



Atividade 1

Página 1 de 2

Disciplina:	Programação Orientada a Objetos
Professor:	Leonardo Ruiz Orabona

Atividade 1

Olá, estudante! Neste exercício você deverá entregar a lista de exercícios da unidade 1 que contém 10 exercícios de criação de classes variados.

ENTREGAS

10 exercícios de Java resolvidos da lista de exercícios da unidade 1.

1 - Classe Círculo:

Crie uma classe Círculo que represente um círculo com atributos como raio, área e métodos para calcular a área e o perímetro.

2 - Classe Pessoa:

Desenvolva uma classe Pessoa que tenha atributos como nome, idade e método para cumprimentar.

3 - Classe Livro:

Crie uma classe Livro com atributos como título, autor, número de páginas e método para exibir detalhes do livro.

4 - Classe Retângulo:

Implemente uma classe Retangulo com atributos como comprimento, largura e métodos para calcular a área e o perímetro.

5 - Classe Animal:

Desenvolva uma classe Animal com características como nome, tipo de alimentação e método para emitir som.

6 - Classe Produto:

Crie uma classe Produto com atributos como nome, preço e método para calcular o preço com desconto.

7 - Classe Triângulo:

Implemente uma classe Triangulo com atributos como base, altura e método para calcular a área.

8 - Classe Conta Bancária:

Desenvolva uma classe ContaBancaria com atributos como saldo, número da conta e métodos para depositar e sacar.



Atividade 1

Página 2 de 2

9 - Classe Carro:

Crie uma classe Carro com atributos como marca, modelo, ano e métodos para ligar, desligar e acelerar.

10 - Classe Funcionário:

Implemente uma classe Funcionario com características como nome, cargo, salário e método para calcular aumento de salário.