

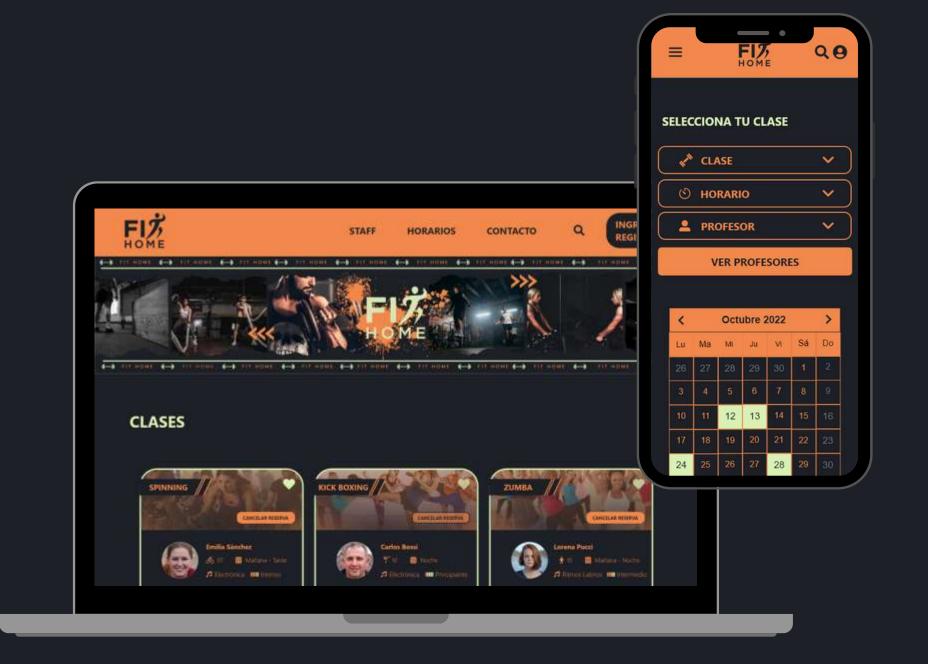
- EL PRODUCTO.
- TIEMPO DE DURACIÓN.
- PROBLEMA.
- OBJETIVOS.
- ROL.
- RESPONSABILIDADES.



EL PRODUCTO.

Es una pagina web orientada al sistema de reservas de clases de un gimnasio.
Se dirige a todas las personas que desean reservar o cancelar un puesto para poder asistir en su horario favorito.







EL PROBLEMA.

Muchas personas en un mismo horario y que los deportistas no puedan tener clases "cómodamente" o se queden sin ellas.



OBJETIVOS

Diseñar un sitio web fácil, intuititvo y amigable en donde las reservas o cancelaciones sean fáciles de ejecutar.



MI ROL

Lider, Investigadora y Diseñadora UX de principio a fin. de Fit Home



RESPONSABILIDADES

- Investigación de usuarios
- Creación de Wireframe tanto en papel como digital
- Creación de prototipos(baja y alta fidelidad)
- Realización de Estudios de Usabilidad, mapas de recorridos, y conclusiones(teniendo en cuenta la accesibilidad)
- Iteración de diseños

ENTENDER AL USUARIO

- INVESTIGACIÓN DE USUARIO.
- PERSONAS.
- PLANTEAMIENTOS DE PROBLEMAS.
- MAPAS DE RECORRIDO DEL USUARIO
- MAPA DEL SITIO

INVESTIGACION DEL USUARIO: RESUMEN



Se realizó una entrevista cualitativa a personas de diferentes sexo y edades.

Al realizar las entrevistas, encontré muchas similitudes entre los participantes.

La mayoría tiene problemas para reservar un lugar a determinadas horas en sus gimnasios(por lo general en el turno noche).

Algunos se quedan sin poder ir ya que los sistemas de reservas no son muy "claros" al momento de realizar una cita, o cuando llegan al establecimiento se quedan esperando con la posibilidad de ver si pueden ingresar al gimnasio.

Los usuarios quieren que las páginas sean mas intuitivas, amigables, y fáciles de usar, sin tantos pasos y tantas ventanas de aviso.

INVESTIGACION DEL USUARIO: RESUMEN



Cuando arranqué las entrevistas creía que, puntualmente, en el caso de los participantes que se dedican a hacer musculación, no necesitaban un sistema de reservas, ya que por lo general son espacios mas abiertos en donde entran más personas, sin embargo, fueron los que más recalcaron que les gustaría que el sistema de reservas de sus gimnasios funcionasen porque es molesto que haya mucha gente intentando usar aparatos y/o pesas.

Al momento de recibir cada una de sus respuestas, el objetivo era claro. Éste grupo de usuarios, quieren que su sistema de reservas sea sencillo, con la información justa y necesaria para entender que la reserva que están realizando es adecuada a sus necesidades (tanto horaria como el profesor de su preferencia).

INVESTIGACION DEL USUARIO: PUNTOS DEBILES

1

El sistema de reserva no es amigable. Son páginas dificiles de entender, y que muchas veces marea.

2

El sistema de la lista de espera no avisa automáticamente cuando alguien se ha dado de baja. 3

El sistema de reserva es difícil de llevar a cabo.

4

Poca
disponibilidad
horaria y mucha
cantidad de
personas en un
mismo horario.

PERSONA: ELIANA(34 AÑOS)

PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

Eliana es una profesional con horarios diferentes en su día a día.

Le gusta asistir a sus clases de gimnasia con el mismo profesor, ella necesita que al hacer una reserva, le llegue un mensaje de confirmación y no quede esperando para ver si hay lugar en ese horario o pase a una lista de espera, porque le genera mucha impaciencia, y a veces tiende a olvidarse de volver a intentar reservar nuevamente.



