

Proyecto TDP

| | |
|--|---|
| Comision TDP | 5 |
| Docente TDP | Juan Biondi |
| Fecha | 25/09/2019 |
| Sprint que se evalúa | 3 |
| Objetivos cumplidos (Max. 500 caracteres) | <ul style="list-style-type: none"> * Analizar la incorporación de patrones de diseño. * Implementar un enemigo sin colisiones. * Implementar una forma sencilla de eliminarlo. |
| Objetivos pendientes (Max. 500 caracteres) | <ul style="list-style-type: none"> * Hacer el ejercicio del TP GTA Vice City * Diagrama de interacción de colisiones de un personaje con otro. |
| Correcciones a realizar (Max. 500 caracteres) | * |