# Τμήμα Μηχανικών Η/Υ & Πληροφορικής Πανεπιστήμιο Πατρών



## Παράλληλη Επεξεργασία

Ακαδημαϊκό Έτος 2019-2020

Νταβρούρος Αλέξιος ΑΜ: 1059653

Δημητρούκα Γιαννούλα ΑΜ: 1043770

Κωνσταντίνος Λιόπετας ΑΜ: 236113

## Δομή Προγράμματος

Αφού διαβαστεί το αρχείο, όλοι οι κόμβοι αποθηκεύονται σε έναν πίνακα υπό τη μορφή μιας δομής.

```
typedef struct {
   int num;
   int va8mos;
   int s; // size of geitones (int)
   int b_size; // se bytes,gia geitones
   int *geitones; // ari8mos geitona
   omp_lock_t nlock;
}node;
```

```
void stk_init(node *arr,int num,m_stack *stk){
   //stk->on_process = 0;
   stk->num = 0;
   stk->b_size = 1;
   stk->stk = (node *)malloc(sizeof(node *));
   for(int i = 0; i<num; i++){
      if(arr[i].va8mos == 0){

        stk->b_size+=sizeof(arr[i]);
        stk->stk=(node *)realloc(stk->stk,stk->b_size);
        stk->stk[stk->num] = arr[i];
        stk->num+=1;

    }
    else{continue;}
}
```

Όσοι κόμβοι έχουν βαθμό εισόδου 0, μπαίνουν σε μια κοινή για όλα τα νήματα στοίβα.

Ένα μόνο νήμα δημιουργεί tasks, τα οποία περιέχουν ένα pop από την κοινή για κάθε νήμα στοίβα, πριν εκτελεστεί ο αλγόριθμος.

```
#pragma omp taskwait
{
    m_stack temp_stack;
    node on_process;

    omp_set_lock(&main_stack.nlock);
    on_process = stk_pop(&main_stack);
    omp_unset_lock(&main_stack.nlock);

    temp_stack = kahn(arr,&on_process);
```

Επειδή η στοίβα είναι κοινή για κάθε νήμα, γίνεται χρήση locks. Επίσης για τη στοίβα υπάρχει Rare Condition.

Κάθε νήμα έχει μια δική του στοίβα στην οποία αποθηκεύει τους γείτονες του κόμβου που βρίσκεται σε επεξεργασία.

```
m_stack stack;
//arxikopoihsh ths stoivas
stack.num = 0;
stack.b_size=0;
stack.stk = (node *)malloc(sizeof(node *));

if(sorted->num == -1){return stack;}
// Main loop
for(int i = sorted->s; i>0; i--){
    //vlepw poioi komvoi exoun va8mo eisodou 0
    omp_set_lock(&graph[ sorted->geitones[sorted->s-i] ].nlock);
    graph[ sorted->geitones[sorted->s-i] ].va8mos == 1;
    //sto shmeio auto uparxei mono 1 thread to
    //opoio vlepei pws o va8mos eisodou einai isos me 0
    if(graph[ sorted->geitones[sorted->s-i] ].va8mos == 0){
        node temp = graph[ sorted->geitones[sorted->s - i] ];
        //printf("0 kahn vrike : %i\n", temp.num );
        stk_push(&stack ,&temp );
    }
    omp_unset_lock(&graph[ sorted->geitones[sorted->s-i] ].nlock);

return stack;
}
```

Υπάρχει ένα lock για κάθε κόμβο του γραφήματος και όλοι οι κόμβοι αποθηκεύονται σε κοινή περιοχή. Όταν ένα νήμα επεξεργάζεται τον βαθμό εισόδου ενός κόμβου αυτό πρέπει να γίνεται σειριακά. Οι κόμβοι με μη κοινούς γείτονες επεξεργάζονται πιο γρήγορα απ' ότι κόμβοι με κοινούς γείτονες.

