**CLASS\_DIAGRAM v0.1(FITNESS APP)**

Υποψήφιες κλάσεις του έργου είναι οι εξής:

* User: οντότητα που περιλαμβάνει τις ιδιότητες κάθε πραγματικού χρήστη της εφαρμογής.
* User\_Profile: οντότητα που περιέχει τα αναγνωριστικά στοιχεία του χρήστη.
* Food,Drink: οντότητες που έχουν ως χαρακτηριστικά θρεπτικά στοιχεία όπως θερμίδες.
* Meal: οντότητες που αποτελούνται από φαγητά, ποτά και έχουν τα ίδια χαρακτηριστικά.
* Food\_Plan: Κλάση η οποία δημιουργεί το πλάνο φαγητού ενός χρήστη.
* Exercise: οντότητες που έχουν χαρακτηριστικά όπως επαναλήψεις ,θερμίδες που καίγονται.
* Exercise\_Plan: Κλάση η οποία δημιουργεί το πλάνο γυμναστικής ενός χρήστη.
* EShop: οντότητα που περιλαμβάνει το μενού επιλογών για την διαχείριση του eshop από τον διαχειριστή.
* Order: οντότητα που εκφράζει τα σύνολα των προϊόντων που παρήγγειλε κάθε χρήστης.
* Products: οντότητα που θα περιλαμβάνει το σύνολο των προϊόντων του eshop, καθώς και τις μεθόδους για την διαχείριση των προϊόντων από τον διαχειριστή (μόνο για τον διαχειριστή).
* Categories: οντότητα που θα περιλαμβάνει το σύνολο των κατηγοριών του eshop καθώς και τις μεθόδους για την τοποθέτηση των προϊόντων σε αυτές από τον διαχειριστή.
* Post: οντότητα που περιλαμβάνει τις μεθόδους για την διαχείριση των δημοσιεύσεων των χρηστών.
* Message: οντότητα που περιλαμβάνει τις μεθόδους για την διαχείριση των εισερχομένων μηνυμάτων ενός χρήστη.
* Profile\_page: οντότητα που περιλαμβάνει την λίστα των προφίλ των χρηστών της εφαρμογής και διαχειρίζεται την σύνδεση δύο προφίλ μεταξύ τους μέσω επιλογής follow.
* Feed: οντότητα που δείχνει στον χρήστη τις δημοσιεύσεις όσων προφίλ ακολουθεί
* Forum: οντότητα που απεικονίζει το χώρο upload και αλληλεπίδρασης των χρηστών και των δημοσιεύσεών τους.
* Calorie\_Counter: Κλάση από την οποία ξεκινά η λειτουργία θερμιδομετρητή.
* Consume\_Count: οντότητα που υπολογίζει τις θερμίδες που έχουν τα γεύματα που καταναλώνει ο χρήστης.
* Burnt\_Count: οντότητα που υπολογίζει τις θερμίδες που καίει ο χρήστης κατά την εκγύμναση του.
* Daily\_Total: Το ημερήσιο σύνολο πόντων που μαζεύει ο χρήστης μέσω του καθημερινού Mini workout, της εκπλήρωσης του πλάνου του και των θερμίδων που καταναλώνει.
* Mini\_Workout: Ασκήσεις που είναι καθημερινοί στόχοι και απονέμουν πόντους κατά την εκπλήρωση τους.
* Shopping\_Cart: Το καλάθι των προϊόντων του καταστήματος.
* Plan: Κλάση από την οποία ξεκινά η λειτουργία δημιουργίας πλάνου γυμναστικής και φαγητού ενός χρήστη.
* Orders: Κλάση στην οποία αρχικοποιείται η κάθε παραγγελία
* Order Tracker: Κλάση στην οποία εμφανίζεται μια λίστα με τις παραγγελίες , δίνονται λεπτομέρειες της παραγγελίας και γίνεται η παρακολούθηση της.
* Rewards: Κλάση στην οποία βάσει της δραστηριότητας του ο χρήστης συμπληρώνει ορισμένους πόντους που θα του δώσουν κάποια έκπτωση στο κατάστημα.
* Products: Κλάση που αρχικοποιούνται τα προϊόντα
* Shop: Κλάση στην οποία πραγματοποιείται η κάθε παραγγελία
* Eshop Menu: Κλάση με την αρχική οθόνη της παραγγελίας που επιλέγεται είτε παρακολούθηση είτε πραγματοποίηση της παραγγελίας
* Checkout payment: Κλάση στην οποία πραγματοποιείται η πληρωμή με κάθε αγορά
* Main\_Menu: Κλάση από την οποία καλείται η main συνάρτηση, αρχικοποιούνται οι λίστες με τα δεδομένα και η οποία αποτελεί το βασικό μενού της εφαρμογής.

Παρακάτω παραθέτουμε και σχηματικά το class\_diagram με τις ενδεχόμενες εξαρτήσεις κλάσεων:

V0.1:

Εικόνα που περιέχει κείμενο, διάγραμμα, Σχέδιο, σχηματικό

Περιγραφή που δημιουργήθηκε αυτόματα