EDAD: 34 AÑOS

EDUCACION: UNIVERSITARIA

CIUDAD NATAL: ROSARIO - ARGENTINA

FAMILIA: VIVE CON SU MAMÁ OCUPACION: ARQUITECTA

"ME GUSTARÍA QUE HAYAN MAS CANTIDAD DE HORARIOS CON MI PROFESOR, PARA PODER ASISTIR A SUS CLASES EN DIFERENTES HORARIOS."

Objetivos

- •Que la página sea fácil e intuitiva de usar.
- •Que si hay lista de espera, ésta pase automáticamente a la persona que esta esperando.

Frustraciones

•Si alguien cancela el turno, y ella esta en lista de espera, su frustración es que el sistema no le reserve automáticamente su lugar.

Eliana es una profesional con horarios muy diferentes en el día a día. A ella le gusta ir al gimnasio a las 16 horas que es cuando esta su profesor, su problema es que a esa hora se llena mucho, y muchas veces se queda sin lugar, y tiene que ir en otro horario con otro profesor. Cuando hace alguna reserva en línea para ocupar su puesto, muchas veces queda en lista de espera, y si alguien se da de baja, el sistema que ellos tienen no le dan su lugar automáticamente, por lo tanto tiene que apresurarse a elegir ese lugar, antes de que otro se lo ocupe.

MAPA DEL RECORRIDO DEL USUARIO

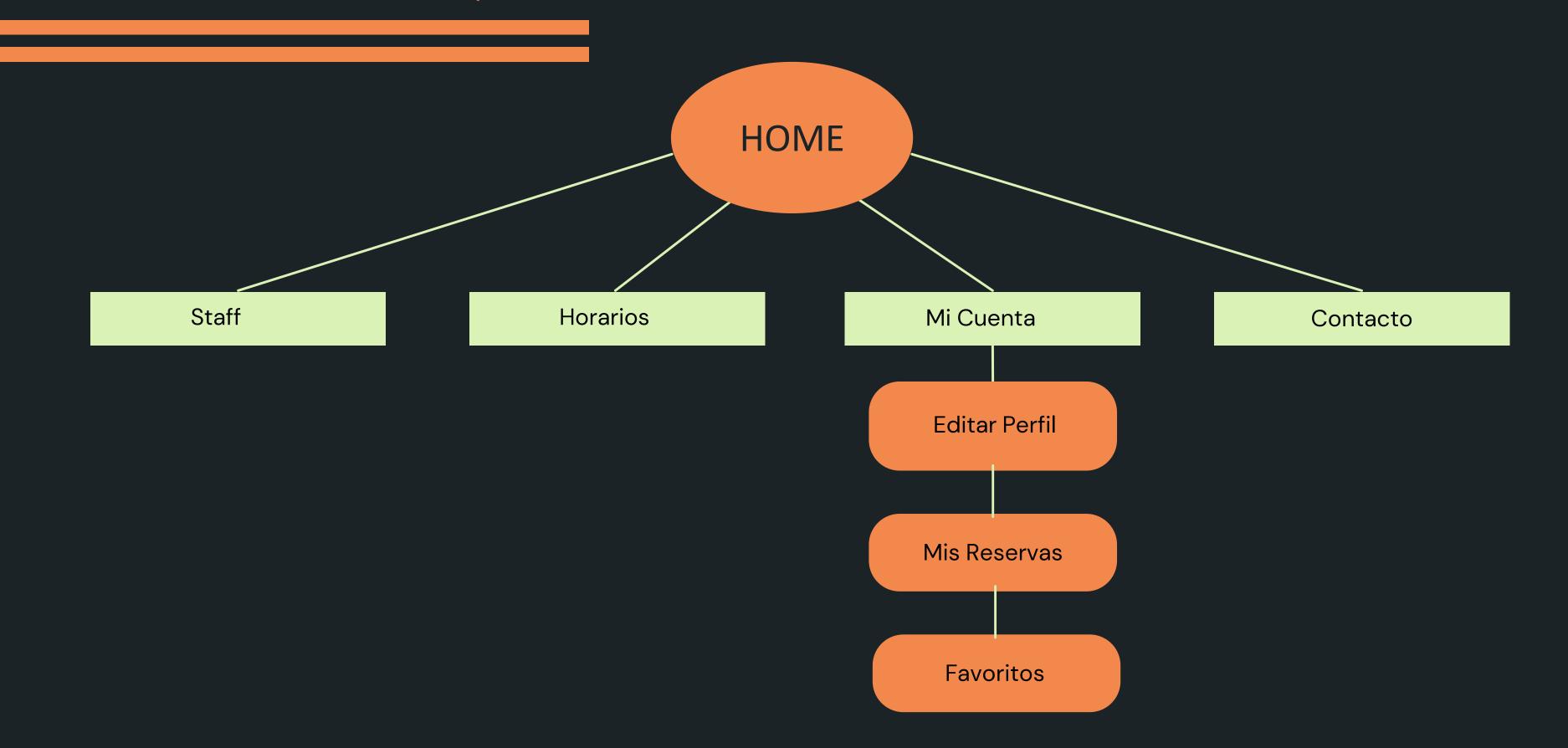
HACER QUE EL SISTEMA DE RESERVAS SEA INTUITIVO, FÁCIL Y SIMPLE DE ENTENDER.

Persona: Eliana

Reservar un puesto en una clase de gimnasia, y si pasa a lista de espera, que al momento de darse de baja una persona, el sistema reserve su lugar automáticamente.

