.
5.b2	Sistema:	Reindirizza lo studente alla pagina della sua prenotazione.
Scenario / Flusso di eventi Alternativo: La prenotazione si sovrappone con una lezione		
5.c1	Sistema:	Mostra un pop-up che comunica allo studente che la prenotazione si sovrappone con una lezione indicando l'intervallo di tempo all'interno del quale l'aula sarà occupata.
5.c2	Sistema:	Reindirizza lo studente alla pagina dell'aula.
Scenario / Flusso di eventi di Errore: il sistema non riesce a registrare la prenotazione.		
6.d1	Sistema:	Mostra un messaggio di errore che comunica allo studente di non essere riuscito a registrare la prenotazione.
6.d2	Sistema:	Termina con insuccesso.
NOTE		
Special Requirements		



Identificativo:	UC_5	Data	11/11/2019
Nome	EliminaPrenotazione	Versione	0.1
		Autori	Capozzoli Lorenzo
Descrizione	Lo UC fornisce la funzionalità eliminare una prenotazione.		
Attore Principale	Studente È interessato a cancellare una prenotazione.		
Attori Secondari	NA		
Entry Condition	Lo studente ha effettuato almeno una prenotazione e si trova sulla home page.		
Exit Condition On Success	Viene liberato un posto nell'aula in cui è stata effettuata la prenotazione.		
Exit Condition On Failure	La prenotazione è ancora attiva.		
Rilevanza / User Priority	Elevata		
Frequenza Stimata	100 usi/giorno		
Extention Point	NA		
Generalization of	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE / MAIN SCENARIO			
1	Studente e Docente:	Lo studente accede all'area della prenotazione.	
2	Sistema:	Il sistema mostra allo studente la prenotazione effettuata.	
3	Studente e Docente:	Lo studente preme il pulsante di eliminazione.	
4	Sistema:	Il sistema mostra un messaggio di conferma eliminazione.	
5	Studente e Docente:	Lo studente conferma di voler eliminare la prenotazione.	
6	Sistema:	Il sistema elimina la prenotazione e comunica l'esito allo studente.	
Scenario / Flusso di eventi Alternativo: lo studente non ha effettuato ancora prenotazioni			
2.a1	Sistema:	Mostra un pop-up di errore comunicando allo studente che non ha ancora effettuato prenotazioni sulla piattaforma.	
2.a2	Sistema:	Reindirizza lo studente alla home page.	



Scenario / Flusso di eventi Alternativo: Lo studente annulla l'operazione		
5.a1	Studente:	Clicca il pulsante "Annulla".
5.a2	Sistema:	Non elimina l'amico e reindirizza lo studente alla pagina relativa alla prenotazione.
Scenario / Flusso di eventi di Errore: il sistema non riesce ad eliminare la prenotazione.		
6.b1	Sistema:	Mostra un messaggio di errore che comunica allo studente di non essere riuscito ad eliminare la prenotazione.
6.b2	Sistema:	Termina con insuccesso.
NOTE		
Special Requirements		



Identificativo:	UC_6	Data	11/11/2019
Nome	ModificaDatiPersonali	Versione	0.2
		Autori	Capozzoli Lorenzo, De Caro Antonio
Descrizione	Lo UC fornisce la funzionalità modificare i dati inseriti in fase di registrazione.		
Attore Principale	Studente È interessato a modificare i dati personali		
Attori Secondari	NA		
Entry Condition	Lo studente ha effettuato l'accesso e si trova sull'area personale.		
Exit Condition On Success	Il sistema modifica i dati inseriti dall'utente		
Exit Condition On Failure	I dati dello studente rimangono invariati.		
Rilevanza / User Priority	Media		
Frequenza Stimata	10 usi/mese		
Extention Point	NA		
Generalization of	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE / MAIN SCENARIO			
1	Studente:	Lo studente clicca il pulsante di modifica dei dati che si trova nell'area personale.	
2	Sistema:	Il sistema mostra allo studente i seguenti campi: <ul style="list-style-type: none">• Nome (modificabile);• Cognome (modificabile);• E-mail (NON modificabile);• Password (modificabile);• Conferma Password (modificabile). Inoltre, il sistema mostra il pulsante per modificare i dati.	
3	Studente:	Lo studente modifica i campi che vuole modificare e clicca sul pulsante per modificare i dati.	
4	Sistema:	Il sistema mostra un pop-up chiedendo un ulteriore conferma allo studente.	
5	Studente:	Lo studente conferma.	
6	Sistema:	Il sistema aggiorna i dati.	



Scenario / Flusso di eventi Alternativo: lo studente modifica la password ma il contenuto di "Password" non coincide con quello di "Conferma Password"		
4.1	Sistema	Il sistema mostra un pop-up e lo avvisa dello stato inconsistente dei due campi.
4.2	Studente	Lo studente corregge i campi inserendo lo stesso contenuto.
Scenario / Flusso di eventi Alternativo: lo studente annulla l'operazione		
3.1	Studente	Lo studente clicca sul pulsante "Annulla"
3.2	Sistema	Il sistema riaggiorna la pagina senza modificare alcun campo.
Scenario / Flusso di eventi di Errore: il sistema non riesce a recuperare i dati dello studente.		
2.a1	Sistema:	Mostra un messaggio di errore che comunica allo studente di non essere riuscito a memorizzare i nuovi dati.
2.a2	Sistema:	Termina con insuccesso.
Scenario / Flusso di eventi di Errore: il sistema non riesce ad aggiornare i dati.		
6.b1	Sistema:	Mostra un messaggio di errore che comunica allo studente di non essere riuscito a memorizzare i nuovi dati.
6.b2	Sistema:	Termina con insuccesso.
NOTE		
Special Requirements		



Identificativo:	UC_7	Data	11/11/2019
Nome	AggiuntaAmico	Versione	0.00.001
		Autori	Spinelli Gianluca
Descrizione	Lo UC fornisce la funzionalità aggiungere utenti alla lista degli amici.		
Attore Principale	Studente A È interessato ad aggiungere uno studente alla sua lista amici.		
Attori Secondari	Studente B È interessato ad accettare la richiesta inviategli dallo studente A.		
Entry Condition	Studente A ha effettuato l'accesso e lo studente B è registrato. Lo studente A si trova sulla home page.		
Exit Condition On Success	Lo studente A visualizza lo studente B all'interno della sua lista amici e viceversa.		
Exit Condition On Failure	Lo studente B non viene aggiunto alla lista degli amici dello studente A.		
Rilevanza / User Priority	bassa		
Frequenza Stimata	2 usi/giorno		
Extention Point	NA		
Generalization of	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE / MAIN SCENARIO			
1	Studente A:	Lo studente accede alla sezione contenente la lista degli amici cliccando l'apposito comando.	
2	Sistema:	Il sistema mostra allo studente A la lista degli amici attualmente presenti all'interno della sua lista.	
3	Studente A:	Lo studente A riempie il campo per l'aggiunta di un nuovo amico inserendo l'e-mail dello studente B e invia la richiesta.	
4	Sistema:	Il sistema mostra notifica di invio della richiesta allo studente A.	
5	Studente B:	Lo studente accede alla sezione contenente la lista degli amici cliccando l'apposito comando.	
6	Sistema:	Il sistema mostra allo studente B la lista degli amici attualmente presenti all'interno della sua lista e la richiesta inviata dallo studente A.	
7	Studente B:	Lo studente B accetta la richiesta di amicizia dello studente A.	
8	Sistema:	Il sistema aggiunge lo studente B alla lista degli amici dello studente A e viceversa e invia una notifica ad entrambi.	



Scenario / Flusso di eventi Alternativo: Lo studente A inserisce un'e-mail non presente all'interno del sistema		
4.a1	Sistema:	Mostra un pop-up di errore comunicando allo studente A che ha inserito un indirizzo e-mail non registrato sulla piattaforma.
4.a2	Sistema:	Attende l'inserimento di un nuovo indirizzo e-mail.
Scenario / Flusso di eventi Alternativo: Lo studente A inserisce un'e-mail di uno studente già presente all'interno della lista degli amici		
4.b1	Sistema:	Mostra un pop-up di errore comunicando allo studente A che lo studente B è già un suo amico.
Scenario / Flusso di eventi Alternativo: Lo studente A inserisce un'e-mail errata (esterna al dominio @studenti.unisa.it)		
4.c1	Sistema:	Mostra un pop-up di errore comunicando allo studente A che ha inserito un indirizzo e-mail con dominio diverso da @studenti.unisa.it
4.c2	Sistema:	Attende l'inserimento di un nuovo indirizzo e-mail corretto.
Scenario / Flusso di eventi Alternativo: Lo studente A ha raggiunto il limite massimo di amici che può avere.		
4.d1	Sistema:	Mostra un pop-up di errore comunicando allo studente A che ha raggiunto il numero massimo di amici e che, se vuole, può eliminare qualche contatto dalla sua lista amici.
4.d2	Sistema:	Reindirizza lo studente A alla pagina della lista amici.
Scenario / Flusso di eventi Alternativo: Lo studente B ha raggiunto il limite massimo di amici che può avere.		
4.e1	Sistema:	Mostra un pop-up di errore comunicando allo studente A che lo studente B ha raggiunto il numero massimo di amici.
4.e2	Sistema:	Reindirizza lo studente B alla pagina della lista amici.
Scenario / Flusso di eventi di Errore: il sistema non riesce ad inviare la richiesta allo studente B		
3.a1	Sistema:	Mostra un messaggio di errore che comunica allo studente di non essere riuscito ad inviare la richiesta allo studente B.
3.a1	Sistema:	Termina con insuccesso.
Scenario / Flusso di eventi di Errore: il sistema non riesce ad accedere alla lista amici dello studente		
2.b1- 6.b1	Sistema:	Mostra un messaggio di errore che comunica allo studente di non essere riuscito ad accedere alla sua lista amici.
2.b2- 6.b2	Sistema:	Termina con insuccesso.
Scenario / Flusso di eventi di Errore: il sistema non riesce a rimuovere l'amico selezionato dalla lista amici		
8.c1	Sistema:	Mostra un messaggio di errore che comunica allo studente di non essere riuscito ad aggiungere lo studente alla lista degli amici.



8.c2	Sistema:	Termina con insuccesso.
NOTE		
Special Requirements		
La lista amici di ciascuno studente può contenere al massimo 50 amici.		



Identificativo	UC_8	Data	11/11/2019
Nome	RimuoviAmico	Versione	0.1
		Autori	De Santis Marco
Descrizione	Lo UC fornisce la funzionalità di poter rimuovere un amico presente nella lista amici di un utente.		
Attore Principale	Studente È intenzionato a rimuovere un amico presente nella sua lista amici.		
Attori Secondari	NA		
Entry Condition	Nella lista amici è presente almeno un amico. Lo studente si trova sulla home page.		
Exit Condition On Success	L'utente effettua la rimozione dell'amico con successo		
Exit Condition On Failure	L'eliminazione non viene effettuata dell'amico non viene effettuata con successo		
Rilevanza / User Priority	Bassa		
Frequenza Stimata	Non stimabile		
Extention Point	NA		
Generalization of	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE / MAIN SCENARIO			
1	Studente:	Accede alla lista amici.	
2	Sistema:	Mostra la lista degli amici.	
3	Studente:	Seleziona il relativo utente che vuole rimuovere dalla lista amici.	
4	Sistema:	Mostra diverse opzioni che si possono effettuare.	
4	Studente:	Preme il pulsante per eliminare il relativo studente dalla lista.	
5	Sistema:	Chiede di conferma l'operazione di eliminazione dalla lista degli utenti.	
6	Studente:	Preme il pulsante di conferma per l'eliminazione.	
7	Sistema:	Rimuove l'utente selezionato dallo studente.	



Scenario / Flusso di eventi Alternativo: Annullamento eliminazione amico		
6.a1	Studente:	Preme il pulsante per annullare l'eliminazione.
7.a2	Sistema:	Non rimuove l'utente selezionato dallo studente.
Scenario / Flusso di eventi Alternativo: Lista amici vuota		
2.a1	Sistema:	Mostra un messaggio che comunica allo studente che la lista amici è vuota.
Scenario / Flusso di eventi di Errore: il sistema non riesce ad accedere alla lista amici dello studente		
2.a1	Sistema:	Mostra un messaggio di errore che comunica allo studente di non essere riuscito ad accedere alla sua lista amici.
2.a2	Sistema:	Termina con insuccesso.
Scenario / Flusso di eventi di Errore: il sistema non riesce a rimuovere l'amico selezionato dalla lista amici		
7.b1	Sistema:	Mostra un messaggio di errore che comunica allo studente di non essere riuscito ad eliminare l'amico selezionato.
7.b2	Sistema:	Termina con insuccesso.
NOTE		
Special Requirements		



Identificativo	UC_9	Data	12/11/2019
Nome	VisualizzaPosizioneAmico	Versione	0.1
		Autori	De Caro Antonio
Descrizione	Questo UC descrive il modo in cui un utente può visualizzare la posizione di un amico.		
Attore Principale	Studente Intende visualizzare la posizione di un amico.		
Attori Secondari	NA		
Entry Condition	Lo studente ha effettuato l'accesso e ha almeno un amico nella sua lista amici. Lo studente si trova sulla home page.		
Exit Condition On Success	Il sistema mostra all'utente la posizione dell'amico.		
Exit Condition On Failure	Il sistema mostra una pagina d'errore.		
Rilevanza / User Priority	Elevata		
Frequenza Stimata	100 usi/giorno		
Extention Point	NA		
Generalization of	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE / MAIN SCENARIO			
1	Studente:	Lo studente clicca sul pulsante per accedere alla lista amici.	
2	Sistema	Il sistema mostra allo studente la sua lista degli amici.	
3	Studente:	Lo studente seleziona l'amico di cui vuole visualizzare la posizione.	
4	Sistema:	Il sistema mostra diverse opzioni tra cui quella per visualizzare la posizione.	
5	Studente:	Lo studente clicca il pulsante per visualizzare la posizione.	
6	Sistema:	Il sistema mostra all'utente un pop-up contenente edificio e aula dove l'amico ha effettuato la prenotazione.	
Scenario / Flusso di eventi Alternativo: L'amico che viene selezionato dall'utente non ha effettuato alcuna prenotazione			



6.a1	Sistema:	Il sistema mostra all'utente un pop-up contenente una stringa che informa allo studente che l'amico che ha selezionato non ha effettuato alcuna prenotazione in quel momento.
Scenario / Flusso di eventi di Errore: Il sistema non riesce ad accedere alla posizione dell'amico		
6.a1	Sistema:	Il sistema mostra un messaggio di errore allo studente che lo informa di non essere riuscito a risalire alla posizione dell'amico.
6.a2	Sistema:	Termina con insuccesso.
Scenario / Flusso di eventi di Errore: Il sistema non riesce ad accedere alla lista amici dello studente		
2.a1	Sistema:	Il sistema mostra un messaggio di errore allo studente che lo informa di non essere riuscito ad accedere alla sua lista amici.
2.a2	Sistema:	Termina con insuccesso.
NOTE		
Special Requirements		



