Προγραμματισμός & Συστήματα στον Παγκόσμιο Ιστό



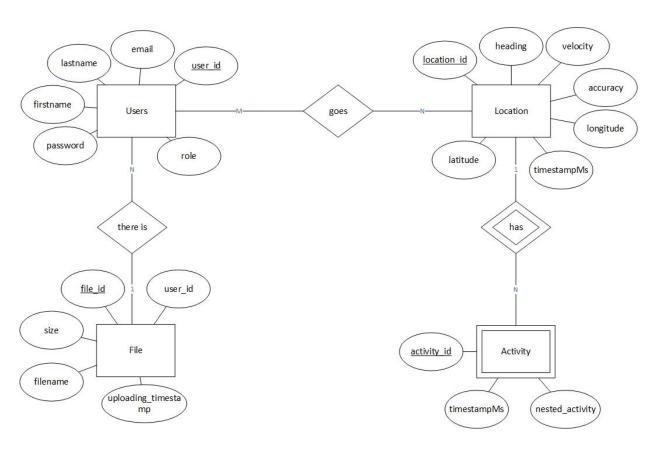
Τμήμα Μηχανικών Ηλεκτρονικών Υπολογιστών και Πληροφορικής

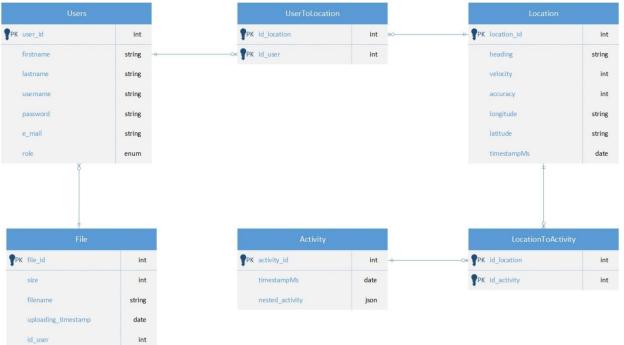
Εργαστηριακή Άσκηση Ακαδημαϊκού Έτους 2019 – 2020

Θέμα: Σύστημα πληθοπορισμού (crowdsourcing) καταγραφής και αξιοποίησης της δραστηριότητας των χρηστών

Γιαννούλα Δημητρούκα, AM:1043770 Γεώργιος Δάβουλος, AM:1041729

1. Σχεδιασμός της βάσης (ΕR, σχέσεις πινάκων)





2. Κωδικός data upload:

ODNqb0FlQ09ESHZ1dDJ4WC8rZHQ0Q0ZnWkh0RGFUUXBRNmtaemJLdThaOD06OtWiuFYn5vNlxAsrl9tNxZM=

3. Τεχνολογίες που χρησιμοποιήσαμε

| Front-end | Reactjs |
|-----------|------------|
| Backend | Nodejs |
| Database | PostgreSQL |

Το stack που χρησιμοποιήσαμε αποτελείται από PostgreSQL , Express, Reactjs, Nodejs.

Η express είναι ένα framework που μας επιτρέπει:

- Να δημιουργούμε middlewares έτσι ώστε να μπορούμε να απαντάμε σε HTTP Requests.
- Να ορίζουμε έναν routing πίνακα ο οποίος μας βοηθάει έτσι ώστε να εκτελέσουμε κατάλληλες ενέργεια βασιζόμενη στην μέθοδο HTTP του κάθε request και του URL.

Επιπρόσθετα χρησιμοποιήσαμε την βιβλιοθήκη Sequelize η οποία μας παρέχει εύκολη πρόσβαση στην PostgreSQL αντιστοιχίζοντας τις καταχωρήσεις που υπάρχουν στην βάση σε αντικείμενα στην Nodejs και αντίστροφα. Με την βοήθεια λοιπόν βιβλιοθήκης αυτής δημιουργήσαμε τα κατάλληλα μοντέλα για κάθε πίνακα που θα χρησιμοποιήσαμε στην συνέχεια στην εφαρμογή μας σε Nodejs και στην συνέχεια με την χρήση της βιβλιοθήκης οι πίνακες στην PostgreSQL δημιουργούνταν αυτόματα. Έχοντας πλέον δημιουργήσει τους πίνακες στην βάση συνεχίζουμε με την δημιουργία των αντίστοιχων routers που χρειαζόταν για κάθε ερώτημα της εργασίας και κατά συνέπεια του κάθε controller ο οποίος θα εκτελούσε τις απαραίτητες λειτουργίες που απαιτούνταν. Στην συνέχεια έχοντας ολοκληρώση πλέον το κομμάτι του backend χρησιμοποιήσαμε την Reactjs ώστε να μπορέσουμε να δημιουργήσουμε το UI κομμάτι της εφαρμογής επιλέγοντας τα αντίστοιχα component και στην συνέχεια να περάσουμε τα δεδομένα που χρειάζονται στα αντίστοιχα component καθώς και να εκτελέσουμε τις αντίστοιχες λειτουργίες που απαιτούνταν κάνοντας τα αντίστοιχα http request στο backend. Κύριες βιβλιοθήκες που χρησιμοποιήθηκαν είναι:

