

CHAT TCC

Plano de Projeto

Autores: Luiz Gustavo Santos Alves RA:22.122.100-5 Marlon Bairos da Silva Filho RA:22.221.044-5 Gianluca Martins Trivellato RA: 22.120.072-8 João Pedro Macedo Lima RA: 22.122.101-3	Data de emissão:31/08/2024
Revisor:	Data de revisão

FOLHA DE CONTROLE DE REVISÕES

Número da versão	Data de emissão	Registro de modificações

Índice

1	OBJETIVO DO DOCUMENTO	4
2	ATIVIDADES DO PLANEJAMENTO DO PROJETO	4
2.1	COLETAR REQUISITOS DO PROJETO.....	4
2.2	DEFINIR ESCOPO DO PROJETO.....	5
2.3	ESTIMAR COMPLEXIDADE: MÉTRICA PONTOS POR CASOS DE USO – PUC	6
3	RISCOS DE PROJETO.....	6
3.1	IDENTIFICAÇÃO DE RISCOS.....	6
3.2	ANÁLISE QUALITATIVA	7
3.3	AÇÕES DE MITIGAÇÃO.....	7
3.4	AÇÕES DE CONTINGÊNCIA	7
4	CRONOGRAMA DE PROJETO	7
5	QUADRO KANBAN	7

1 Objetivo do Documento

Detalhar as atividades, tempo e orçamento que um projeto custará, reduzindo, assim, as incertezas relativas aos riscos e custos.

2 Atividades do Planejamento do Projeto

2.1 Coletar Requisitos do Projeto

HISTÓRIAS DE USUÁRIO

ID	Descrição de Histórias
H1	Como universitário eu posso realizar pesquisas científicas, para me auxiliar na elaboração do meu projeto
H2	Como universitário, eu posso baixar arquivos de pesquisas científicas, para poder salva-las no meu dispositivo
H3	Como universitário, eu posso visualizar meu histórico de pesquisas, para revisar os sites acessados
H4	Como universitário, posso definir os filtros da minha pesquisa, para encontrar os resultados mais específicos

CRITÉRIOS DE ACEITE DAS HISTÓRIAS

H1	O universitário informa o tema da pesquisa. O sistema retorna diversas pesquisas científicas relacionadas ao tema. Caso o sistema não encontre pesquisas relevantes, o sistema deve informar o universitário.
H2	O universitário pede ao sistema para baixar o arquivo. O sistema realiza o download para o dispositivo.
H3	O universitário acessa seu histórico de pesquisas. O sistema mostra todas as pesquisas feitas pelo universitário.
H4	O universitário aplica filtros na pesquisa, como data, relevância, área. O sistema retorna uma busca personalizada de acordo com os filtros aplicados pelo universitário. O sistema não encontra nada de acordo com os filtros aplicados e informa para o universitário ajusta-los.

REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

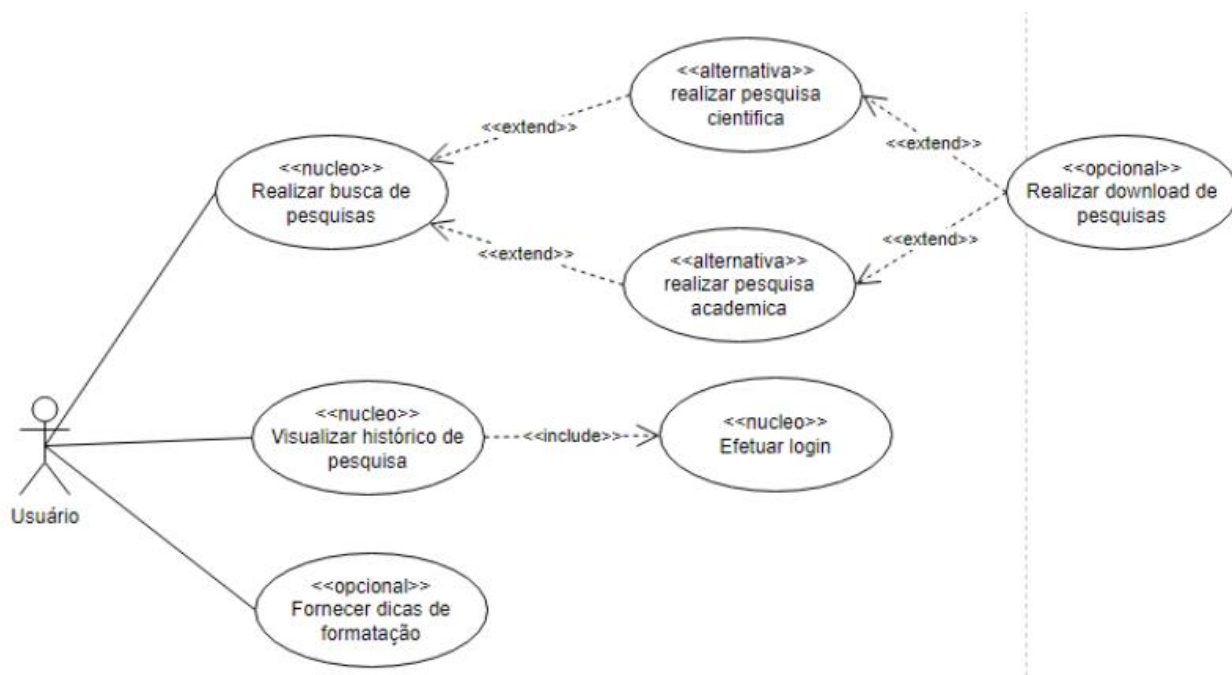
ID	Descrição
RNF1	O sistema deve possuir uma Interface Gráfica (GUI) para o aplicativo.
RNF2	O sistema deve ser desenvolvido na linguagem Python
RNF3	O sistema deve ser integrado com uma base de dados para busca de artigos científicos
RNF4	O sistema deve operar em diversos tipos de dispositivos