Identificativo	UC_10	Data	12/11/2019
Nome	PrenotazioneAula	Versione	0.2
		Autori	De Caro Antonio Spinelli Gianluca
Descrizione	Lo UC descrive il modo in cui un docente effettua la prenotazione di un'aula.		
Attore Principale	Docente È interessato a prenotare un'aula.		
Attori Secondari	NA		
Entry Condition	Il docente ha effettuato l'accesso e si trova sulla pagina che mostra l'elenco degli edifici.		
Exit Condition On Success	L'aula risulta prenotata dal docente.		
Exit Condition On Failure	L'aula non è stata prenotata dal docente.		
Rilevanza / User Priority	Elevata		
Frequenza Stimata	5 usi/giorno		
Extention Point	NA		
Generalization of	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE / MAIN SCENARIO			
1	Docente:	Il docente seleziona un edificio dalla lista presente sulla home page.	
2	Sistema	Il sistema mostra l'elenco delle aule di quell'edificio.	
3	Docente:	Il docente seleziona l'aula a cui è interessato.	
4	Sistema:	Il sistema mostra un form per selezionare la data e l'ora in cui il docente vuole prenotare l'aula.	
5	Docente:	Il docente seleziona la data, l'ora e la durata della prenotazione e clicca il pulsante di conferma.	
6	Sistema:	Il sistema registra la prenotazione e blocca l'aula in quella data e a quell'ora ad ulteriori prenotazioni.	
7	Sistema:	Invia una notifica a tutti gli studenti che hanno effettuato una prenotazione all'interno di quell'aula invitandoli ad uscire.	
Scenario / Flusso di eventi Alternativo: L'aula selezionata dall'utente è occupata			



6.a1	Sistema:	Il sistema informa l'utente che l'aula non è disponibile a quell'ora.
6.a2	Docente:	Il docente cambia la data o l'ora della prenotazione e clicca nuovamente sul pulsante di conferma.
Scenario / Flusso di eventi di Errore: Il sistema non riesce a prenotare l'aula		
6.b1	Sistema:	Il sistema mostra un messaggio di errore che informa il docente del fallimento della prenotazione dell'aula.
6.b2	Sistema:	Termina con insuccesso.
Scenario / Flusso di eventi di Errore: Il sistema non riesce a notificare gli studenti		
7.a1	Sistema:	Il sistema mostra un messaggio di errore che informa il docente di non essere riuscito a notificare gli studenti.
7.a2	Sistema:	Termina con successo.
Special Requirements		
Il docente può prenotare aule solo in date della settimana corrente.		



Identificativo	UC_11	Data	12/11/2019
Nome	DisdettaPrenotazioneAula	Versione	0.2
		Autori	De Santis Marco, Capozzoli Lorenzo, De Caro Antonio
Descrizione	Lo UC fornisce al docente la funzionalità di annullare la prenotazione di un'aula.		
Attore Principale	Docente È interessato ad eliminare la prenotazione di un'aula.		
Attori Secondari	NA		
Entry Condition	Il docente ha effettuato l'accesso e ha effettuato almeno una prenotazione. Il docente si trova sulla lista delle prenotazioni.		
Exit Condition On Success	La prenotazione non è più presente all'interno del sistema.		
Exit Condition On Failure	La prenotazione è ancora valida e attiva.		
Rilevanza / User Priority	Elevata		
Frequenza Stimata	5 usi/giorno		
Extention Point	NA		
Generalization of	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE / MAIN SCENARIO			
1	Docente:	Il docente sceglie la prenotazione da eliminare e clicca il pulsante elimina.	
2	Sistema:	Il sistema chiede conferma al docente attraverso un pop-up contenente un messaggio.	
3	Docente:	Il docente clicca il pulsante conferma.	
4	Sistema:	Il sistema elimina la prenotazione e mostra un messaggio al docente per indicargli l'esito dell'avvenuta eliminazione.	
Scenario / Flusso di eventi Alternativo: Annullamento disdetta prenotazione			
3.a1	Docente:	Il docente clicca il pulsante di annullamento.	
3.a2	Sistema:	Il sistema ricarica la pagina senza disdire alcuna prenotazione.	



Scenario / Flusso di eventi di Errore: Il sistema non riesce ad annullare la prenotazione		
4.a1	Sistema:	Il sistema mostra un messaggio di errore al docente che lo informa del fallimento dell'operazione.
4.a2	Sistema:	Termina con insuccesso.
NOTE		



Identificativo	UC_12	Data	12/11/2019
Nome	VisualizzaListaPrenotazioni	Versione	0.2
		Autori	De Santis Marco
Descrizione	Lo UC fornisce all'admin la possibilità di visualizzare la lista di tutte le prenotazioni relative a studenti e docenti.		
Attore Principale	Admin È interessato a visualizzare le prenotazioni presenti nel sistema.		
Attori Secondari	NA		
Entry Condition	L'admin ha effettuato l'accesso e si trova sul pannello di controllo.		
Exit Condition On Success	L'admin visualizza la lista delle prenotazioni.		
Exit Condition On Failure	Il sistema non è riuscito a mostrare la lista delle prenotazioni.		
Rilevanza / User Priority	Elevata		
Frequenza Stimata	5 usi/giorno		
Extention Point	NA		
Generalization of	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE / MAIN SCENARIO			
1	Admin:	Clicca il pulsante per accedere alla visualizzazione di tutte le prenotazioni effettuate.	
2	Sistema:	Mostra la lista di tutte le prenotazioni effettuate.	
Scenario / Flusso di eventi Alternativo: Non sono presenti prenotazioni			
2.a1	Sistema:	Mostra un messaggio che segnala all'admin che non sono presenti prenotazioni all'interno del sistema.	
Scenario / Flusso di eventi di Errore: il sistema non riesce ad accedere all'elenco delle prenotazioni			
2.b1	Sistema:	Mostra un messaggio che informa l'admin di non essere riuscito ad accedere alla lista delle prenotazioni.	
2.b2	Sistema:	Termina con insuccesso.	
Special Requirements			
L'admin può visualizzare solo le prenotazioni attive in quel momento.			

Identificativo	UC_13	Data	12/11/2019
Nome	VisualizzaUtentiRegistrati	Versione	0.2
		Autori	De Caro Antonio
Descrizione	Lo UC fornisce all'admin la possibilità di visualizzare la lista di tutti gli utenti registrati.		
Attore Principale	Admin È interessato a visualizzare gli utenti registrati al sistema.		
Attori Secondari	NA		
Entry Condition	L'admin ha effettuato l'accesso e si trova sul pannello di controllo.		
Exit Condition On Success	L'admin visualizza la lista degli utenti registrati.		
Exit Condition On Failure	Il sistema non mostra la lista degli utenti registrati.		
Rilevanza / User Priority	Elevata		
Frequenza Stimata	1 usi/giorno		
Extention Point	NA		
Generalization of	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE / MAIN SCENARIO			
1	Admin:	Clicca il pulsante per accedere alla visualizzazione di tutti gli studenti registrati.	
2	Sistema:	Mostra la lista di tutti gli studenti registrati.	
Scenario / Flusso di eventi Alternativo: Non sono presenti utenti registrati			
2.a1	Sistema:	Mostra un messaggio che segnala all'admin che non sono presenti utenti registrati all'interno del sistema.	
Scenario / Flusso di eventi di Errore: Il sistema non riesce ad accedere all'elenco degli utenti registrati			
2.b1	Sistema	Mostra un messaggio di errore che informa l'admin di non essere riuscito ad accedere alla lista degli utenti registrati.	
2.b2	Sistema:	Termina con insuccesso.	



Identificativo	UC_14	Data	12/11/2019
Nome	RimozioneUtente	Versione	0.3
		Autori	De Caro Antonio
Descrizione	Lo UC fornisce all'admin la possibilità di eliminare un utente registrato al sistema.		
Attore Principale	Admin È interessato ad eliminare un utente registrato al sistema.		
Attori Secondari	NA		
Entry Condition	L'admin ha effettuato l'accesso e si trova sul pannello di controllo.		
Exit Condition On Success	Il sistema riesce ad eliminare l'utente.		
Exit Condition On Failure	Il sistema non riesce ad eliminare l'utente.		
Rilevanza / User Priority	Elevata		
Frequenza Stimata	5 usi/mese		
Extention Point	NA		
Generalization of	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE / MAIN SCENARIO			
		Include use case "UC_13 VisualizzaUtentiRegistrati"	
1	Admin:	Clicca sul pulsante elimina accanto all'utente da eliminare.	
2	Sistema:	Chiede conferma al docente.	
3	Admin:	Clicca il pulsante di conferma.	
4	Sistema:	Elimina l'utente dal sistema.	
Scenario / Flusso di eventi di Errore: Errore durante l'eliminazione dell'utente			
4.a1	Sistema:	Mostra un messaggio di errore che informa l'admin dell'eliminazione non avvenuta.	
4.a2	Sistema:	Termina con insuccesso.	



Identificativo	UC_15	Data	12/11/2019
Nome	IscrizioneDocente	Versione	0.1
		Autori	De Caro Antonio
Descrizione	Questo UC descrive come l'admin può effettuare la registrazione di un docente nel sistema.		
Attore Principale	Admin È interessato a registrare un nuovo docente all'interno del sistema.		
Attori Secondari	Docente Vuole confermare la registrazione effettuata dall'admin.		
Entry Condition	L'admin ha effettuato l'accesso e il docente non è già stato registrato. L'admin si trova sul pannello di controllo.		
Exit Condition On Success	Il docente registrato può accedere al sistema.		
Exit Condition On Failure	Il docente non è stato registrato al sistema.		
Rilevanza / User Priority	Elevata		
Frequenza Stimata	1 uso/mese		
Extention Point	NA		
Generalization of	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE / MAIN SCENARIO			
1	Admin	L'admin dal suo pannello di controllo clicca sul pulsante per registrare un nuovo docente.	
2	Sistema	Il sistema mostra all'admin un form contenente le seguenti informazioni: <ul style="list-style-type: none">• Nome: Stringa di caratteri alfabetici (almeno 1 carattere).• Cognome: Stringa di caratteri alfabetici (almeno 1 carattere).• E-mail istituzionale: Stringa alfanumerica composta da almeno 6 caratteri nel prefisso e che termina con "@unisa.it".• Password: Stringa di almeno 8 caratteri alfanumerici, di cui almeno uno è un numero e almeno uno è una lettera.• Conferma Password: Stringa di formato analogo alla Password. Il contenuto deve essere lo stesso di "Password" Tutti i campi sono obbligatori.	
3	Admin	L'admin riempie tutti i campi e clicca sul pulsante di conferma.	
4	Sistema	Il sistema chiede all'admin di controllare se i dati inseriti sono corretti.	



5	Admin	L'admin clicca sul pulsante di conferma.
6	Sistema	Il sistema invia una e-mail di conferma all'indirizzo e-mail specificato.
7	Docente	Il docente conferma la registrazione cliccando sull'apposito collegamento ricevuto via e-mail dal sistema.
8	Sistema	Il sistema conferma la registrazione.
Scenario / Flusso di eventi Alternativo: Qualche campo obbligatorio non è stato compilato		
4.a1	Sistema	Mostra un messaggio di errore che segnala all'admin che non ha inserito tutti i dati.
4.a1	Sistema	Resta in attesa di una nuova sottomissione del form.
Scenario / Flusso di eventi Alternativo: "Password" e "Conferma Password" non corrispondono		
4.b1	Sistema	Mostra un messaggio di errore che segnala all'utente che i campi password e conferma password non matchano.
4.b2	Sistema	Resta in attesa di una nuova sottomissione del form.
Scenario / Flusso di eventi di Errore: Il sistema non riesce ad effettuare il salvataggio dei dati		
5.1	Sistema	Mostra un messaggio di errore all'admin. Il messaggio segnala che non è stato possibile salvare i dati.
5.2	Sistema	Termina con insuccesso e reindirizza alla home.
NOTE		
Special Requirements		
Il sistema cancella tutti gli account che non vengono verificati entro 48 ore.		



Identificativo	UC_16	Data	12/11/2019
Nome	InserimentoAula	Versione	0.2
		Autori	Spinelli Gianluca
Descrizione	Lo UC fornisce all'admin la funzionalità di inserire una nuova aula sulla piattaforma.		
Attore Principale	Admin Intende aggiungere un'aula al sistema.		
Attori Secondari	NA		
Entry Condition	L'admin ha effettuato l'accesso e si trova sul pannello di controllo.		
Exit Condition On Success	Il sistema memorizza una nuova aula.		
Exit Condition On Failure	Il sistema non riesce a memorizzare una nuova aula.		
Rilevanza / User Priority	Alta		
Frequenza Stimata	1 uso/anno		
Extention Point	NA		
Generalization of	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE / MAIN SCENARIO			
1	Admin:	Clicca il pulsante per l'inserimento di una nuova aula.	
2	Sistema:	Mostra il form contenente: <ul style="list-style-type: none">• Edificio: Stringa di caratteri alfanumerici contenente la lettera dell'edificio ed eventualmente il numero.• Nome: Stringa di caratteri alfanumerici contenente la lettera e il nome dell'aula.• Servizi extra: si possono selezionare 2 valori opzionali quali: "PC" e "PRESE".• Numero posti: Intero positivo compreso tra 20 e 300.• Orari disponibilità: Intervalli di tempo selezionati per ciascun giorno della settimana in cui l'aula è disponibile.	
3	Admin:	Riempie i campi con le info relative alla nuova aula da inserire e clicca il pulsante di sottomissione del form.	
4	Sistema:	Chiede conferma attraverso un pop-up contenente il pulsante di conferma e quello di annullamento.	
5	Admin:	Clicca il pulsante di conferma.	
6	Sistema:	Memorizza la nuova aula all'interno del sistema.	



Scenario / Flusso di eventi Alternativo: Annullamento dell'inserimento		
5.a1	Admin:	Clicca il pulsante di annullamento.
5.a2	Sistema:	Reindirizza l'admin al form di inserimento.
Scenario / Flusso di eventi Alternativo: Inserimento numero posti minore di 20 o maggiore di 300		
4.b1	Sistema:	Mostro un pop-up di errore contenente un messaggio che comunica all'admin che ha inserito un valore non consentito e chiede una modifica dei campi inseriti.
Scenario / Flusso di eventi Alternativo: Aula già esistente		
4.c1	Sistema:	Mostra un pop-up di errore contenente un messaggio che comunica all'admin che ha inserito un'aula già esistente all'interno del sistema e chiede una modifica dei campi inseriti.
Scenario / Flusso di eventi di Errore: il sistema non riesce ad inserire l'aula		
6.d1	Sistema	Mostra un messaggio di errore all'utente che lo informa dell'inserimento non avvenuto.
6.d2	Sistema	Termina con insuccesso.
NOTE		
Special Requirements		
Il numero massimo di posti che può avere un'aula è 300.		



