

Proyecto TDP

Comision TDP	5
Docente TDP	Juan Biondi
Fecha	24/10/2019
Sprint que se evalúa	5
Objetivos cumplidos (Max. 500 caracteres)	*Implementar todos los Enemigos. *Implementar todo graficamente. *Implementar el ganar/perder. *Implemtar todas las colisiones. * Implementar todos los power ups.
Objetivos pendientes (Max. 500 caracteres)	* Implementar un Aliado que ocupe dos casillas. * Implementar un Evento Aleatorio.
Correcciones a realizar (Max. 500 caracteres)	*Usar un contador de la cantidad de enemigos para saber cuando subir de nivel.