**DOMAIN MODEL v0.3(FITNESS APP)**

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Με κόκκινο δηλώνονται οι αλλαγές μεταξύ v0.1 και v0.2. Επίσης διαφορετικό είναι το διάγραμμα που παραθέτουμε παρακάτω.

Υποψήφιες κλάσεις του έργου είναι οι εξής:

* Χρήστης: οντότητα που περιλαμβάνει τις ιδιότητες κάθε πραγματικού χρήστη της εφαρμογής.
* Προφίλ: οντότητα που περιέχει τα αναγνωριστικά στοιχεία του χρήστη.
* Επιτεύγματα: οντότητες που ανήκουν σε χρήστες και εκφράζουν την πρόοδο του στην εφαρμογή.
* Βραβεία: οντότητες που ανήκουν σε χρήστες και τους δίνουν έκπτωση στο e-shop.
* Φαγητό ,ποτό: οντότητες που έχουν ως χαρακτηριστικά θρεπτικά στοιχεία όπως θερμίδες.
* Γεύμα: οντότητες που αποτελούνται από φαγητά, ποτά και έχουν τα ίδια χαρακτηριστικά.
* Πρόγραμμα διατροφής: οντότητες που αποτελούνται από γεύματα.
* Άσκηση γυμναστικής: οντότητες που έχουν χαρακτηριστικά όπως επαναλήψεις ,θερμίδες που καίγονται.
* Πρόγραμμα γυμναστικής: οντότητες που αποτελούνται από ασκήσεις γυμναστικής.
* Διαχειριστής: οντότητα που περιλαμβάνει τις ιδιότητες αυτού που θα διαχειρίζεται το e-shop και τις παραγγελίες.
* Κατάστημα: οντότητα που περιλαμβάνει τα προϊόντα προς πώληση και τις παραγγελίες που γίνονται από τους χρήστες.
* Παραγγελία: οντότητα που εκφράζει τα σύνολα των προϊόντων που παρήγγειλε κάθε χρήστης.
* Προϊόντα: οντότητα που εκφράζει τα προϊόντα που ανήκουν σε κάθε παραγγελία.
* Δημοσίευση: οντότητα που απεικονίζει πραγματικές δημοσιεύσεις των χρηστών.
* Forum Δημοσιεύσεων: οντότητα που απεικονίζει το χώρο upload και αλληλεπίδρασης των χρηστών και των δημοσιεύσεών τους.
* Θερμιδομετρητής: οντότητα που αποτελεί το σύνολο μετρητή καύσης και κατανάλωσης.
* Μετρητής κατανάλωσης: οντότητα που υπολογίζει τις θερμίδες που έχουν τα γεύματα που καταναλώνει ο χρήστης.
* Μετρητής καύσης: οντότητα που υπολογίζει τις θερμίδες που καίει ο χρήστης κατά την εκγύμναση του.

Παρακάτω παραθέτουμε και σχηματικά το υποψήφιο domain model με τις ενδεχόμενες εξαρτήσεις κλάσεων:

V0.2:

