



Progetto: GianniExpress

- Relazione tecnica -

GianniExpress v7

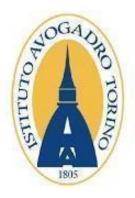
pag. 1 di 30

Gianni Express

- Documento di analisi del progetto -

	Stato delle variazioni				
Versione	Paragrafo o pagina	Descrizione della variazione			
7	da pag.10 a pag. 30	modifica back end			
6	da pag. 7 a pag 13	Schema concettuale e modello E/R			
5	da pag. 7 a pag 13	Spiegazione registrazione e login			
4	da pag. 6 a pag. 10	Aggiunta dei casi d'uso funzionali e non funzionali, schema logico e concettuale Ultimazione della descrizione dell'aspetto grafico			
3	da pag. 5 in poi	Aggiornamento di svariati paragrafi Aggiunta delle macro-sezioni: 2, 3, 4 Modifica dell'estetica del documento			
2	Tutto il documento	Adattamento agli standard			
1	Tutto il documento	Prima stesura			





Progetto: GianniExpress

- Relazione tecnica -

 ${\sf GianniExpress}$

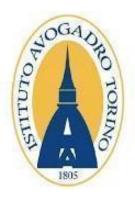
v7

pag. 2 di 30

- Sommario -

1.1 Premessa e scopo del documento	4
1.2 Contesto e obiettivi del progetto	4
1.3 Gruppo di lavoro	5
1.4 Scenario	6
1.5 Analisi statistiche	7
1.6 Crowdfunding	7
2.1 Introduzione all'utilizzo del database	8
2.2 Schema concettuale del database del sito	9
2.2 Schema logico del database del sito	10
2.3 Spiegazione del database del sito	11
2.4 Casi d'uso funzionali	13
2.5 Casi d'uso non funzionali	14
2.6 Registrazione	15
2.6 Login	17
2.7 Catalogo	18





Progetto: GianniExpress

- Relazione tecnica -

 ${\sf GianniExpress}$

v7

pag. 3 di 30

2.8 Carrello	20
2.9 Ordinazioni	21
3.1 Introduzione all'utilizzo dell'interfaccia grafica	22
3.2 Elementi comuni in ogni pagina	23
3.3 Descrizione della sezione "Home" del sito	23
3.4 Descrizione della sezione "Catalogo" del sito	23
3.5 Descrizione della sezione "Carrello" del sito	24
3.6 Descrizione della sezione "About us" del sito	24
3.7 Descrizione della sezione "My account" del sito	24
3.8 Descrizione della sezione "Login" del sito	24
3.9 Introduzione all'interfaccia dello staff	25
3.10 Descrizione della sezione "Home" dello staff	25
3.11 Descrizione della sezione "Modifica" dello staff	25
3.12 Descrizione della sezione "Ordinazioni" dello staff	25
3.13 Descrizione della sezione "Inserimento" dello staff	26
4.1 Elenco criticità	26
4.2 Possibili soluzioni	26





I.I.S.
Avogadro
Classe 5°B INF
a.s. 2020/21

Progetto: GianniExpress

- Relazione tecnica -

GianniExpress v7

pag. 4 di 30

5.1 Riferimenti	28
5.2 Glossario	28
5.3 Bibliografia	28
5.4 Videografia	29
5.5 Sitografia	29

- 1 - Introduzione al progetto -

1.1 Premessa e scopo del documento

Il presente documento descrive le specifiche dei requisiti per il progetto Gianni Express.

Con questo progetto vogliamo mettere a disposizione una web app che si interfacci a un database. Lo scopo sarà quello di fornire all'utente un catalogo completo di tutti i prodotti reperibili al bar dell'Avogadro.

Contemporaneamente lo staff potrà visualizzare le ordinazioni fatte e mettere da parte i prodotti selezionati.

1.2 Contesto e obiettivi del progetto

Quest'anno a causa del Covid19 abbiamo visto Gianni in difficoltà con la gestione del bar.





Progetto: GianniExpress

- Relazione tecnica -

GianniExpress v7

pag. 5 di 30

Per non creare assembramenti, il locale, durante le ore di intervallo deve rimanere chiuso e questo causa un danno ai suoi affari.

