



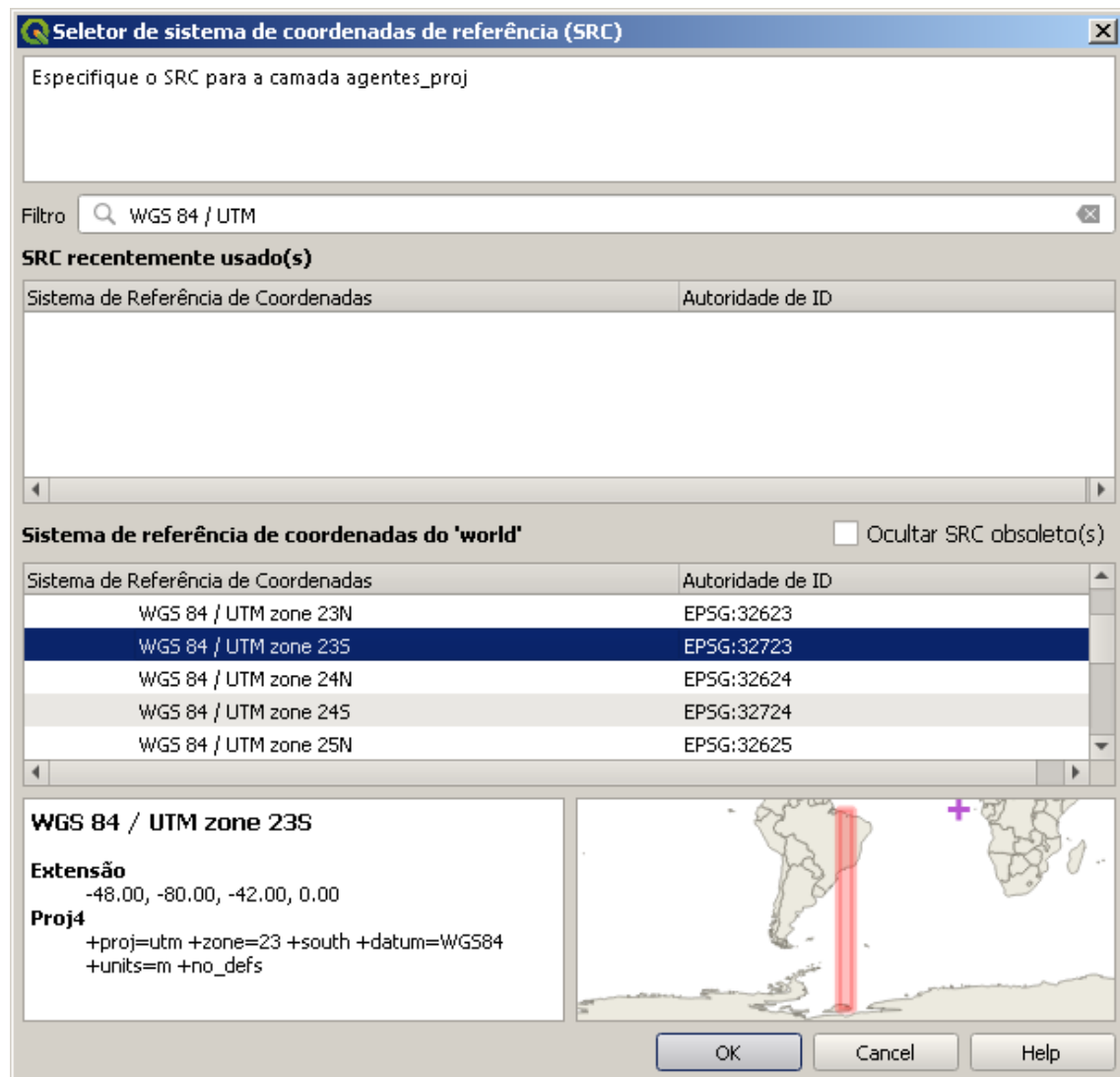
Análise de Vizinhança do tipo *Buffer* no QGIS

Abra o **QGIS Desktop 3.6** (ou versões superiores), e instale o complemento Multi Ring Buffer. Para isso clique em “Complementos > Gerenciar e Instalar Complementos...”, encontre Multi Ring Buffer e clique em “Instalar complemento”.

