**DOMAIN MODEL v0.1**

Υποψήφιες κλάσεις του έργου είναι οι εξής:

* Χρήστης: οντότητα που περιλαμβάνει τις ιδιότητες κάθε πραγματικού χρήστη της εφαρμογής.
* Επιτεύγματα: οντότητες που ανήκουν σε χρήστες και εκφράζουν την πρόοδο του στην εφαρμογή.
* Βραβεία: οντότητες που ανήκουν σε χρήστες και τους δίνουν έκπτωση στο e-shop.
* Φαγητό ,ποτό: οντότητες που έχουν ως χαρακτηριστικά θρεπτικά στοιχεία όπως θερμίδες.
* Γεύμα: οντότητες που αποτελούνται από φαγητά, ποτά και έχουν τα ίδια χαρακτηριστικά.
* Πρόγραμμα διατροφής: οντότητες που αποτελούνται από γεύματα.
* Άσκηση γυμναστικής: οντότητες που έχουν χαρακτηριστικά όπως επαναλήψεις ,θερμίδες που καίγονται.
* Πρόγραμμα γυμναστικής: οντότητες που αποτελούνται από ασκήσεις γυμναστικής.
* Διαχειριστής: οντότητα που περιλαμβάνει τις ιδιότητες αυτού που θα διαχειρίζεται το e-shop και τις παραγγελίες
* Παραγγελία: οντότητα που εκφράζει τα σύνολα των προϊόντων που παρήγγειλε κάθε χρήστης
* Προϊόντα: οντότητα που εκφράζει τα προϊόντα που ανήκουν σε κάθε παραγγελία

Παρακάτω παραθέτουμε και σχηματικά το υποψήφιο domain model με τις ενδεχόμενες εξαρτήσεις κλάσεων:

