

# Λειτουργικά Συστήματα 1<sup>η</sup> Άσκηση



# Χειμερινό Εξάμηνο 2019-2020

**Σταθόπουλος Ιωάννης |** 1043823 (6353) 60 **Τσαρκάτογλου Τριαντάφυλλος |** 1043836 (6367) 60 **Σπανού Άννα-Μαρία |** 1041884 (236207) 60

## Μέρος 1 [30 μονάδες]

# Ερώτημα Α [5]:

Εξηγήστε προσεκτικά τι κάνει το παρακάτω πρόγραμμα. Πόσα μυνήματα εκτυπώνονται συνολικά?

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main()
{
    int i;
    int pid;

    pid = fork();

    for (i=1; i<=200; i++)
        if (pid > 0)
            printf("%3i (parent)\n", i);
        else
            printf("%3i (child)\n", i);

    return (0);
}
```

Το πρόγραμμα ξεκινάει ορίζοντας δυο μεταβλητές ακέραιων αριθμών (integer) με ονομα "I" και "pid". Η fork() όταν εκτελείται δημιουργεί ένα ακριβές αντίγραφο της τρέχουσας διεργασίας το οποίο εκτελείται παράλληλα με την αρχική διεργασία. Η fork() επιστρέφει την τιμή 0 στην διεργασία παιδί και έναν αριθμό διάφορο του μηδενός στην διεργασία πατέρα.

Στον παραπάνω κώδικα, η fork() εκτελείται μία φορά, και δημιουργεί μία διεργασία «πατέρα» (με pid ίδιο με της αρχικής διεργασίας) και μια διεργασία «παιδί» με pid=0. Στην συνέχεια η for για 200 επαναλήψεις θα εκτελεστεί «παράλληλα» και για το παιδί και για τον πατέρα την εκτύπωση του μηνύματος του εκάστοτε αριθμού. Δηλαδή, απο 1 έως 200 (parent) και απο 1 έως 200 (child).

Επομένως εκτυπώνονται συνολικά 200+200=400 μηνύματα.

# **Ερώτημα Β [5]:** Δημιουργείστε ένα πρόγραμμα στο οποίο μία διεργασία στο Linux/Unix παράγει άλλες 10 θυγατρικές της.

```
#include setdio.h>
#include systywait.h>
#include systywait.h
#include systywa
```

### (αρχείο erB.c)

```
I'm the father [pid: 22773, my parent's pid: 22768]
I'm one of the children [pid: 22775, parent pid: 22773]
I'm one of the children [pid: 22781, parent pid: 22773]
I'm one of the children [pid: 22783, parent pid: 22773]
I'm one of the children [pid: 22782, parent pid: 22773]
I'm one of the children [pid: 22780, parent pid: 22773]
I'm one of the children [pid: 22779, parent pid: 22773]
I'm one of the children [pid: 22778, parent pid: 22773]
I'm one of the children [pid: 22777, parent pid: 22773]
I'm one of the children [pid: 22777, parent pid: 22773]
I'm one of the children [pid: 22776, parent pid: 22773]
I'm one of the children [pid: 22774, parent pid: 22773]

...Program finished with exit code 0

Press ENTER to exit console.
```

**Ερώτημα Γ [5]:** Να δημιουργήσετε ένα πρόγραμμα στο οποίο να δημιουργούνται 10 διεργασίες (αλυσίδα – κάθε μία να είναι παιδί της άλλης). Κάθε διεργασία να τυπώνει, το id του πατέρα της, το id της και το id του μοναδικού παιδιού που δημιουργεί.

```
#include cstdio.h>
#include csty/wait.h>
#include csy/wait.h>
#include cstdion.h
#include csdion.h
```

# (αρχείο erG.c)

```
EIMAI H MAIN : Father = 4657, Id =
                                   4662
Father = 4662, Id = 4663, Child =
Father = 4663, Id = 4664, Child =
                                    4665
Father = 4664, Id = 4665, Child =
                                    4666
Father = 4665, Id = 4666, Child =
                                    4667
Father = 4666, Id = 4667, Child =
                                    4668
Father = 4667, Id = 4668, Child =
                                    4669
Father = 4668, Id = 4669, Child =
                                    4670
Father = 4669, Id = 4670, Child =
                                    4671
Father = 4670, Id = 4671, Child = 4672
Father = 4671, Id = 4672 Child = eimai teleutaia diergasia ara den exw paidi
..Program finished with exit code 0
Press ENTER to exit console.
```

#### Ερώτημα Δ [15]: Ερωτήματα 1 έως 5.

### (αρχείο erD.c)