ACCIÓN	ENTRAR A LA PAGINA	BUSCAR PROFESOR	BUSCAR DIA Y HORARIO	SELECCIONAR DIA Y HORARIO	ESPERAR CONFIRMACION DEL LUGAR RESERVADO
LISTA DE TAREAS	Buscar la sección de reservas Leer y buscar la clase	Ver la lista de profesores que hay en esas clases Leer información profesional del profesor Seleccionar el profesor	Ver en que días y horarios esta ese profesor Elegir fecha	Seleccionar los dias y horarios Seleccionar botón de reserva	Esperar la visualización del cartel de confirmación.
ADJETIVO DE SENTIMIENTO	Impaciente	Curioso Optimista	Indesciso	Esperanzado Ansioso	Ansioso Impaciente
OPORTUNIDADES DE MEJORA	Posibilidad de aplicar varios filtros según estilos de clases Agregar a favoritos la clase para no tener que realizar mismo procedimiento en futuras ocasiones.	Posibilidad de que otros deportistas hagan reseñas sobre un profesor y sus clases. Agregar botón de favoritos para guardar el nombre del profesor. Posibilidad de recomendar otro profesor, en caso de que su profesor preferido no este disponible.	Posibilidad de marcar con dos colores, los días y horarios donde hay menor o mayor flujo de personas con el profesor elegido. Posibilidad de indicarle al deportista la cantidad de personas anotadas que hay en ese día y horario	Darle la posibilidad al deportista de anotarse en una lista de espera, en caso de que algún participante se dé de baja, y pueda pasar automáticamente a ocupar el lugar disponible, y avisarle automáticamente que su lugar esta reservado.	Enviar automaticamente un mensaje en que la reserva se ha efectuado correctamente

MAPA DEL SITIO: JERARQUICO



AUDITORIAS COMPETITIVAS

- METAS.
- COMPETIDORES,
- FORTALEZAS,
- DEBILIDADES.
- CARENCIAS.
- OPORTUNIDADES.

AUDITORIAS COMPETITIVAS: METAS.



CORROBORAR CUALES SON LOS
GIMNASIOS QUE TIENEN SISTEMA DE
RESERVAS ONLINE, CANTIDAD DE
HORARIOS POR CLASE/PERSONAS Y
QUIENES SON LOS QUE TIENEN LOS
HORARIOS/RESERVAS ABIERTO AL
PUBLICO.

AUDITORIAS COMPETITIVAS: COMPETIDORES.

DIRECTOS

Megatlon y Fitness24Seven ambos competidores directos. Tienen un sistema de reserva bien definido, abierto al público.

INDIRECTOS

American Sport, con un sistema de reserva exclusivamente para sus clientes.







AUDITORIAS COMPETITIVAS: FORTALEZAS



- Funciones completas y útiles en su sitio web de escritorio
- Diseño visual atractivo con imágenes de productos de alta calidad que admiten la navegación
- Sistema de reservas visible al público en general.
- Identidad de marca fácilmente reconocible.



- Sus colores son accesibles.
- Contiene iconografía en la información de su página



Una identidad de marca fácilmente reconocible.

AUDITORIAS COMPETITIVAS: DEBILIDADES



- No cuenta con los colores aprobados por WCAG
- No preparado para lectores de pantalla.



- Información un poco desorganizada
- Sistema de reservas difícil de encontrar.



- No cuenta con los colores aprobados por WCAG
- No preparado para lectores de pantalla
- Poca información
- Sistema de reservas exclusivamente para sus clientes.

AUDITORIAS COMPETITIVAS: CARENCIAS Y OPORTUNIDADES

CARENCIAS

- Los tres sitios de la competencia no están equipados para un uso fácil del lector de pantalla.
- Fitness24Seven no muestra una grilla de horarios de las clases.
- Ambos tres no detallan cuantas personas pueden asistir a las clases.
- El sistema de reservas no es abierto al publico en su totalidad.
- A excepción de Megatlon, el resto no cuenta con la presentación del staff.