Come soluzione, lui e il preside si sono accordati per realizzare una catena di distribuzione mobile dei prodotti del bar, passando con dei carrelli tra le aule della scuola.

Mediante questo sistema si pongono alcuni problemi:

- possibile mancanza del prodotto cercato;
- possibilità di non trovare acquirenti e di conseguenza interruzione di una lezione;

Per ovviare a queste problematiche, abbiamo pensato alla realizzazione di un sito che aiuti lo staff del bar con le ordinazioni, mediante un catalogo memorizzato su dei database.

1.3 Gruppo di lavoro

Il gruppo di lavoro è composto da:

- Alessandro Marinari, nei ruoli di sviluppatore back-end e tester back-end;
- Dario Florenzano, nei ruoli di sviluppatore front-end e tester front-end;
- Safia Mandarun, nei ruoli di tester, documentazione e grafica;
- Riccardo Botto, nei ruoli di documentazione, comunicazione e P.M.;
- Edoardo Mateoiu, nei ruoli di sviluppatore back-end, front-end e tester;
- Gianni, nel ruolo di gestore del bar;





Progetto: GianniExpress

- Relazione tecnica -

GianniExpress v7

pag. 6 di 30

1.4 Scenario

All'inizio di ogni giornata lo staff del bar dovrà indicare quali prodotti sono disponibili.

Quando un utente vorrà prenotare un prodotto si recherà sul sito, indicherà la categoria (dolce, salato, bevanda) e cercherà il prodotto interessato. Se l'alimento cercato è disponibile apparirà la scritta "Disponibile", in caso contrario si visualizza "Non disponibile".



Nel caso di un prodotto "Disponibile" sarà possibile selezionare la voce "Aggiungi al carrello" che permetterà di salvare il prodotto in un carrello virtuale. Recandosi quindi nella sezione "Carrello" del sito sarà possibile procedere con l'ordinazione. Avvenuto ciò, lo staff visualizza le ordinazioni in una pagina dedicata, per poi provvedere a imbustare e mettere da parte i prodotti prenotati.

L'utente si recherà quindi al bar dove, dicendo il proprio nome utente (con cui è registrato sul sito) al personale, potrà pagare e recuperare i prodotti prenotati.





Progetto: GianniExpress

- Relazione tecnica -

GianniExpress v7

pag. 7 di 30

Nel caso diventino disponibili nuovi prodotti lo staff dovrà aggiornare la quantità da destinare al mercato online; in questo caso il conteggio della quantità del prodotto interessato verrà gestito da un algoritmo, che aggiornerà automaticamente lo stato del prodotto.

1.5 Analisi statistiche

Se lo staff del bar lo vorrà, sarà possibile accedere a delle pagine riservate per controllare quali prodotti sono stati maggiormente ordinati e venduti.

Questa funzione di analisi statistica permetterà a Gianni di ridurre gli sprechi di materie prime e di ottimizzare la produzione del bar alle richieste degli utenti.

1.6 Crowdfunding

Originariamente avevamo intenzione di affidarci a piattaforme come "La rete del dono" per gestire una raccolta fondi; in seguito abbiamo preso in considerazione l'ipotesi di gestire "autonomamente" la raccolta. Nel sito ci sarà la possibilità di selezionare un metodo di pagamento (Satispay, Paypal, IBAN, ecc.) e di inviare una donazione volontaria direttamente al portafoglio di Gianni.

Utilizzando questo metodo potremo pubblicizzare a nostro piacimento il crowdfunding, senza subire alcun tipo di tassazione o imposta sui pagamenti; ma sempre garantendo la massima sicurezza nelle transazioni, considerato che si utilizzerebbero comunque dei canali con sicurezza garantita ("busta regalo" di Satispay, "richiedi fondi" di Paypal, bonifico tramite IBAN, ecc.).





Progetto: GianniExpress

- Relazione tecnica -

GianniExpress

ν7

pag. 8 di 30

- 2 - Back-end -

2.1 Introduzione all'utilizzo del database

Per far si che lo staff del bar non riceva false ordinazioni, abbiamo pensato di mettere una fase di login così che ogni ordine sia tracciato da un nome e un cognome. Ovviamente all'interno del database si trova la tabella con tutti gli utenti, come si vedrà nello schema del punto successivo.