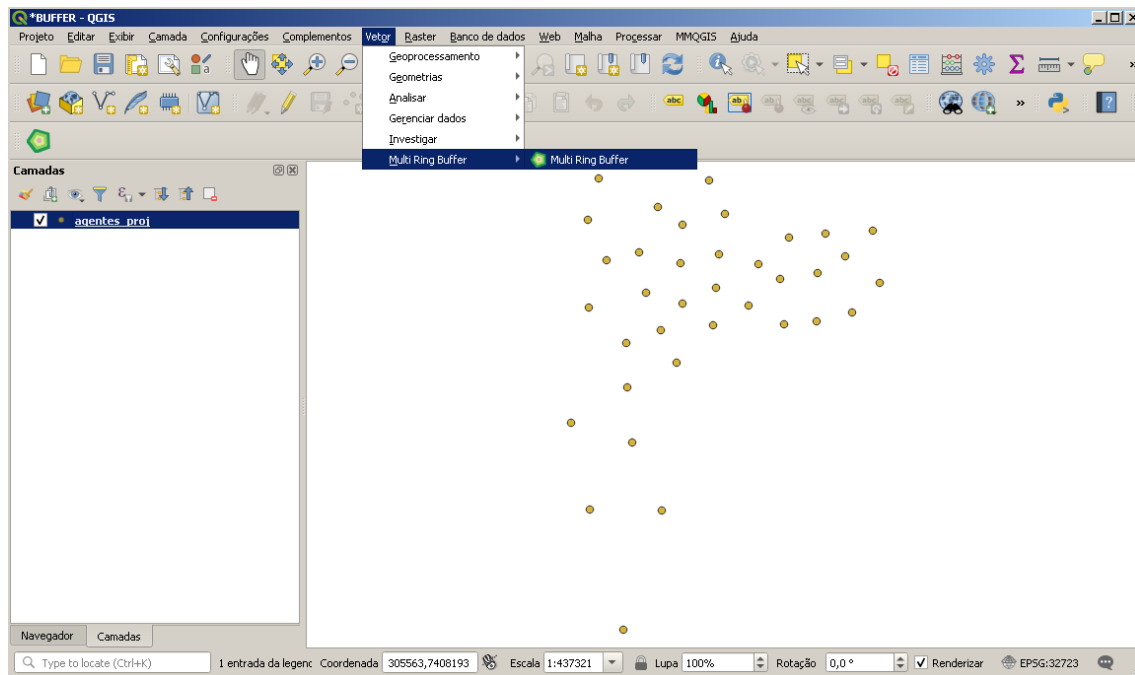


Adicione o tema (shapefile) para análise de vizinhança (p.e., Agentes de Crédito, em P:\Professores\EAESP\Eduardo_Francisco\Bases de Dados\Município de São Paulo\agentes_proj.shp). Lembrem-se de trabalhar com os temas “_proj” (ou na projeção UTM) quando estivermos fazendo análises de distância.

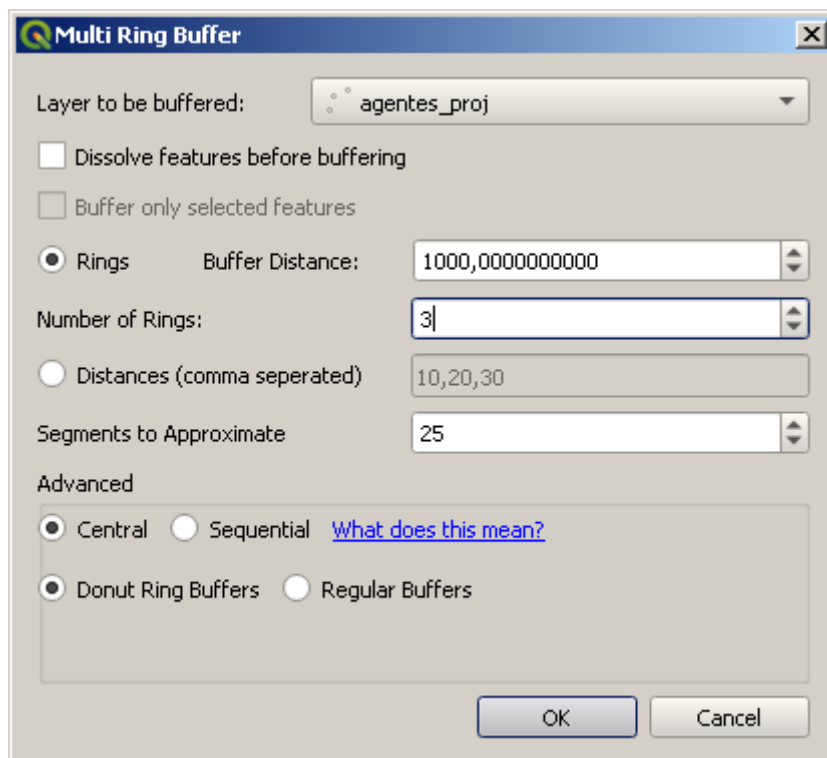
Caso o sistema de coordenadas de referência (SRC) do shapefile não esteja definido ou o QGIS não consiga identificá-lo, então a janela para seleção de SRC é automaticamente aberta. Selecione o SRC desejado (p.e., WGS 84 / UTM zone 23S para o nosso caso) e clique em “OK”.



