

Proyecto TDP

Comision TDP	5
Docente TDP	Juan Biondi
Fecha	10/10/19
Sprint que se evalúa	4
Objetivos cumplidos (Max. 500 caracteres)	<ul style="list-style-type: none"> * Implementar las colisiones de personajes con los objetos que no se mueven. * Implementar el movimiento del disparo usando hilos con interaccion. * Implementar el movimiento de al menos un enemigo usando hilo.
Objetivos pendientes (Max. 500 caracteres)	* Hacer el ejercicio del Farnsworth del practico 3.
Correcciones a realizar (Max. 500 caracteres)	Usamos el visitor que devolvía un booleano (Era como usar el instanceOff)