Anche per contenere i prodotti abbiamo utilizzato un tabella situata all'interno del database, suddivisa in 3 categorie: prodotto salato (s), prodotto dolce (d) e bevanda (b).

Per mantenere salvati tutti gli ordini abbiamo pensato di memorizzarli in una tabella apposita. In una futura versione cercheremo anche di raccogliere dati riguardanti le quantità di prodotti acquistati.





Progetto: GianniExpress

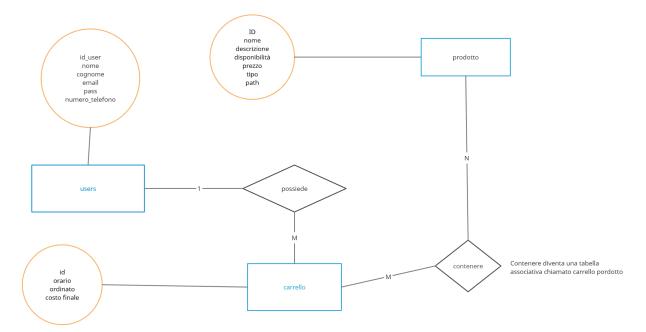
- Relazione tecnica -

GianniExpress

v7

pag. 9 di 30

2.2 Schema concettuale del database del sito







Progetto: GianniExpress

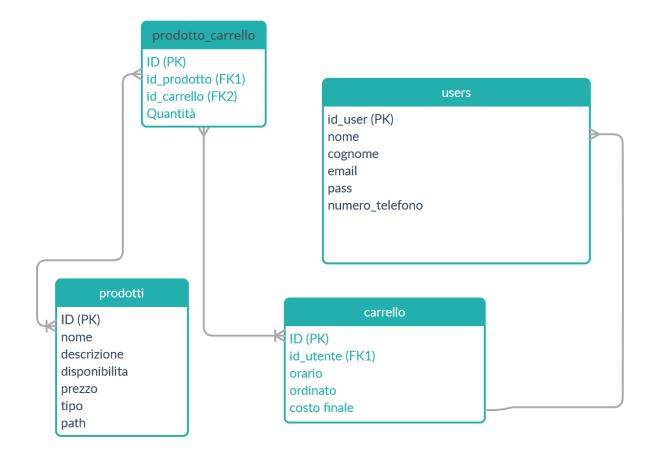
- Relazione tecnica -

GianniExpress

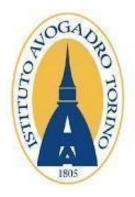
v7

pag. 10 di 30

2.2 Schema logico del database del sito







Progetto: GianniExpress

- Relazione tecnica -

GianniExpress

v7

pag. 11 di 30

2.3 Spiegazione del database del sito

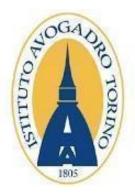
2.3.1 users:

- id users (PK): ogni utente ha un numero identificativo univoco che lo distingue da altri.
- nome: il nome dell'utente con cui verrà riconosciuto.
- cognome: il cognome dell'utente con cui verrà riconosciuto.
- email: sarà l'email con cui l'utente si registra e con cui farà l'accesso.
- pass: sarà la password con cui l'utente farà l'accesso.
- numero_telefono: nel caso di necessità si potrà contattare l'utente attraverso il suo numero di telefono.

2.3.2 carrello:

- ID users (PK): ogni carrello ha un numero identificativo univoco che lo distingue da altri.
- orario: conterrà la data e l'orario dell'ordinazione.
- id_utente(FK1): verrà contenuto l'id dell'utente in modo da riconoscere il carrello in base a quello.
- ordinato: conterrà l'informazione se l'utente ha effettivamente concluso l'ordine o se non l'ha concluso, in tal caso il database terrà in memoria cosa era stato messo, dando anche la possibilità di continuare l'ordine anche da un altro dispositivo





Progetto: GianniExpress

- Relazione tecnica -

GianniExpress

v7

pag. 12 di 30

- costo_finale: terrà traccia del costo totale dei prodotti ordinati, facendo si che il database abbia in memoria anche traccia di quanti soldi spendono i clienti.

