TUGAS PENDAHULUAN PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK

MODUL XII MAPS & PLACES



Disusun Oleh : Ganesha Rahman Gibran/2211104058

Asisten Praktikum : Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru Aisyah Hasna Aulia

S1SE-06-02

Dosen Pengampu:

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO
2024

TUGAS PENDAHULUAN

SOAL

1. Menambahkan Google Maps Package

a. Apa nama package yang digunakan untuk mengintegrasikan Google Maps di Flutter dan sebutkan langkah-langkah yang diperlukan untuk menambahkan package Google Maps ke dalam proyek Flutter.

```
google_maps_flutter
```

Langkah-langkah:

- 1. Tambahkan package google_maps_flutter ke file pubspec.yaml
- 2. Jalankan perintah flutter pub get untuk menginstal package
- 3. Tambahkan izin lokasi di Android dan iOS:
 - Android: Edit file AndroidManifest.xml dan tambahkan izin lokasi serta API Key
- b. Mengapa kita perlu menambahkan API Key, dan di mana API Key tersebut diatur dalam aplikasi Flutter?

API Key digunakan untuk otentikasi dan mengatur akses ke layanan Google Maps. Tanpa API Key, aplikasi tidak dapat menggunakan fitur Google Maps. API Key diatur pada:

• Android: AndroidManifest.xml

• iOS: Info.plist

2. Menampilkan Google Maps

 a. Tuliskan kode untuk menampilkan Google Map di Flutter menggunakan widget GoogleMap.

```
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:google_maps_flutter/google_maps_flutter.dart';

class GoogleMapExample extends StatelessWidget {
    @override
    Widget build(BuildContext context) {
```

b. Bagaimana cara menentukan posisi awal kamera (camera position) pada Google Maps di Flutter?

Posisi awal kamera ditentukan dengan properti initialCameraPosition, yang memerlukan CameraPosition

- c. Sebutkan properti utama dari widget GoogleMap dan fungsinya.
 - 1. initialCameraPosition: Menentukan posisi awal kamera.
 - 2. markers: Daftar marker yang ditampilkan pada peta.
 - 3. onMapCreated: Callback yang dipanggil saat peta selesai dibuat.
 - 4. myLocationEnabled: Menampilkan lokasi pengguna pada peta.
 - 5. zoomControlsEnabled: Menampilkan kontrol zoom pada peta

3. Menambahkan Marker

a. Tuliskan kode untuk menambahkan marker di posisi tertentu (latitude: -6.2088, longitude: 106.8456) pada Google Maps.

```
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:google_maps_flutter/google_maps_flutter.dart';

class MarkerExample extends StatelessWidget {
  final Set<Marker> _markers = {
    Marker(
    markerId: MarkerId('jakarta'),
    position: LatLng(-6.2088, 106.8456),
```

```
infoWindow: InfoWindow(title: 'Jakarta', snippet: 'Ibu Kota
         Indonesia'),
         ),
       };
       @override
       Widget build(BuildContext context) {
         return Scaffold(
           appBar: AppBar(title: Text('Google Maps with Marker')),
           body: GoogleMap(
             initialCameraPosition: CameraPosition(
               target: LatLng(-6.2088, 106.8456),
               zoom: 14.0,
             ),
             markers: markers,
           ),
         );
       }
}
```

b. Bagaimana cara menampilkan info window saat marker diklik?

```
Marker(
    markerId: MarkerId('markerId'),
    position: LatLng(-6.2088, 106.8456),
    infoWindow: InfoWindow(
       title: 'Jakarta',
       snippet: 'Ibu Kota Indonesia',
    ),
);
```

4. Menggunakan Place Picker

a. Apa itu Place Picker, dan bagaimana cara kerjanya di Flutter dan sebutkan nama package yang digunakan untuk implementasi Place Picker di Flutter.

Place Picker merupakan fitur untuk memilih lokasi dari peta, mirip dengan memilih lokasi di aplikasi seperti Google Maps. Package yang sering digunakan untuk implementasi Place Picker di Flutter adalah flutter_google_places.

b. Tuliskan kode untuk menampilkan Place Picker, lalu kembalikan lokasi yang dipilih oleh pengguna dalam bentuk latitude dan longitude.

```
import 'package:flutter/material.dart';
     import 'package:google_maps_flutter.dart';
     import 'package:flutter_google_places.dart';
     import 'package:google_maps_webservice/places.dart';
     class PlacePickerExample extends StatelessWidget {
       final String apiKey = "YOUR_API_KEY";
       @override
       Widget build(BuildContext context) {
         return Scaffold(
           appBar: AppBar(title: Text('Place Picker Example')),
           body: Center(
             child: ElevatedButton(
               onPressed: () async {
                 Prediction? prediction = await PlacesAutocomplete.show(
                   context: context,
                   apiKey: apiKey,
                   mode: Mode.overlay, // Pilihan mode: overlay atau
        fullscreen
                 );
                 if (prediction != null) {
                   final GoogleMapsPlaces places =
        GoogleMapsPlaces(apiKey: apiKey);
                   PlacesDetailsResponse details =
                      await
        places.getDetailsByPlaceId(prediction.placeId!);
                   final lat = details.result.geometry?.location.lat;
                   final lng = details.result.geometry?.location.lng;
                   print('Latitude: $lat, Longitude: $lng');
                 }
               },
               child: Text('Pick a Place'),
             ),
           ),
         );
       }
}
```