Μετά την επεξεργασία, το νήμα έχει στην ιδιωτική του στοίβα κόμβους, οι οποίοι έχουν βαθμό εισόδου 0, τους οποίους τοποθετεί στην κοινή για όλα τα νήματα στοίβα. Τότε θα γίνουν και push στην κοινή στοίβα.

```
if( temp_stack.num!=0 ){
    limit_neighbours(&arr[on_process.num-1] ,&temp_stack);
    omp_set_lock(&main_stack.nlock);
    while(temp_stack.num>0){
        node temp = stk_pop(&temp_stack);
        //printf("8a mpei se main %i\n", temp.num);
        stk_push(&main_stack,&temp);
    }
    omp_unset_lock(&main_stack.nlock);
}
```

Κάθε νήμα καλεί μια συνάρτηση, η οποία αφαιρεί από τον κόμβο που επεξεργάστηκε τους γείτονες που δεν έχουν βαθμό εισόδου 0, διότι δεν ανακαλύφθηκαν λόγω αυτού του κόμβου.

```
void limit_neighbours(node *komvos,m_stack *stk){
    //arxikopoihsh komvou
    komvos->geitones = (int *)malloc(stk->b_size);
    komvos->b_size = stk->b_size;
    komvos->s = stk->num;
    //kratw tous geitones me va8mo eisodou = 0
    for(int i = 0; i<stk->num; i++){komvos->geitones[i] = stk->stk[i].num-1;}
    komvos->geitones = (int *)realloc(komvos->geitones,komvos->b_size + sizeof(int) );
    komvos->geitones[komvos->s] = -1;//to telos twn geitwnwn
}
```

Μόνο ένα νήμα, το κύριο, εμφανίζει μέσω συναρτήσεων τους κόμβους με τη σειρά που ανακαλύφθηκαν.

```
#pragma omp master
{
    end = clock();
    double cpu_time_used = ((double) (end - start)) / CLOCKS_PER_SEC;
    while(arxikoi.num>0) {
        node temp = stk_pop(&arxikoi);
        temp = arr[temp.num-1];
        print_a_node(arr,&temp);
    }
    printf("Xronos : %f sec.\n", cpu_time_used);
    exit(0);
}
```

```
void print_a_node(node *graph,node *n){
   printf("Node Number : %i\n",n->num );
   printf("Neigbour Number : %i\n",n->s );
   for(int i = 0; i<n->s; i++){
      node temp = graph[n->geitones[i]];
      print_a_node(graph,&temp );
   }
}
```

Στο παράλληλο αλλά και στο σειριακό πρόγραμμα συνολικά συμβαίνουν (αν και η είναι το πλήθος των κόμβων) η push και N pop σειριακά.

Χρόνος εκτέλεσης Ο(2N)=Ο(N).

Η επεξεργασία κάθε κόμβου εξαρτάται από το πλήθος των γειτόνων κάθε κόμβου που εξετάζεται. Έστω {Kn} ακολουθία με πλήθος\_γειτόνων=Ki, i ανήκει σε {1, 2, 3,...,n}, n=Πλήθος\_κόμβων. Άρα ένα νήμα επεξεργάζεται κάθε κόμβο i για διάστημα Ki. Αν υπάρχουν m κόμβοι μέσα σε κοινή για όλα τα νήματα στοίβα, τότε ο χρόνος επεξεργασίας όλων των κόμβων σε αυτή τη στοίβα είναι ίσος με B/A.

Β= ΣΚί, ἱ ανήκει σε {1, 2, 3,...,n}, n=Πλήθος\_κόμβων.

Α= πλήθος νημάτων.

Για μία δεδομένη στιγμή που έχω στη στοίβα m κόμβους.

$$Speedup = \frac{1}{s + \frac{1 - s}{p}}$$

S=2m (push και pop) + ( η πιθανότητα να έχουν δύο κόμβοι μέσα στη στοίβα κοινούς γείτονες)

(1-s)=(Οι διαφορετικοί γείτονες των κόμβων, που βρίσκονται σε επεξεργασία)

Ρ= πλήθος νημάτων

## Γραφήματα

Για το γράφημα wb-cs-stanford.mtx:

Πλήθος κόμβων: 9914

Κόμβοι που επεξεργάστηκαν: 892

## Χωρίς Βελτιστοποίηση (-Ο0)

1	2	4	6	8
0.000131	0.000299	0.000223	0.000284	0.000320
0.000216	0.000167	0.000173	0.000291	0.000151
0.000212	0.000399	0.000097	0.000290	0.000174
0.000182	0.000185	0.000175	0.000289	0.000283
0.000209	0.000306	0.000216	0.000145	0.000384
0.000314	0.000428	0.000081	0.000316	0.000380
0.000301	0.000217	0.000193	0.000170	0.000181
0.000248	0.000304	0.000177	0.000322	0.000311

