Библиотека Matplotlib

Элементы графика:

- Title заголовок.
- Spine границы графика.
- Axis оси графика:
 - Axis label подпись оси;
 - Major/Minor tick главные/побочные деления оси;
 - Major/Minor tick label подписи главных/побочных делений.
- Grid сетка.
- Legend легенда.

Типы данных:

- Markers точки;
- Lines линии;
- Surfaces поверхности;
- фигуры с заливкой;
- текст.

Некоторые функции:

- plt.plot(x, y) график рассеяния или линейный график;
- plt.subplots(n, m) матрица подграфиков;
- plt.hist(data) построение гистограммы.

Основы статистики

Описательная статистика — сбор, представление, описание и анализ данных.

Статистика вывода — оценка параметров моделей и их свойств, выполнение предсказаний.

Меры центральной тенденции:

- среднее значение,
- медиана,
- мода.

Меры разброса:

- диапазон значений,
- размах выборки,
- интерквартильный размах,
- дисперсия,
- среднеквадратичное отклонение.

Меры формы распределения:

- асимметрия,
- эксцесс.

Библиотека Seaborn

Библиотека для построения статистической графики.

Эмпирическая функция распределения:

sns.ecdfplot(sample).

Гистограмма выборки: sns.histplot(sample).

Ядерная оценка плотности (KDE): sns.kdeplot(sample).

Совместный график гистограммы и KDE:

sns.histplot(sample, kde=True).

График рассеяния: sns.scatterplot(x='x', y='y', , hue='z', data=data_array).

Матрица парных графиков:

sns.pairplot(data=data_array, hue='z').

Тепловая карта: sns.heatmap(corr, annot=True).

Библиотека Plotly

Главное преимущество — построение интерактивных графиков.

Модули библиотеки:

- Plotly Express;
- Plotly Graph Objects;
- Plotly I/O;
- Plotly Subplots;
- Plotly Colors;
- Plotly Data.

Plotly Graph Objects — низкоуровневый модуль создания графиков.

Основные компоненты:

- Traces (следы) контейнеры графиков.
- Data объекты данных.
- Layout стилистические макеты.
- Figure графический объект.

Plotly Subplots — модуль создания множественных графиков.

Основной метод: make_subplots(rows=N, cols=M).

Библиотека Plotly

Plotly Express — высокоуровневый модуль создания быстрых графиков.

Типы графиков и примеры:

- Базовые графики: scatter, line, area, bar, funnel, timeline.
- Отображение части целого: pie, sunburst, treemap, icicle, funnel_area.
- Одномерные графики распределения вероятностей: histogram, box, violin, strip, ecdf.
- Двумерные распределения: density_heatmap, dinsity_contour.
- Трёхмерные графики: scatter_3D, line_3D.
- Многомерные данные: scatter_matrix, parallel_coordinates, parallel_categories.
- Карты Mapbox: scatter_mapbox, line_mapbox, choropleth_mapbox, density_mapbox.
- Географические карты: scatter_geo, line_geo, choropleth.
- Графики в полярных координатах: scatter_polar, line_polar, bar_polar.
- Тернарные графики: scatter_ternary, line_ternary.
- Изображения: imshow.

Библиотека Bokeh

Библиотека для построения встраиваемых в веб-браузеры графических объектов.

Document — объект, который хранит сериализацию всех данных и графиков в виде моделей.

Типы моделей:

- Glyphs визуальные формы, которые отображаются на графике.
- Annotations элементы, позволяющие описывать объекты графической сцены.
- Axes оси, позволяющие определять положение данных в графике.
- Grids сетки графика.
- Tools компоненты, обеспечивающие интерактивность взаимодействия с графической сценой.
- Widgets элементы управления графическими объектами.