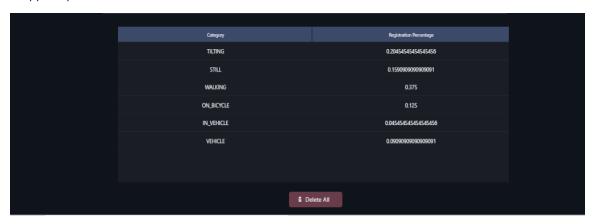
- rsuite : χρησιμοποιήθηκε κυρίως για το layout, καθώς και για τα υπόλοιπα components που χρησιμοποιήθηκαν π.χ. tables, panels, buttons κτλ.
- react-leaflet: χρησιμοποιήθηκε για την εισαγωγή των χαρτών στην εφαρμογή.
- react-leaflet-heatmap-layer: χρησιμοποιήθηκε για την εισαγωγή των του heatmap σαν επιπρόσθετο layer πάνω στον χάρτη που παρέχεται από την react-leaflet
- react-chartis-2: χρησιμοποιήθηκε για την εισαγωγή διαγραμμάτων στην εφαρμογή.

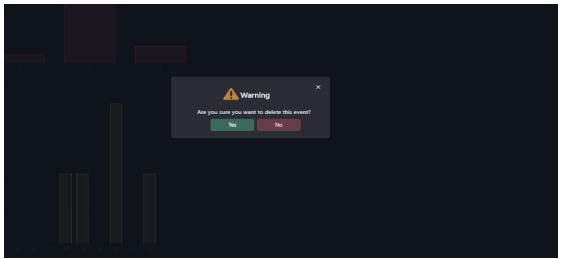
4. Screenshots από τις λειτουργίες που έχουν υλοποιηθεί

Διαχειριστής:

Λειτουργίες 1.a & 3:

Πίνακας με τη κατανομή δραστηριοτήτων των χρηστών (ποσοστό εγγραφών ανά τύπο δραστηριότητας και διαγραφή δεδομένων, όπου επιλέγοντας αυτή τη λειτουργία και κατόπιν επιβεβαίωσης, το σύστημα διαγράφει όλα τα δεδομένα στη βάση.





Λειτουργίες 1.b & 1.c & 1.d & 1.e & 1.f:

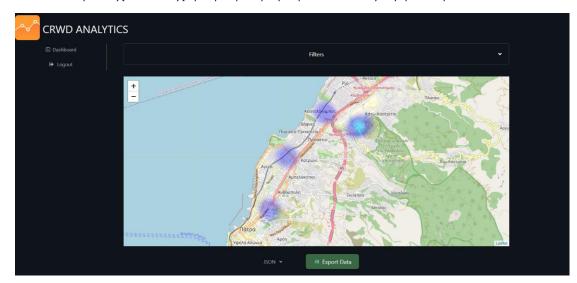
Γραφήματα τα οποία απεικονίζουν:

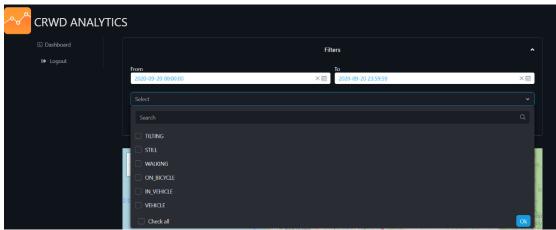
- b.Την κατανομή του πλήθους εγγραφών ανά χρήστη
- d.Την κατανομή του πλήθους εγγραφών ανά μήνα
- d. Την κατανομή του πλήθους εγγραφών ανά ημέρα της εβδομάδας
- e. Την κατανομή του πλήθους εγγραφών ανά ώρα
- f.Την κατανομή του πλήθους εγγραφών ανά έτος