Identificativo	UC_17	Data	12/11/2019
Nome	ModificaAule	Versione	01
		Autori	De Santis Marco
Descrizione	Lo UC fornisce all'admin la funzionalità di modifica aule che fornisce la possibilità di modifica delle caratteristiche di un'aula (numero posti, servizi extra, nome, edificio).		
Attore Principale	Admin Intende modificare un'aula all'interno del sistema.		
Attori Secondari	NA		
Entry Condition	L'admin ha effettuato l'autenticazione e si trova sul pannello di controllo.		
Exit Condition On Success	Il sistema effettua con successo la modifica della relativa aula.		
Exit Condition On Failure	Il sistema non riesce a modificare con successo l'aula.		
Rilevanza / User Priority	Elevata		
Frequenza Stimata	1 uso/anno		
Extention Point	NA		
Generalization of	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE / MAIN SCENARIO			
1	Admin:	Preme il pulsante per visualizzare le aule.	
2	Sistema:	Mostra l'elenco di tutte le aule.	
3	Admin:	Seleziona l'aula che intende modificare.	
4	Sistema:	Mostra i dati relativi a quell'aula.	
5	Admin	Modifica le caratteristiche dell'aula e clicca il pulsante "Applica Modifiche".	
6	Sistema:	Chiede conferma attraverso un pop-up contenente il pulsante di conferma e quello di annullamento.	
7	Admin:	Clicca il pulsante di conferma.	
8	Sistema:	Aggiorna le caratteristiche dell'aula all'interno del sistema.	



Scenario / Flusso di eventi Alternativo: Annullamento delle modifiche		
7.a1	Admin:	Clicca il pulsante per annullare.
8.a1	Sistema:	Reindirizza l'admin al pannello di controllo.
Scenario / Flusso di eventi Alternativo: Modifica relativa ai posti di un'aula minore di 20 o maggiore di 300		
7.b1	Sistema:	Mostro un pop-up di errore contenente un messaggio che comunica all'admin che la modifica non può essere effettuata perché il campo posti non rispetta la condizione di modifica.
Scenario / Flusso di eventi di Errore: il sistema non riesce a modificare l'aula		
8.c1	Sistema:	Il sistema mostra un messaggio di errore all'utente e lo informa che non è riuscito a modificare l'aula.
8.c2	Sistema:	Termina con insuccesso.
NOTE		
Special Requirements		

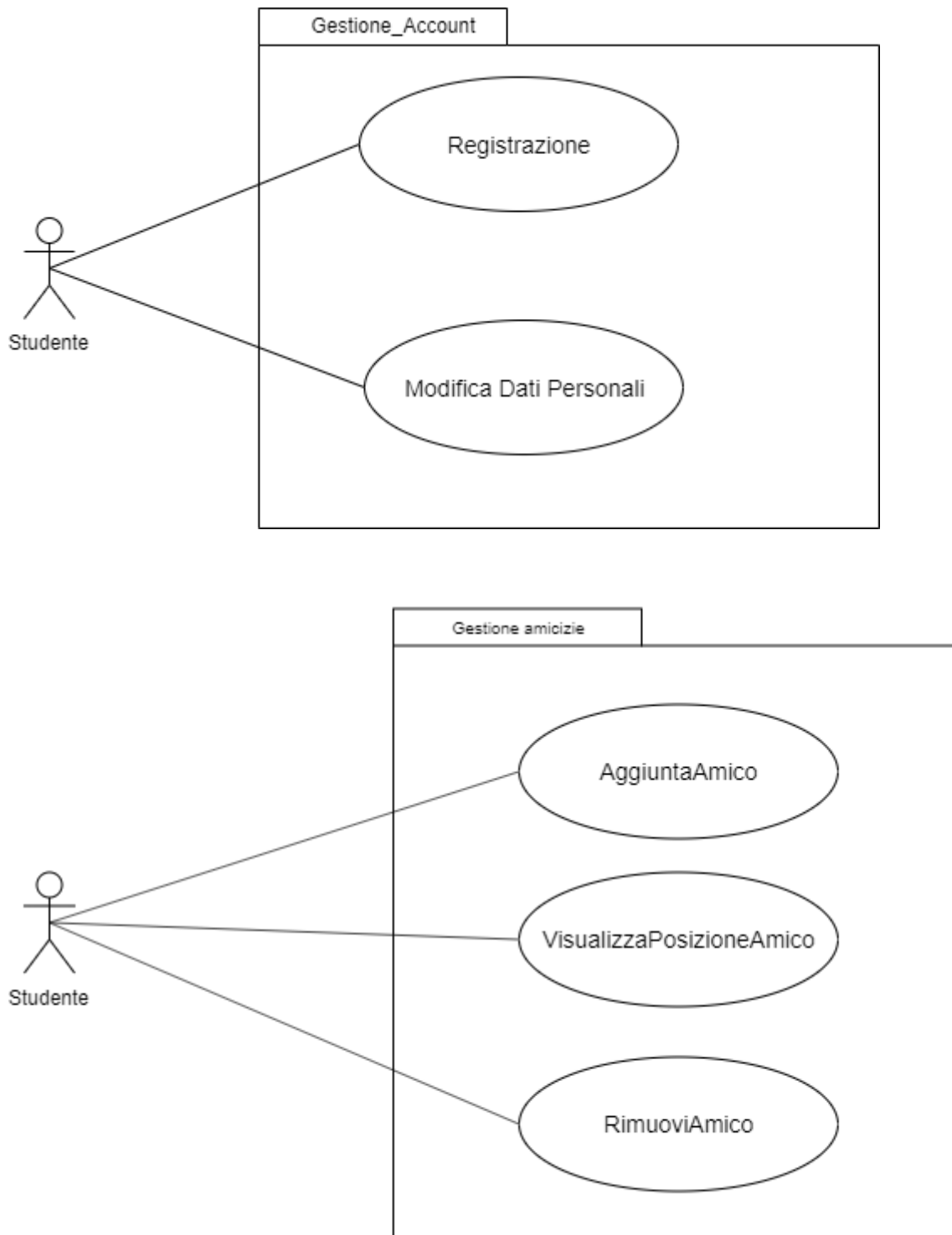


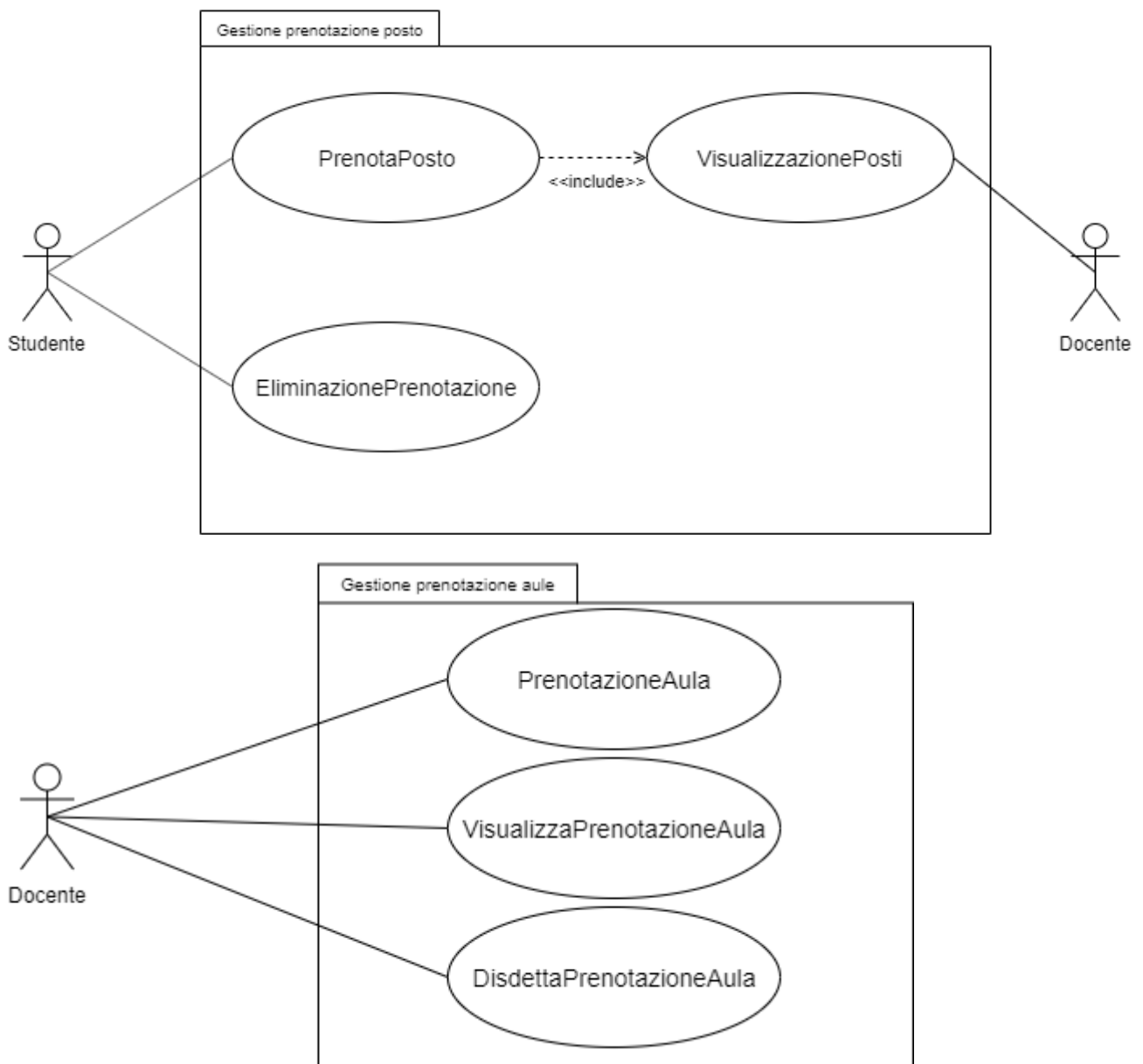
Identificativo	UC_18	Data	21/11/2019
Nome	VisualizzaPrenotazioniAule	Versione	01
		Autori	Rocco Simone Pasquale, Capozzoli Lorenzo
Descrizione	Lo UC fornisce al docente la funzionalità di visualizzare la lista delle aule di cui ha effettuato la prenotazione.		
Attore Principale	Docente Intende visualizzare la lista delle prenotazioni.		
Attori Secondari	NA		
Entry Condition	Il docente ha effettuato l'accesso e si trova sulla home page.		
Exit Condition On Success	Il sistema fa visualizzare con successo la lista delle aule prenotate.		
Exit Condition On Failure	Il sistema non fa visualizzare la lista delle aule prenotate.		
Rilevanza / User Priority	Elevata		
Frequenza Stimata	3 uso/giorno		
Extention Point	NA		
Generalization of	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE / MAIN SCENARIO			
1	Docente:	Preme il pulsante per visualizzare le sue prenotazioni.	
2	Sistema:	Mostra l'elenco di tutte le prenotazioni.	
Scenario / Flusso di eventi Alternativo: non sono presenti prenotazioni			
2.1	Sistema:	Il sistema mostra una pagina con su scritto "Non sono presenti prenotazioni"	
Scenario / Flusso di eventi di Errore: il sistema non riesce a far visualizzare le prenotazioni			
2.1	Sistema:	Il sistema mostra un messaggio di errore all'utente e lo informa che non è riuscito a far visualizzare l'aula.	
2.2	Sistema:	Termina con insuccesso.	

