

**TUGAS PENDAHULUAN
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL VI
INTERAKSI PENGGUNA**



Disusun Oleh :

Ganesha Rahman Gibran / 2211104058

S1SE-06-02/

Asisten Praktikum :

Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru

Aisyah Hasna Aulia

Dosen Pengampu :

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING

FAKULTAS INFORMATIKA

TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

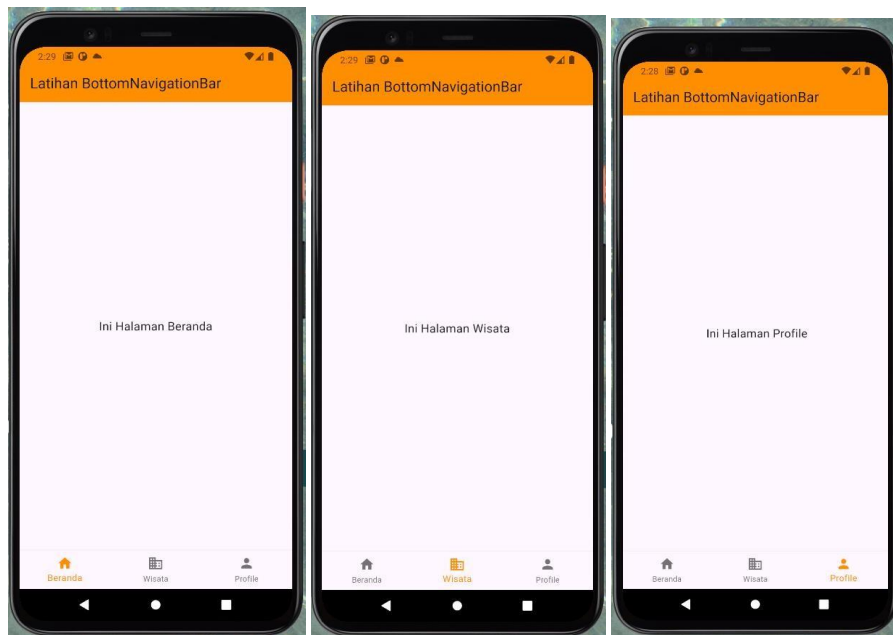
2024

TUGAS PENDAHULUAN

A. SOAL NOMOR 1

- a) Pada tugas pendahuluan ini, buat project Flutter baru
- b) Implementasi Bottom Navigation Bar:
 - Tambahkan BottomNavigationBar pada halaman aplikasi.
 - BottomNavigationBar memiliki 3 item menu dengan label: "Home", "Wisata", dan "Profil".
 - Setiap kali memilih salah satu menu di BottomNavigationBar, halaman yang ditampilkan berubah sesuai menu yang dipilih.
 - Home: Menampilkan teks "Ini adalah halaman Home".
 - Wisata: Menampilkan teks "Ini adalah halaman Wisata".
 - Profile: Menampilkan teks "Ini adalah halaman Profil".
- c) Referensi
 - Website : <https://api.flutter.dev/flutter/material/BottomNavigationBar-class.html>
 - Youtube : https://www.youtube.com/watch?v=xKeyCJgK_MM

Contoh Output



Source code

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      debugShowCheckedModeBanner: false,
      title: 'Latihan BottomNavigationBar',
      theme: ThemeData(
        primarySwatch: Colors.blue,
      ),
      home: MyHomePage(),
    );
  }
}

class MyHomePage extends StatefulWidget {
  @override
  _MyHomePageState createState() => _MyHomePageState();
}

class _MyHomePageState extends State<MyHomePage> {
  int _selectedIndex = 0;