OPORTUNIDADES

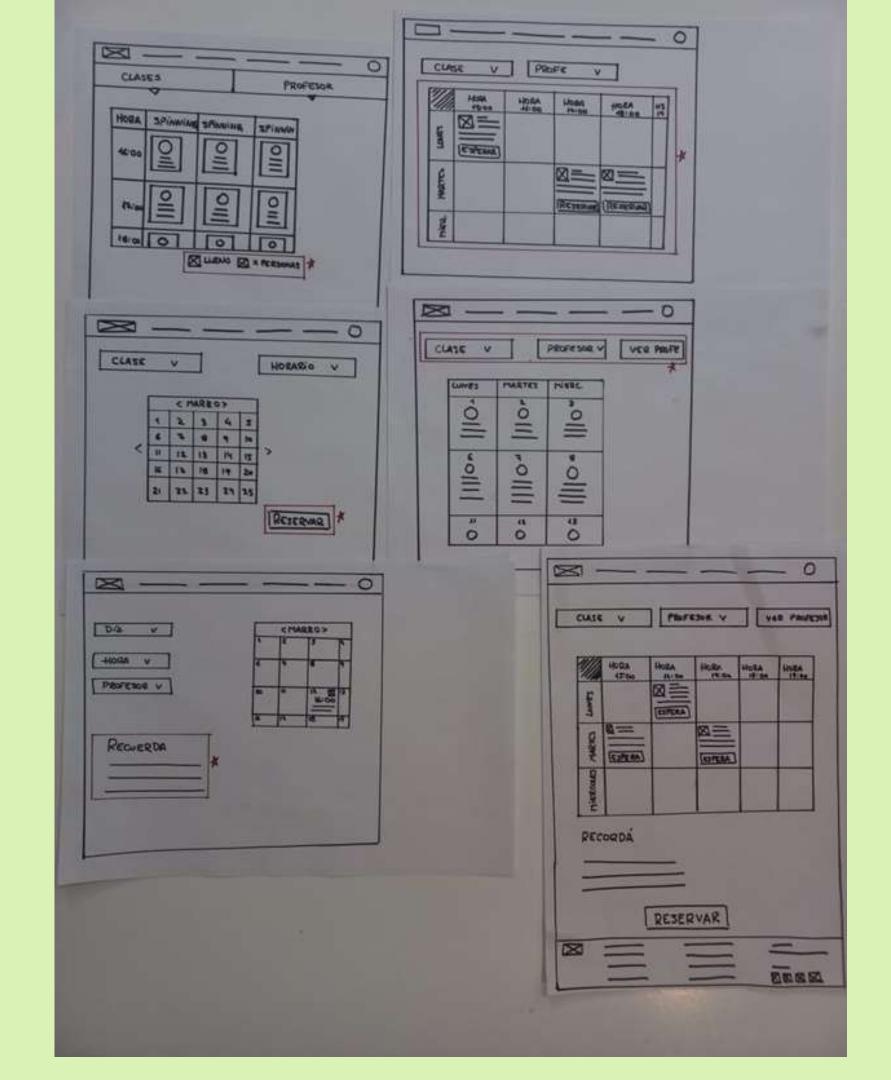
- Crear un diseño totalmente adaptable.
- Proporcionar un fácil acceso al sistema de reservas para las clases para todo el público (pertenezcan o no al establecimiento).
- Admitir la navegación a través de imágenes de alta calidad e IA limpia.
- Optimizar el diseño para el uso del lector de pantalla.

COMENZAR CON LOS DISEÑOS

- FLUJO DE USUARIO.
- ESQUEMAS EN PAGINAS DE PAPEL.
- ESQUEMAS DIGITALES.
- PROTOTIPO DE BAJA FIDELIDAD.
- ESTUDIOS DE USABILIDAD.

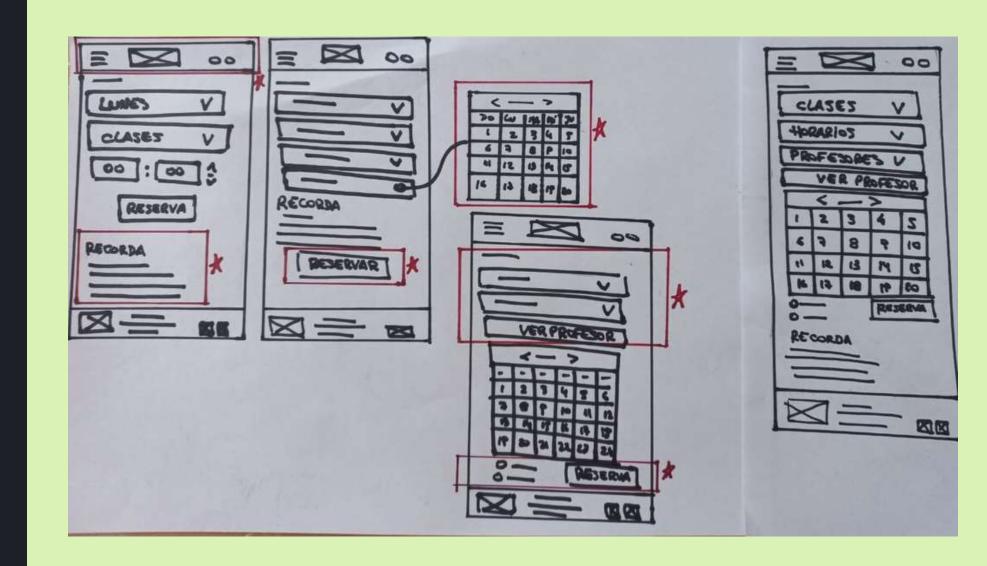
ESQUEMAS WEB EN PAGINAS DE PAPEL

- Para la pantalla de "Horarios", prioricé un proceso de elección fácil de profesores y clases. Al seleccionar ambas categorías, la grilla de horarios se modificará para su respectivas clases/profesores.
- Cuenta con una leyenda que indica cuando una clase se encuentra llena o falta por completar.
- Se utilizaron estrellas para marcar los elementos de cada boceto que se usarían en los primeros esquemas de página digitales.

