

IStragram è un social media che permette la pubblicazione di contenuti multimediali e l'interazione tra utenti. Un utente (e-mail, telefono, nome, e cognome) può inviare uno o più Direct (messaggi diretti) ad un qualsiasi altro utente; il sistema memorizza: il timestamp e il testo del messaggio. Un utente può anche pubblicare uno o più contenuti multimediali, nel quale può menzionare uno o più utenti (es: perché compaiono nel contenuto pubblicato). Esistono due tipi di contenuto multimediale: Storia e Post. Della Storia si vuole memorizzare solo il media pubblicato (es: foto, testo, canzone); del Post si vogliono memorizzare i media (si possono pubblicare fino a 10 media nello stesso post) e la descrizione del post. Inoltre, un utente può rispondere alle storie e commentare i post. Di entrambe queste interazioni si vogliono memorizzare: il timestamp e il testo in oggetto. Un commento ad un post può specificare di star rispondendo ad un altro commento dello stesso post. Infine, un utente può mettere like a qualsiasi contenuto multimediale. Del post si vogliono memorizzare il numero di like complessivi ricevuti.

Si modellino le specifiche sopra riportate in UML attraverso un diagramma delle classi (14/31 punti).