2.2 Definir Escopo do Projeto

BACKLOG INICIAL DO PRODUTO

ID	Descrição de Histórias	Funcionalidades	Priorização
H1	Como universitário eu posso realizar pesquisas científicas, para me auxiliar na elaboração do meu projeto	Realizar pesquisas	Muito alta
H2	Como universitário, eu posso baixar arquivos de pesquisas científicas, para poder salva-las no meu dispositivo	Baixar arquivos	Baixa
H3	Como universitário, eu posso visualizar meu histórico de pesquisas, para revisar os sites acessados	Visualizar histórico	Média
H4	Como universitário, posso definir os filtros da minha pesquisa, para encontrar os resultados mais específicos	Aplicar filtros	Alta

2.3 Estimar Complexidade: Métrica Pontos por Casos de Uso – PUC



	<i>Tipo de interação</i>	<i>Regras de negócio</i>	<i>Entidades</i>	<i>Tipos de manipulação</i>	<i>Total PNAs</i>	<i>Coefficiente</i>	<i>PA</i>	<i>DA</i>	<i>PUC</i>
UC 1: Realizar busca de pesquisas	6	1	1	1	9	1	9	18	4,5
UC 2: Visualizar histórico de pesquisa	3	2	2	1	8	1	8	18	4,0
UC 3: Fornecer dicas de formatação	3	1	1	1	6	1	6	18	3
UC 4: Efetuar login	5	1	1	1	8	1	8	18	4
UC 5: Realizar download de pesquisas	5	1	1	2	9	1	9	18	4,5
TOTAL:									20

Esforço = 20 PUC x 20 horas = 400 horas

Prazo = 400/4x8 = 12,5 ou 13 dias

Custo = 400x80 = R\$ 32.000,00

Detalhar para cada caso de uso:

UC 1: Realizar busca de pesquisa

Tipo de interação: API / GUI / TCP-IP

Regras de Negócio: Nenhuma

Entidades: Artigos

Tipo de manipulação: Ler

UC 2: Visualizar histórico de pesquisa

Tipo de interação: GUI

Regras de Negócio: O usuário deve estar logado.

Entidades: Usuário, artigos

Tipo de manipulação: Ler

UC 3: Fornecer dicas de formatação

Tipo de interação: GUI

Regras de Negócio: Nenhuma

Entidades: Nenhuma

Tipo de manipulação: Ler

UC 4: Efetuar login

Tipo de interação: GUI / TCP-IP

Regras de Negócio: Nenhuma

Entidades: Usuário

Tipo de manipulação: Ler

UC 5: Realizar download de pesquisas

Tipo de interação: GUI / TCP-IP

Regras de Negócio: O usuário deve estar logado

Entidades: Artigos

Tipo de manipulação: Criar

3 Riscos de Projeto

Neste projeto serão analisados e monitorados os seguintes riscos:

3.1 Identificação de Riscos

Id	Descrição do Risco	Fonte do Risco
01	Mudanças nos requisitos do projeto	Requisitos
02	Membro da equipe sair do projeto	Equipe
03	Aprovação do projeto pelo MEC	Mercado
04	Aprovação dos sites de pesquisas científicas para coleta de dados	Mercado
05	Falta de experiência da equipe com as bibliotecas	Experiência com a tecnologia
06	Falha de integração de APIs	Experiência com a tecnologia
07	Exceder o orçamento devido a custos não previstos	Orçamento
08	A aplicação ficar sobrecarregada devido a quantidade de usuários simultâneos	Software
09	Atrasos na entrega devido a imprevistos com a equipe ou com os requisitos	Cronograma

