

# PATRONES DE DISEÑO

## FACADE

Martin Giaveno - Ulises Magario

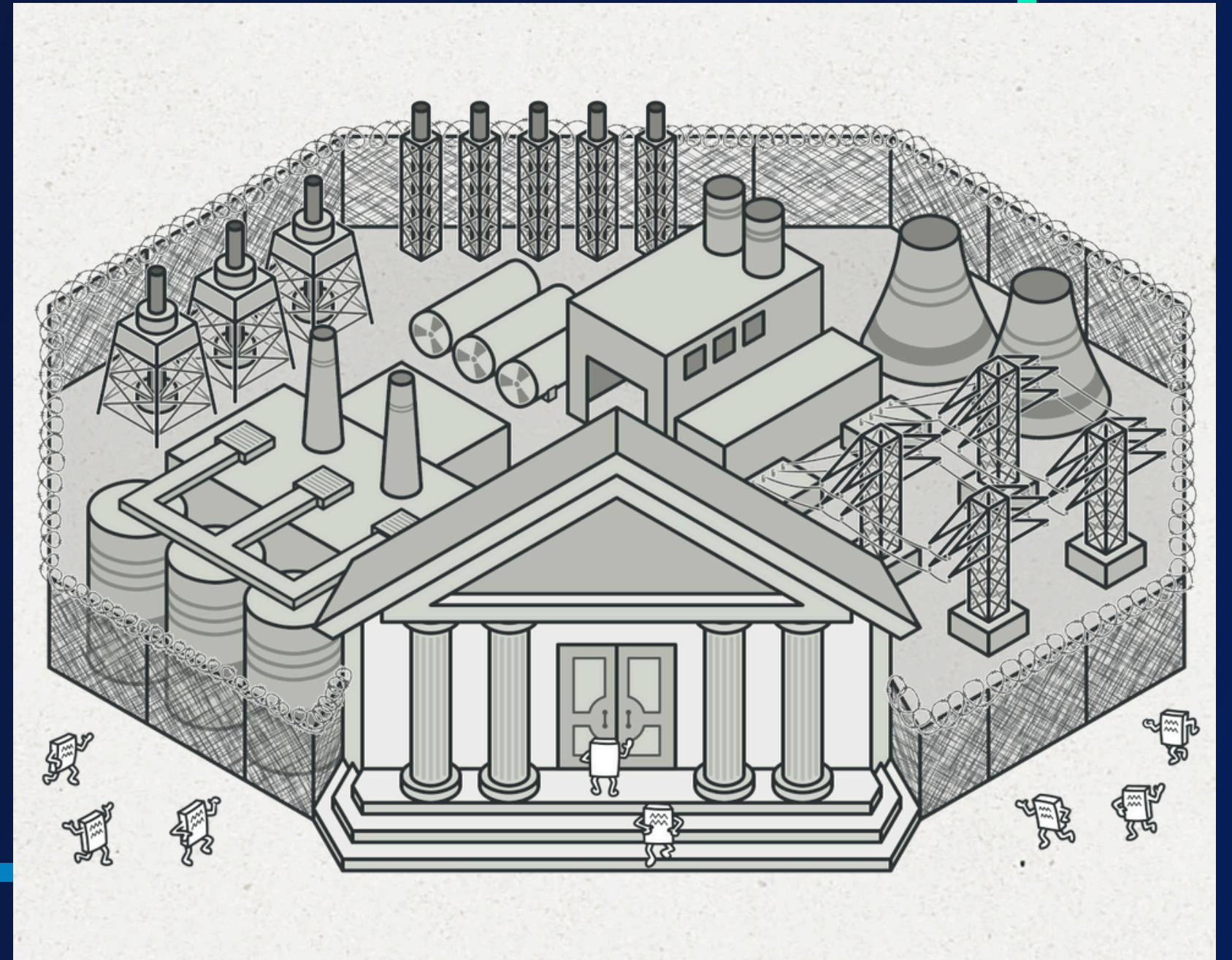
× × ×



# FACADE / FACHADA

## Definición

Es un patrón de diseño estructural que proporciona una interfaz simplificada a una biblioteca, un framework o cualquier otro grupo complejo de clases.



# EJEMPLO EN EL MUNDO REAL ...





# CUANDO SE APLICA

1

## Sistemas complejos

Utiliza el patrón Facade cuando necesites una interfaz limitada pero directa a un subsistema complejo.