```
Arxiki timi deuteroleptwn 1574268635
Teliki timi deuteroleptwn 1574268635
diff=0
mesos oros 0.000000

...Program finished with exit code 0
Press ENTER to exit console.
```

# Μέρος 2 [70 μονάδες]:

## Ερώτημα Ε:

Δίνεται το παρακάτω σύνολο διεργασιών οι οποίες καταφθάνουν για να εκτελεστούν σε ένα υπολογιστικό σύστημα:

Διεργασία	Χρόνος Άφιξης	Χρόνος Εκτέλεσης	Προτεραιότητα
P1	0	12	3
P2	5	19	3
P3	8	21	5
P4	11	13	2
P5	15	5	3

Σχεδιάζοντας τα κατάλληλα διαγράμματα Gantt δείξτε πώς θα εκτελεστούν οι διεργασίες αυτές στην Κεντρική Μονάδα Επεξεργασίας (ΚΜΕ), και υπολογίστε τους μέσους χρόνους διεκπεραίωσης (ΜΧΔ) και αναμονής (ΜΧΑ), για κάθε έναν από τους παρακάτω αλγόριθμους χρονοδρομολόγησης. Θεωρήστε ότι ο χρόνος εναλλαγής (context switch) είναι αμελητέος και ότι μεγάλες τιμές προτεραιότητας σηματοδοτούν μεγαλύτερες προτεραιότητες

- FCFS (First Come First Served).
- SJF (Shortest Job First).
- SRTF (Shortest Remaining Time First).
- Priority Scheduling μή προεκχωρητικός (non-preemptive priority).
- ( Round Robin) με κβάντο χρόνου 4 χρονικές μονάδες.

#### Απάντηση:

#### **FCFS (FIRST COME FIRST SERVED):**

P1	P2	Р3	P4	P5
0	12	31	52 6	5 70

#### M.X.A.:

- XA(P1)= 0
- XA(P2) = 12-5 = 7
- XA(P3)= 31-8 = 23
- XA(P4)= 52-11 = 41
- XA(P5)=65-15 = 50

M.X.A.=[XA(P1)+XA(P2)+XA(P3)+XA(P4)+XA(P5)]/5 = (0 + 7 + 23 + 41 + 50)/5 =>

## M.X.A.=24,2

#### M.Χ.Δ. :

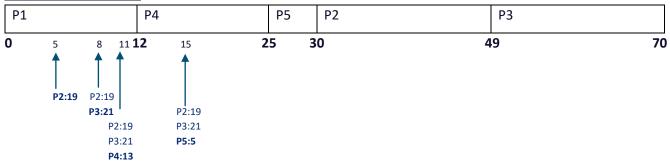
- $X\Delta(P1)=12-0=12$
- $X\Delta(P2) = 31-5 = 26$
- $X\Delta(P3)=52-8=46$

- $X\Delta(P4)=65-11=54$
- $X\Delta(P5)=70-15=55$

 $M.X.\Delta. = [X\Delta(P1)+X\Delta(P2)+X\Delta(P3)+X\Delta(P4)+X\Delta(P5)]/5 = (12+26+46+54+55)/5 =>$ 

M.X.Δ.=38.6

# SJF (Shortest Job First)



# M.X.A. :

- XA(P1)= 0
- XA(P4)= 12-11 = 1
- XA(P5)= 25-15 = 10
- XA(P2)= 30-5 = 25
- XA(P3)= 49-8 = 41

M.X.A.=[XA(P1)+XA(P2)+XA(P3)+XA(P4)+XA(P5)]/5 = (0+1+10+25+41)/5 => M.X.A.=15,4

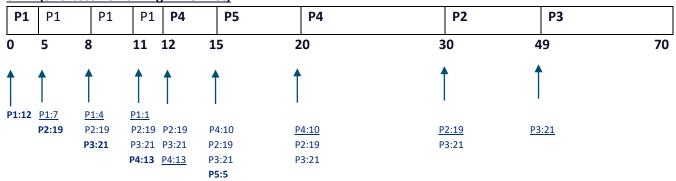
#### M.Χ.Δ. :

- X∆(P1)= 12
- $X\Delta(P4)=25-11=14$
- $X\Delta(P5) = 30-15 = 15$
- X∆(P2)= 49-5= 44
- XΔ(P3)= 70-8= 62

 $M.X.\Delta. = [X\Delta(P1)+X\Delta(P2)+X\Delta(P3)+X\Delta(P4)+X\Delta(P5)]/5 = (12+14+15+44+62)/5 =>$ 

M.X.Δ.=29,4