0.000170	0.000281	0.000232	0.000170	0.000180
0.000346	0.000286	0.000090	0.000179	0.000185
0.0002329	0.0002872	0.0001657	0.0002456	0.0002549

## Με Βελτιστοποιήσεις (-Ο3)

1	2	4	6	8
0.000165	0.000056	0.000219	0.000183	0.000189
0.000273	0.000082	0.000125	0.000188	0.000216
0.000172	0.000153	0.000137	0.000107	0.000209
0.000255	0.000231	0.000184	0.000173	0.000191
0.000181	0.000185	0.000233	0.000130	0.000153
0.000268	0.000141	0.000142	0.000041	0.000277
0.000168	0.000182	0.000179	0.000012	0.000235
0.000173	0.000062	0.000231	0.000303	0.000313
0.000260	0.000140	0.000232	0.000185	0.000192
0.000233	0.000177	0.000168	0.000187	0.000243
0.0002148	0.0001409	0.0001850	0.0001509	0.0002218

Για το γράφημα **Roget.mtx**:

Πλήθος κόμβων: 1022

Κόμβοι που επεξεργάστηκαν: 152

## Χωρίς Βελτιστοποίηση (-Ο0)

1	2	4	6	8
0.000043	0.000075	0.000051	0.000087	0.000044
0.000048	0.000043	0.000004	0.000068	0.000112
0.000077	0.000042	0.000043	0.000015	0.000101
0.000037	0.000037	0.000103	0.000045	0.000073
0.000005	0.000018	0.000036	0.000043	0.000033
0.000067	0.000074	0.000088	0.000071	0.000092
0.000082	0.000085	0.000097	0.000079	0.000089
0.000076	0.000048	0.000050	0.000010	0.000027
0.000035	0.000081	0.000094	0.000054	0.000082
0.000024	0.000093	0.000010	0.000036	0.000047
0.0000494	0.0000596	0.0000576	0.0000508	0.0000700

## Με Βελτιστοποιήσεις (-Ο3)

1	2	4	6	8
0.000064	0.000053	0.000055	0.000026	0.000111
0.000032	0.000040	0.000009	0.000095	0.000046

0.0000722	0.0000634	0.0000645	0.00000521	0.00000621
0.000073	0.000054	0.000109	0.000041	0.000010
0.000082	0.000037	0.000113	0.000083	0.000078
0.000079	0.000086	0.000063	0.000021	0.000048
0.000095	0.000083	0.000073	0.000079	0.000068
0.000081	0.000075	0.000032	0.000080	0.000043
0.000087	0.000068	0.000040	0.000049	0.000069
0.000035	0.000043	0.000109	0.000044	0.000098
0.000094	0.000095	0.000042	0.000003	0.000050

Για το γράφημα **Csphd.mtx**:

Πλήθος κόμβων: 1882

## Με Βελτιστοποιήσεις -Ο3

1	2	4	6	8
0.000438	0.000410	0.000246	0.000257	0.000219
0.000220	0.000235	0.000204	0.000226	0.000267
0.000271	0.000212	0.000263	0.000290	0.000235
0.000203	0.000196	0.000240	0.000315	0.000302
0.000667	0.000245	0.000270	0.001018	0.000256

0.000209	0.000195	0.000321	0.000252	0.000221
0.000308	0.000172	0.000240	0.000211	0.000307
0.000434	0.000216	0.000212	0.000226	0.000230
0.000231	0.000224	0.000533	0.000297	0.000315
0.000216	0.000188	0.000243	0.000335	0.000197
0.0003197	0.0002293	0.0002777	0.0003427	0.0002549

## Χωρίς Βελτιστοποιήσεις -ΟΟ

1	2	4	6	8
0.001130	0.000251	0.000374	0.000858	0.000275
0.000196	0.000199	0.000252	0.000281	0.000268
0.001289	0.000322	0.000257	0.001376	0.000496
0.001657	0.000223	0.001927	0.000244	0.000283
0.000149	0.001243	0.000209	0.000838	0.001291
0.000349	0.000224	0.000228	0.000263	0.000634
0.000204	0.001145	0.000233	0.000196	0.000257

