

Proyecto TDP

Comision TDP	5
Docente TDP	Juan Biondi
Fecha	07/09/19
Sprint que se evalúa	1
Objetivos cumplidos (Max. 500 caracteres)	<ul style="list-style-type: none"> * Diseño del Juego * Diseño UML del juego * Diseñar el movimineto del jugador y enemigos (pseudocódigo) * Tener pensado como interactuar entre el jugador, enemigo y el mapa * Tener funcionando el GitHub con los archivos generados
Objetivos pendientes (Max. 500 caracteres)	<ul style="list-style-type: none"> * Diseñar en pseudocódigo (general) la generacion del mapa. (fue pensada pero no escrita en pseudocódigo)
Correcciones a realizar (Max. 500 caracteres)	Dejar bien diferenciadas las funciones logicas de las graficas