2.3.3 prodotto carrello:

è una tabella che deriva dal collegamento N:M tra carrello e prodotto, in questa tabella verrà tenuta traccia solamente delle chiavi secondarie e di una chiave primaria per riconoscere il collegamento delle due tabelle univocamente.

- id(PK): terrà traccia unicamente del collegamento delle due tabelle
- id_prodotto(FK1): collegherà questa tabelle con quella dei prodotti
- id_carrello(FK2): collegherà questa tabelle con quella dei carrelli
- quantità: terrà traccia della quantità del prodotto selezionato

2.3.4 Prodotto:

- id (PK): ogni prodotto ha un numero identificativo univoco che lo distingue da altri.
- nome: il prodotto avrà un nome per essere riconosciuto dall'utente.
- descrizione: la descrizione del prodotto deve presentare e invogliare l'utente ad acquistare il prodotto.
- disponibilità: andrà a definire la quantità disponibile attuale di tale prodotto.
- prezzo: il prezzo che l'utente dovrà pagare al momento del ritiro del prodotto.





Progetto: GianniExpress

- Relazione tecnica -

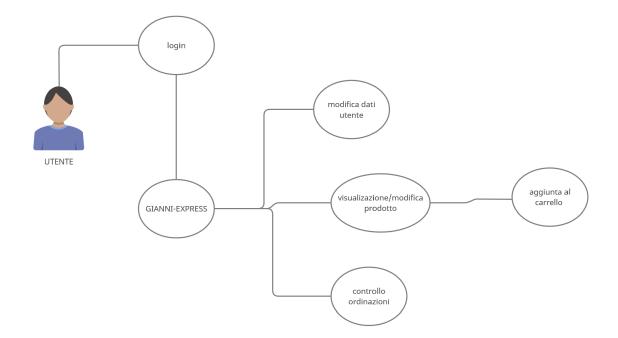
GianniExpress

v7

pag. 13 di 30

- tipo: la tipologia di prodotto (se è salato, dolce oppure bevanda).
- path: è il percorso in cui nella repository del progetto si trova l'immagina caricata (nella prossima versione verrà caricata direttamente).

2.4 Casi d'uso funzionali







Progetto: GianniExpress

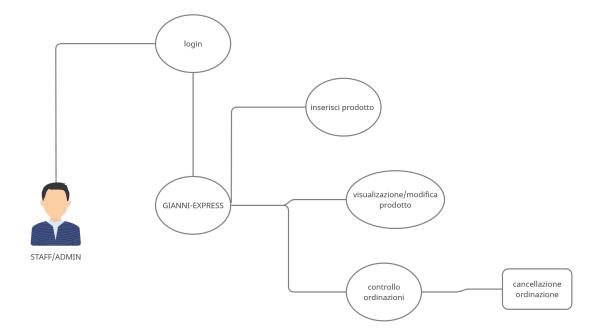
- Relazione tecnica -

GianniExpress

v7

pag. 14 di 30

2.5 Casi d'uso non funzionali







Progetto: GianniExpress

- Relazione tecnica -

GianniExpress

v7

pag. 15 di 30

2.6 Registrazione

Nome		
Cognome		
Email		
Password		
Repeat Password		
Numero di telefono		

Attraverso il bottone (submit) situato all'interno del form HTML vengono persi attraverso il metodo POST i seguenti dati: nome, cognome, email, pass 1, pass 2, numero. Queste variabili sono racchiuse all'interno della pagina **insert.php** situata nella cartella utenti (path: Gianni-Express\file\utenti).

Dopo aver preso in input le password viene controllato che siano uguali, nel caso fossero diverse la pagina manda in output la scritta: errore nei campi. Mentre se le password sono uguali, la pagina continua la registrazione dell'utente all'interno





Progetto: GianniExpress

- Relazione tecnica -

GianniExpress

٧7

pag. 16 di 30

del database. Prima di inserire effettivamente l'utente vengono effettuate un paio di interrogazioni al database mediante alcune per assicurarsi che l'utente stai utilizzando una email istituzionale (per gli studenti @studenti.itisavogadro.it) e con non sia già stata utilizzata da un altro utente, nella versione futura sarà anche utilizzato la conferma della email da parte dell'utente.