3.2 *Análise Qualitativa*

Id Risco	Probabilidade	Impacto
01	Alta	Alto
02	Média	Médio
03	Baixa	Alto
04	Média	Alto
05	Baixa	Médio
06	Baixa	Médio
07	Baixa	Alto
08	Baixa	Alto
09	Média	Médio

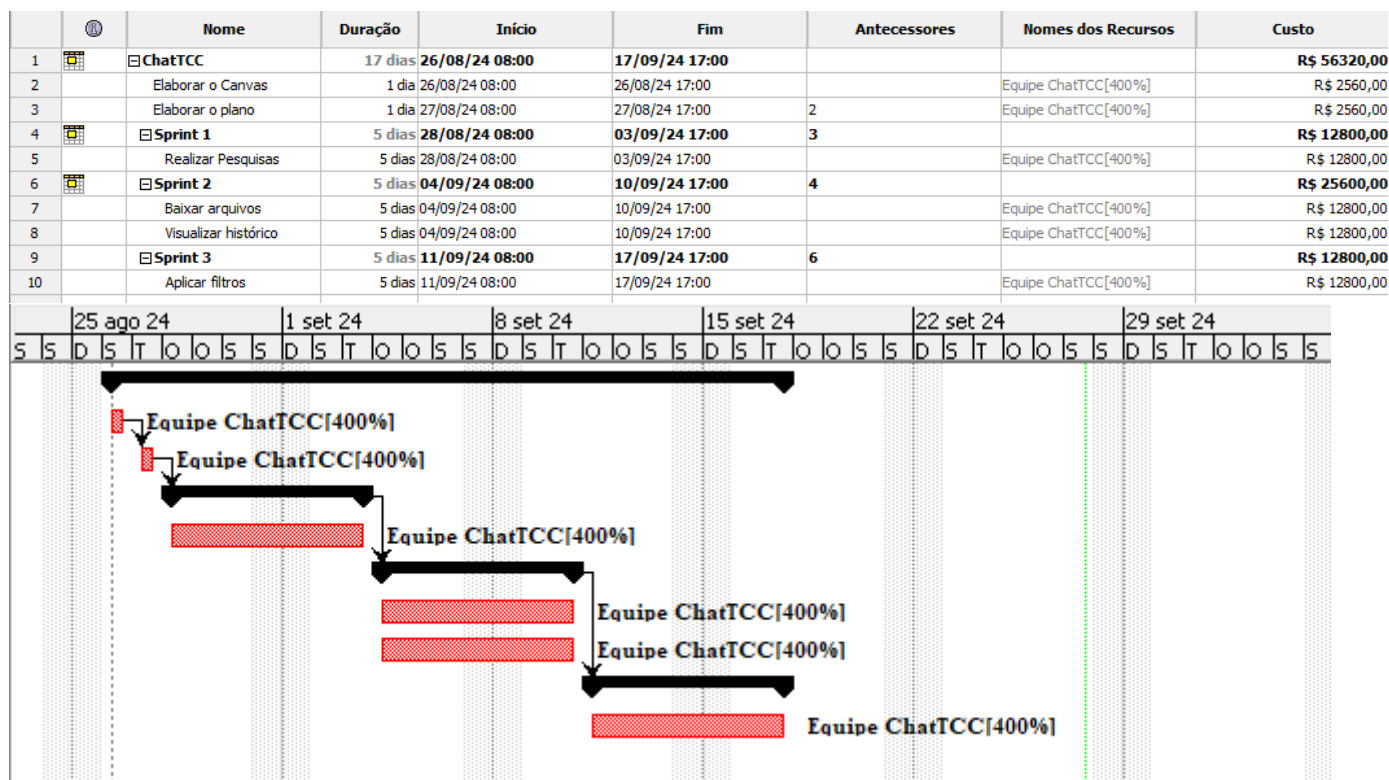
3.3 *Ações de Mitigação*

Id Risco	Plano de Mitigação
01	Causa: Caso cliente queira adicionar uma funcionalidade nova ou o MEC não aprovar algo. Mitigar Probabilidade: manter boa comunicação entre a equipe e o cliente. Mitigar Impacto: repositório para controlar versões e mudanças.
02	Causa: Algum membro da equipe abandonar o projeto. Mitigar Probabilidade: boa distribuição de tarefas para que ninguém fique sobrecarregado. Mitigar Impacto: armazenar documentação do projeto no repositório.
03	Causa: O projeto não atender os padrões do MEC. Mitigar Probabilidade: estudar os padrões e exigências do MEC. Mitigar Impacto: analisar o por quê o MEC poderia recusar o projeto e criar requisitos flexíveis baseados nisso.
07	Causa: Manutenção do código e licenças para coleta de dados. Mitigar Probabilidade: fazer uma estimativa de custo e um controle financeiro rigoroso. Mitigar Impacto: reserva de contingência para custos imprevistos.
