Evaluatie formulier Sprint 1 review

Datum: 08-03-2024  
Module: ADSD SL2a

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| # | Scrum teamleden | Feedback teamleden |
| 1 | Gianni van Looij | Ilias riffi |
| 2 | Ilias riffi | Gianni van Loo |
| 3 | Gianni van Looij | Quinten schaap |
| 4 |  |  |

**Instructies Scrumteam**

Als Scrumteam demonstreer je het product dat in de huidige sprint is ontwikkeld aan het feedback team. Bespreek de planning versus de uitvoering: wat was gepland in de sprintplanning en wat is er meer of minder behaald dan gepland. Focus op de behaalde resultaten en hoe deze bijdragen aan het sprint- en projectdoel. Na afloop ontvang je direct de evaluatieformulieren van het feedbackteam (max. 5 minuten na het einde van de review) om eventueel nog in te vullen of uit te werken. Dit kan zowel fysiek (hard copy) als digitaal.

**Beoordeling**: NA: niet aanwezig; S: slecht; V: Voldoende; R: Ruim voldoende; G: goed.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Criterium | Beoordeling | Opmerking/feedback |
| Presentatie is duidelijk verdeeld. Iedereen kent zijn/haar verantwoordelijkheid. | R | We hebben als team allemaal onze bijdragen geleverd en iedereen weet zijn verantwoordelijkheid |
| Demo toont duidelijk de toegevoegde waarde van de sprint. Inclusief bugfixes/features. | G | Werkend demo aangeleverd, alle slotmachines werken in onze demo we hebben alle 2 de sloten gedemonstreerd |
| Sprintplanning en resultaten worden duidelijk besproken. Wat was het verschil tussen gepland en gerealiseerd? | R | De overige slotmachines moeten nog gebouwd worden. En basketball en football. Dit wordt meegenmomen naar sprint 2 |
| Sprintdoel is helder en goed gedefinieerd. | G | Alles userstories en doelen voor sprint 1 waren duidelijk te vinden en realizeren op Trello |
| Sprintplanning is in lijn met het sprintdoel. | R | Ja, de planning voor sprint 1 was realistisch te behalen. Op de overige activiteiten na |
| Er is gefocust op een MVP (Minimal Viable Product) of op een minimale haalbare verbetering. (Toepassing van KISS en YAGNI principes in planning) | G | Ja we hebben een demo van alle 2 de slotmachines |
| Kwaliteit en grondigheid van de uitgevoerde tests. | R | De demo heeft 0 compile errors, en werkt alleen moet de logica van de pallet verder uitgewerkt worden |
| Bijdrage van de sprint aan langetermijndoelen van het project. | G | We hebben eerst bekeken hoe we zo snel mogelijk te werk konden gaan. Nu het navigeren soepel gaat binnen de casino kan er aan meer stories gewerkt worden. |
| Algemene indruk (wat zegt je gevoel/mening) | R | Ik vind dat we het goed hebben gedaan  in de eerste 2 weken was ik wat ziek daardoor deden Quinten en Gianni voornamelijk de opzet  We hebben het gevoel dat het tijdig af zal zijn en dat het project een succes zal worden |