

**TUGAS PENDAHULUAN  
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL IV  
ANTARMUKA PENGGUNA**



**Disusun Oleh :  
Ganesha Rahman Gibran/2211104058  
S1SE-06-02**

**Asisten Praktikum :  
Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru  
Aisyah Hasna Aulia**

**Dosen Pengampu :  
Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.**

**PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING  
FAKULTAS INFORMATIKA  
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO**

**2024**

## TUGAS PENDAHULUAN

### A. SOAL NOMOR 1

Buatlah tampilan aplikasi sederhana dalam flutter yang menampilkan deskripsi rekomendasi tempat wisata dengan mengimplementasikan widget dasar

Detail Tugas:

- AppBar: Buatlah sebuah AppBar dengan judul "Rekomendasi Wisata".
- Text: Di tengah layar, tambahkan widget Text dengan pesan "**Nama Tempat Wisata**".
- Image: Tambahkan gambar dari internet di bawah teks tersebut menggunakan widget Image.network.
- Text: Dibawah gambar, tambahkan deskripsi dari tempat wisata
- Button: Tambahkan tombol di bawah gambar dengan label "Kunjungi Tempat".

### Contoh Output



## Source code

```
import 'package:flutter/material.dart';

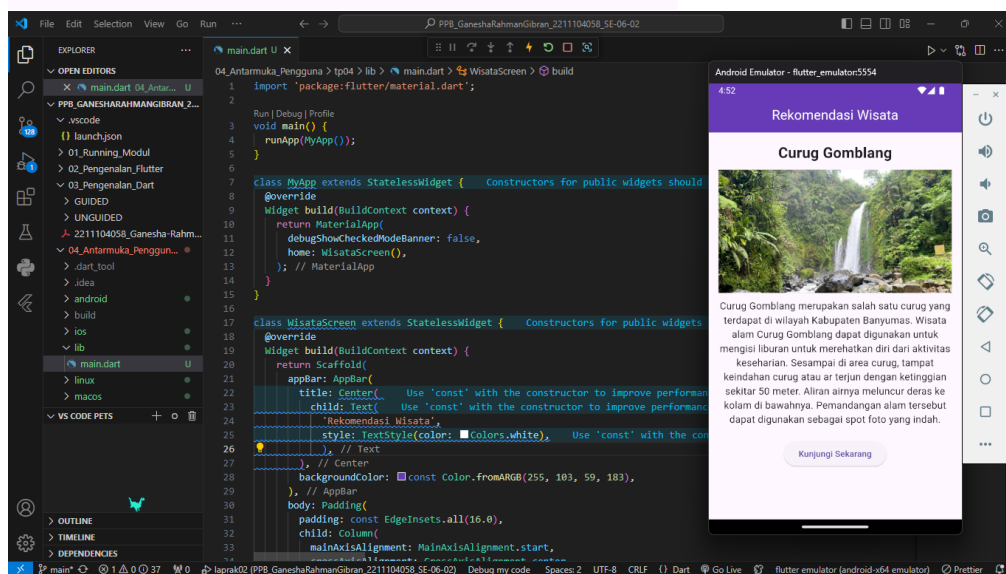
void main() {
  runApp(MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      debugShowCheckedModeBanner: false,
      home: WisataScreen(),
    );
  }
}

class WisataScreen extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: Center(
          child: Text(
            'Rekomendasi Wisata',
            style: TextStyle(color: Colors.white),
          ),
        ),
        backgroundColor: const Color.fromARGB(255, 103, 59, 183),
      ),
      body: Padding(
        padding: const EdgeInsets.all(16.0),
        child: Column(
          mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.start,
          crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.center,
          children: <Widget>[
            Text(
              'Curug Gomblang',
              style: TextStyle(
                fontSize: 24,
                fontWeight: FontWeight.bold,
              ),
            ),
            SizedBox(height: 10),
            Image.network(
              'https://asset.kompas.com/crops/JU1-  
auJOFFWK0Lc7qytSGqHtaAU=/0x199:564x575/750x500/data/photo/2022/06/02/629808c5b746d.jpg',
              height: 200,
              width: double.infinity,
              fit: BoxFit.cover,
            ),
            SizedBox(height: 10),
            Text(
              'Curug Gomblang merupakan salah satu curug yang terdapat di wilayah Kabupaten Banyumas. Wisata alam  
Curug Gomblang dapat digunakan untuk mengisi liburan untuk merehatkan diri dari aktivitas keseharian. Sesampai di  
area curug, tempat keindahan curug atau air terjun dengan ketinggian sekitar 50 meter. Aliran airnya meluncur deras ke  
kolam di bawahnya. Pemandangan alam tersebut dapat digunakan sebagai spot foto yang indah.',
              textAlign: TextAlign.center,
              style: TextStyle(fontSize: 16),
            ),
            SizedBox(height: 20),
            ElevatedButton(
              onPressed: () {

              },
              child: Text('Kunjungi Sekarang'),
            ),
          ],
        ),
      ),
    );
  }
}
```

## Screenshoot Output



## Deskripsi Program

Program ini menampilkan informasi mengenai Objek Wisata Curug Gomblang, dibuat menggunakan bahasa dart dengan framework flutter. Program berjalan dengan inisiasi awal dengan memanggil main(), yang menjalankan MyApp. Lalu menjalankan WisataScreen yang terdiri dari AppBar, Column Widget, Text Widget, Image Widget, elevatedButton.

Program tersebut menghasilkan Output berupa :

- Judul "Rekomendasi Wisata".
- Nama tempat wisata "Curug Gomblang" dalam teks tebal.
- Gambar Curug Gomblang yang ditampilkan secara penuh.
- Deskripsi tempat wisata yang menjelaskan keindahan dan fitur Curug Gomblang.
- Tombol "Kunjungi Sekarang" di bagian bawah, yang saat ini tidak memiliki aksi ketika ditekan.