Nel caso avvenga qualche errore viene stampato l'errore così che possa essere visto dall'utente.

Dopo che l'utente viene registrato, deve essere creato immediatamente il suo rispettivo carrello per permettergli di poter effettuare l'ordine al bar della scuola. Infatti viene estratta (attraverso la lettura del database) la chiave primaria dell'utente ovvero id_user. Successivamente viene inserito all'interno del db il carrello.





Progetto: GianniExpress

- Relazione tecnica -

GianniExpress

v7

pag. 17 di 30

2.6 Login

Email			
Password	I		
Remem	ber me for th	is computer	
LOGIN			

Attraverso il bottone (submit) situato all'interno del form HTML vengono persi attraverso il metodo POST i seguenti dati: emailLog, passLog. Queste variabili sono racchiuse all'interno della pagina **login.php** situata nella cartella utenti (path: Gianni-Express\file\utenti).

Dopo aver preso in input la password e l'email vengono controllate che siano uguali a quelli all'interno del database, nel caso fossero diverse, la pagina manda in output la scritta: errore nei campi. Mentre se sono uguali, la pagina effettua il login salvando l'id all'interno del database

Nel caso avvenga qualche errore viene stampato l'errore così che possa essere visto dall'utente.





Progetto: GianniExpress

- Relazione tecnica -

Gianni Express

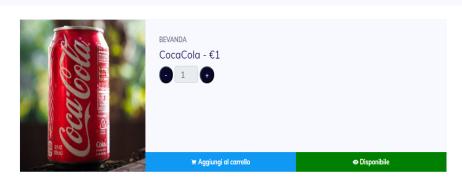
v7

pag. 18 di 30

2.7 Catalogo

+

Catalogo delle bevande Prezzo complessivo 2€



All'interno delle pagine legate al catalogo (salato, dolce e bevande) vengono stampati tutti i prodotti, in base alla tipologia:

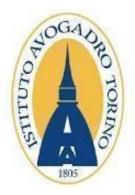
 nella pagina catalogo_dolce.php vengono stampati i prodotti che hanno l'apposito attributo TIPO impostato su "d".

Mediante la seguente query:

SELECT * FROM prodotti WHERE tipo='s' order by prezzo DESC

 nella pagina catalogo_salato.php vengono stampati i prodotti che hanno l'apposito attributo TIPO impostato su "s".
 Mediante la seguente query:





Progetto: GianniExpress

- Relazione tecnica -

GianniExpress

v7

pag. 19 di 30

```
SELECT * FROM prodotti WHERE tipo='d' order by prezzo DESC
```

nella pagina catalogo_bevande.php vengono stampati i prodotti che hanno
 l'apposito attributo TIPO impostato su "b".

Mediante la seguente query:

```
SELECT * FROM prodotti WHERE tipo='b' order by prezzo DESC
```

Si può ordinare più volte lo stesso prodotto andando a sottrarre o ad aggiungere il numero tramite i rispettivi bottoni - e +. Dopo aver premuto il tasto "Aggiungi al carrello", verrà richiamata una funzione JavaScript che andrà a prendere la quantità selezionata di quel prodotto e andrà a creare il rispettivo link:

```
carrello/add carrello.php?id aggiungere="+id agg+"&quantita="+q
```

questo link passerà i dati alla pagina add_carrello.php situata all'interno della carrello. Tra l'altro viene fatto un controllo in modo tale che l'utente non possa già ordinare lo stesso prodotto che ha già inserito nel carrello (nella prossima versione verranno sommate le due quantità e ci sarà solo un record con la quantità totale aggiornata dello stesso prodotto)

Successivamente verrà effettuata la query che andrà a inserire il record attraverso la seguente Query:





Progetto: GianniExpress

- Relazione tecnica -

GianniExpress

ν7

pag. 20 di 30

2.8 Carrello

Carrello

Ò	Prodotto	Prezzo	Totale
×	CocaCola	3 x 1€	3

Prezzo complessivo: **3 €**PROCEDI CON LA PRENOTAZIONE

All'interno del carrello verranno stampati tutti i prodotti che sono stati precedentemente aggiungi al carrello, attraverso il catalogo come spiegati in precedenza.

