

Filosidis Ioannis

Ctm21041

Πολιτισμός και ψηφιακά μέσα

Μύθοι και Πραγματικότητα

William Kidd, με το όνομα Captain Kidd, (γεννημένος περίπου το 1645, Greenock, Renfrew, Σκωτία - πέθανε στις 23 Μαΐου 1701, Λονδίνο, Αγγλία), ιδιώτης και ημιθρυλικός πειρατής του 17ου αιώνα που έγινε γνωστός στην αγγλική λογοτεχνία ως ένας από τους πιο πολύχρωμους παράνομους όλων των εποχών. Πολλοί κυνηγούσαν μάταια τον θαμμένο θησαυρό του για μεγάλο διάστημα.

Τη ζωή των πειρατών την σημερινή εποχή την προσδιορίζουμε διαφορετικά απ' ότι ήταν στην πραγματικότητα. Σύμφωνα με τη λογοτεχνία αλλά και τη φαντασία του κάθε ανθρώπου οι πειρατές ήταν γενναίοι των θαλασσών, όπου ζούσαν στην παρανομία κλέβοντας θησαυρούς που μετέφεραν τα πλοία των πλουσίων αλλά και του ίδιου του βασιλιά. Μετά, έκρυβαν τους θησαυρούς σε κάποιο νησί και σημείωναν στον χάρτη την τοποθεσία του με ένα (X) ενώ ανάγκαζαν να περπατήσει στην σανίδα κάθε αιχμάλωτος τους ή κάποιο ανυπάκουο μέλος του πληρώματος τους. Στη πραγματικότητα οι πειρατές δρούσαν για δικό τους λογαριασμό παίρνοντας τα λάφυρα από οποιοδήποτε πλοίο ήθελαν. Στην ουσία ήταν σκληροί και αδίστακτοι εγκληματίες οι οποίοι λεηλατούσαν και κατέστρεφαν τα πάντα στο πέρασμά τους. Αυτά τα οποία έκλεβαν από τα αντίπαλλα πλοία ήταν τρόφιμα, αλκοόλ, νερό, όπλα και άλλα βασικά εμπορεύματα. Το καράβι το οποίο λεηλατούσαν το χρησιμοποιούσαν ως νέο πειρατικό ενώ το πλήρωμα του το αντάλλασσαν με λύτρα είτε το πουλούσαν σε σκλαβοπάζαρα. Επίσης, δεν είχαν στόχο μόνο πλοία αλλά και σε πολλές παραθαλάσσιες περιοχές τις οποίες λεηλατούσαν, κατέστρεφαν και έπαιρναν αιχμαλώτους.

Η μάυρη σημαία με τη νεκροκεφαλή και τα οστά με την ονομασία Τζόλι Ρότζερ, αναφερόταν ως ο θρύλος των πειρατών όμως δεν ήταν αυτός ο σκοπός της. Οι πειρατές όταν επρόκειτο να επιτεθούν σε κάποιο πλοίο για να τρομάξουν τους αντιπάλους τους και να δείξουν τη δύναμη τους ύψωναν τη κατάμαυρη σημαία δείχνοντας τους ότι θα δείξουν έλεος εάν αυτοί δεν αντισταθούν. Από την άλλη εάν αυτοί δεν παραδινόταν ύψωναν την κόκκινη σημαία που σήμαινε ότι δεν θα δείξουν κανένα έλεος. Γενικά, οι πειρατές χρησιμοποιούσαν διάφορες σημαίες με πολλά σχέδια πάνω όπως σκελετούς, όπλα, καρδιές και άλλα.

Ο μύθος του πειρατή ο οποίος θάβει τον θησαυρό του σε κάποιο νησί και σημειώνει με ένα X στον χάρτη παραμένει μύθος με εξαίρεση την περίπτωση του William Kidd ο οποίος κατηγορήθηκε για πειρατεία και ασέβεια.

Ο Kidd όταν τον κυνηγούσαν εχθροί του έθαψε μέρος του θησαυρού του στο Gardiners island έχοντας σκοπό να τον χρησιμοποιήσει για τη διαπραγμάτευση και απαλλαγή του από τις κατηγορίες. Αυτός όμως, αποκάλυψε λεπτομέρειες σε έναν από τους χρηματοδότες του ο οποίος τον πρόδωσε και ξέθαψε τον θησαυρό για να τον χρησιμοποιήσει εναντίον του. Ο Kidd δικάστηκε και κρίθηκε ένοχος για φόνο και πειρατεία. Απαγχονίστηκε στις 23/05 το 1701 στο Λονδίνο. Το πρώμα του παρέμεινε κρεμασμένο σε κλουβί πάνω από τον Τάμεση για 20 χρόνια.