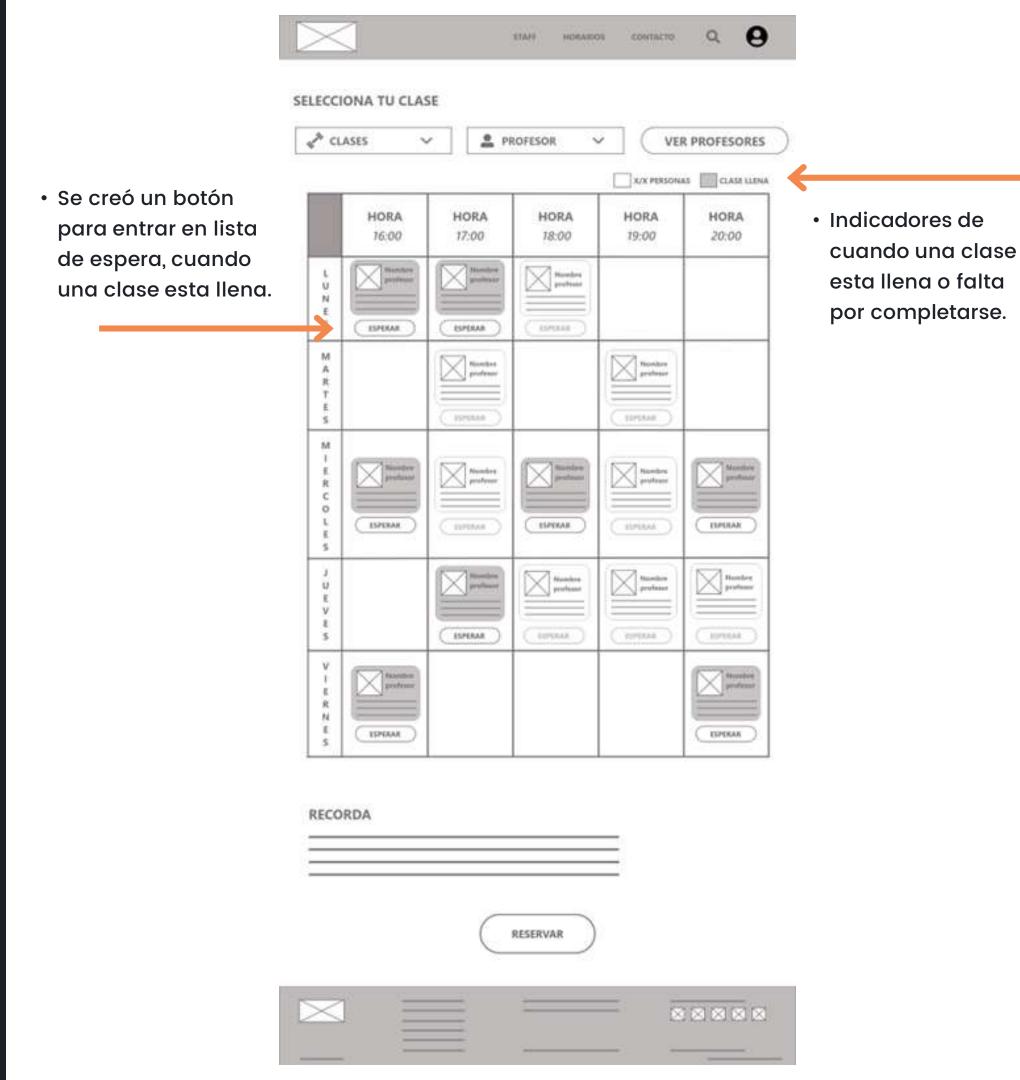


ESQUEMAS MOVIL EN PAGINAS DE PAPEL

- En relación al diseño web. Se bocetó un diseño para la versión móvil.
- Se utilizaron estrellas para marcar los elementos de cada boceto que se usarían en los primeros esquemas de página digitales.



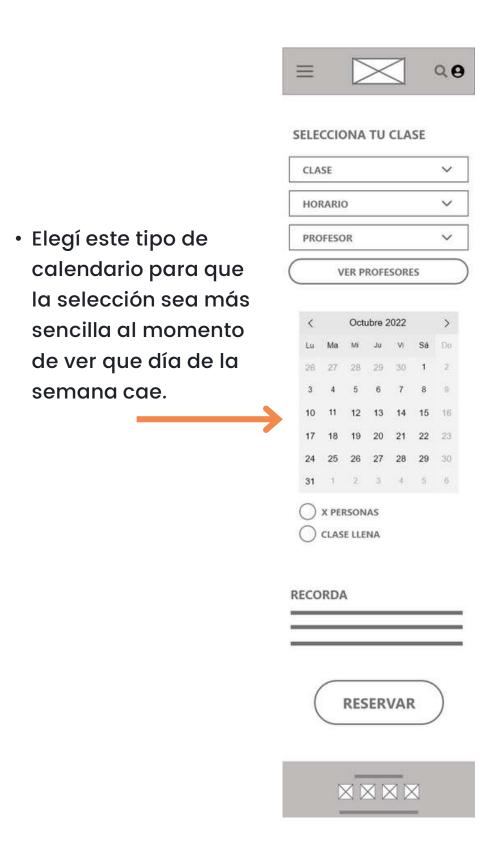
- El calendario de reservas cuenta con "leyendas" para que el usuario sepa cuando la clase esta llena o falta por completar.
- Se creó un botón que accede a una lista de espera para aquellas clases que ya se encuentran llenas.



 Las reservas tienen toda la información sobre la clase a la que va a asistir la persona, en un mismo lugar. Indica el estado en el que se encuentra la reserva. Y un fácil acceso a la cancelación, en caso de arrepentimiento.