Verranno stampati i prodotti attraverso questa query:

SELECT u.id,p.nome, p.prezzo, pc.quantita, pc.quantita *p.prezzo as tot FROM users u

JOIN carrello c on c.id_utente =u.id

JOIN prodotto_carrello pc on pc.id_carrello =c.id

JOIN prodotti p on p.ID = pc.id_prodotto

WHERE u.id =".\$_SESSION["id"]." and c.ordinato = 0





Progetto: GianniExpress

- Relazione tecnica -

GianniExpress

ν7

pag. 21 di 30

2.9 Ordinazioni

Ordinazioni

	Utente	Telefono	Prodotti	Totale	Confermare
×	Alessandro Marinari	1231231234	1xBombolone, 1xCiambella, 1xTriangolino	2.7	•
×	Alessandro Marinari	1231231234	1xToast, 3xCalzone, 3xPiadina	16	

All'interno della tabella, contenuta all'interno della sezione amministratore vengono stampati i dati presi dal database attraverso la seguente Query:

```
SELECT *, GROUP_CONCAT(DISTINCT CONCAT(pc.quantita, 'x', p.nome) SEPARATOR ',
' ) as prodotti, c.id as idcarrello, u.nome as u_nome, u.cognome as
u_cognome
FROM users u

JOIN carrello c on c.id_utente = u.id

JOIN prodotto_carrello pc on pc.id_carrello = c.id

JOIN prodotti p on p.ID = pc.id_prodotto

WHERE c.ordinato = 2

GROUP by c.id

order by c.orario ASC
```

L'ordine delle ordinazioni tiene conto dell'orario in cui sono state fatte perché il gestore deve poter comunque decidere a chi dare la priorità per l'ordinazione.





Progetto: GianniExpress

- Relazione tecnica -

GianniExpress

ν7

pag. 22 di 30

Inoltre viene stampato un bottone "conferma" per confermare l'ordine; esso indirizza alla pagina checkout.php che modifica l'attributo ordinato ponendolo a 3 (0= non prenotato, 1= in attesa di pagamento, 2= ordine confermato, 3= consegna avvenuta). Dopo aver terminato la modifica al carrello, questo viene reso inutilizzabile dalle precedenti Query, quindi viene creato un nuovo carrello per permettere all'utente di poter di nuovo ordinare senza andare a compromettere lo storico di tutte le ordinazioni.

2.10 Ultime ordinazioni:

Nella sezione ultime ordinazioni verranno mostrate le ultime ordinazioni dell'utente attraverso la seguente query:

```
SELECT *, GROUP_CONCAT(DISTINCT CONCAT(pc.quantita,'x',p.nome)SEPARATOR ',
') as prodotti, c.id as idcarrello,u.nome as u_nome, u.cognome as
u_cognome
FROM users u

JOIN carrello c on c.id_utente =u.id

JOIN prodotto_carrello pc on pc.id_carrello =c.id

JOIN prodotti p on p.ID = pc.id_prodotto

WHERE c.ordinato = 3 and u.id = ".$_SESSION["id"]."

GROUP by c.id

order by c.id DESC
```

Attraverso questa query verranno mostrate le ordinazioni anche in ordine decrescente.





Progetto: GianniExpress

- Relazione tecnica -

GianniExpress

v7

pag. 23 di 30

Ordine n°	Prodotti	Stato	Totale	Azione
#117	2xSprite, 2xToast, 3xCiambella, 3xCornetto	Completato	12.1 €	RIPETI
#116	2xSprite, 2xToast, 3xCiambella, 3xCornetto	Completato	12.1 €	RIPETI
#115	2xPiadina, 2xToast	Completato	10€	RIPETI
#114	2xPiadina, 2xToast	Completato	10€	RIPETI
#113	2xPiadina, 2xToast	Completato	10 €	RIPETI

Inoltre c'è la possibilità di poter effettuare l'ordinazione di nuovo attraverso il pulsante "Ripeti". il tasto inoltrerà alla pagina ripeti.php che attraverso la get inserirà all'interno del carrello, con stato 0 (in attesa di conferma), i prodot ti del vecchio carrello verranno replicati e direttamente aggiunti a quello nuovo. Verrà inoltre confermata la ordinazione automaticamente.





