

Mathieu Giard

765 Chemin des Patriotes

Saint-Denis-sur-Richelieu

(438) 504 1172

mathygiard@hotmail.com

<https://www.linkedin.com/in/mathieu-giard-51b45b264/>

EXPÉRIENCE

Équipe de développement d'outils de conception de programmes du Collège de Maisonneuve, Montréal, Québec – Développeur Frontend et Backend

Mars 2023 À mai 2023

Contribution dans le développement d'un outil de conception de programme permettant aux conseillers(ères) pédagogiques de créer la structure d'un programme d'études plus rapidement tout en y associant les compétences, les profils d'études et les cours obligatoires. L'utilisation de GitKraken, ASP.NET MVC, du langage de programmation C#, Axios, MSSQL, VueJs, Nodejs et d'Eslint et la présence de réunion SCRUM a été très importante.

FORMATION

École secondaire MGR_A-M Parent, Saint-Hubert — Diplôme étude secondaire

Août 2014 À juin 2019

Collège de Maisonneuve, Montréal — Diplôme étude collégiale en Techniques informatique

Août 2019 À mai 2023

PROJETS

CRTP — Simulation d'interrogations pour étudiant en techniques policières

Une application qui sert d'outil de formations pour les étudiants en technique policière. Il va leur permettre de se familiariser avec la manipulation d'une carte d'identité lors de mises en situations, d'utiliser un outil de recherche de base de données et de se familiariser avec les informations récoltées. Pour faire ce projet, une API a dû être exploitée afin que les données soient bien affichées pour le client. Le front-end a été ensuite fait avec Vuejs.

COMPÉTENCES

Java

JavaScript

TypeScript

React/Vue

C#

Kotlin

HTML

CSS

Python

Suite Office

Linux

Android studio

SQL

Azure

Firebase

JSON

XML

REST,

DISTINCTIONS

Travaillant

Patient

Ponctuel

Outil de conception de programme – Stage avec l'équipe de développement de l'outil de conception de programme du Collège de Maisonneuve

Un outil qui permet aux conseillères pédagogiques de faire la conception des programmes d'école de façon rapide et efficace. Le backend a été conçu avec C# ASP MVC. De plus, le frontend a été fait avec VueJs et un framework CSS qui se nomme Bulma CSS.

LANGUES

Français parlé et écrit

Anglais parlé et écrit

StreaminPiece – Site et application mobile de diffusion de vidéos

Un projet prenant la forme Web et mobile qui sert à diffuser des vidéos aux utilisateurs qui sont abonnés au service (cette information est récoltée durant leur connexion). Lorsque connecté, un utilisateur peut laisser un commentaire et donner un score à une épisode sur cinq. De plus, si un abonné veut revoir ce qu'il a écouté auparavant, il peut aller à la section « Historique » pour voir tous les épisodes déjà vues. Les outils utilisés pour ce projet sont : MSSQL pour la base de données, Express pour le backend, React et CSS pour le site web et Kotlin pour l'application mobile.

Among Them – Jeu de rencontre prenant inspiration de « Club Penguin »

Un projet permettant de connecter plusieurs joueurs en même temps pour leur permettre de se promener dans un environnement désigné, de communiquer et de jouer à des mini-jeux en temps réel. Les technologies utilisées pour le frontend sont : PIXIJS, Bulma, Typescript, React, Firebase Auth et Websockets. Pour le backend : ExpressJS, ExpressJS-WS, Firestore, Discord.js, NodeJS et Websockets.