Λειτουργίες 2 & 4:

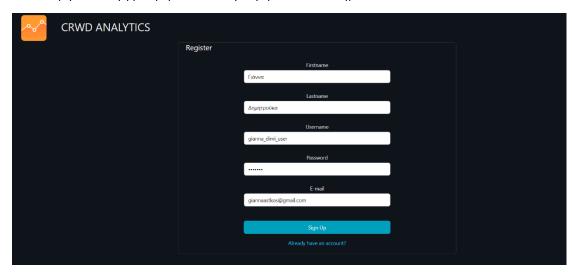
Απεικόνιση στοιχείων σε χάρτη, «φιλτράρισμα» και εξαγωγή δεδομένων.

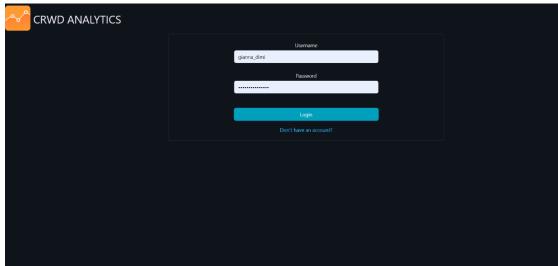




Χρήστης:

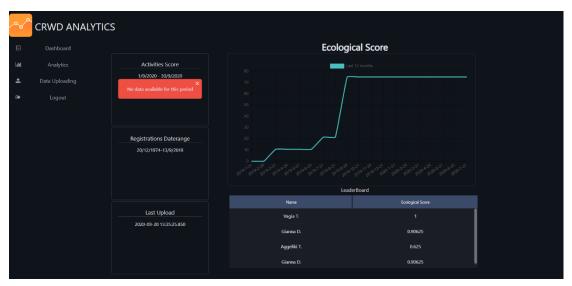
Λειτουργία 1: Εγγραφή και εισαγωγή στο σύστημα.





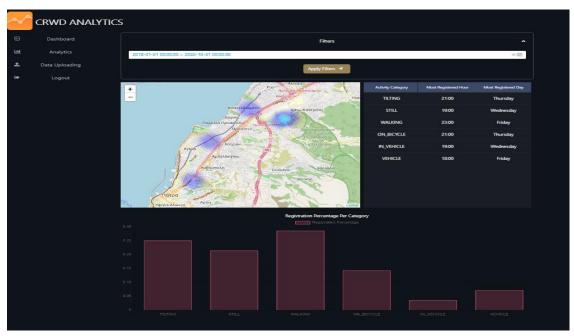
Λειτουργίες 2.a & 2.b @ 2.c & 2.d:

Το score οικολογικής μετακίνησης, η περίοδος που καλύπτουν οι εγγραφές του χρήστη, η ημερομηνία τελευταίου upload που έκανε ο χρήστης, leaderboard των top 3 χρηστών και η κατάταξη του χρήστη (έχουμε κάνει τη παραδοχή ότι είναι πάντα ο τέταρτος στο leaderboard).



Λειτουργίες 3.a & 3.b & 3.c:

Ανάλυση στοιχείων χρήστη με βάση, το ποσοστό εγγραφών ανά είδος δραστηριότητας, την ώρα της ημέρας με τις περισσότερες εγγραφές ανά είδος δραστηριότητας, την ημέρα της εβδομάδας με τις περισσότερες εγγραφές ανά είδος δραστηριότητας και heatmap που δείχνει τις τοποθεσίες του συγκεκριμένου μόνο χρήστη, για την επιλεγμένη περίοδο.



Λειτουργίες 4.α & 4.b:

Το σύστημα «κόβει» αυτόματα (δεν εισάγει) δεδομένα τα οποία δεν αφορούν την πόλη της Πάτρας και ο χρήστης μπορεί να μην επιθυμεί να ανεβάσει δεδομένα από συγκεκριμένες περιοχές, συνεπώς μπορεί να επιλέξει, πριν την υποβολή, και με τη χρήση οθόνης χάρτη, μια ή περισσότερες περιοχές για τις οποίες δεν επιθυμεί να υποβληθούν στοιχεία.