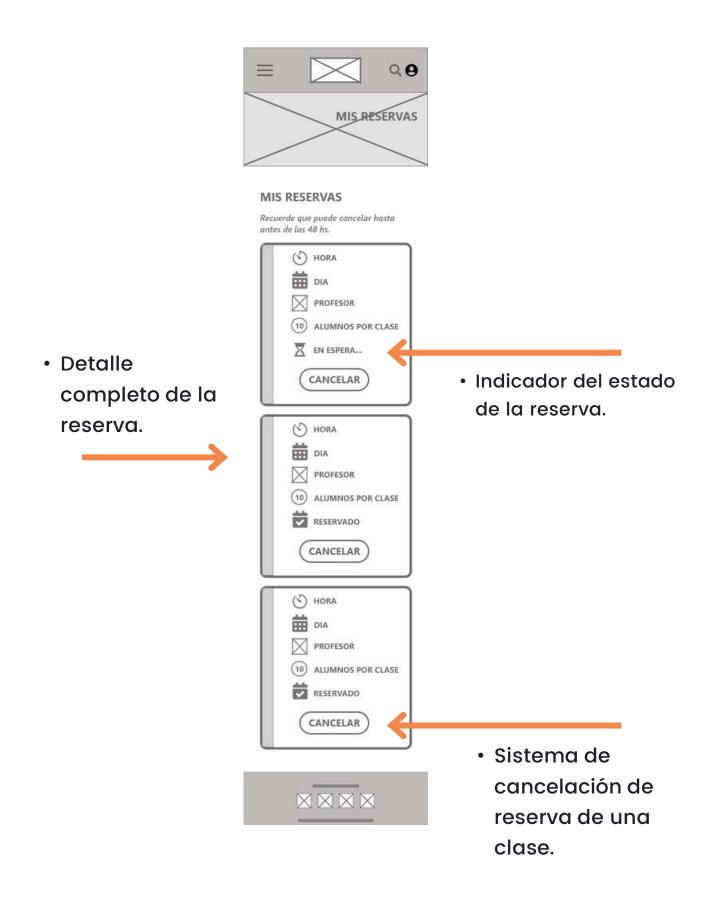


 Facilidad en la selección de días, horarios, y profesores.



 Facilidad para elegir clase, hora y el profesor

 Las reservas tienen toda la información sobre la clase a la que va a asistir la persona, en un mismo lugar. Indica el estado en el que se encuentra la reserva. Y un fácil acceso a la cancelación, en caso de arrepentimiento.



PROTOTIPO DE BAJA FIDELIDAD



• El prototipo de baja fidelidad hace que el flujo de usuario navegue por toda la página de un gimnasio, y puedan ver las características de los profesores y clases, y puedan reservar y cancelar sus reservas fácilmente.



PRIMER ESTUDIO DE USABILIDAD: PARAMETROS



TIPO DE ESTUDIO

Estudio de facilidad de uso no moderado.



UBICACION

Rosario y Comodoro Rivadavia(Argentina) -León (México). Remoto



PARTICIPANTES

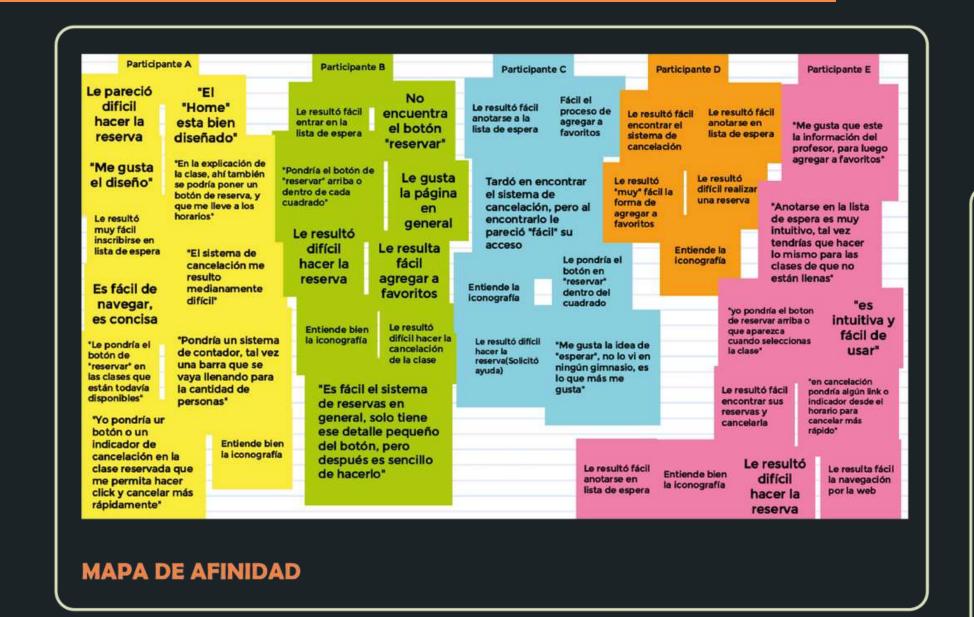
5 En total. 2 mujeres, 3 hombres. Entre 17 y 43 años.



DURACION

10 - 15 Minnutos.

PRIMER ESTUDIO DE USABILIDAD





PRIMERAS CONCLUSIONES DEL PRIMER ESTUDIO DE USABILIDAD

1

Los usuarios necesitan facilidad al reservar una clase. 2

Los usuarios necesitan facilidad en cancelar una clase.

PERFECCIONAR EL DISEÑO

- MAQUETAS WEB
- MAQUETAS MOVIL.
- ESTUDIOS DE USABILIDAD
- BRANDING.
- PROTOTIPO DE ALTA FIDELIDAD.
- ACCESIBILIDAD.

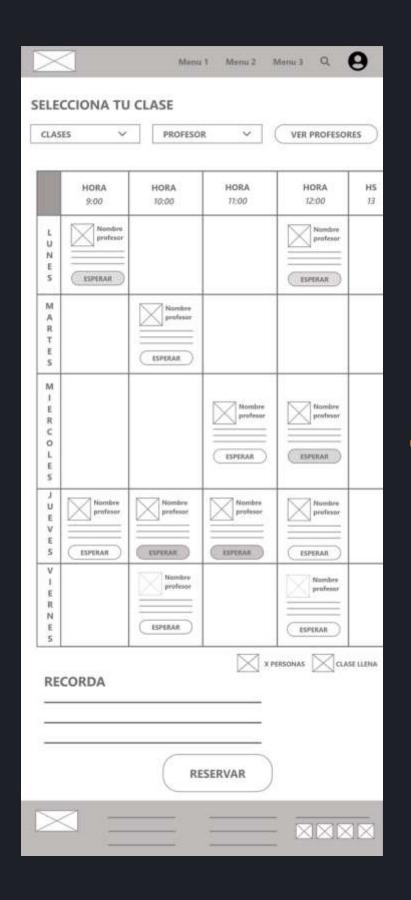
•

MAQUETAS WEB

En el primer diseño el botón de reserva, las leyendas y el recordatorio se encontraba al final de la página.

