

Proyecto TDP

Comision TDP	5
Docente TDP	Juan Biondi
Fecha	12/09/19
Sprint que se evalúa	2
Objetivos cumplidos (Max. 500 caracteres)	* Implementar lógica y graficamente el mapa de forma basica. * Implementación lógica y gráfica de un personaje sin colisiones ni disparos.
Objetivos pendientes (Max. 500 caracteres)	* Diseñar el disparo.
Correcciones a realizar (Max. 500 caracteres)	* Cambios en la implementación de la lógica del mapa.