2

## Reducir dependencias

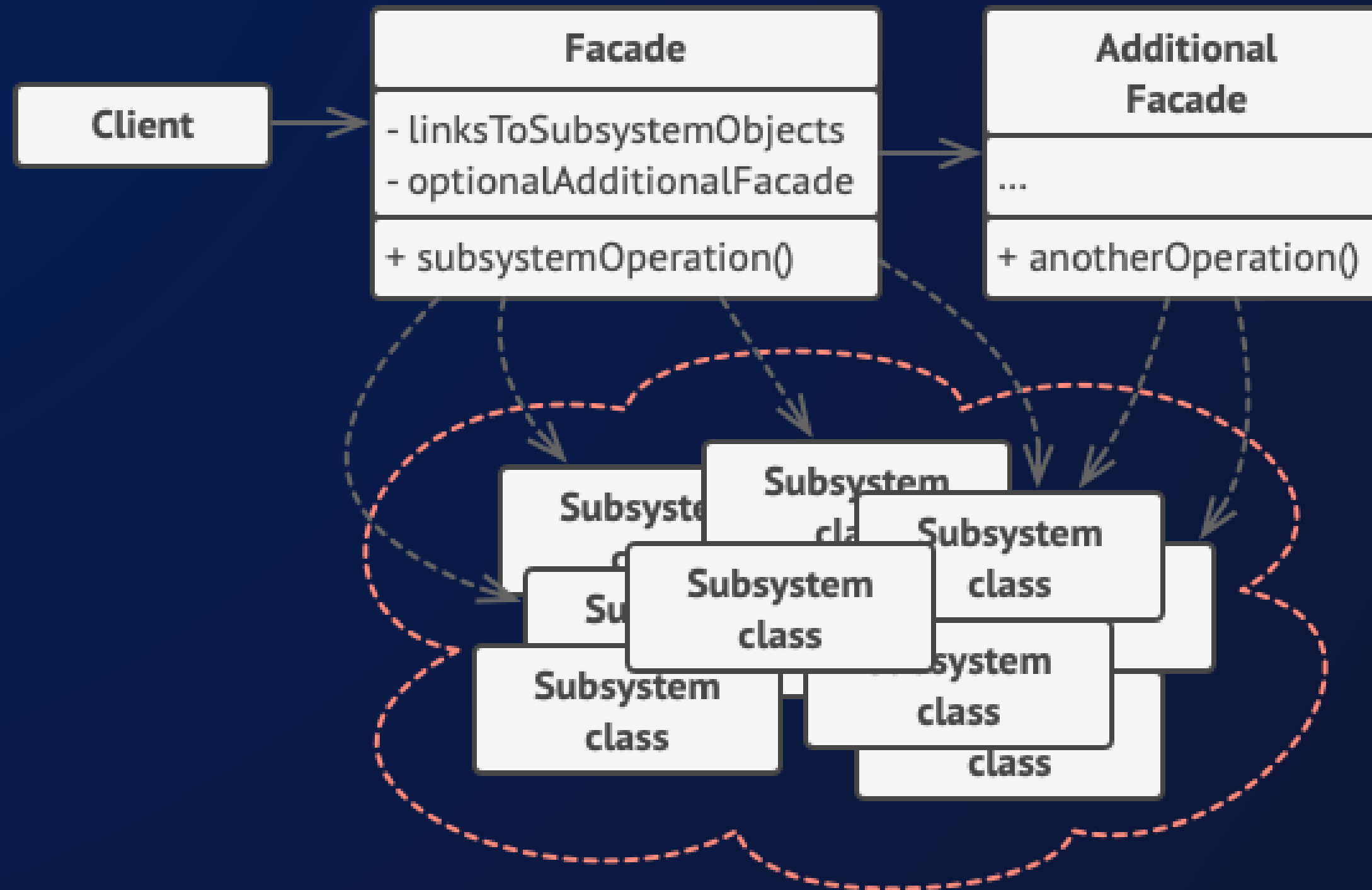
Si diferentes partes de tu aplicación están acopladas a un subsistema específico, Facade ayuda a desacoplarlas, ofreciendo un único punto de acceso.

3

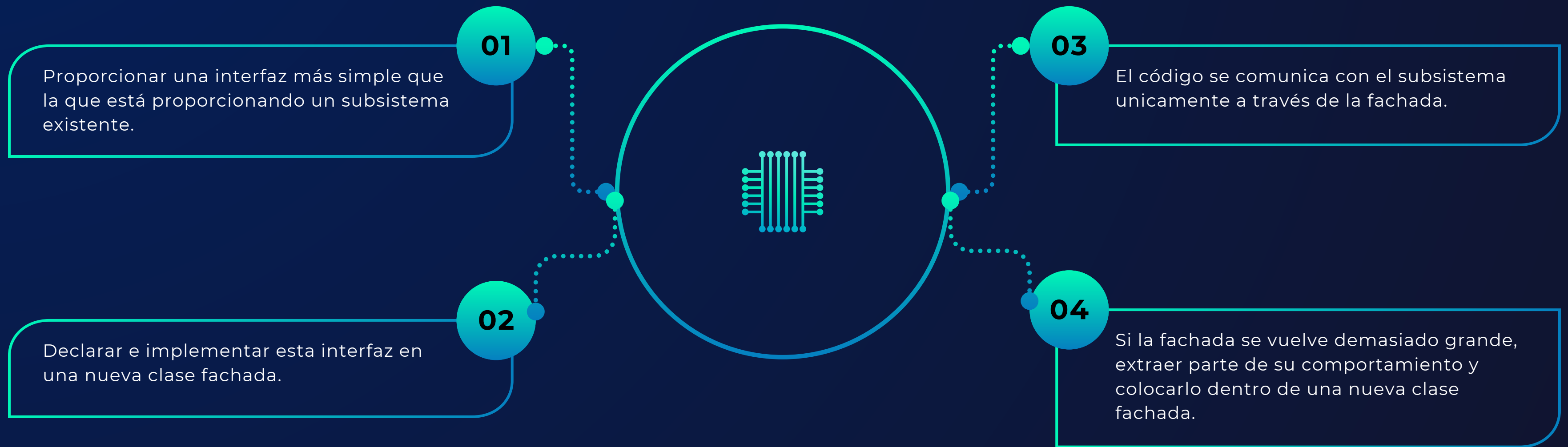
## Interacción con APIs de terceros

Para encapsular interacciones con APIs externas complejas, facilitando su integración y manteniendo el código más limpio.

# ESTRUCTURA



# COMO IMPLEMENTARLO



# Ventajas

**01** Simplificación de la interfaz

**02** Aislamiento del código cliente

**03** Mayor mantenibilidad

# Desventajas

**01** Ocultación excesiva de la func.

**02** Sobrecarga de la interfaz

**03** Menos flexibilidad



VAMOS AL CÓDIGO...







Muchas Gracias