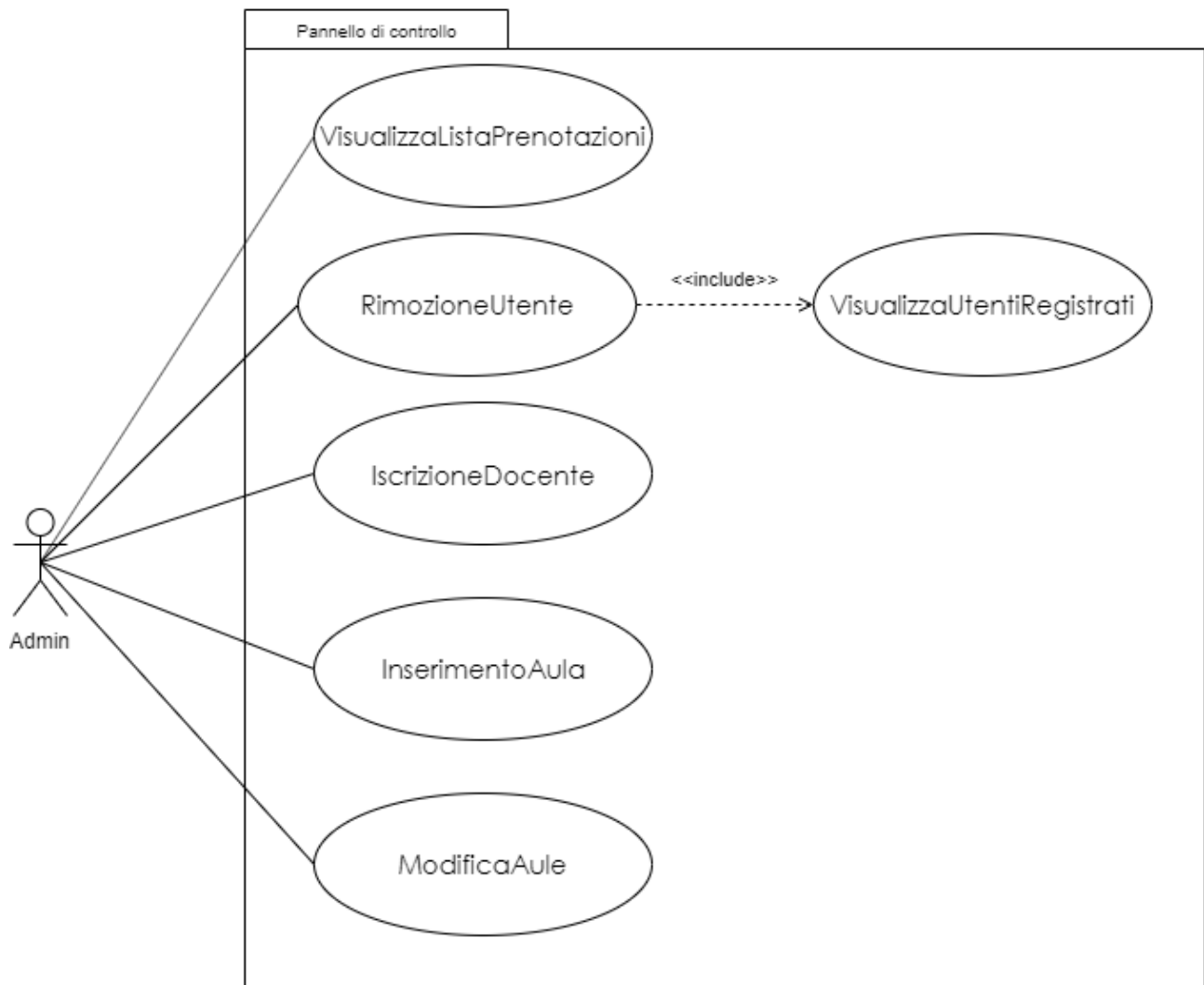


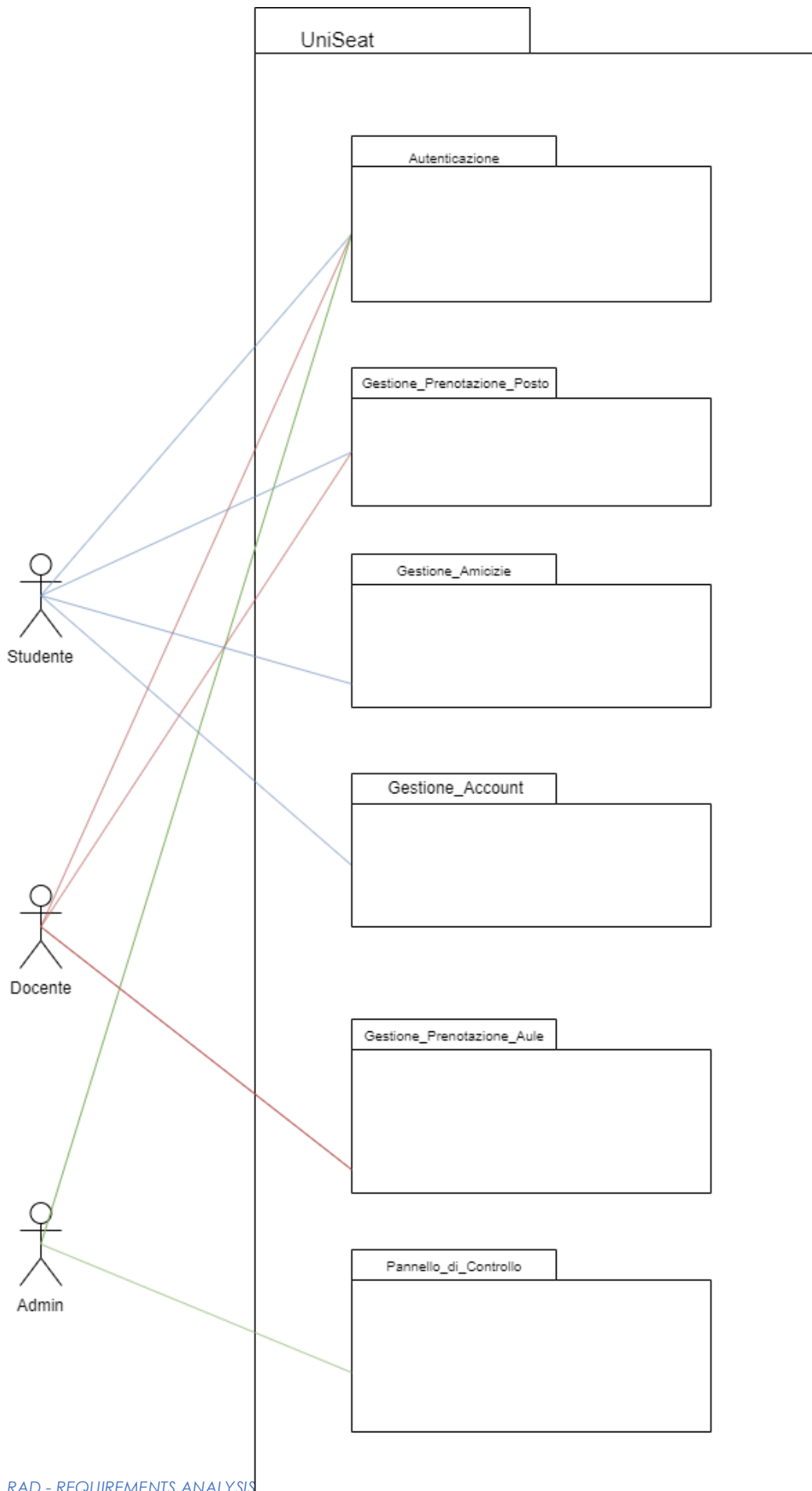
Identificativo	UC_19	Data	21/11/2019
Nome	VisualizzaPrenotazionePosto	Versione	01
		Autori	Capozzoli Lorenzo
Descrizione	Lo UC fornisce allo studente la funzionalità di visualizzare la prenotazione effettuata.		
Attore Principale	Studente Intende visualizzare la sua prenotazione.		
Attori Secondari	NA		
Entry Condition	Lo studente ha effettuato l'accesso e si trova sulla home page.		
Exit Condition On Success	Il sistema fa visualizzare con successo la prenotazione.		
Exit Condition On Failure	Il sistema non fa visualizzare la prenotazione.		
Rilevanza / User Priority	Elevata		
Frequenza Stimata	3 uso/giorno		
Extention Point	NA		
Generalization of	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE / MAIN SCENARIO			
1	Studente:	Preme il pulsante per visualizzare la sua prenotazione.	
2	Sistema:	Mostra la prenotazione.	
Scenario / Flusso di eventi Alternativo: non è presente la prenotazione			
2.1	Sistema:	Il sistema mostra una pagina con su scritto "Nessuna prenotazione effettuata"	
Scenario / Flusso di eventi di Errore: il sistema non riesce a far visualizzare la prenotazione allo studente			
2.1	Sistema:	Il sistema mostra un messaggio di errore all'utente e lo informa che non è riuscito a far visualizzare la prenotazione.	
2.2	Sistema:	Termina con insuccesso.	

3.4.3 Use-case diagram











3.4.4 Modello ad oggetti

3.4.4.1 Tabella oggetti

NOME	TIPO	DESCRIZIONE
Edificio	Entity	Rappresenta una collezione di Aule
Aula	Entity	Rappresenta una collezione di posti
Utente	Entity	Rappresenta un utente generico del sistema.
Studente	Entity	Rappresenta un generico studente universitario.
Docente	Entity	Rappresenta un generico docente universitario.
Admin	Entity	Rappresenta l'admin del sistema.
PrenotazionePosto	Entity	Rappresenta la prenotazione effettuata da uno Studente.
PrenotazioneAula	Entity	Rappresenta una prenotazione effettuata da un Docente.
RegistrazioneBoundary	Boundary	È l'interfaccia che il sistema mostra allo studente per effettuare la registrazione.
LogInBoundary	Boundary	È l'interfaccia che il sistema mostra ad un utente del sistema per effettuare l'autenticazione
HomePageBoundary	Boundary	È l'interfaccia principale dalla quale l'utente effettua le varie operazioni.
PannelloAdminBoundary	Boundary	È l'interfaccia principale dall'Admin.
SelezionaEdificioBoundary	Boundary	È l'interfaccia tramite la quale un utente seleziona un edificio.
SelezionaAulaBoundary	Boundary	L'interfaccia che il sistema propone per mostrare tutte le aule. Il docente interagisce con questa interfaccia per selezionare un'aula da prenotare e lo studente interagisce per selezionare l'aula in cui prenotare il posto.
PrenotazioneAulaBoundary	Boundary	L'interfaccia che il docente usa per selezionare le informazioni relative alla prenotazione che vuole effettuare.
PrenotazionePostoBoundary	Boundary	L'interfaccia che lo studente usa per selezionare le informazioni relative alla prenotazione che vuole effettuare.
ListaPrenotazioniBoundary	Boundary	Rappresenta l'interfaccia che l'admin utilizza per visualizzare la lista delle prenotazioni.
ListaUtentiBoundary	Boundary	L'interfaccia che il sistema mette a disposizione dell'admin per visualizzare la lista degli Utenti registrati.
EliminazionePrenotazionePostoBoundary	Boundary	L'interfaccia che il sistema propone allo Studente per eliminare la Prenotazione da lui effettuata.
EliminazionePrenotazioneDocenteBoundary	Boundary	L'interfaccia che il sistema propone al Docente per eliminare la sua Prenotazione.

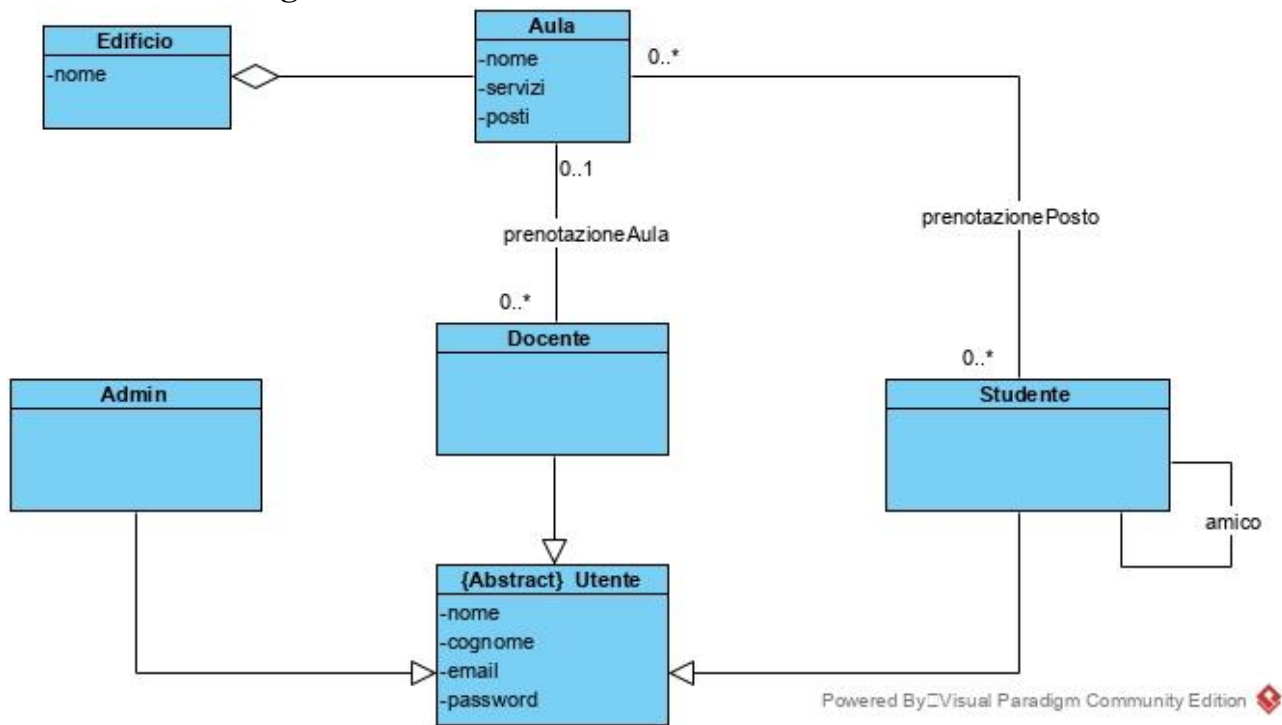


PaginaPersonaleStudenteBoundary	Boundary	L'interfaccia che il sistema propone allo studente per visualizzare i suoi dati personali e per modificarli.
AggiuntaAmicoBoundary	Boundary	L'interfaccia che il sistema propone allo studente per aggiungere un nuovo amico alla lista amici
ListaAmiciBoundary	Boundary	L'interfaccia che il sistema propone allo studente per visualizzare l'elenco dei suoi amici. Da qui uno studente può aggiungere un amico o eliminare un amico.
VisualizzaPosizioneAmicoBoundary	Boundary	Bottone che consente allo Studente di visualizzare la posizione di un amico della sua lista amici.
NuovaRichiestaAmiciziaBoundary	Boundary	L'interfaccia che il sistema propone allo studente per visualizzare una richiesta amici in entrata.
RimuoviAmicoBoundary	Boundary	L'interfaccia che il sistema propone allo studente per eliminare un amico dalla lista amici.
EliminaUtenteBoundary	Boundary	Bottone che consente di rimuovere un utente dal sistema.
ListaPrenotazioneAuleDocenteBoundary	Boundary	Il sistema mostra al docente le prenotazioni effettuate.
IscrizioneDocenteBoundary	Boundary	L'interfaccia che il sistema propone all'Admin per aggiungere un docente al sistema.
InserimentoAulaBoundary	Boundary	L'interfaccia che il sistema propone all'Admin per inserire i dati di una nuova aula.
EmailLiberazionePostoBoundary	Boundary	E-mail inviata dal sistema ad uno Studente quando deve liberare il posto che sta occupando.
VisualizzaPrenotazioneStudenteBoundary	Boundary	L'interfaccia tramite la quale uno studente visualizza la prenotazione che ha effettuato.
NotificaBoundary	Boundary	Interfaccia tramite la quale il sistema informa l'utente dell'esito di un'operazione.
EmailConfermaBoundary	Boundary	E-mail inviata dal sistema ad un utente che si è appena registrato al sistema.
PrenotaPostoControl	Control	Azione effettuata dallo Studente per prenotare un posto allo studente
EliminaPrenotazionePostoControl	Control	Azione effettuata dallo Studente per eliminare una prenotazione effettuata dallo studente.
VisualizzaPosizioneAmicoControl	Control	Azione effettuata dallo Studente per visualizzare la posizione di uno Studente.
PrenotazioneAulaControl	Control	Azione effettuata dal Docente per prenotare un'Aula.
VisualizzaPrenotazioneAulaDocenteControl	Control	Azione effettuata dal Docente per visualizzare le sue prenotazioni.
EliminaPrenotazioneAulaDocenteControl	Control	Azione effettuata dal Docente per disdire una prenotazione di un'Aula.



VisualizzaListaPrenotazioniControl	Control	Azione effettuata dall'Admin per visualizzare la lista delle prenotazioni.
VisualizzaUtentiRegistratiControl	Control	Azione effettuata dall'Admin per visualizzare la lista degli utenti registrati.
RimozioneUtenteControl	Control	Azione effettuata dall'Admin per eliminare un utente dal sistema.
IscrizioneDocenteControl	Control	Azione effettuata dall'Admin per aggiungere un docente alla piattaforma.
InserimentoAulaControl	Control	Azione effettuata dall'Admin per aggiungere una nuova aula al sistema.
ModificaAulaControl	Control	Azione effettuata dall'Admin per modificare le informazioni relative ad un'aula.
ModificaDatiPersonalicontr ol	Control	Azione effettuata dal sistema per modificare i dati personali di uno studente.
AggiuntaAmicoControl	Control	Azione effettuata dal sistema per aggiungere uno studente nella lista amici di un altro studente e viceversa.
RimuoviAmicoControl	Control	Azione effettuata dal sistema per rimuovere uno studente dalla lista amici di un altro studente.
NotificaStudentiOccupazioneAulaControl	Control	Azione effettuata dal sistema che notifica gli studenti di liberare un'aula quando un Docente la prenota.
InvioEmailConfermaControl	Control	Azione effettuata dal sistema che invia un'Email di conferma all'utente registrato.
AutenticazioneControl	Control	Azione effettuata dal sistema per autenticare un utente.
RegistrazioneControl	Control	Azione effettuata dal sistema per registrare uno studente.
VisualizzaPrenotazioneStudenteControl	Control	Azione effettuata dal sistema per mostrare la prenotazione effettuata da uno studente allo stesso.
VisualizzaPrenotazioniDocenteControl	Control	Azione effettuata dal sistema per mostrare le prenotazioni effettuate da un docente allo stesso.

