

CONTACT

- 07 82 31 23 03
- in @gianni_huynh
- GianniHuynh
- gianni-huynh.dev
- gianni.huynh@protonmail.com

COMPÉTENCES

- •••• Anglais ••• Node.js
- •••• Linux ••• Express.js
- •••• JavaScript
- •••• Flutter ••• Vue.js
- •••• MySQL ••• Java
- •••• Firebase ••• PHP

FORMATION

- Bachelor CDA
 (Concepteur développeur d'applications)
 CESI Labège (31) 2023
- BTS SNIR (Systèmes Numériques) Lycée Pierre Paul Riquet (31) - 2022
- Baccalauréat STI2D option SIN Lycée Pierre-Paul-Riquet (31) - 2020

GIANNI HUYNH

ÉTUDIANT DE MASTER AU CESI À LA RECHERCHE D'UNE ALTERNANCE DANS LE MANAGEMENT EN ARCHITECTURE ET EN APPLICATIONS LOGICIELLES

(TITULAIRE DU PERMIS DE CONDUIRE B)

A PROPOS

Je m'appelle Gianni, j'ai 21 ans et je suis titulaire d'un Bachelor "Concepteur développeur d'applications". Étant futur étudiant en Master "Manager en architecture et applications logicielles des SI" au CESI (Campus de Labège), je suis à la recherche d'une alternance dans le secteur du développement logiciel (Compétences orientées front-end web et mobile) et de la gestion de projet. Je me considère curieux, passionné et rigoureux.

Mis à part l'informatique, je me passionne de musique (Guitariste depuis mes 10 ans), de voyages, et de lecture.

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

- Année 2022/23 Développeur web et mobile orienté frontend durant mon année en alternance chez Billeon (Prise en charge de la réalisation du front des applications mobiles et web).
- Mai 2021 **Stage en entreprise** de 6 semaines au Lycée Saliège (31) (Mise en place d'équipements réseau, maintenance informatique).
- Mai 2019 Concert à "Quand sert la fête" (1500 Personnes) à Caraman (31) en tant que Guitariste du groupe Vinyle Coloco

RÉALISATIONS PERSONNELLES

- Création du projet d'application de voyage Explover en collaboration avec Julien HUYNH
- Réalisation d'un Audit de Cybersécurité sur le site metiers-du-spatial.com dans le cadre d'un projet mené sur la base du volontariat.
- Réalisation de multiples projets web recensés sur mon portfolio (gianni-huynh.dev)