

# **Лекция 13**

## **Полиморфни алгебрични типове**

Дефинициите на алгебрични типове могат да съдържат променливи на типове (типови променливи, type variables) ***a***, ***b*** и т.н. По този начин се дефинират *полиморфни типове*.

Тези дефиниции изглеждат така, както беше показано в предишната лекция, като променливите на типове се включват след името на типа в лявата страна на дефиницията.

Пример

```
data Pairs a = Pr a a
```

Примерни елементи на този тип:

```
Pr 2 3 :: Pairs Int
```

```
Pr [ ] [3] :: Pairs [Int]
```

```
Pr [ ] [ ] :: Pairs a
```

Дефиниция на функция, която проверява дали са равни двете части на дадена двойка:

```
equalPair :: Eq a => Pairs a -> Bool
```

```
equalPair (Pr x y) = (x==y)
```

## Списъци

Вграденият списъчен тип може да бъде дефиниран като алгебричен например по следния начин:

```
data List a = NilList | Cons a (List a)
              deriving (Eq, Show, Read)
```

Тук синтаксисът `[a]`, `[ ]` и `‘:’` е аналогичен на `List a`, `NilList` и `Cons`. Така типът “списък” е добър пример за рекурсивен полиморфен тип.

## Двоични дървета

Дърветата, които дефинирахме на предишната лекция, бяха дървета от цели числа (дървета от тип `Int`). Ако искаме да дефинираме двоично дърво от произволен тип ***a***, това може да стане с помощта на конструкцията от вида

```
data Tree a = Nil | Node a (Tree a) (Tree a)
              deriving (Eq, Ord, Show, Read)
```

При това някои от вече дискутираните дефиниции на функции за работа с двоични дървета от цели числа могат да бъдат използвани и в общия случай, например:

```
depth :: Tree a -> Int
depth Nil                = 0
depth (Node n t1 t2) = 1 + max (depth t1) (depth t2)
```

## ***Дефиниции на някои функции за работа с двоични дървета от произволен тип***

Намиране на броя на върховете на двоично дърво:

```
numberOfElements :: Tree a -> Int
numberOfElements Nil = 0
numberOfElements (Node n leftTree rightTree)
    = 1 + numberOfElements leftTree +
      numberOfElements rightTree
```

Намиране на сумата от върховете на двоично дърво от цели числа:

```
sumOfElements :: Tree Int -> Int
sumOfElements Nil = 0
sumOfElements (Node n leftTree rightTree)
    = n + numberOfElements leftTree +
        numberOfElements rightTree
```

Намиране на броя на листата на двоично дърво:

```
countLeaves :: Tree a -> Int
countLeaves Nil = 0
countLeaves (Node _ Nil Nil) = 1
countLeaves (Node _ leftTree rightTree)
    = countLeaves leftTree + countLeaves rightTree
```



Трансформиране на двоично дърво (прилагане на дадена функция към всеки от върховете на дървото):

```
mapTree :: (a -> b) -> Tree a -> Tree b
mapTree f Nil = Nil
mapTree f (Node x t1 t2)
    = Node (f x) (mapTree f t1) (mapTree f t2)
```

Намиране на върховете от k-то ниво на дадено двоично дърво:

```
onKLevel :: Tree a -> Int -> [a]
onKLevel Nil _ = []
onKLevel (Node n lt rt) 1 = [n]
onKLevel (Node _ lt rt) k
    = (onKLevel lt (k-1)) ++ (onKLevel rt (k-1))
```

Намиране на броя на листата от k-то ниво на дадено двоично дърво:

```
kLevelLeaves :: Tree a -> Int -> Int
kLevelLeaves Nil _ = 0
kLevelLeaves (Node _ Nil Nil) 1 = 1
kLevelLeaves (Node _ lt rt) k
    = (kLevelLeaves lt (k-1)) +
      (kLevelLeaves rt (k-1))
```

Трансформиране на списък в двоично дърво:

```
createTree :: [a] -> Tree a
createTree [] = Nil
createTree list
    = Node root (createTree leftList)
                (createTree rightList)
  where
    mid = div (length list) 2
    secondPart = drop mid list
    leftList = take mid list
    root = head secondPart
    rightList = tail secondPart
```