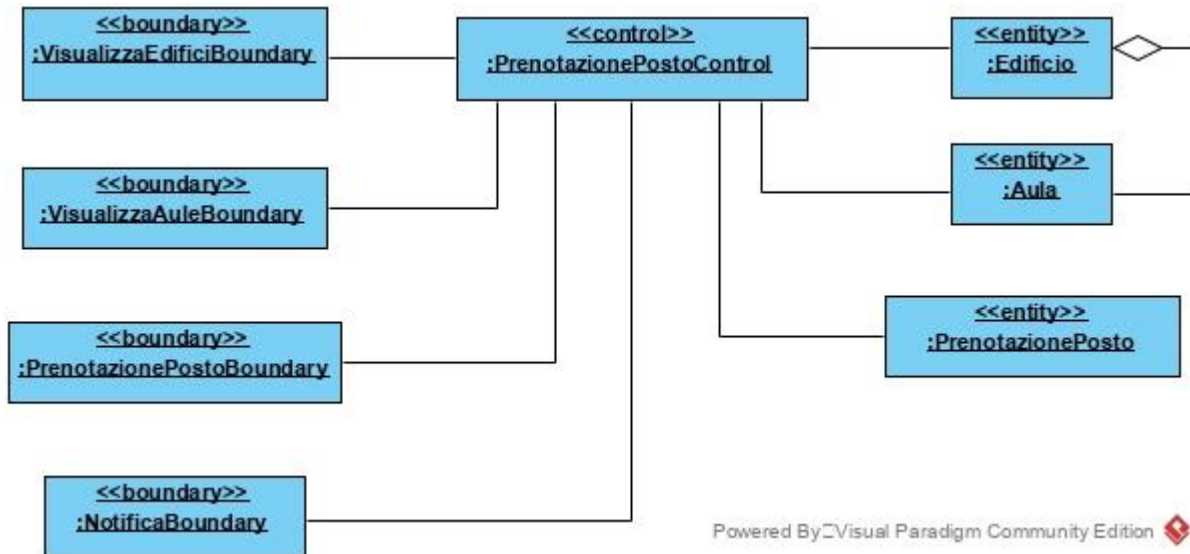
3.4.4.2 Class Diagram



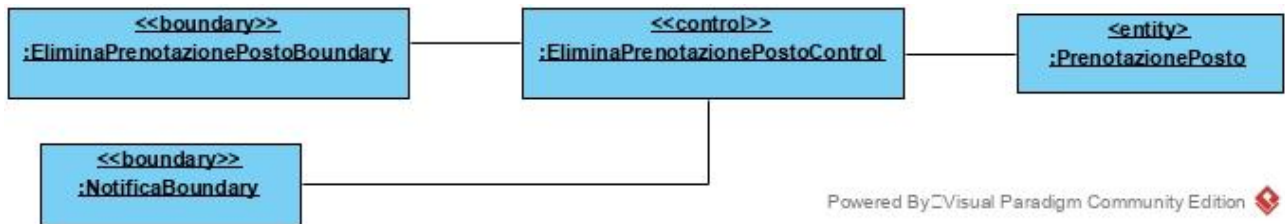
Powered By Visual Paradigm Community Edition