Progetto: GianniExpress

- Relazione tecnica -

GianniExpress

ν7

pag. 24 di 30

- 3 - Front-end -

3.1 Introduzione all'utilizzo dell'interfaccia grafica

L'interfaccia grafica del sito è stata realizzata basandosi su un template bootstrap. Uno degli obiettivi per la fine del progetto è di rendere il sito quanto più user-friendly possibile, sia dal punto di vista dello staff del bar che dal punto di vista dell'utente finale. L'interfaccia sarà utilizzabile sia da PC che da smartphone o tablet, anche se sarà ottimizzata per il funzionamento su dispositivo mobile, dove ne prevediamo un maggior utilizzo.

3.2 Elementi comuni in ogni pagina

In testa ad ogni pagina si visualizza una navbar, in cui sarà possibile navigare tra le diverse sezioni: Home, Catalogo, Carrello, About us, My account, Login.

In coda ad ogni pagina si troverà un footer contenente tutti i link di navigazione visualizzati in chiaro.

3.3 Descrizione della sezione "Home" del sito

Nella pagina "Home" l'utente avrà la possibilità di scegliere tra le tre categorie dei prodotti, ossia: dolce, salato, bevande. Selezionando una di queste si visualizza la rispettiva pagina del catalogo.





Progetto: GianniExpress

- Relazione tecnica -

GianniExpress

ν7

pag. 25 di 30

Scendendo apparirà una sezione in cui, attraverso un'animazione a scorrimento, verranno visualizzati i prodotti più venduti, che saranno scelti dal personale del bar. Per questi particolari prodotti sarà possibile l'aggiunta diretta al carrello, senza dover prima passare dal catalogo.

3.4 Descrizione della sezione "Catalogo" del sito

Di questa sezione non c'è un'unica pagina; si suddivide infatti in tre macro-sezioni: prodotti dolci, prodotti salati, bevande.

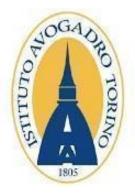
Le pagine presentano le stesse caratteristiche strutturali, ed hanno lo stesso scopo: permettere all'utente di aggiungere dei prodotti ad un carrello virtuale.

Le pagine si presentano come una semplice lista di prodotti in cui si potrà visualizzare nome e prezzo del prodotto, lo stato (Disponibile o Non disponibile) e un bottone per aggiungerlo al carrello. Saranno anche presenti dei pulsanti per indicare la quantità che si desidera prenotare del prodotto interessato.

3.5 Descrizione della sezione "Carrello" del sito

In questa sezione sono visibili in una tabella tutti i prodotti che l'utente desidera prenotare, con relativo prezzo, quantità e immagine. Sarà possibile rimuovere un prodotto o confermare la prenotazione.





Progetto: GianniExpress

- Relazione tecnica -

GianniExpress

ν7

pag. 26 di 30

3.6 Descrizione della sezione "About us" del sito

Cui è disponibile l'intera documentazione del progetto insieme ad altri materiali relativi al sito. Verranno inoltre visualizzati i nomi di tutti i componenti del gruppo e una email di servizio.

3.7 Descrizione della sezione "My account" del sito

In questa sezione un utente può visualizzare le informazioni relative alla sua utenza, ossia nome, cognome, email e password. Sarà inoltre possibile modificare la propria password, se l'utente lo desidera.

3.8 Descrizione della sezione "Login" del sito

Da questa pagina è possibile registrarsi o effettuare il login. Se a loggarsi è uno studente o un professore, allora si potrà accedere al carrello ed ai servizi correlati. Se a loggarsi è invece un membro dello staff, si accede ad una sezione dedicata in cui si può visualizzare le ordinazioni e modificare i prodotti prenotabili.