08	Causa: Muitos usuários simultâneos acessando o sistema gerando sobrecarga. Mitigar Probabilidade: realizar testes de carga para saber o limite da aplicação. Mitigar Impacto: fila para acessar o sistema caso o número de usuários ultrapasse a carga máxima do sistema.
09	Causa: Atrasos por falha de implementação da equipe Mitigar Probabilidade: estipular prazos e montar um cronograma. Mitigar Impacto: fazer reajustes no cronograma.
04	Causa: Sites não permitirem que seus dados sejam utilizados. Mitigar Probabilidade: verificar os termos de uso para coleta e uso de dados. Mitigar Impacto: manter uma lista com diversos sites e base de dados de artigos científicos.

3.4 Ações de Contingência

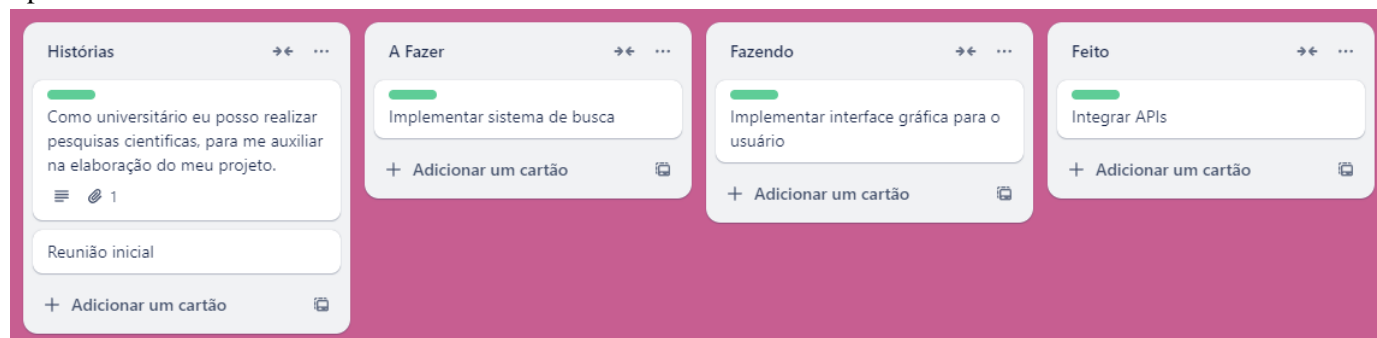
Id Risco	Plano de Contingência
01	Mudar escopo do projeto.
04	Procurar outros sites com artigos científicos.

4 Cronograma de Projeto



5 Quadro Kanban

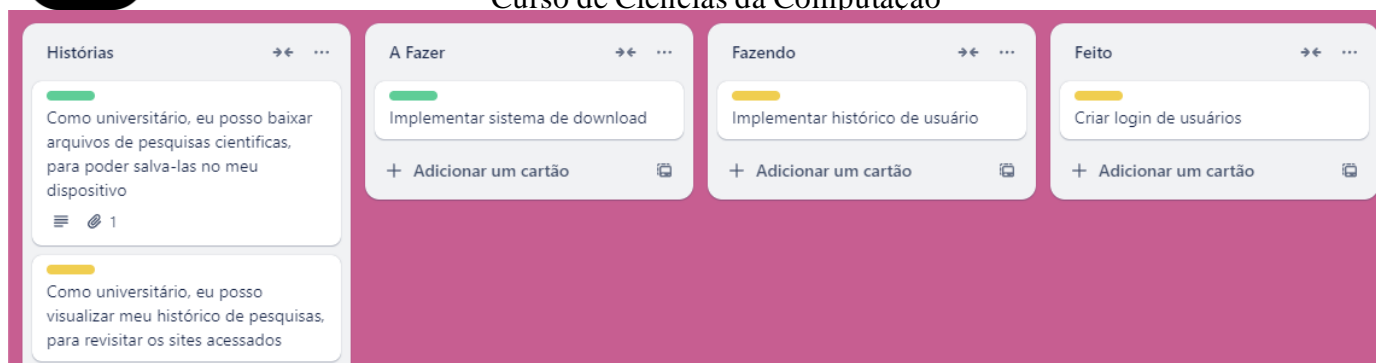
Sprint 1



Sprint 2

TMP_PlanoProjeto

Curso de Ciências da Computação



Sprint 3