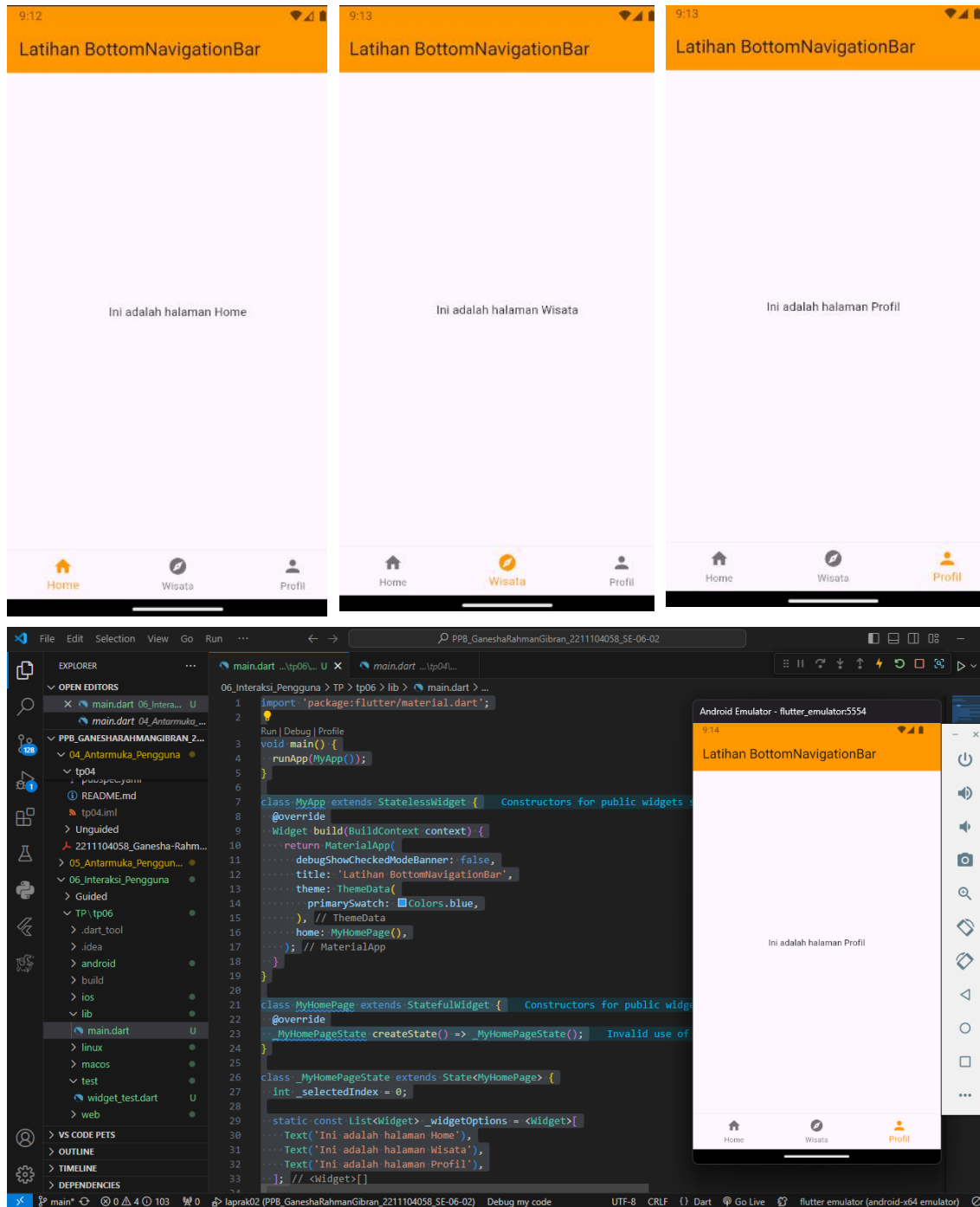
  static const List<Widget> _widgetOptions = <Widget>[
    Text('Ini adalah halaman Home'),
    Text('Ini adalah halaman Wisata'),
    Text('Ini adalah halaman Profil'),
  ];

  void _onItemTapped(int index) {
    setState(() {
      _selectedIndex = index;
    });
  }

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
```

```
return Scaffold(  
  appBar: AppBar(  
    title: const Text('Latihan BottomNavigationBar'),  
    backgroundColor: Colors.orange,  
  ),  
  body: Center(  
    child: _widgetOptions.elementAt(_selectedIndex),  
  ),  
  bottomNavigationBar: BottomNavigationBar(  
    items: const <BottomNavigationBarItem>[  
      BottomNavigationBarItem(  
        icon: Icon(Icons.home),  
        label: 'Home',  
      ),  
      BottomNavigationBarItem(  
        icon: Icon(Icons.explore),  
        label: 'Wisata',  
      ),  
      BottomNavigationBarItem(  
        icon: Icon(Icons.person),  
        label: 'Profil',  
      ),  
    ],  
    currentIndex: _selectedIndex,  
    selectedItemColor: Colors.orange,  
    onTap: _onItemTapped,  
  ),  
);  
}
```

Screenshoot Output



Deskripsi Program

Program yang dibuat adalah aplikasi Flutter sederhana yang menggunakan Bottom Navigation Bar untuk menavigasi antara tiga halaman: Home, Wisata, dan Profil. Algoritma kerja program dimulai dari fungsi `main()`, yang menjalankan aplikasi dan menginisialisasi `MyApp`, sebuah widget yang menampilkan tampilan utama. Di dalam widget `MyHomePage`, terdapat state `_selectedIndex` yang menyimpan indeks halaman yang sedang aktif, dengan nilai awal 0 yang menunjukkan halaman Home. Saat pengguna mengetuk salah satu item pada Bottom Navigation Bar, fungsi `_onItemTapped(int index)` dipanggil, memperbarui `_selectedIndex` dengan indeks

item yang dipilih, dan kemudian memanggil `setState()` untuk memperbarui tampilan layar. Pada bagian `body`, konten yang ditampilkan diubah sesuai dengan halaman yang dipilih menggunakan `elementAt(_selectedIndex)` pada daftar `_widgetOptions`. Output yang dihasilkan adalah tampilan antarmuka pengguna yang dinamis, di mana teks yang relevan muncul sesuai dengan pilihan menu, memberikan pengalaman interaktif bagi pengguna.