3.4.4.3 Object Diagram

OD_UC_4



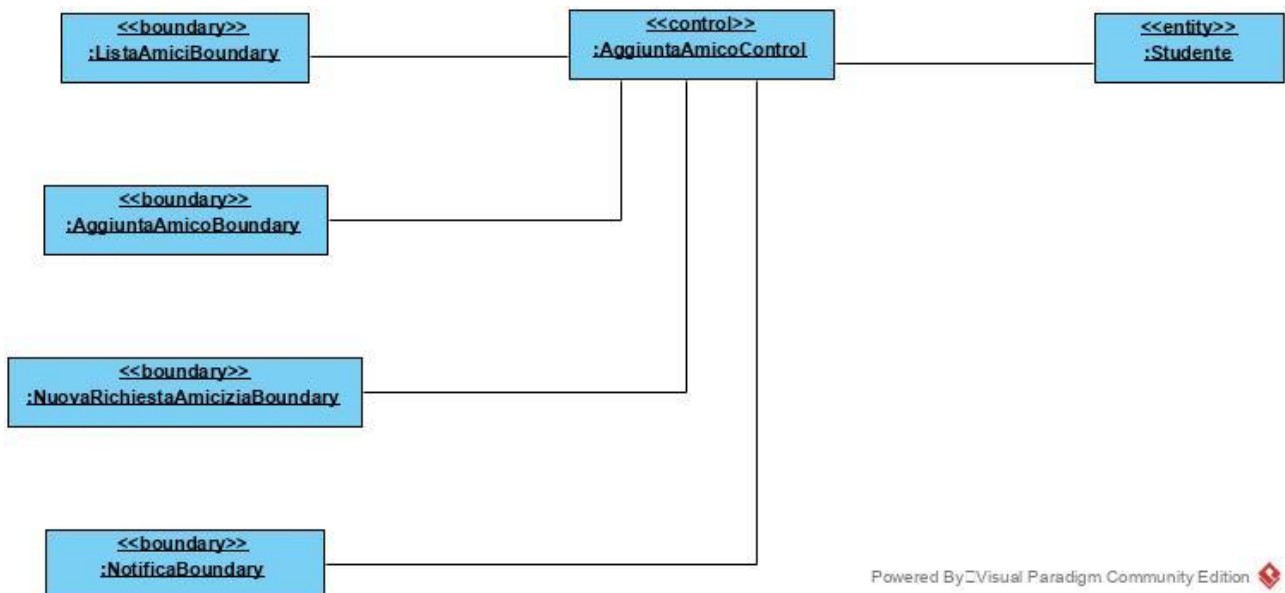
OD_UC_5



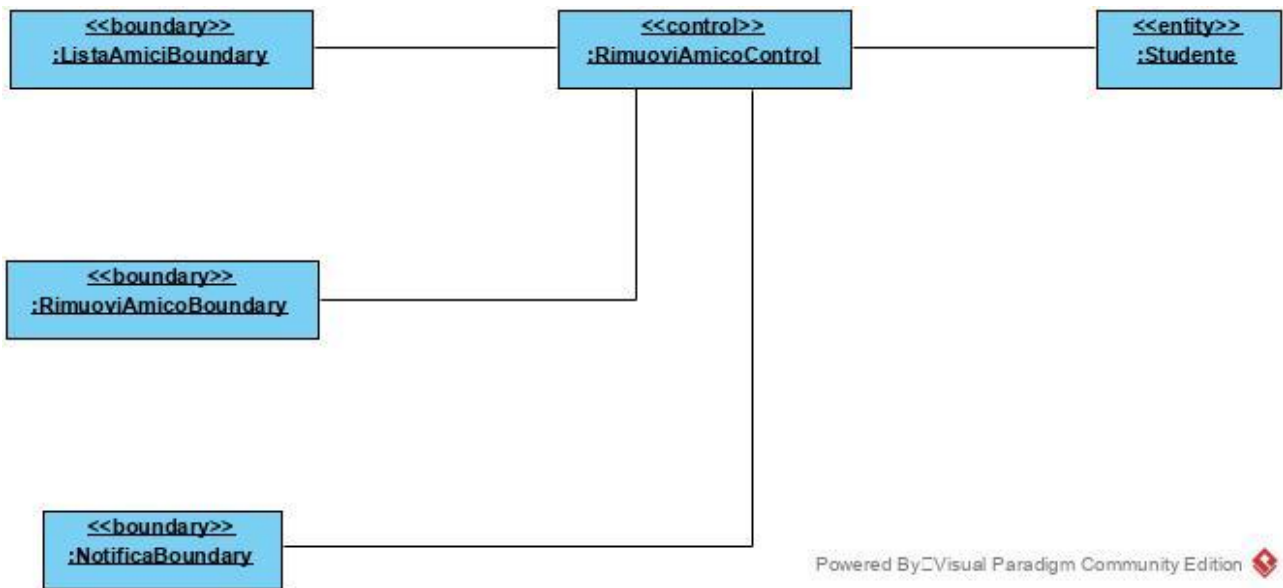
OD_UC_6



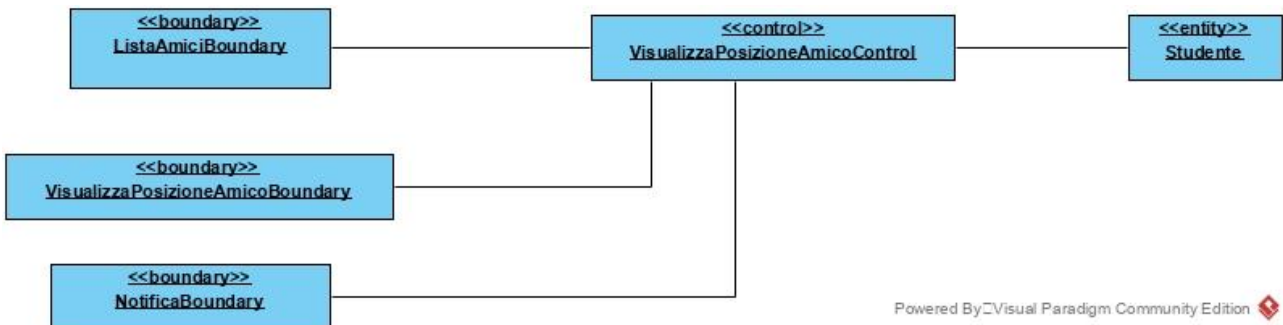
OD_UC_7



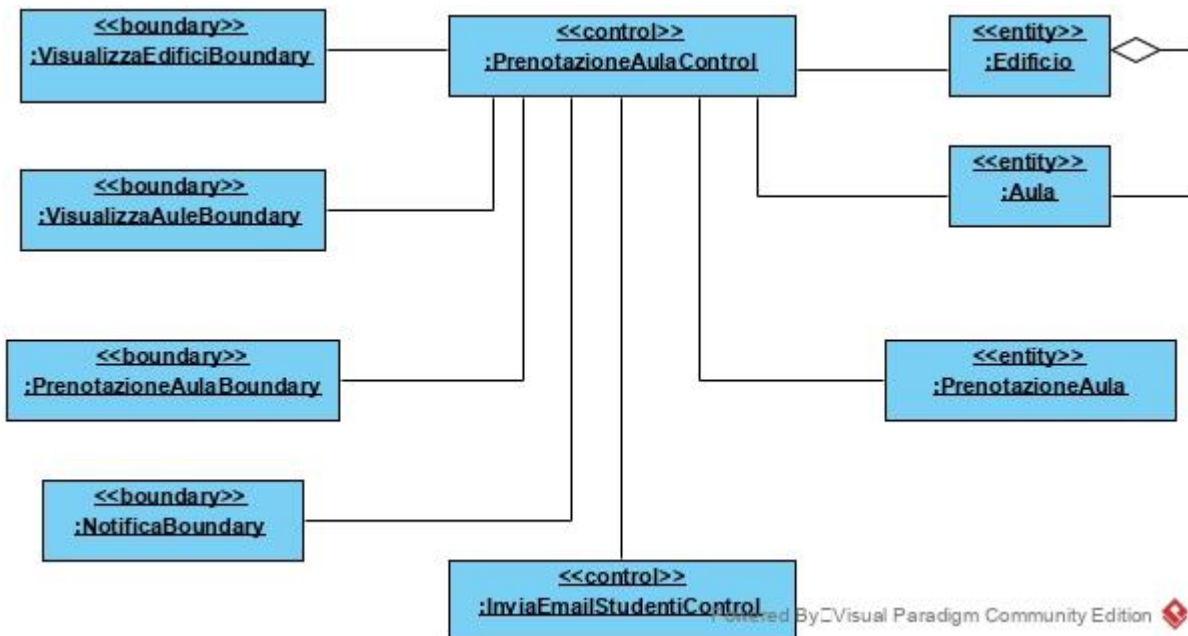
OD_UC_8



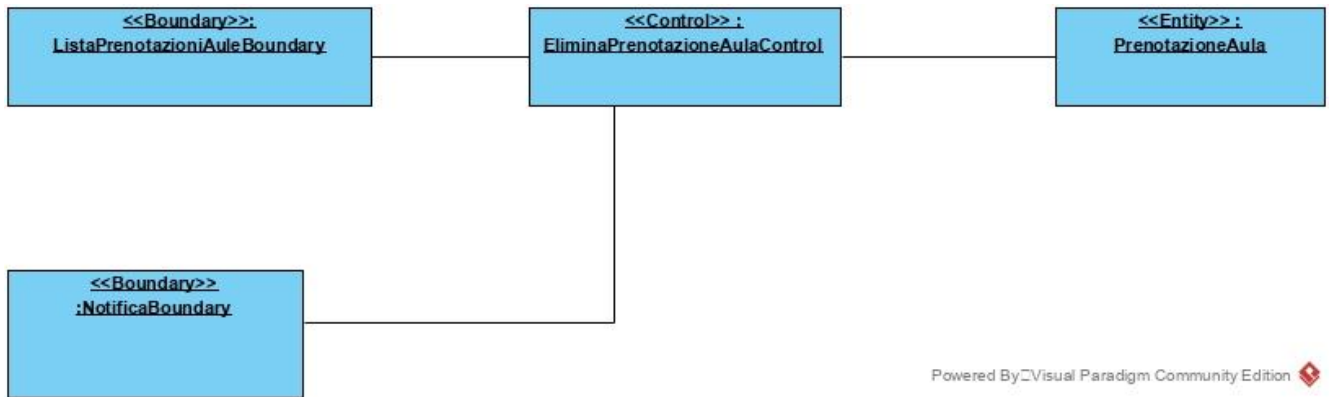
OD_UC_9



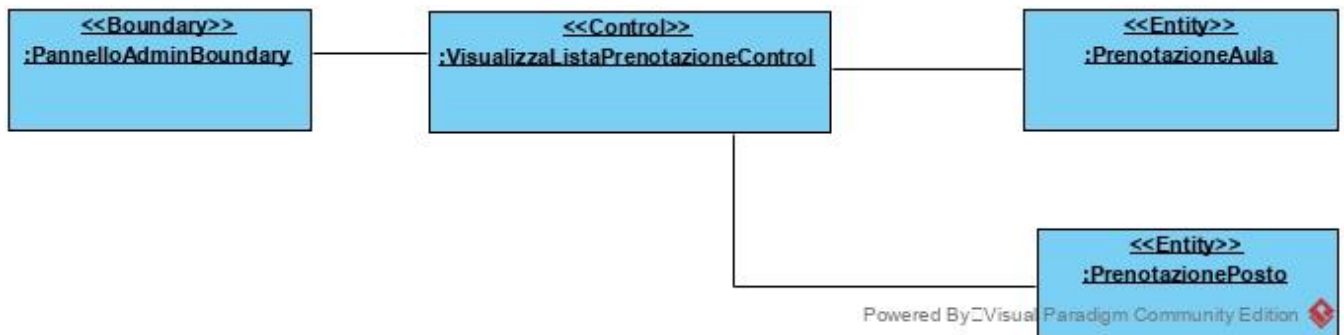
OD_UC_10



OD_UC_11



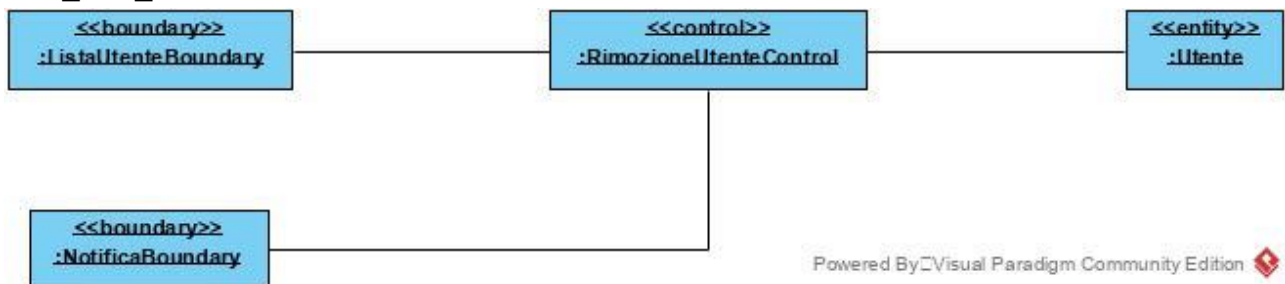
OD_UC_12



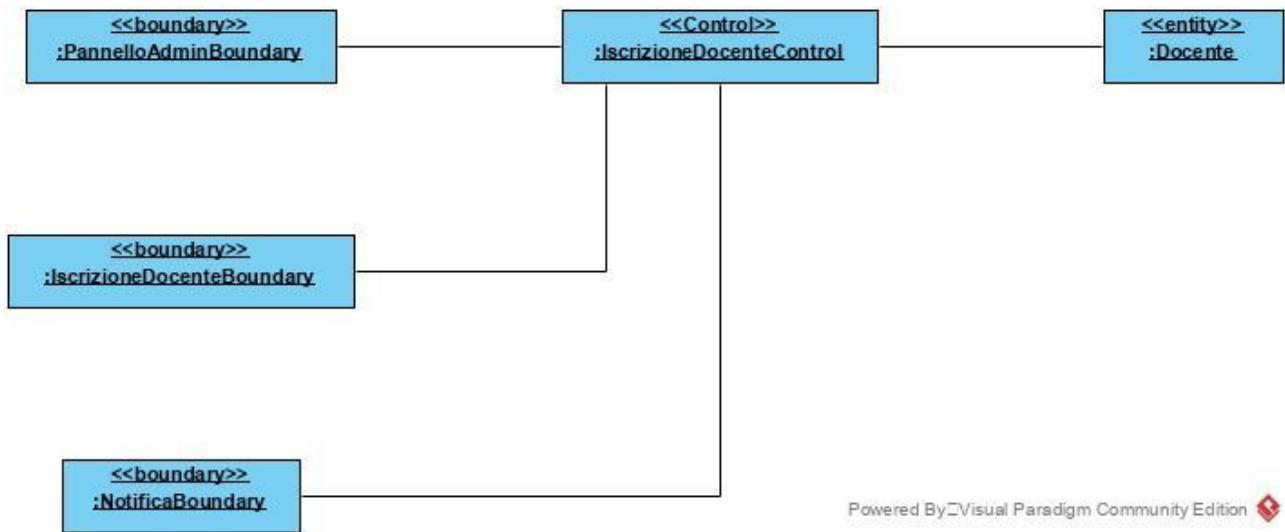
OD_UC_13



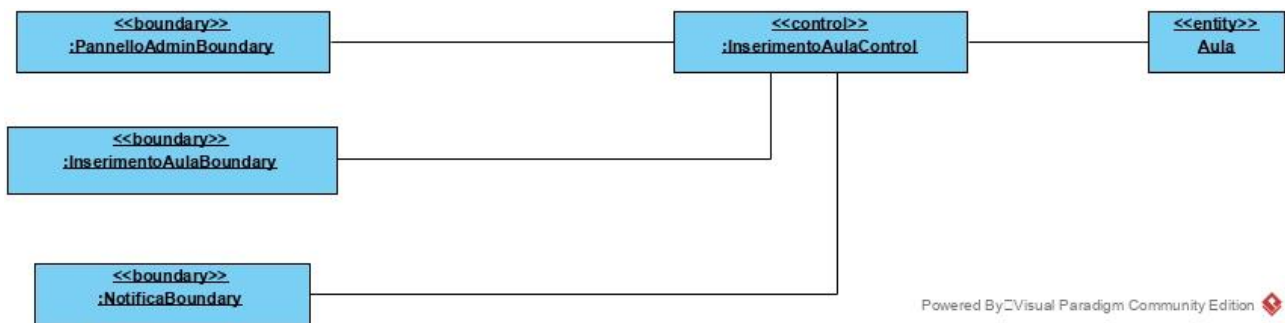
OD_UC_14



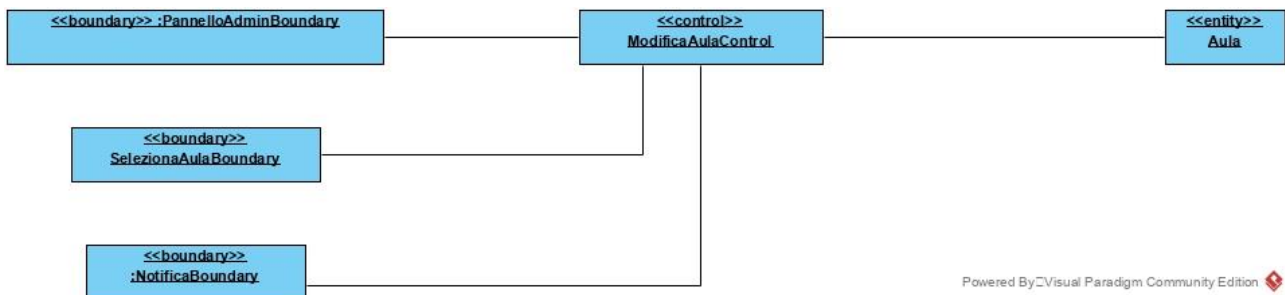
OD_UC_15



OD_UC_16



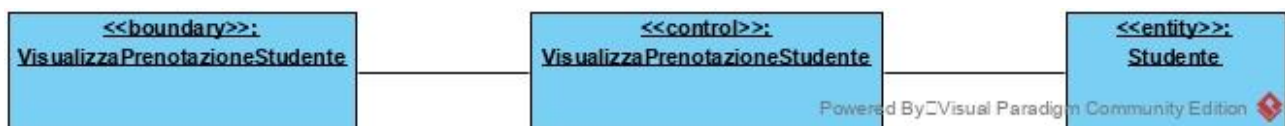
OD_UC_17



OD_UC_18



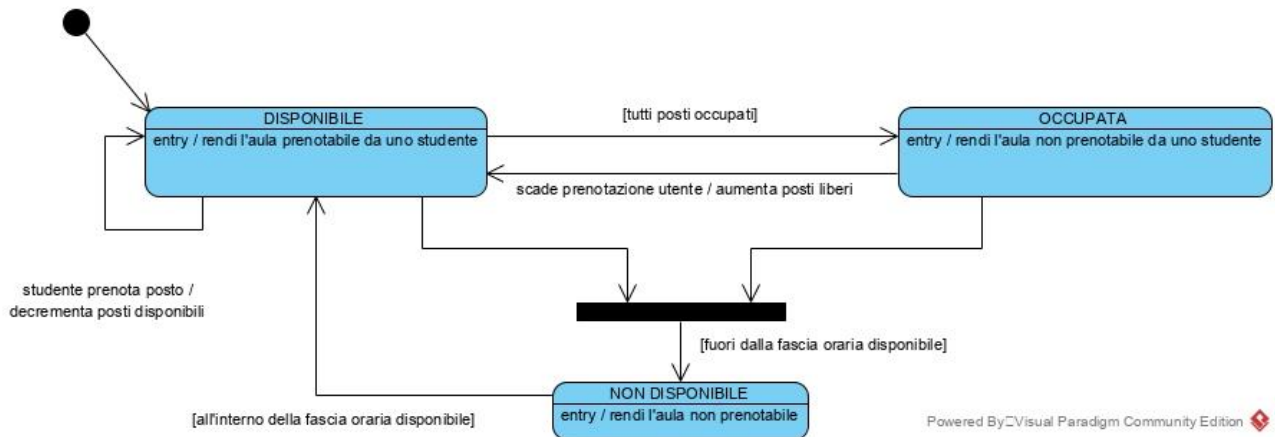
OD_UC_19



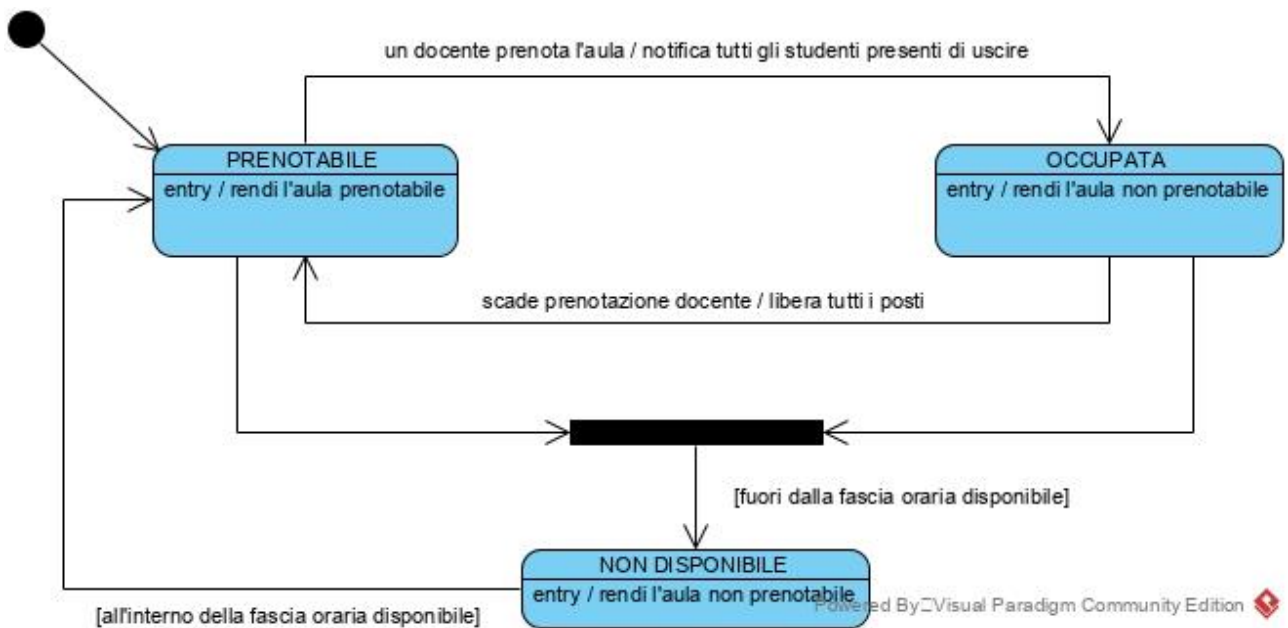
3.4.5 Modelli dinamici

3.4.5.1 Statechart Diagram

SCD_<Studente >: Aula

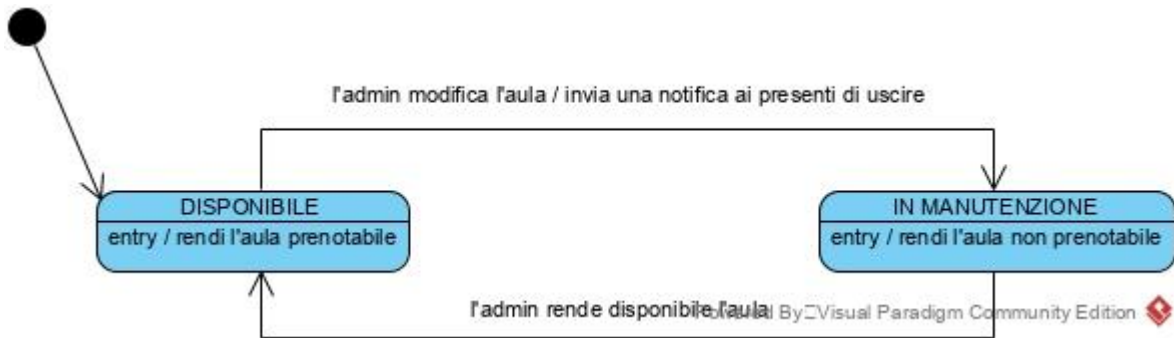


SCD_<Docente >: Aula



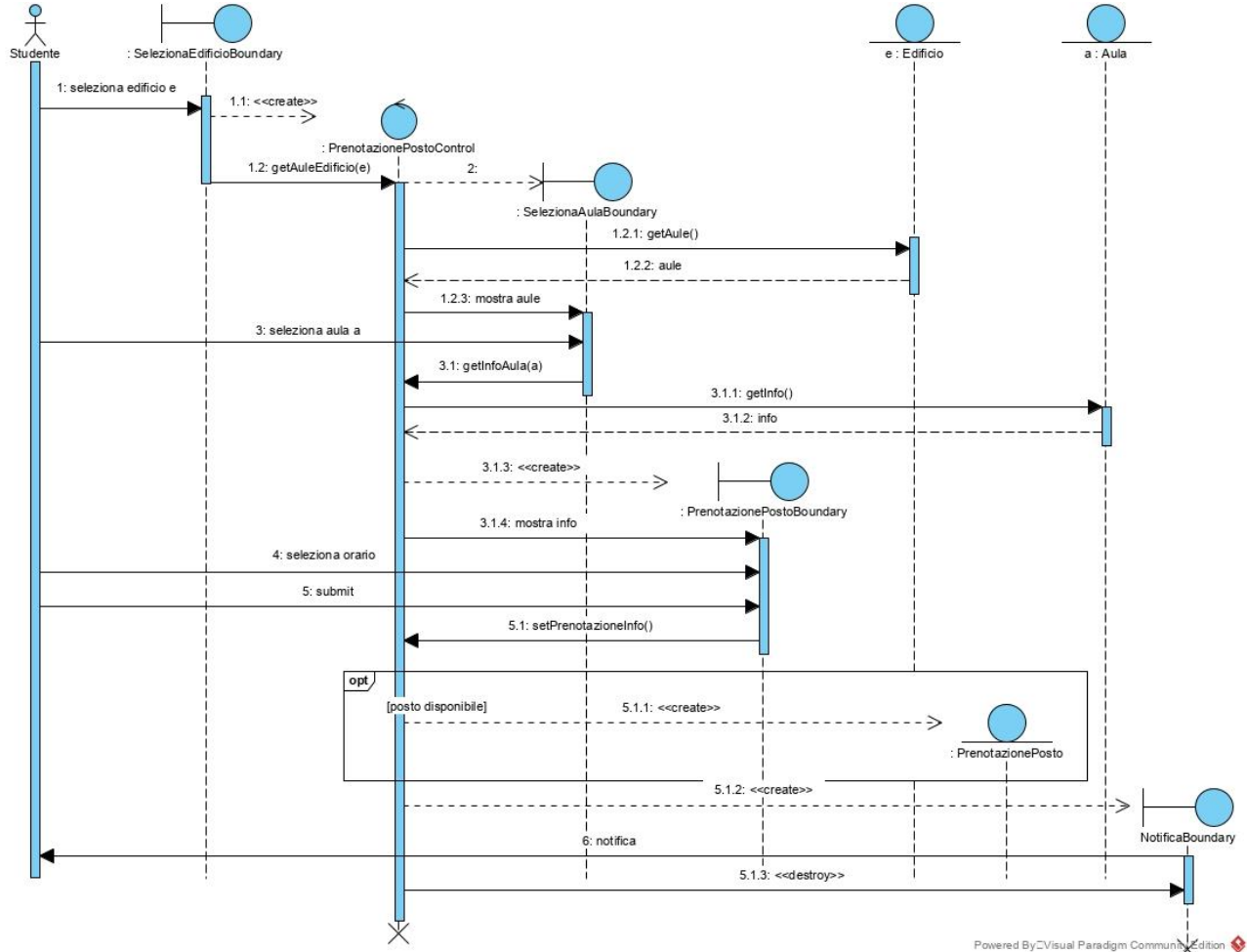


SCD_<Admin>: Aula

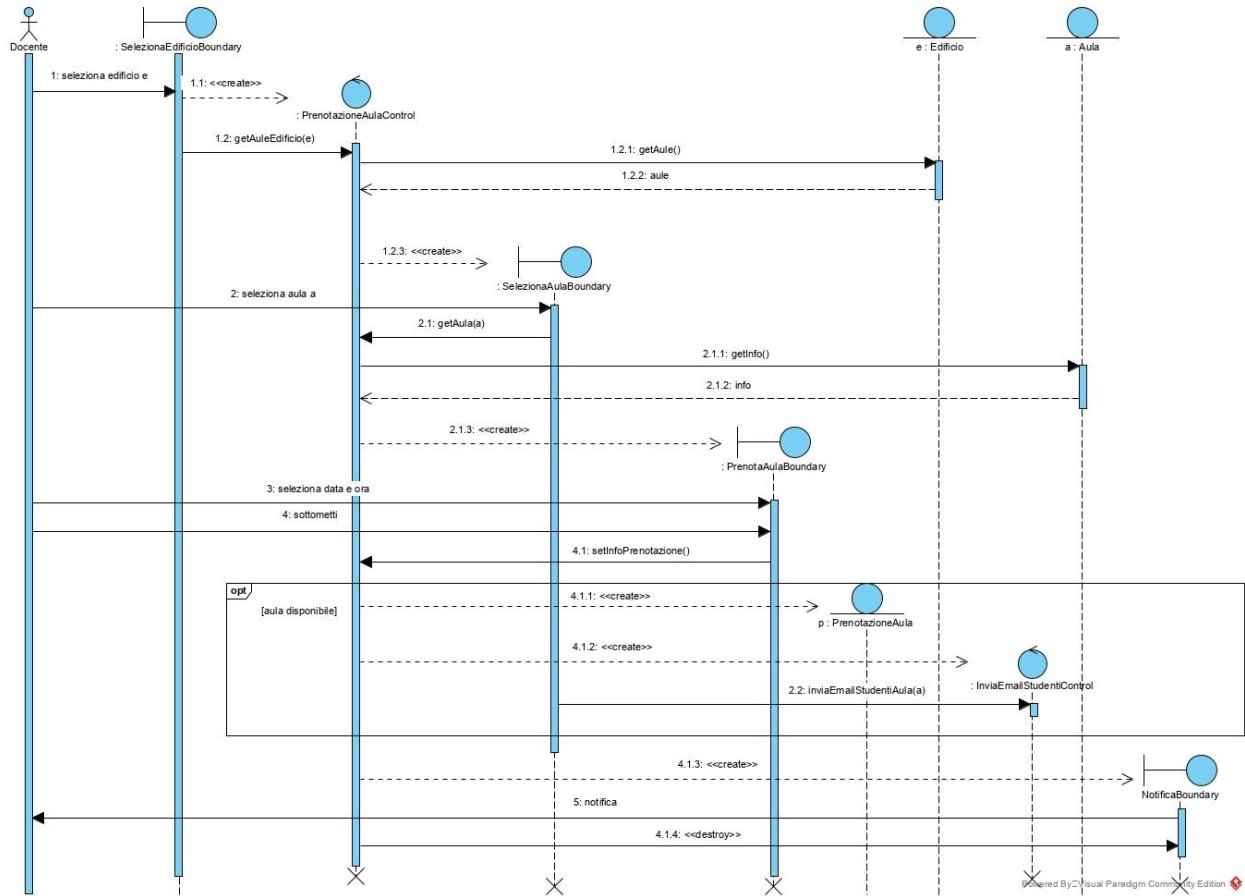


3.4.5.2 Sequence Diagram

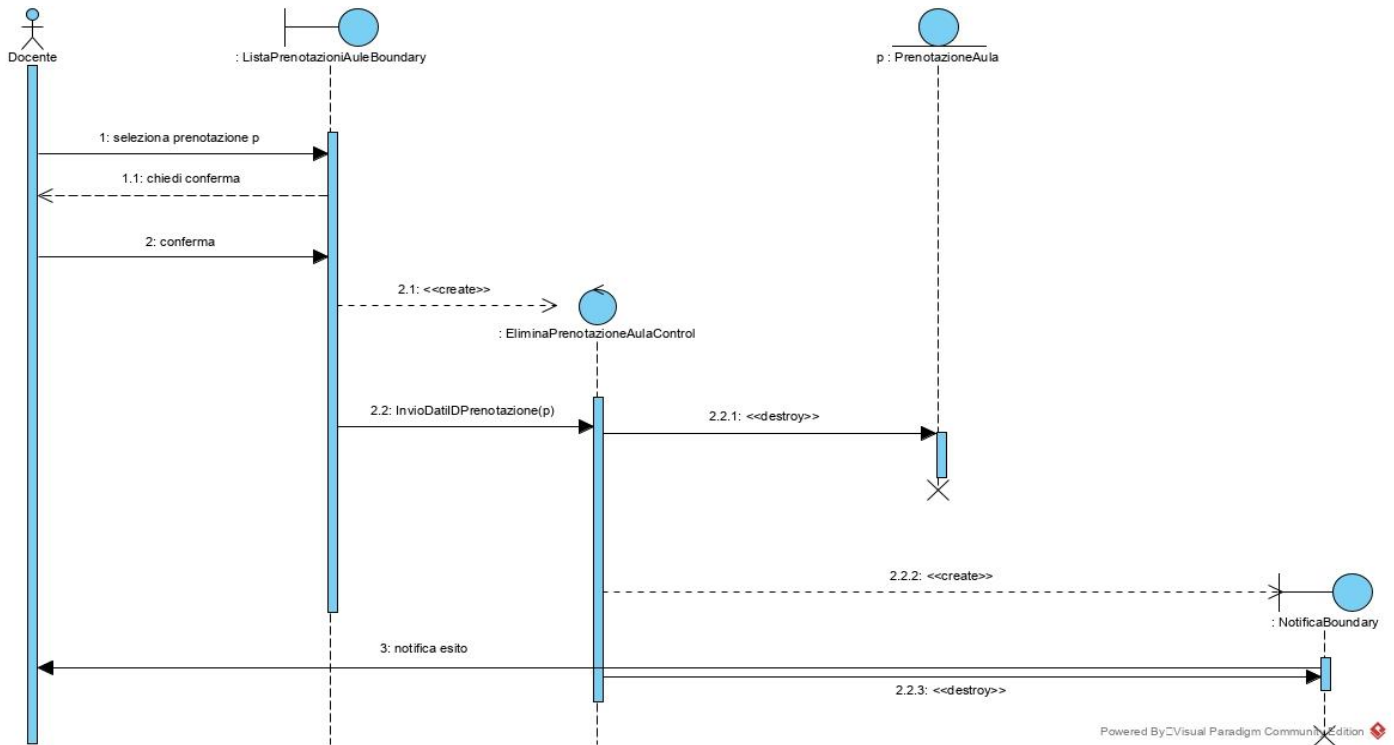
SD_UC_4



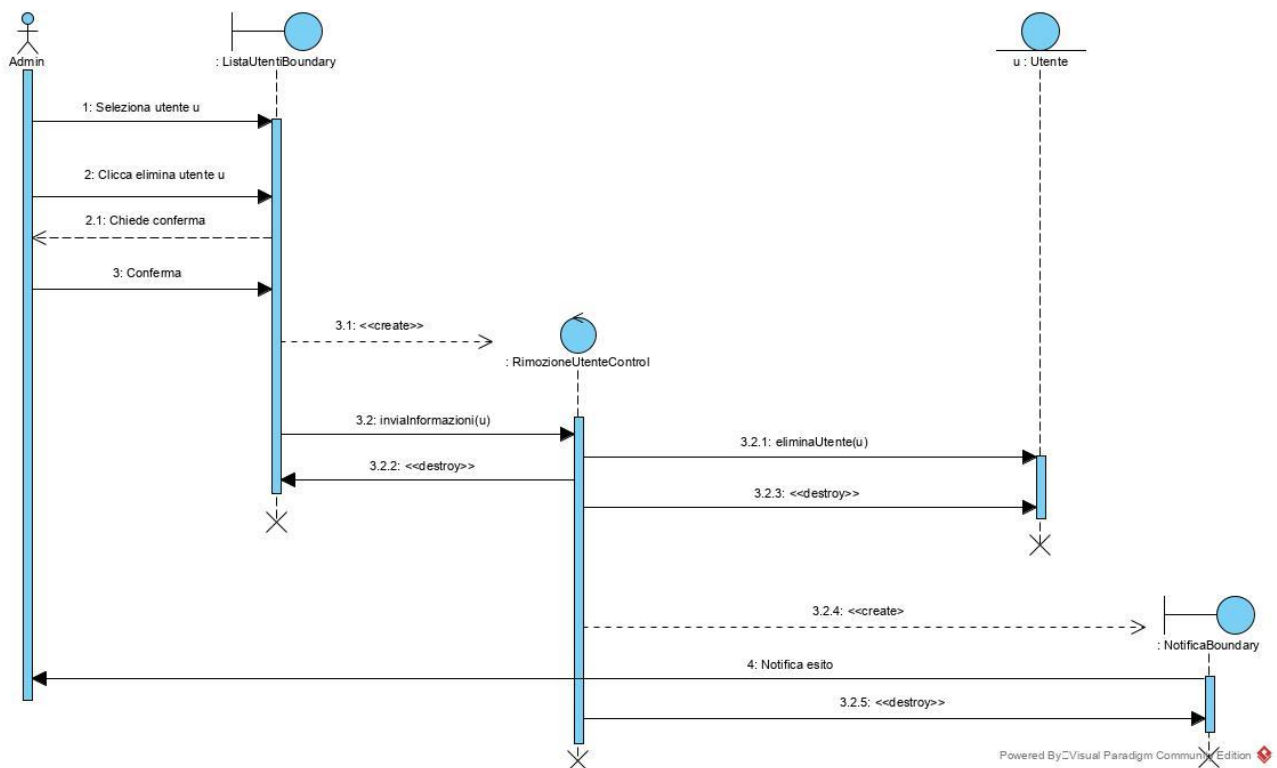
SD_UC_10



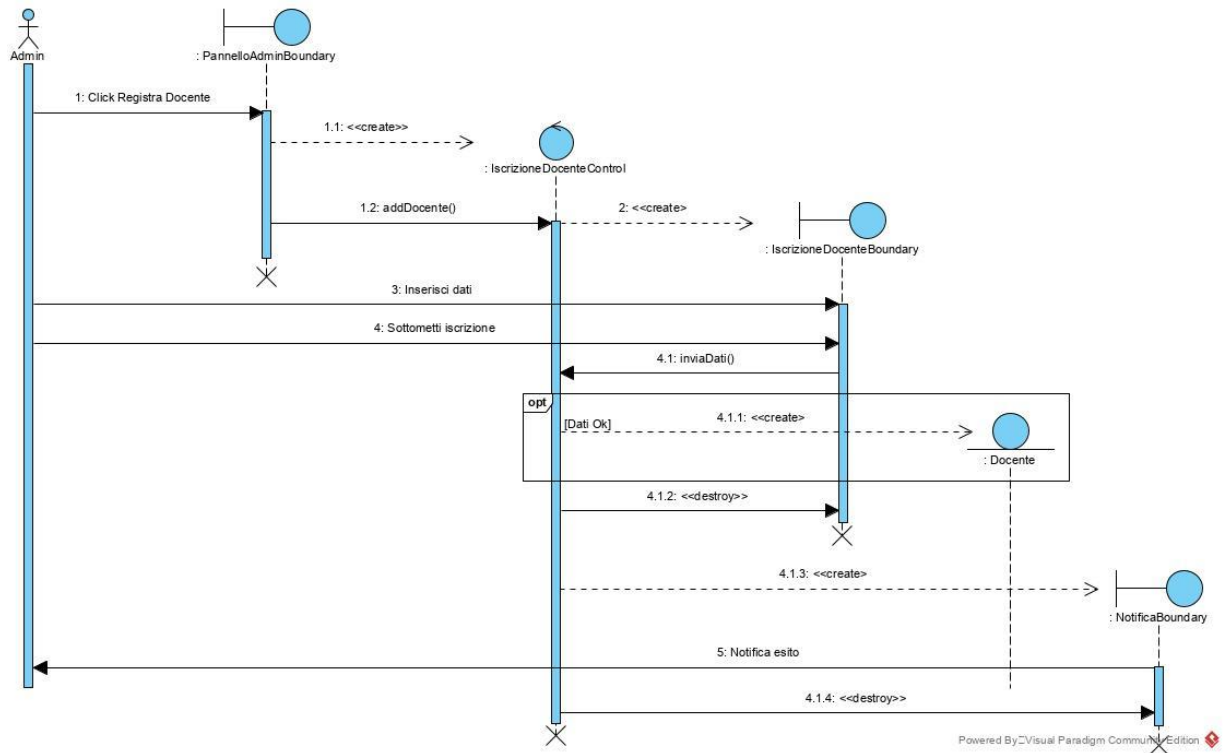
SD_UC_11



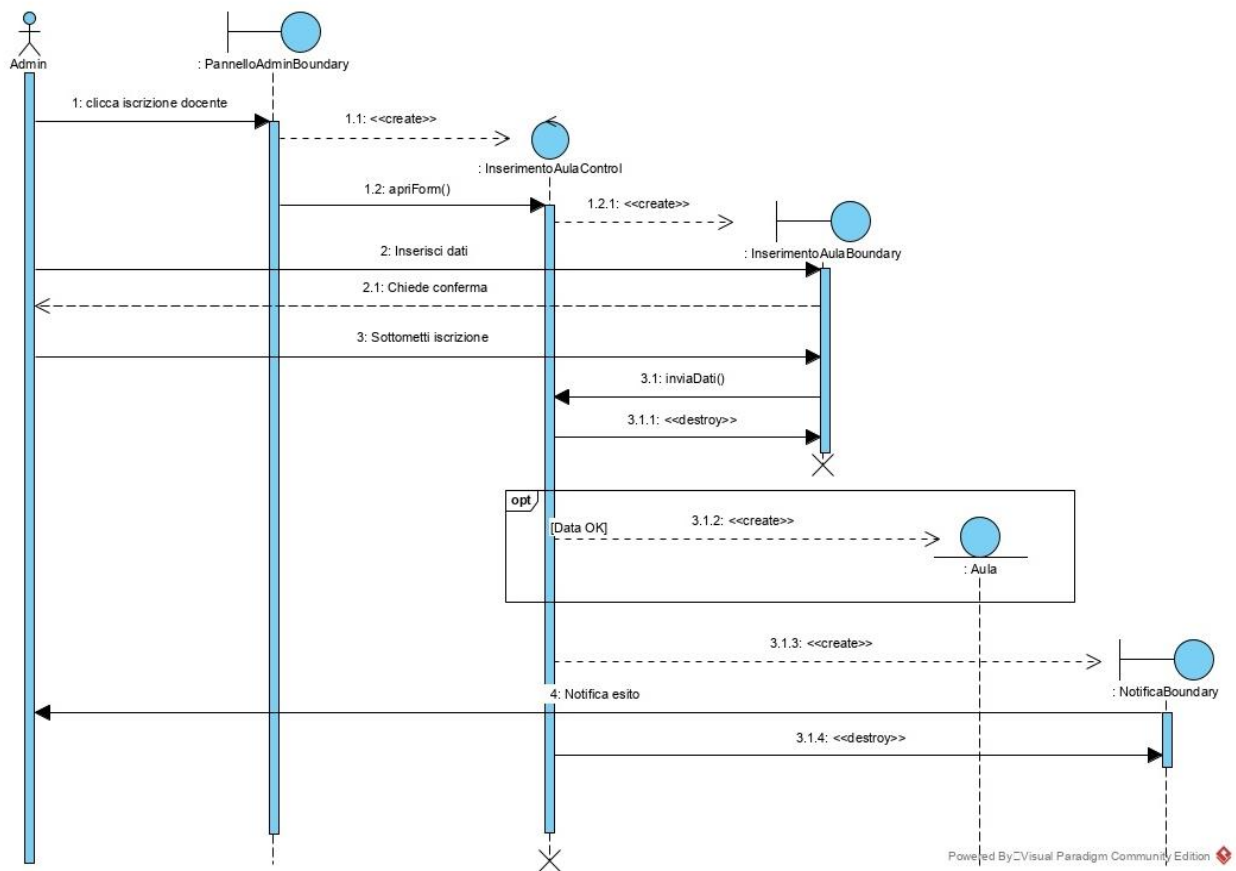
SD_UC_14



SD_UC_15



SD_UC_16





3.4.6 Interfaccia utente, navigational path e mock-ups

3.4.6.1 Mock-ups

Area Log-In

Accedi

Email

Password

Accedi

Area Studente (MU_1)

Registrati

Nome

Cognome

Email

Password

Verifica Password

Registrati

Benvenuto [Nome] [Cognome]

Disponibilità

3
Edifici

14
Aule

159
Posti

26
Prese

La mia prenotazione

F3

"Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit"

F

"Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit"

F2

"Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit"

F

"Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit"

F3

"Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit"

F

"Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit"

F3

"Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit"

F2

"Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit"

RAD - REQUIREMENTS ANALYSIS DOCUMENT

82



Disponibilità

3
Edifici

14
Aule

159
Posti

26
Pres

F3

"Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit"

F

"Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit"

F2

"Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit"

F3

"Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit"

F

"Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit"

F3

"Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit"

×

[I miei amici](#)

[Impostazioni](#)