Tras realizar el estudio de usabilidad, el botón de reserva está en cada celda de la clase que se seleccionará. La leyenda lo posicioné arriba, y el recordatorio se abre al momento en que se estará por hacer la reserva.

ANTES DEL ESTUDIO DE USABILIDAD



DESPUES DEL PRIMER ESTUDIO DE USABILIDAD



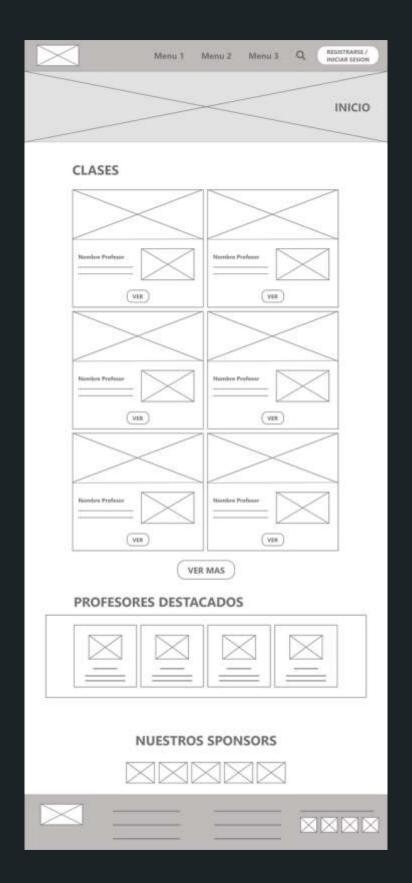
MAQUETAS WEB

Los usuarios querían tener una mayor facilidad al momento de hacer una cancelación. En los primeros diseños, el sistema de cancelación no se encontraba en ninguna parte de las etiquetas.

Tras realizar el estudio, se pusieron botones de "CANCELAR" en cada una de las etiquetas del inicio.

También se puede cancelar una reserva desde la sección "Mis reservas", como se muestra en la próxima diapositiva.

ANTES DEL ESTUDIO DE USABILIDAD



DESPUES DEL PRIMER ESTUDIO DE USABILIDAD



MAQUETAS WEB

OTRA MANERA DE HACER UNA CANCELACION EN LA RESERVA



MAQUETAS MOVIL

Para el diseño móvil, previo al estudio de Usabilidad, el recordatorio se encontraba abajo, y un boton grande para reservar. No tuve en cuenta el botón de "ESPERAR".

Después del estudio de
Usabilidad, el recordatorio se
colocó como mensaje en una
ventana aparte. el botón de
reserva se achico y tuve en
cuenta el botón "ESPERAR".
En este caso las fechas ya
ocupadas, se seleccionaron con
otro color.

ANTES DEL ESTUDIO DE USABILIDAD

SELECCIONA TU CLASE HORARIO VER PROFESORES CLASE LLENA RECORDA RESERVAR XXXX

DESPUES DEL PRIMER ESTUDIO DE USABILIDAD



SEGUNDO ESTUDIO DE USABILIDAD: PARAMETROS



TIPO DE ESTUDIO

Estudio de facilidad de uso no moderado.



UBICACION

Rosario y Comodoro Rivadavia(Argentina) -León (México). Remoto



PARTICIPANTES

5 En total. 2 mujeres, 3 hombres. Entre 17 y 43 años.



DURACION

10 - 15 Minnutos.

SEGUNDO ESTUDIO DE USABILIDAD





SEGUNDAS CONCLUSIONES DEL SEGUNDO ESTUDIO DE USABILIDAD

1

Los usuarios
necesitan una
mejor facilidad de
acceso a "Mis
Reservas"

2

Los usuarios necesitan claridad en la tipografía de las etiquetas

MAQUETAS WEB

Antes del segundo estudio de usabilidad, de la unica forma que podian ingresar los usuarios para ver sus reservas, era iniciando sesión. Despues del segundo estudio de Usabilidad, se incorporó el icono "Calendario" en el menú de navegación, como en cada etiqueta de la clase, en la una persona reserva.

ANTES DEL SEGUNDO ESTUDIO DE USABILIDAD







DESPUES DEL SEGUNDO ESTUDIO DE USABILIDAD



MAQUETAS WEB

Por otro lado se hicieron cambios en la tipografia de las etiquetas, ya que previamente al segundo estudio, la tipografia era pequeña y de espesor fino, y no se leía bien. Tras realizar las entrevistas, se hicieron las modificaciones correspondientes en los textos.