0.000238	0.000882	0.000183	0.000294	0.000276
0.000732	0.000244	0.001029	0.001814	0.000310
0.000217	0.000296	0.000234	0.000290	0.000501
0.0006161	0.0005029	0.0004926	0.0006454	0.0004591

Για το γράφημα **GlossGT.mtx**:

Πλήθος κόμβων: 78

## Χωρίς Βελτιστοποιήσεις -Ο0

1	2	4	6	8
0.000340	0.000337	0.000255	0.000281	0.000355
0.000300	0.000301	0.000220	0.000244	0.000266
0.000304	0.000227	0.000401	0.000319	0.000356
0.000223	0.000361	0.000346	0.000375	0.000348
0.000289	0.000315	0.000331	0.000231	0.000350
0.000307	0.000003	0.000347	0.000358	0.000350
0.000320	0.000233	0.000247	0.000383	0.000340

0.0002924	0.0002773	0.0003111	0.0003070	0.0003208
0.000214	0.000333	0.000325	0.000266	0.000242
0.000313	0.000345	0.000387	0.000316	0.000346
0.000314	0.000318	0.000252	0.000297	0.000255

## Με Βελτιστοποιήσεις -Ο3

1	2	4	6	8
0.000233	0.000307	0.000232	0.000342	0.000255
0.000333	0.000301	0.000297	0.000261	0.000332
0.000312	0.000196	0.000321	0.000230	0.000246
0.000316	0.000354	0.000350	0.000228	0.000276
0.000205	0.000345	0.000353	0.000358	0.000384
0.000233	0.000258	0.000375	0.000347	0.000384
0.000220	0.000228	0.000322	0.000385	0.000355
0.000304	0.000364	0.000353	0.000325	0.000337

0.0002986	0.0002969	0.0003222	0.0003149	0.0003299
0.000334	0.000330	0.000246	0.000321	0.000364
0.000496	0.000286	0.000373	0.000352	0.000366

Για το γράφημα **GD95\_a.mtx**:

## Χωρίς Βελτιστοποιήσεις -Ο0

### thread 1:

 $\label{time} \begin{array}{l} time = & (0.001202 + 0.000012 + 0.000010 + 0.001691 + 0.001377 + 0.001203 + 0.000255 \\ & + 0.000434 + 0.001239 + 0.001447) / 10 = 0.000887 \ sec \end{array}$ 

### threads 2:

 $\begin{array}{l} \text{time= (0.000951+0.001444+0.001507 +0.000231+0.001089+0.000430 +0.001463+0.001279+0.001197+0.001659 )/10=0.001125 sec} \end{array}$ 

### threads 4:

 $time = (0.001089 + 0.000384 + 0.001488 + 0.001505 + 0.001411 + 0.000018 + 0.000591 + 0.001607 \\ + 0.001501 + 0.001501)/10 = 0.0011095 \ sec$ 

### threads 8:

 $time = (0.001381 + 0.000437 + 0.001606 + 0.001001 + 0.000319 + 0.000436 + 0.000504 + 0.000416 + 0.001047 + 0.000491)/10 = 0.0007638 \ sec$ 

## Με Βελτιστοποιήσεις -Ο3

## thread 1:

 $time = (0.001261 + 0.001746 + 0.000469 + 0.001400 + 0.001602 + 0.000016 + 0.000585 + 0.000368 \\ + 0.000967 + 0.000350)/10 = 0.0008764 \ sec$ 

## threads 2:

time=( 0.001443+ 0.000600+ 0.000425+0.000347 +0.000239 +0.001266 +0.000723+0.000354 +0.001354+0.000382)/10=0.0007133 sec

#### threads 4:

time=(0.000327 +0.000023 +0.000391+0.000449 +0.001516 +0.001452+0.001298+0.001318+ 0.001454+0.001686)/10=0.0009914 sec

### threads 8:

 $\label{time} \begin{array}{l} time = (0.001426 + 0.001776 + 0.000470 + 0.000464 + 0.001641 + 0.002076 + 0.001561 + 0.000329 \\ + 0.000461 + 0.000395)/10 = 0.0010599 \ sec \end{array}$ 

Threads	1	2	4	8
Time (seconds) Χωρίς Βελτιστοποίηση (-00)	0.000887	0.001125	0.0011095	0.0007638
Time (seconds)  Με Βελτιστοποίηση (-O3)	0.0008764	0.0007133	0.0009914	0.0010599

