## ΚΕΦΆΛΑΙΟ 1ο Ανάλυση προβλήματος Θέματα προηγούμενων ετών

## A. $\Sigma$ - $\Lambda$

- **1.** Η καταγραφή της δομής ενός προβλήματος σημαίνει αυτόματα ότι έχει αρχίσει η διαδικασία ανάλυσης του προβλήματος σε άλλα απλούστερα
- 2. Ένα από τα στάδια αντιμετώπισης ενός προβλήματος είναι η ανάλυση
- **3.** Για τη γραφική απεικόνιση της δομής ενός προβλήματος χρησιμοποιείται συχνά η διαγραμματική αναπαράσταση

## Β. Ερωτήσεις σύντομης ανάπτυξης

- 1. Να δώσετε τον ορισμό της δομής ενός προβλήματος
- 2. Να δώσετε τον ορισμό του προβλήματος
- 3. Να περιγράψετε τα στάδια αντιμετώπισης ενός προβλήματος
- 4. Να δώσετε τους ορισμούς των: i. Δεδομένο, ii. Πληροφορία, iii. Επεξεργασία δεδομένων
- 5. Η κατανόηση ενός προβλήματος αποτελεί συνάρτηση 2 παραγόντων, να αναφερθούν.
- 6. Να κάνετε διαγραμματική αναπαράσταση του προβλήματος "Αντιμετώπιση ναρκωτικών", που περιγράφεται παρακάτω: Για την αντιμετώπιση του προβλήματος των ναρκωτικών, απαιτείται τόσο η πρόληψη όσο και η θεραπεία των εξαρτημένων ατόμων, ενώ σημαντικό ρόλο έχει και η διαδικασία επανένταξης των απεξαρτημένων ατόμων στην κοινωνία. Η πρόληψη περιλαμβάνει την ενημέρωση των πολιτών. Εξίσου σημαντική για την πρόληψη κρίνεται η ανάπτυξη ενδιαφερόντων για άτομα "αυξημένης προδιάθεσης". Στον τομέα της θεραπείας, εκτός από την ενίσχυση των υπαρχουσών θεραπευτικών κοινοτήτων, σκόπιμη είναι και η δημιουργία κατάλληλων τμημάτων στα δημόσια νοσοκομεία. Σημαντικοί παράγοντες για αποτελεσματική επανένταξη είναι τόσο η καταπολέμηση της κοινωνικής προκατάληψης, όσο και η επιδότηση θέσεων εργασίας για τους απεξαρτημένους πρώην χρήστες.

## Γ. Σ-Λ

- 1. Πρόβλημα είναι μια μαθηματική κατάσταση που πρέπει να αντιμετωπίσουμε
- 2. Πρόβλημα εννοείται μια κατάσταση η οποία χρήζει αντιμετώπισης και απαιτεί λύση που συνήθως είναι γνωστή εκ των προτέρων
- 3. Το πρόβλημα του έτους 2000 προέρχεται από το γεγονός ότι οι υπολογιστές χρησιμοποιούσαν 2 ψηφία για την αναπαράσταση του έτους
- 4. Η επίλυση ενός προβλήματος δεν εξαρτάται άμεσα από τη διατύπωσή του
- 5. Η διατύπωση ενός προβλήματος μπορεί να γίνει με ποικίλους τρόπους
- 6. Ο μοναδικός μηχανισμός επεξεργασίας δεδομένων είναι ο ανθρώπινος εγκέφαλος
- 7. Ο χώρος ενός προβλήματος παίζει σημαντικό ρόλο στην επίλυσή του
- 8. Για την παραγωγή πληροφοριών απαιτούνται δεδομένα
- 9. Τα προβλήματα επιλύονται πάντα με τη βοήθεια υπολογιστή
- 10. Η εύρεση της δομής ενός προβλήματος οξύνει τη σκέψη του ανθρώπου
- 11. Ένα πρόβλημα δεν μπορεί να αναλυθεί σε πολλά επιμέρους προβλήματα
- 12. Στη διαγραμματική αναπαράσταση ενός προβλήματος τα υποπροβλήματα αναπαρίστανται ως ελλείψεις
- 13. Τα προβλήματα μπορούν να αναπαρασταθούν διαγραμματικά, φραστικά ή αλγεβρικά
- 14. Ο καθορισμός των απαιτήσεων ενός προβλήματος προϋποθέτει τον προσδιορισμό των δεδομένων και την καταγραφή των ζητουμένων
- 15. Τα στάδια επίλυσης ενός προβλήματος είναι κατά σειρά η κατανόηση, η ανάλυση και η επίλυση