

# Gestionnaire de tâches et de projets avec ReactJS et .NET

# Description du projet

- Le but de ce projet est de créer une application de gestion de tâches et de projets pour permettre aux utilisateurs d'organiser leur travail en équipe de manière efficace et collaborative.
- L'application comprendra une interface utilisateur front-end développée en ReactJS, une API back-end développée avec .NET et une base de données relationnelle SQL Server.

# Fonctionnalités principales

1. Inscription et authentification des utilisateurs.
2. Création, modification et suppression de projets.
3. Ajout et gestion des membres d'une équipe pour chaque projet.
4. Création, modification et suppression de tâches au sein des projets.
5. Attribution des tâches aux membres de l'équipe.
6. Mise à jour du statut des tâches (à faire, en cours, terminé).
7. Commentaires et discussion sur les tâches.
8. Notifications pour les modifications de tâches et les nouveaux commentaires.

# Développement du projet

## 1. Front-end :

- Utilisation de ReactJS pour le développement de l'interface utilisateur.
- Utilisation de Redux pour la gestion d'état.
- Utilisation de Material-UI ou Bootstrap pour le design et la mise en page.
- Utilisation d'Axios pour la communication avec l'API back-end.

## 2. Back-end :

- Utilisation de .NET (ASP.NET Core) pour le développement de l'API.
- Implémentation des contrôleurs et des actions pour les différentes fonctionnalités.
- Mise en place de l'authentification et de la sécurité avec JWT (JSON Web Tokens).

## 3. Base de données :

- Utilisation de SQL Server pour la gestion de la base de données relationnelle.
- Création des tables pour les utilisateurs, les projets, les tâches et les commentaires.
- Utilisation d'Entity Framework Core pour la communication entre l'API et la base de données.

# Développement du projet

Les stagiaires travailleront en équipe pour mener à bien ce projet. Ils devront suivre les bonnes pratiques de développement et respecter les principes de l'architecture logicielle.