## Για το γράφημα mycielskian3.mtx:

## Χωρίς Βελτιστοποιήσεις -Ο0

## thread 1:

time=(0.001027+0.000082 +0.000810+ 0.001399+0.000630 +0.000140 +0.000765+0.001105+0.000053+0.001221)/10=0.0007232 sec

## threads 2:

 $\label{time} $$ time = (0.000116 + 0.000327 + 0.001290 + 0.002781 + 0.001723 + 0.001856 + 0.000183 + 0.000693 + 0.000085 + 0.001335)/10 = 0.0010389 \ sec$ 

#### threads 4:

 $time = (0.000649 + 0.001689 + 0.001581 + 0.000084 + 0.000114 + 0.001234 + 0.000015 + 0.000023 + 0.001343 + 0.000011)/10 = 0.0007 \ sec$ 

### threads 8:

time = (0.000861 + 0.000244 + 0.000138 + 0.001001 + 0.000206 + 0.000011 + 0.001272 + 0.000083 + 0.000091 + 0.001043 + 0.001721)/10 = 0.0006671 sec

## Με Βελτιστοποιήσεις -Ο3

### thread 1:

time=(0.001387+0.001078+ 0.000424+0.001189+0.000132+0.001647+0.000091 +0.000407

+0.002321 + 0.001598)/10=0.0010274 sec

#### threads 2:

#### threads 4:

time=(0.000392 +0.000008+0.000019+ 0.001697+0.000013+0.000017+0.001183 +0.001266+0.001445+0.001239)/10=0.0007279 sec

## threads 8:

 $time = (0.000216 + 0.001677 + 0.000198 + 0.000281 + 0.002472 + 0.000816 + 0.001415 \\ + 0.000023 + 0.000016 + 0.000243)/10 = 0.0007357 \ sections$ 

Threads	1	2	4	8
Time (seconds) Χωρίς Βελτιστοποίηση (-00)		0.0010389	0.0007	0.0006671

Time (seconds)	0.0010274	0.0010384	0.0007279	0.0007357
Με Βελτιστοποίηση				
(-03)				

Για το γράφημα wiki-Vote.mtx (κυκλικό)

Κόμβοι που επεξεργάστηκαν: 5981

## Χωρίς Βελτιστοποιήσεις -Ο0

#### thread 1:

time=(0.000775+0.000648+0.000767 +0.000402+0.001287 + 0.001291+0.001091 +0.000489+ 0.000318 +0.001732)/10=0.00088 sec

### threads 2:

### threads 4:

time=( 0.000499+ 0.000847+ 0.001214+ 0.001126+ 0.001182+ 0.001601+ 0.000692+0.000766+0.001774+0.001701)/10=0.0011402 sec

## threads 8:

 $\label{time} $$ time=(0.000497+\ 0.001046+\ 0.001160\ +0.001799+0.001018+\ 0.001311+\ 0.001099+0.000915\ +0.000130+0.001087)/10=0.0010062\ sec$ 

## Με Βελτιστοποιήσεις -Ο3

### thread 1:

time=(0.001124+0.000751+ 0.000784+0.001067+0.001695 +0.000962 +0.001403+0.000991 +0.000722 +0.000339)/10=0.0009838 sec

## threads 2:

time = (0.000363 + 0.001235 + 0.000686 + 0.000682 + 0.000309 + 0.000716 + 0.000936 + 0.001190 +

0.000689+ 0.000851)/10=0.0007657 sec

### threads 4:

 $time = (0.000818 + 0.001208 + 0.000853 + 0.000150 + 0.000889 + 0.001334 + 0.001248 + 0.000706 + 0.000935 + 0.000664)/10 = 0.0008805 \ sec$ 

threads 8:

 $\begin{array}{l} time = & (0.000798 + 0.000685 + 0.001000 + 0.000821 + 0.001336 + 0.000274 + 0.000285 + 0.000719 + 0.001359 + 0.000670)/10 = 0.0007947 \ sec \end{array}$ 

Threads	1	2	4	8
<b>Time (seconds)</b> Χωρίς Βελτιστοποίηση (-00)	0.00088	0.0007652	0.0011402	0.0010062
Time (seconds)  Με Βελτιστοποίηση (-O3)	0.0009838	0.0007657	0.0008805	0.0007947