

Mathieu Giard

Développeur Junior

765, Chemin des Patriotes
J0h 1k0, St-Denis-sur-Richelieu

(438) 504 1172

mathygiard@hotmail.com

[https://www.linkedin.com/in/m](https://www.linkedin.com/in/mathieu-giard-51b45b264/)

[athieu-giard-51b45b264/](https://www.linkedin.com/in/mathieu-giard-51b45b264/)

EXPÉRIENCE

Talhi, Sainte-Hyacinthe — Douanier d'entrepôt

Avril 2024 À AUJOURD'HUI

En tant que douanier d'entrepôt, je dois gérer l'inventaire de l'entrepôt à l'aide de deux logiciels d'entrées de données. Grâce à mes connaissances, je suis capable de repérer les bogues et les erreurs de code.

Talhi, Sainte-Hyacinthe — Journalier

Novembre 2021 À Avril 2024

Mes tâches en tant que journalier de production pouvait varier de jour en jour.

Équipe de développement d'outils de conception de programme du Collège de Maisonneuve, Montréal, Québec — Développeur Frontend et Backend

MARS 2023 À MAI 2023

Contribution dans le développement d'un outil de conception de programme permettant aux conseillers(ères) pédagogiques de créer la structure d'un programme d'études plus rapidement tout en y associant les compétences, les profils d'études et les cours obligatoires. L'utilisation de GitKraken, ASP.NET MVC, du langage de programmation C#, Axios,, MSSQL, Vuejs, Nodejs et d'Eslint et la présence de réunion SCRUM a été très importante.

COMPÉTENCES

Java

Axios

JavaScript

TypeScript

SCRUM

React/Vue

C#

Kotlin

HTML

CSS

Python

Suite Office

Linux

Android Studio

SQL

Azure

Firebase

JSON

XML

REST.

Godot

GDScript

FORMATION

Collège de Maisonneuve, Montréal, Québec — Diplôme étude collégiale en Techniques informatiques – Août 2019 À MAI 2023

Certification UDEMY, — LEARN C++ BY PROGRAMMING GAMES – 9 MAI 2024

PROJETS

CRTP— Simulation d'interrogations pour étudiant en technique policière

Une application qui sert d'outil de formation s pour les étudiants en technique policière. Il va leur permettre de se familiariser avec la manipulation d'une carte d'identité lors de mise en situations, d'utiliser un outil de recherche de base de données et de se familiariser avec les informations récoltées. Pour faire ce projet, une API a dû être exploitée afin que les données soient bien affichées pour le client. Le frontend a été ensuite fait avec VueJS.

Outil de conception de programme – Stage avec l'équipe de développement de l'outil de conception de conception de programme du Collège de Maisonneuve

Un outil qui permet aux conseillères pédagogiques de faire la conception des programmes d'école de façon rapide et efficace. Le backend a été conçu avec C#, ASP MVC. De plus, le frontend a été fait avec Vuejs et un framework CSS qui se nomme Bulma CSS.

Among Them – Jeu de rencontre prenant inspiration de « Club Penguin »

Un projet permettant de connecter plusieurs joueurs en même temps pour ensuite se promener dans un environnement désigné, de communiquer et de jouer à des mini-jeux en temps réel. Les technologies utilisées pour le frontend sont : PIXIJS, Bulma, Typescript, React, Firebase Auth et Websockets. Pour le backend : ExpressJs, ExpressJS-WS, Firestore, Discordjs, NodeJs et Websockets

DISTINCTIONS

Travaillant

Ponctuel

Patient

Minutieux

LANGUES

Français

Anglais