



Þorvarður H. Bjarnason

FORRITARI

✉ 04/10/1999 – 25 ára

TENGILIÐIR

772 2112
thorrib@live.com
Garðabær 210
github.com/GiantMushy

UM MIG

Seinasta sumar var ég að vinna við hugbúnaðarþróun og vefforritun hjá **Kóða ehf** á sumarráðningarsamning, eftir að hafa tekið starfsnám hjá þeim fyrr um vorið.

Í vetur er ég búinn að vera klára seinstu annir mínar í tölvunarfræðinni í HR, og útskryfast núna í Vor. Ég hef einnig verið að stunda **dæmatímakennslu** meðfram námi síðan Janúar 2025 í Vefforritun, Forritunarmál, Strjál Stærðfræði, og Gagnaskipan. Einig var ég á **forsetalistanum** á Vorönn 2024.

Ég hef víðtæka reynslu á mismunandi vinnustöðum og verkefnum, en hef algjörlega fundið áhugasviðið mitt í tölvunarfræðinni og sérstaklega tölvuleikjahönnun. Mér var einnig boðið að sýna leikinn sem ég bjó til í þriggja vikna tölvuleikjahönnunar áfanga á UTMessuni. Ég hlakka samt til að takast á við hvaða verkefni sem mér er falið, og mun leggja mig allan fram við að ná árangri við það. Hægt er að skoða nokkur skólaverkefni og persónuleg verkefni sem ég hef verið að gera á github pages vefsíðu sem ég bjó til: <https://giantmushy.github.io/MyPortfolio>

REYNSLA

Jan 2025-Present	Háskólinn í Reykjavík – Dæmatímakennari
Jan 2025-Aug 2025	Kóði ehf. (Hluthafaskrá.is) – Hugbúnaðarþróun
Mai 2024-Aug 2024	Hyundai BL Automotives – Vöruflutningabílstjóri
Mai 2023-Aug 2023	Sky Lagoon – Lífvörður
Des 2021-Des 2022	Ístak – Húsasmiður (ólærður)
Okt 2020-Des 2021	1001 Verk – Húsasmiður (ólærður)
Mai 2020-Okt 2020	Coripharma – Hópstjóri
Aug 2018-Des 2019	1001 Verk – Húsasmiður (ólærður)
Mai 2018-Aug 2018	Norðurál – Starfsmaður í Kerskála (m/lyftarapróf)

MEDMÆLENDUR

MENNTUN

Thor Thors
Framkvæmdaforstjóri Kóða ehf.
8931412
thor@kodi.is

Sophie Cariven
Aðstoðarkennari í Tölvunarfræði-deild HR
Sími: 781-7299
sophie20@ru.is

Jón Skeggi Helgason
Hugbúnaðarfræðingur hjá Verna
Sími: 861 2107
jshelgason@gmail.com

Aug 2023-Máí 2026	Háskólinn í Reykjavík – Tölvunarfræði (núverandi nám)
Aug 2019-Okt 2020	Háskólinn í Reykjavík – Vélaverkfræði (óklárað)
Aug 2015-Máí 2018	Verzlunarskóli Íslands - Eðlisfræðibraut

HÆFNI SEM TENGIST STARFINU

Python (5+ ár) – Mesta forritunarreynslan mín er í Python. Ég er búinn með samtals 6 áfanga sem hafa snúist um mismunandi notkunir á Python. Ég vil leggja sérstaka áherslu á **NanAir**, verkefni sem ég gerði í fyrsta þriggja vikna áfanganum, og finna má á GitHub síðunni minni. Hér bjuggum við til skipulagningarárforrit fyrir gerfi-flugfélagið „NanAir“. Við vorum eini hópurinn í árgangnum til að fá 10 fyrir verkefnið.

Unity (½ ár) – Skólinn kynnti mér fyrir Unity í byrjun veturs, og ég hef gjörslamlega fallið fyrir því. Tölvuleikjahönnun hefur alltaf verið stór áhugi hjá mér, en ég hef einungis fengið tækifæri til að leika mér með það í forritum eins og **pygame** og **OpenGL** 2022, og **Java** 2016 (sem ég notaði strax til að búa til lélegt Ludo). Þegar ég byrjaði í Advanced Game Design & Development í HR var mér loksins kynnt fyrir Unity, og varð því heimurinn það mikil staðri. Mér líður eins og ég get gert allt sem ég vil og ég vil ekkert meir en að fá tækifærði til að sýna mig í þessum bransa.

Vefforritun (3+ ár) – Hjá **Kóða** vann ég við þróun á veflausnum fyrir Hluthafaskrá.is í 8 mánuði, þar sem ég bæti við nýri virkni og bæti notendaupplifun. Verkefnin hafa felið í sér bæði bakendaprórun í **.NET (SQL** gagnagrunni) og framenda með Razor-síðum í **CS** og **JavaScript**. Auk þess hef ég tekið 3 áfanga sem fjölluðu um vefforritun.

Önnur tungumál – Ég hef lokið áföngum sem kenndu mér grunnatriði í: **Java**, **C++**, **C#**, **DrRacket**, **smalltalk**, **MatLab**, **R**, og fleirra.

Samvinna – Það hefur verið ómetanlegt að fá að vinna með nýju fólk, bæði í HR og hjá Kóða, því mér hefur alltaf tekist að læra eitthvað nýtt af þeim, auk þess sem það gerir lífið skemmtilegra. Framfarir mínar og árangur í náminu undafarið ár má að mörgu leiti rekja til tengsla sem ég hef myndað í skólanum. Ég legg mikla áherslu á að fá hópinn til að vinna vel saman í öllum þeim hópverkefnum sem ég fæ að taka þátt í, og tel góða samvinnu vera einn af mínum bestu eiginleikum.