[Logout](#)

I miei amici

Mario Rossi	m.rossi1@studenti.unisa.it
Mario Rossi	m.rossi1@studenti.unisa.it
Mario Rossi	m.rossi1@studenti.unisa.it
Mario Rossi	m.rossi1@studenti.unisa.it

I miei dati



[Nome Edificio]

Benvenuto [Nome] [Cognome]

La mia prenotazione

Aula 1 5/140 Posti	Aula 2 24/100 Posti
Aula 3 25/60 Posti	Lab 4 51/70 Posti
Aula 6 14/180 Posti	Aula 7 19/140 Posti
Lab 1 20/212 Posti	Aula 9 5/140 Posti

[Nome Edificio]

Benvenuto [Nome] [Cognome]

Aula 1
5/140
Posti
8

Modifica
Libera posto

Area Docente (MU_2)

Disponibilità

Benvenuto [Nome]

Logout

3
Edifici

14
Aule


9
Lab

F3 "Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit"	F "Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit"	F2 "Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit"	F "Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit"
F3 "Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit"	F "Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit"	F3 "Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit"	F "Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit"



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno
Corso di *Ingegneria del Software*- Prof.ssa F. Ferrucci

Disponibilità

Benvenuto [Nome] [Cognome] 

Le mie prenotazioni

3
Edifici

14
Aule

9
Laboratori

F3

"Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit"

F

"Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit"

F2

"Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit"

F

"Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit"

F3

"Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit"

F

"Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit"


F3

"Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit"

F2

"Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit"

[Nome Edificio]

Benvenuto [Nome] [Cognome] 

Le mie prenotazioni

Aula 1

140
Posti

Controlla disponibilità

Aula 2

100
Posti

Controlla disponibilità

Aula 3

60
Posti

Controlla disponibilità

Lab 4

75
Posti

Controlla disponibilità

Aula 6

220
Posti

Controlla disponibilità

Aula 7

120
Posti

Controlla disponibilità

Lab 1

50


Controlla disponibilità

Aula 9

65

Controlla disponibilità

[Nome Edificio]

Benvenuto [Nome] [Cognome] 

Aula 1


Calendario

Orario

Prenota




Aule prenotate

Benvenuto [Nome] [Cognome] 

Etichetta	Aula 1	Edificio F2	Prenotazione: 02/04/2020	Modifica
Etichetta	Aula 1	Edificio F2	Prenotazione: 02/04/2020	Modifica

Area Admin (MU_3)

Disponibilità

Benvenuto [Nome] [Cognome] 

3 Edifici	14 Aule	159 Posti	26 Prese