ANTES DEL SEGUNDO ESTUDIO DE USABILIDAD



PROFESORES DESTACADOS OTROS PROFESORES NUESTROS SPONSORS



LOSE OF S

DESPUES DEL SEGUNDO ESTUDIO DE USABILIDAD



MAQUETAS WEB







MAQUETAS MOVIL













BRANDING

COLORES COMPONENTES Desactivado Activado Desactivado Emilia Sanchéz Activado IIII Internio © et aux RESERVAR RESERVAR **TIPOGRAFIAS** H1(títulos) SEGOE UI, 50pt. Bold Desactivado CLASES PROFESOR H2(Sub-títulos) SEGOE UI, 40pt. Bold CLASES PROFESOR **H3** Activado SEGOE UI, 35pt. SemiBold SEGOE UI, 21pt - 30pt - 40pt. SemiBold Botones **E**MILIA SANCHEZ SPINNING **BODY TEXTO** SEGOE UI, 25pt. Bold **述** PILATES JOHN CARTER SEGOE UI, 21pt. Regular KICK BOXING **VANINA GIMENEZ BOTONES ICONOGRAFIA** X KANGOO JUMP EMILIANO PEREZ VER HORARIOS Q o PABLO RAMIREZ * ZUMBA NO 支 9 * HIT CAMILA VAZQUEZ ENVIAR CARLOS BOSSI * CROSSFIT LORENA PUCCI **Y** JUMPING FIT **GIMNASIO** 9 O 曲 Desactivado ~ \bigcirc 区 (5) $\equiv \times$ \times Activado Belén Santamarina

xxx-xxxx-xxxx

BSantamarina@gmail.com

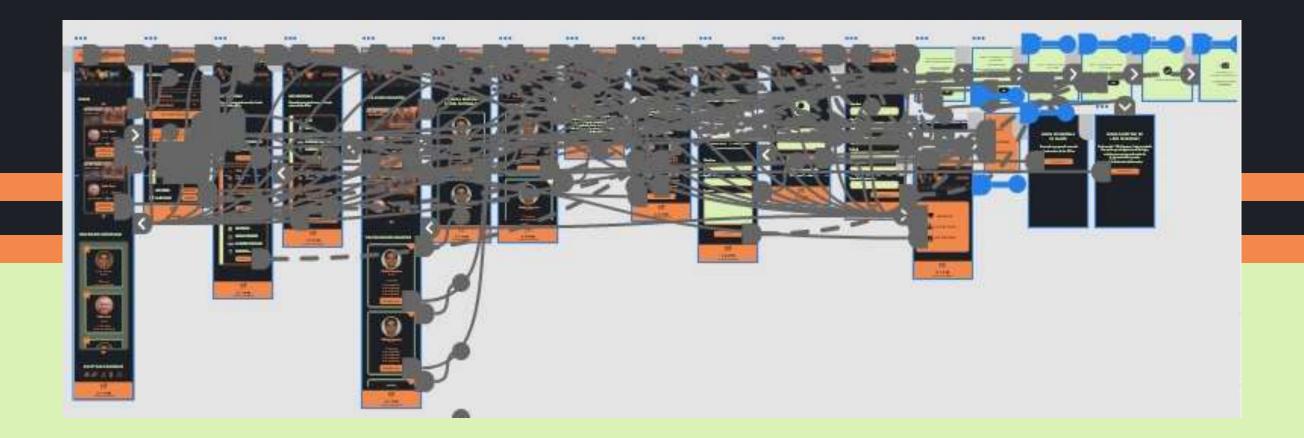
PROTOTIPO DE ALTA FIDELIDAD - WEB



• El prototipo de alta fidelidad hace que el flujo de usuario navegue por toda la página de un gimnasio, y puedan ver las características de los profesores y clases, y puedan reservar y cancelar sus reservas fácilmente.



PROTOTIPO DE ALTA FIDELIDAD - WEB



• El prototipo de alta fidelidad hace que el flujo de usuario navegue por toda la página de un gimnasio, y puedan ver las características de los profesores y clases, y puedan reservar y cancelar sus reservas fácilmente.



CONSIDERACIONES DE ACCESIBILIDAD

01 02 03

Los colores utilizados están comprobados con una herramienta de accesibilidad.
Uso de colores con un buen contraste.

Iconos en toda la web, para hacer más fácil la navegación del usuario.

Encabezados jerarquicos, destacando el texto según su importancia.

Como también algunos puntos de referencias como el menú de navegación, cuadros de búsqueda y pies de páginas.

AVANZAR

- CONCLUSIONES.
- PRÓXIMOS PASOS

CONCLUSIONES FINALES



IMPACTO

La Web cumple con los objetivos pre-establecidos al comienzo del estudio.
Es simple y fácil de usar.
Los usuarios entendieron como reservar, cancelar y entrar en lista de espera para una clase.



LO QUE APRENDI

Los proyectos no podrían hacerse sin los usuarios.

Las entrevistas a la comunidad son de una ayuda bastante grande, sobre todo cuando uno se detiene en el proyecto y no sabe como seguir.

La retroalimentación que me han dado mis compañeros de curso, también ha servido bastante para prestar atención a ciertos erroress o distracciones que a veces se pasan por alto.

"ESTA BUENISIMA LA IDEA DE ENTRAR EN UNA LISTA DE ESPERA CUANDO UNA CLASE ESTA LLENA. NO LO HE VISTO EN NINGUN GIMNASIO A LOS QUE HE IDO."

- COMENTARIO HECHO POR UN PARTICIPANTE DE ENTREVISTA.

PROXIMOS PASOS

01

02

Realizar un tercer
estudio de usabilidad,
para determinar si los
cambios aplicados en
el segundo estudio, son
factibles o hay que
mejorar algo.

Continuar con el aprendizaje, mediante estudios de usabilidad para futuras mejoras en la web.

Un especial agradecimiento a las personas que me ayudaron con el proyecto(entrevistados y compañeros de curso).

MUCHAS GRACIAS POR HABER LLEGADO HASTA ACA!.

PONGÁMONOS EN CONTACTO: ANACORTESE.AC@GMAIL.COM

WWW.ANACORTESEUX.COM

PONGAMOSNO EN CONTACTO