

DISEÑO DE INTERFACES WEB

EJERCICIO DE RECUPERACIÓN

Diseño Responsive

Objetivo: El alumno debe entregar todos los ficheros .html y .css que considere necesarios para realizar la interfaz de una aplicación web que cumpla la descripción.

Material disponible: con el enunciado se aportan dos ficheros comprimidos con imágenes.

- Un fichero contiene capturas de pantalla del aspecto de la aplicación según su anchura.
- El otro fichero contiene las imágenes necesarias para incluirlas en la interfaz de la aplicación.

EL ALUMNO PONDRÁ LAS INICIALES DEL ALUMNO EN EL NOMBRE A LOS ARCHIVOS ENTREGADOS.

CONDICIONES DE DISEÑO

- Todo el código de estilos se desarrolla en archivos CSS externos al html.
- Los espaciados y tamaños deben usarse en **rem**. Sólo se podrá usar px para el tamaño de imágenes.
- El posicionamiento de los elementos se realizará usando grid o flex, según se necesite.
- **En alguna elemento del diseño se muestra el nombre del alumno**

DESCRIPCIÓN DEL EJERCICIO

Menú de cabecera y pie

Permanecen fijos para cualquier tamaño de pantalla o dispositivo.

En el caso de dispositivos *mobile* la cabecera cambia su aspecto tal como se muestra en las imágenes, sustituyendo las opciones por un botón de menú (disponible).

La aplicación ofrece tres comportamientos según la resolución de la pantalla y el navegador:

Pantalla de escritorio (mayores de 1096 px de ancho)

Las imágenes que comienzan por *desktop* muestran el aspecto de la interfaz.

Todos los elementos deben situarse con márgenes y espacios similares a los que muestran las imágenes.

Pantalla de tableta (entre 768px y 1096px de ancho)

Hay tres imágenes de nombre *tablet* que muestran el aspecto en este caso. El nombre del archivo muestra la resolución ancho x alto, y en dos partes, la cabecera y el pie.

Pantalla de móvil (menor de 768 px de ancho)

El aspecto lo ofrecen las imágenes de nombre *mobile*.

Tener en cuenta el cambio de la cabecera como cambio necesario.