--------------	------------	--------------	-------------

Azioni

Inserisci aula

Visualizza utenti registrati

Visualizza prenotazioni

Elimina account

Inserisci docente

Visualizza Edifici

Registra Docente



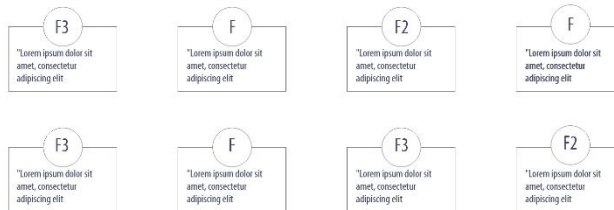
Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno
Corso di *Ingegneria del Software*- Prof.ssa F. Ferrucci

Crea Aula

Crea

Edifici

Benvenuto [Nome] [Cognome]



[Nome Edificio]

Benvenuto [Nome] [Cognome]



Aula 1 140 Posti	Visualizza attività	Aula 2 100 Posti	Visualizza attività
Aula 3 60 Posti	Visualizza attività	Lab 4 75 Posti	Visualizza attività
Aula 6 220 Posti	Visualizza attività	Aula 7 120 Posti	Visualizza attività
Lab 1 50	Visualizza attività	Aula 9 65	Visualizza attività



[Nome Edificio]

Benvenuto [Nome] [Cognome] 

Aula 1

Prenotazioni


Azione 1

Azione 2

Benvenuto [Nome] [Cognome] 

Utenti registrati

Mario Rossi	m.rossi1@studenti.unisa.it	Studente	Elimina
Mario Rossi	m.rossi1@studenti.unisa.it	Docente	Elimina
Mario Rossi	m.rossi1@studenti.unisa.it	Studente	Elimina
Mario Rossi	m.rossi1@studenti.unisa.it	Docente	Elimina
Mario Rossi	m.rossi1@studenti.unisa.it	Studente	Elimina
Mario Rossi	m.rossi1@studenti.unisa.it	Studente	Elimina
Mario Rossi	m.rossi1@studenti.unisa.it	Studente	Elimina
Mario Rossi	m.rossi1@studenti.unisa.it	Studente	Elimina
Mario Rossi	m.rossi1@studenti.unisa.it	Studente	Elimina
Mario Rossi	m.rossi1@studenti.unisa.it	Studente	Elimina

Benvenuto [Nome] [Cognome] 

Prenotazioni

Email	Utente	Edificio	Aula	Data	Orario
m.rossi1@studenti.unisa.it	studente	F	aula 1	11/11/19	10:30 - 12:30
m.rossi1@studenti.unisa.it	studente	F	aula 1	11/11/19	10:30 - 12:30
m.rossi1@studenti.unisa.it	studente	F	aula 1	11/11/19	10:30 - 12:30
m.rossi1@studenti.unisa.it	studente	F	aula 1	11/11/19	10:30 - 12:30



Benvenuto [N] ×
Logout

Disponibilità

3
Edifici

14
Aule

159
Posti

26
Pres

Azioni

Inserisci
aula

Visualizza
utenti

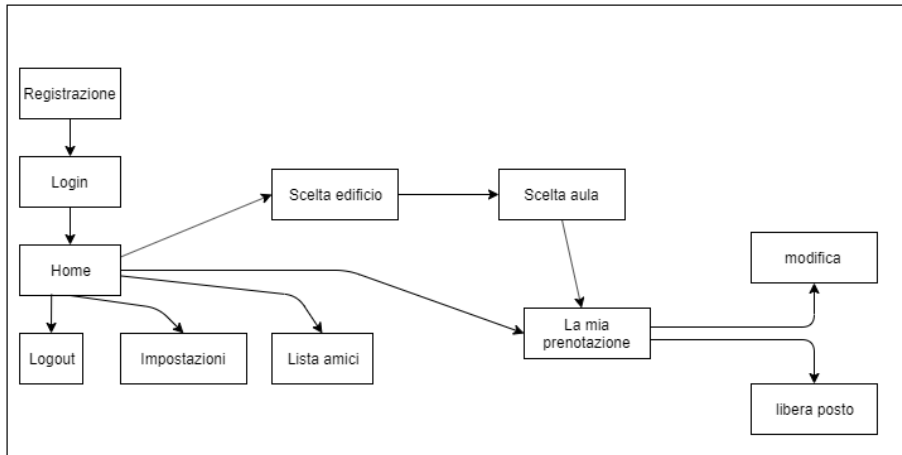
Visualizza
prenotazioni

Inserisci
docente

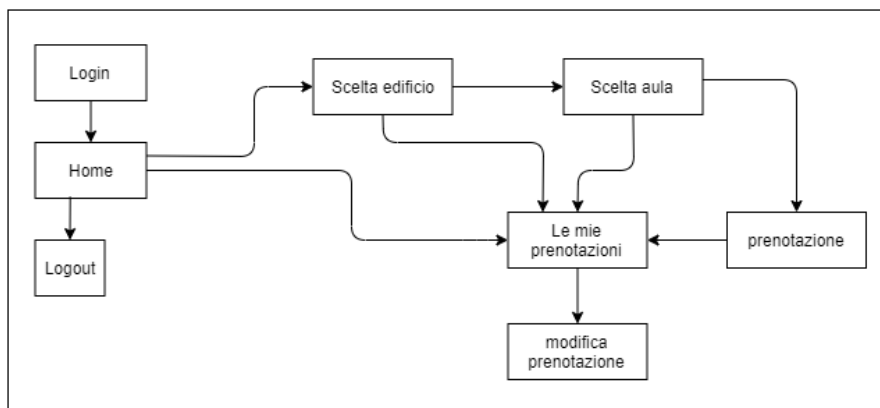
Visualizza
Edifici

3.4.6.2 Navigational path

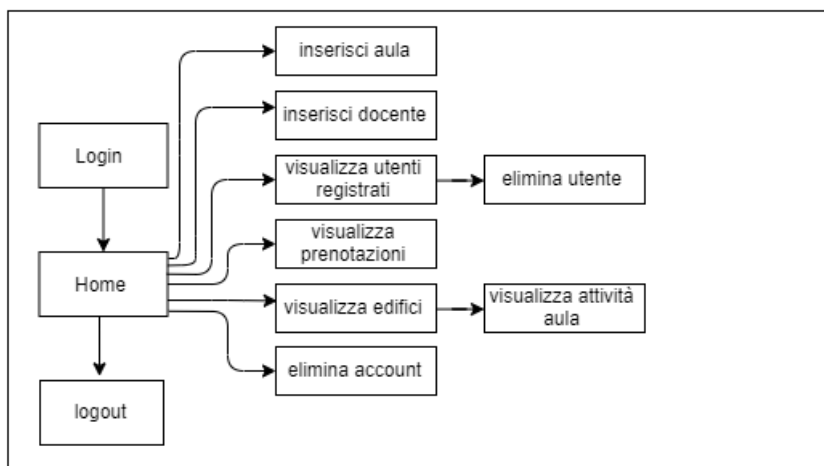
Navigation path
Studente



Navigation path
Docente



Navigation path
Admin





4. Glossario

Amico: studente presente all'interno di una lista amici di un altro studente.

Posto = Postazione

All'interno del documento, la parola **“Aula”** fa riferimento anche al **“Laboratorio”**.

Draft RAD: Per Draft RAD si intende la versione del documento RAD prodotta dalla fase di Raccolta dei Requisiti.

Quando un utente è **“loggato”** vuol dire che ha effettuato l'autenticazione.