# **SRTF (Shortest Remaining Time First)**



# M.X.A.:

- XA(P1)= 0
- XA(P4) = 1 + 5 = 6
- XA(P5)= 0
- XA(P2)= 30-5 = 25
- XA(P3) = 49 8 = 41

M.X.A.=[XA(P1)+XA(P2)+XA(P3)+XA(P4)+XA(P5)]/5 = (0+0+6+25+41)/5 =>

M.X.A.= 14,4

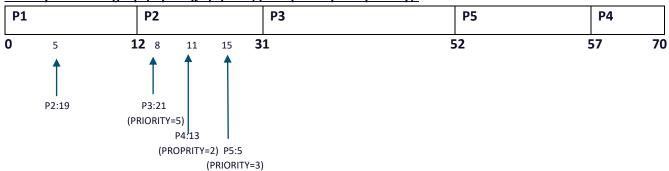
#### M.Χ.Δ. :

- $X\Delta(P1)=12-0=12$
- $X\Delta(P4)=30-11=19$
- $X\Delta(P5)=20-15=5$
- $X\Delta(P2) = 49-5 = 44$
- $X\Delta(P3) = 70-8 = 62$

 $M.X.\Delta. = [X\Delta(P1)+X\Delta(P2)+X\Delta(P3)+X\Delta(P4)+X\Delta(P5)]/5 = (12+19+5+44+62)/5 =>$ 

M.Χ.Δ.=28,4

# Priority Scheduling – μή προεκχωρητικός (non-preemptive priority):



## M.X.A.:

- XA(P1)= 0
- XA(P4)= 57-11 = 46
- XA(P5)= 52-15= 37
- XA(P2)= 12-5 = 7
- XA(P3)= 31-8 = 23

M.X.A.=[XA(P1)+XA(P2)+XA(P3)+XA(P4)+XA(P5)]/5 = (0+46+37+7+23)/5 => M.X.A.= 22,6

#### M.Χ.Δ. :

- $X\Delta(P1)= 12-0=12$
- $X\Delta(P4)=70-11=59$
- XΔ(P5)= 57-15 =42
- $X\Delta(P2)= 31-5=26$
- $X\Delta(P3)=52-8=44$

M.X.Δ. =  $[X\Delta(P1)+X\Delta(P2)+X\Delta(P3)+X\Delta(P4)+X\Delta(P5)]/5 = (12+59+42+26+44)/5 =$ **M.X.Δ.=127,8** 

## RR (Round Robin) με κβάντο χρόνου 8 msec:

P1	P1	. P2	Р3	P4	P2	P5	Р3	P4	P2	P3	
0	8	12	20	28	36	44	49	57	62	65	70
<b>†</b>	<b>†</b>	<b>†</b>	<b>†</b>	<b>†</b>	<b>†</b>	<b>†</b>	<b>†</b>	<b>†</b>	<b>†</b>	<b>†</b>	1
P1:12	P1:4 <u>P2:19</u>	P2:19 P3:21	P3:21 P4:13	P4:13 P2:11	P2:11 P5:5	P5:5 P3:13	P3:13 P4:5	P4:5 P2:3	P2:3 P3:5	P3:5	
	<u>P3:21</u>	P4:13	P2:11 <u>P5:5</u>	P5:5 P3:13	P3:13 P4:5	P4:5 P2:3	P2:3	P3:5			

# M.X.A. :

- XA(P1)= 0
- XA(P4)= (28-11)+8+5+8 = 38
- XA(P5)= (44-15) = 19
- XA(P2)= (12-5)+8+8+5+8+5 = 41
- XA(P3)=(20-8)+8+8+5+5+3=41

M.X.A.=[XA(P1)+XA(P2)+XA(P3)+XA(P4)+XA(P5)]/5 = (0+38+19+41+41)/5 => 0

M.X.A.= 27,8

## <u>Μ.Χ.Δ. :</u>

- $X\Delta(P1)=12-0=12$
- $X\Delta(P4) = 62-11 = 51$
- $X\Delta(P5) = 49-15 = 34$
- $X\Delta(P2) = 65-5 = 60$
- $X\Delta(P3) = 57-8 = 49$

 $M.X.\Delta. = [X\Delta(P1)+X\Delta(P2)+X\Delta(P3)+X\Delta(P4)+X\Delta(P5)]/5 = (12+51+34+60+49)/5 =>$ 

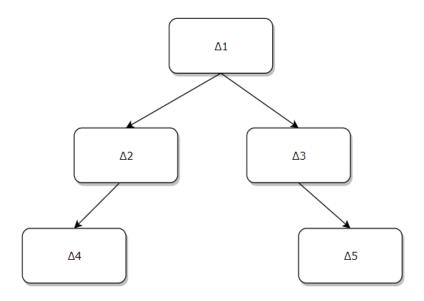
M.X.Δ.=41,2

# <u>Ερώτημα Β [10]:</u>

# B.1 [4]:

Ο συχγρονισμός διεργασιών έχει ως εξής:

# Γράφος Προτεραιότητας:



# B.2 [6]:

Αρχικοποίηση:

var a,b,c,d,e : semaphores;

a=0;

b=0;

c=0;

d=0;

e=0;