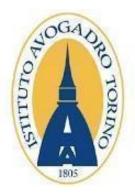
3.9 Introduzione all'interfaccia dello staff

Nel momento in cui un membro dello staff si logga sul sito, viene reindirizzato ad una sezione dedicata da cui sarà possibile gestire le ordinazioni ed i prodotti.

3.10 Descrizione della sezione "Home" dello staff

Come prima cosa viene visualizzata una pagina graficamente simile alla home dell'utente dalla quale sarà possibile navigare tra le pagine di amministrazione.





Progetto: GianniExpress

- Relazione tecnica -

GianniExpress

ν7

pag. 27 di 30

3.11 Descrizione della sezione "Modifica" dello staff

Le pagine di modifica sono tre in totale, organizzate similmente a quelle del catalogo. Tramite queste pagine è possibile modificare il prezzo e la disponibilità iniziale di un prodotto.

3.12 Descrizione della sezione "Ordinazioni" dello staff

Tramite questa pagina lo staff vedrà in tempo reale tutte le ordinazioni effettuate dagli utenti, e nel caso validarle.

3.13 Descrizione della sezione "Inserimento" dello staff

In questa pagina sarà possibile aggiungere un prodotto a quelli ordinabili, specificando nome, descrizione, prezzo e categoria. Ci sarà inoltre la possibilità di aggiungere una foto del prodotto in questione.

- 4 - Criticità -

4.1 Elenco criticità

Una criticità che appare per ora è il caso particolare in cui due o più utenti effettuano la prenotazione dello stesso prodotto contemporaneamente. C'è infatti





Progetto: GianniExpress

- Relazione tecnica -

GianniExpress

ν7

pag. 28 di 30

il rischio che lo staff del bar si ritrovi con più prodotti prenotati ma soltanto uno disponibile.

Un'altra criticità è quella che quando si va in over sopra il tasto dell'utenza, appare un dropdown menu in cui si visualizza il nome dell'utente che sta utilizzando il sito con sotto un tasto di logout. Nella versione attuale se l'utente non è loggato il sito funziona ugualmente e in questa sezione appare un errore.

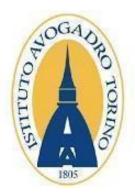
4.2 Possibili soluzioni

La soluzione a cui abbiamo pensato è quella di effettuare un controllo sul database al momento del checkout. Nell'istante in cui un utente clicca sul tasto "prenota" viene effettuato un controllo sul database, e se il prodotto è disponibili l'ordine viene inviato al bar; in caso contrario l'utente visualizza un messaggio di "prodotto mancante". La precedenza verrà data all'utente che ha prenotato prima (misurando i millisecondi).

Una possibile soluzione è quella di andare a sovrascrivere questa scritta con "devi essere loggato per utilizzare questa funzionalità" questo quando l'utente non si è ancora loggato.

Se l'utente preme sul bottone, verrà inoltrato alla pagina di gestione dei dati dell'utente e ci sarà un controllo per escludere l'accesso.





Progetto: GianniExpress

- Relazione tecnica -

GianniExpress

v7

pag. 29 di 30

- 5 - Conclusione -

5.1 Riferimenti

Nel nostro caso non è stato necessario documentarsi più di tanto, visto e considerato che si tratta di un'idea originale. Le uniche informazioni che abbiamo richiesto, sono state da parte del gestore del bar, Gianni.

5.2 Glossario

template: schema contenente le indicazioni di struttura o di grafica;

bootstrap: raccolta di modelli di progettazione basati su HTML e CSS;

navbar: area della pagina che ospita il menu ed altre utilità di navigazione;

footer: parte inferiore di una struttura web contenente i link di navigazione;

db: database

PK: primary key

FK: foreing key

5.3 Bibliografia

Documento di gestione del progetto (vedi allegato)

Presentazione in powerpoint del progetto (vedi allegato)





Progetto: GianniExpress

- Relazione tecnica -

GianniExpress

v7

pag. 30 di 30

5.4 Videografia

Video pitch di presentazione del progetto (vedi allegato)

5.5 Sitografia

Sito ufficiale del progetto: gianniexpress.altervista.org

Pagina GitHub del progetto: github.com/Gianni-Express

Normativa sull'accessibilità: www.normattiva.it/atto/carica...