Το ψηφιακό παιχνίδι βασίζεται στον William Kidd ο οποίος καταφθάνει στο νησί Gardiners με το πλοίο του και εξερευνεί το μέρος για να κρύψει μέρος του θησαυρού του.

Hidden Treasure Captain Kidd

Χαρακτήρας : William Kidd 1645-1701

Νησί : Gardiners Island

Ο χαρακτήρας (William Kidd) καταυθάνει στο νησί Gardiners κηνυγημένος από τους εχθρούς του με στόχο να κρύψει μέρος του θησαυρού του.Σκοπός του είναι να βρεί το κατάλληλο σημείο στο νησί ώστε να θάψει τον θησαυρό και να τον χρησιμοποιήσει για να διαπραγματευτεί την απαλλαγή του από της κατηγορίες για πειρατεία και φόνο.

Ακτή Νησιού Gardiners :

Ο Captain Kidd ξεκινάει την εξερεύνηση στο νησί Gardiners κρατώντας τον θησαυρό στα χέρια του καθώς καθοδηγείται από τον χάρτη και την πυξίδα του.(Διαδράσεις: επιλογή χρήστη να ανοίξει τον χάρτη στον οποίο φαίνεται το νησί και διάφορες τοποθεσίες , μέσα σε αυτές οι δύο κόκκινες ενδείξεις για να επιλέξει ο χρήστης σε ποιά από αυτές θα κρύψει τον θησαυρό. / Επιλογή χρήστη να ανοίξει η πυξίδα την οποία χρησιμοποιεί για προσανατολισμό).

Ακτή Νησιού Gardiners :

Στη διαδρομή συναντάει σε διάφορα σημεία της ακτής αντικείμενα από πειρατικά πλοία (σημαίες , μπουκάλια ποτού , γάντζους , σπαθιά) τα οποία θα επιλέγει και θα μετακινεί ή θα χρησιμοποιεί.Στη συνέχεια φτάνει σε σημείο το οποίο οδηγεί σε δύο διαφορετικά μονοπάτια.Το ένα έχει κατεύθυνση προς τη ζούγκλα , το άλλο συνεχίζει στην ακτή.Ο χρήστης επιλέγει ένα από τα δύο μονοπάτια για να κρύψει τον θησαυρό.

Μονοπάτι κοντά στην ακτή :

Ο Captain Kidd συναντάει έναν ναυαγό πειρατή τον οποίο θα επιλέξει εάν θέλει ο χρήστης να του μιλήσει.Ο ναυαγός θα αναφέρει σε κείμενα (διάδραση) τα οποία θα εμφανίζονται δίπλα του, για κάποιον πειρατή ο οποίος κατέυθασε στο νησί για να κρύψει μέρος του θησαυρού του όμως τον πρόδωσε ένας από τους χρηματοδότες τους στον οποίο είχε αποκαλύψει τις λεπτομέρειες και ξέθαψε τον θησαυρό χρησιμοποιώντας τον ως στοιχείο εναντίον του.Ο Kidd συνεχίζει την πορεία του φτάνοντας στο σημείο όπου θα κρύψει τον θησαυρό κοντά στην ακτή κάτω από ένα δέντρο. (διάδραση)Ανοίγει τον χάρτη και σημειώνει με X το σημείο.

Ζούγκλα :

Ο χρήστης επιλέγει το μονοπάτι της ζούγκλας το οποίο καταλήγει σε καταράκτη (κόκκινη ένδειξη) όπου πίσω από αυτόν υπάρχει μικρή σπηλιά με λακούβες νερού και ένα άνοιγμα στη κορυφή της να δίνει φώς στον χώρο.Στη σπηλιά υπάρχουν δύο πειρατές τους οποίους και θα πρέπει να πολεμήσει.Αφού τους πολεμήσει κρύβει τον θησαυρό και σημειώνει με Χ στον χάρτη το σημείο.

Τέλος , επιστρέφει στο πλοίο του για να φύγει από το νησί.