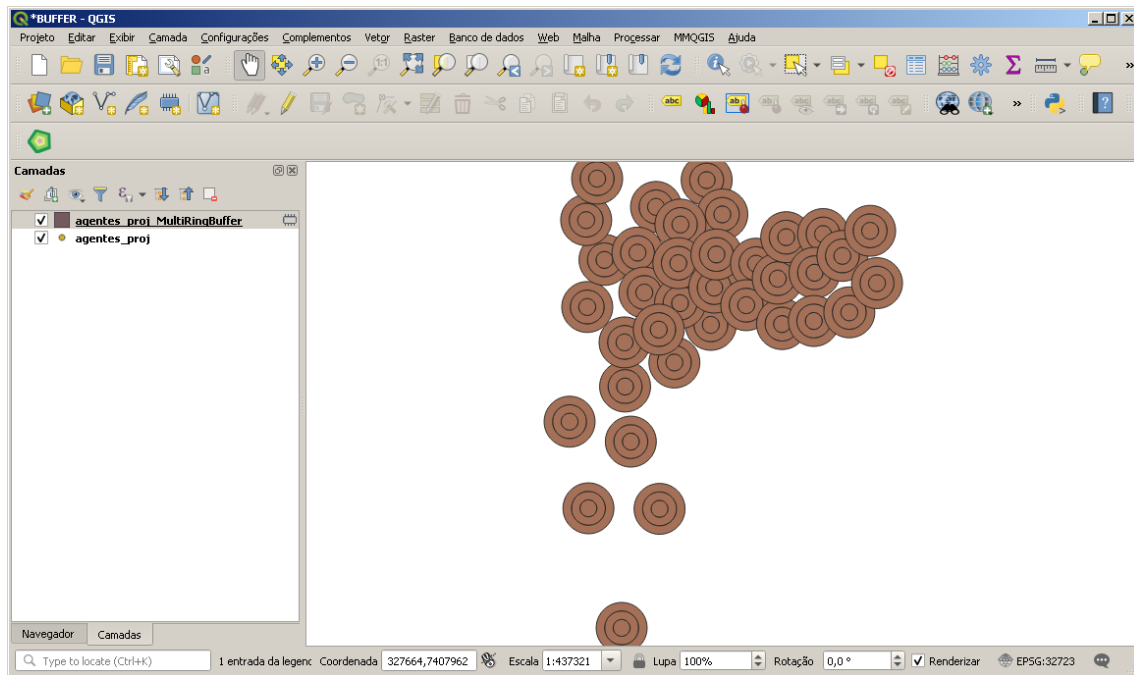
Certifique-se que o tema desejado (p.e., agentes_proj) esteja selecionado na lista de camadas e clique no menu em “Vetor > Multi Ring Buffer > Multi Ring Buffer”.



