



ALEJANDRO PINO ALCALDE

Programador y artista.

Actualmente interesado en trabajo remoto enfocado en el desarrollo, programación y diseño (especialmente 3D).

CONOCIMIENTOS

- Conocimientos de Redes e Informática, técnico superior de Administración de Sistemas y Redes (ASIR).
- Actualmente cursando Desarrollo de Aplicaciones Web.
- Manejo avanzado de Illustrator, Photoshop, Figma, InDesign, Premiere Pro, After Effects, Adobe XD y Audition.
- Nivel de inglés **alto**.
- Alta experiencia en múltiples lenguajes de programación en el desarrollo de diversos proyectos, tanto profesionales como personales.



- 6 años de experiencia usando Unity, motor de desarrollo profesional de videojuegos.
- 7 años de experiencia en diseño 3D, con habilidad en los siguientes programas.



EXPERIENCIA RELEVANTE

- Jefe de diseño en Takelot Sexitana durante 2,5 años.
- Diseñador gráfico, desarrollador web, animador y editor de vídeo en Baética Digital durante más de un año.
- Amplia experiencia anterior trabajando como diseñador/ilustrador y programador freelancer.

A través de mi experiencia que he conseguido trabajando en mi puesto actual, me considero una persona altamente resolutiva y eficiente en mi trabajo, valoro mucho encontrar flujos de trabajo que me permitan realizar las tareas de manera más efectiva y soy una persona muy perseverante con gran capacidad autodidacta y espíritu emprendedor.

Me considero una persona muy sociable y que pone mucho peso en la opinión y aceptación de los demás, eso me permite conectar con compañeros y clientes y mostrar un trato empático y humano mientras se mantiene una profesionalidad y un ambiente agradable.