```
cobegin
    begin D 1; signal(a); signal(e); end;
    begin wait(a); D2; signal(b); end;
    begin wait(e); D3; signal(c); end;
    begin wait(b); D4; end;
    begin wait(c); D5; end;
coend;
```

# Ερώτημα Γ [8]

Διεργασία Δ0	Διεργασία Δ1	Flag0	Flag1	turn
		FALSE	FALSE	0
Flag0 = TRUE;		TRUE	FALSE	0
Εκτελεί εξωτερικό WHILE		TRUE	FALSE	0
ΚΡΙΣΙΜΟ ΤΜΗΜΑ		TRUE	FALSE	0
	Flag1 = TRUE;	TRUE	TRUE	0
	Εκτελεί εξωτερικό WHILE	TRUE	TRUE	0
	Εκτελεί εσωτερικό WHILE (noop)	TRUE	TRUE	0
Flag0 = FALSE ;;		FALSE	TRUE	0
(forever) Flag0 = TRUE		TRUE	TRUE	0
ΚΡΙΣΙΜΟ ΤΜΗΜΑ		TRUE	TRUE	0
	Turn = 1;	TRUE	TRUE	1
ΚΡΙΣΙΜΟ ΤΜΗΜΑ	ΚΡΙΣΙΜΟ ΤΜΗΜΑ	TRUE	TRUE	1

# Ερώτημα Δ[12]

Supervisor	Worker1	Worker2	Worker3	Σχόλια:
Signal(s0)				Προσέλευση Επιβλέποντα στο Εργοτάξιο
	Wait(s0)	Wait(s0)	Wait(s0)	Προσέρχονται για συνεδρίαση οι εργαζόμενοι 3
Wait(w0,w1,w2)				Εργασία στο εργοτάξιο από εργάτες Επίβλεψη από επιβλέποντες
	Signal(s0)	Signal(s0)	Signal(s0)	Αποχώρηση εργατών
Wait(w0,w1,w2)				Οι επιβλέποντες είναι μπλοκαρισμένοι ενώ οι εργάτες έχουν τελειώσει τη δουλειά τους

Ο σημαφόρος signal(mutex) αναγκάζει την αποχώριση του supervisor μετά το πέρας της εργασίας και η wait(mutex) εξασφαλίζει αμοιβαίο αποκλεισμό μεταξύ διαφορετικών εργαζομένων της ομάδας supervisor. Εάν παραλειφθεί ο σημαφόρος signal(mutex) τότε υπάρχει περίπτωση **αδιέξοδου**.

# Ερώτημα Α [20]

<u>i)</u> Δώστε αρχικά μία λύση χρησιμοποιώντας πέντε (5) σημαφόρους (έναν για κάθε συνθήκη συγχρονισμού που αναφέρεται παραπάνω).

# Αρχικοποίηση:

```
var a,b,c,d,e : semaphores;
a=0;b=0;c=0;d=0;e=1;
               /*Process1*/
for k=1 to 10 do
       begin wait(e); E1.1; signal(a);
       E1.2; signal(b);
       end
               /*Process2*/
for j=1 to 10 do
       begin wait(a); E2.1; signal(c);
       wait(b); E2.2; signal(d)
       end
               /*Process3*/
for I=1 to 10 do
       begin wait(c); E3.1;
       wait(a); E3.2; signal(e);
       end
```