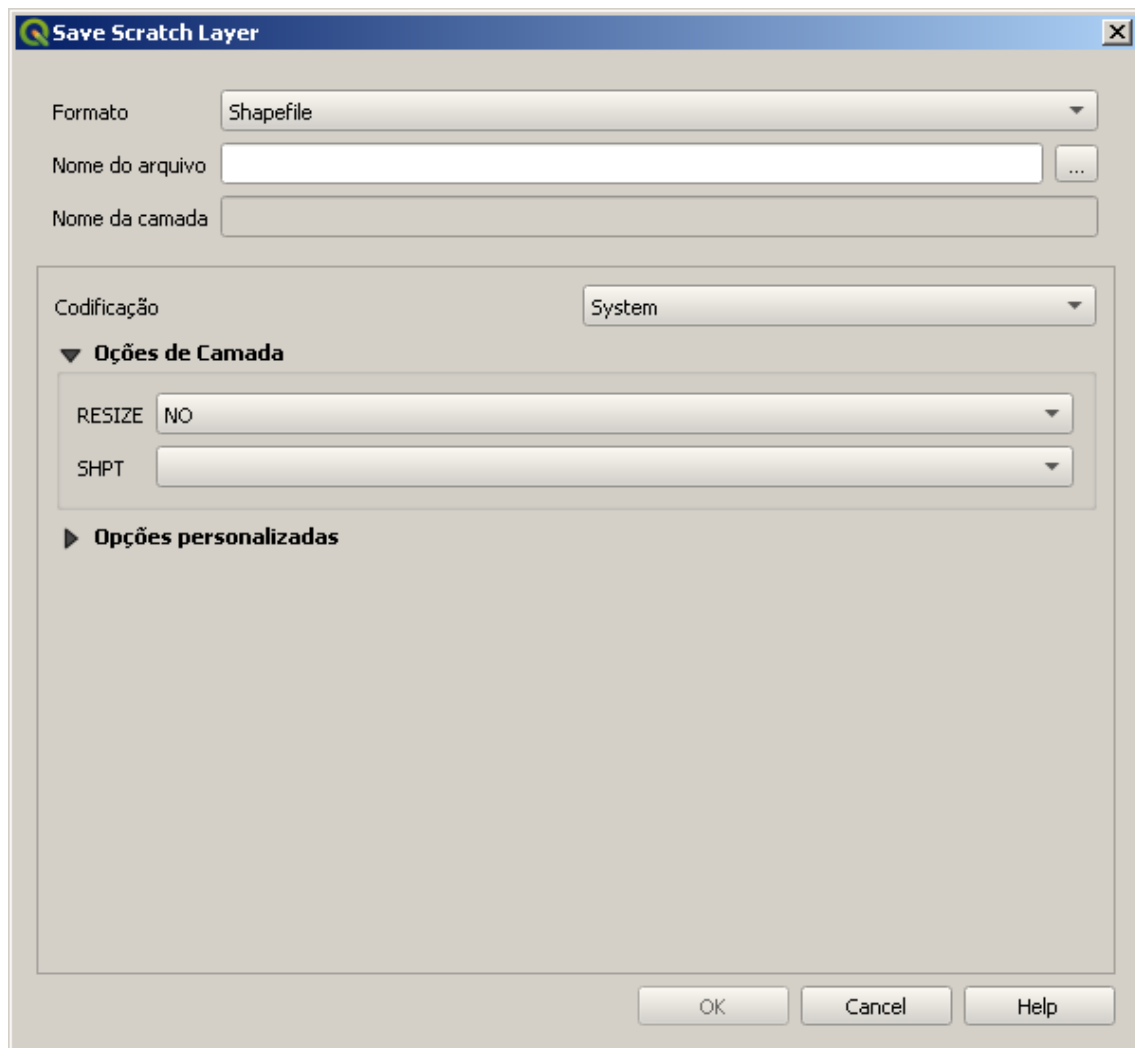
Na janela Multi Ring Buffer, em “Layer to be buffered” aparece o nome do tema selecionado anteriormente, que será utilizado no processo. Defina, por exemplo, 1000 em “Buffer Distance” e 3 em “Number of Rings”. Clique em “OK”.



Ao final do processamento, um tema é gerado e adicionado ao mapa.



Note que esse tema é temporário, existindo apenas em memória. Caso você necessite salvá-lo, clique com o botão direito do mouse sobre o tema e clique em “Make Permanent...”.



Basta definir o campo “Nome do arquivo” e clicar em Ok. Procure salvar seus resultados no diretório que definiu para a Saída.