

FOREST GUARDIAN



EQUIPE

- ❖ Designer e Escritor
 - Gideão Sampaio
- ❖ Programadora e Produtora
 - Ayumi Aoki
- ❖ Programador
 - Francisco Rivail

ORIENTADORES

- ❖ Msc. Neila Xavier
- ❖ Dr. Jucimar Brito

INFORMAÇÕES TÉCNICAS

- ❖ Público-alvo
 - Livre.
- ❖ Gênero
 - Aventura e plataforma.
- ❖ Requisitos do usuário
 - Ser alfabetizado e ter noções básicas de informática.
- ❖ Plataforma
 - Desktop-Windows.

HISTÓRIA

Snow é um coelho exótico que foi adotado pela coruja Luna, o mesmo vive em uma floresta mística, onde há diversos animais. Certo dia, a Ômega, um grupo de contrabandistas liderados pelo Dr.Rômega, invade a floresta e captura vários animais. Nesse momento, Snow não estava em sua casa quando capturaram a Luna. A organização leva os animais para uma base que construíram na floresta. Visto isso, Snow terá que visitar essa base e enfrentar os inimigos para salvar a Luna e os animais.

GAMEPLAY

- ❖ Aventura e plataforma 2D
- ❖ Desafios
- ❖ Requisitos de Vitória
- ❖ Requisitos de Derrota
- ❖ Sistema de pontuação



Exemplo de um jogo plataforma 2D

MECÂNICA

❖ Movimentos do Personagem

- Pular
- Rodopiar
- Correr

❖ Movimentos dos Inimigos

- Atirar
- Atacar
- Andar
- Dash

PERSONAGENS



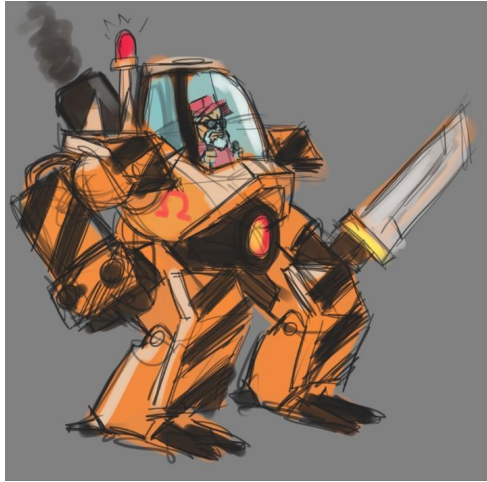
Snow

PERSONAGENS



Coruja Luna

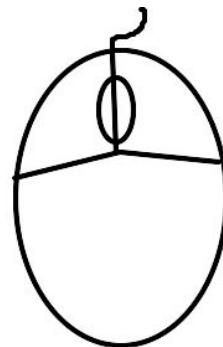
PERSONAGENS



Dr . Rômega

CONTROLES

- ❖ Os controles do personagem serão realizados através do teclado.
- ❖ Controles do menu serão realizados pelo mouse.



CONTROLES

CORRER:



PAUSA:



RODOPAR:



PULAR:



CÂMERA

- ❖ A Câmara será Scrolling , terá a visão lateral (como jogos do Mario e do Sonic).

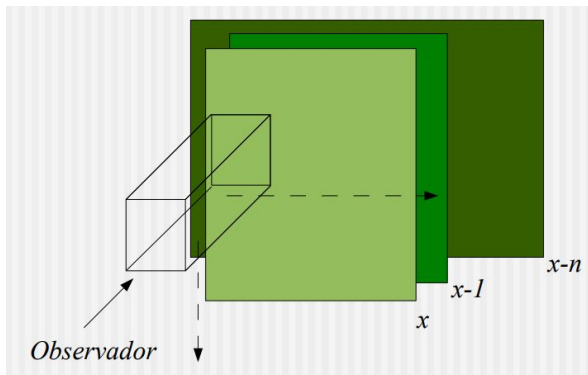
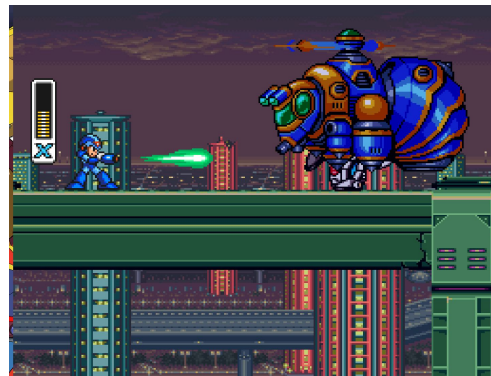


Ilustração de cenário parallax



Exemplo de um jogo side view com a técnica parallax

❖ Câmera Atual

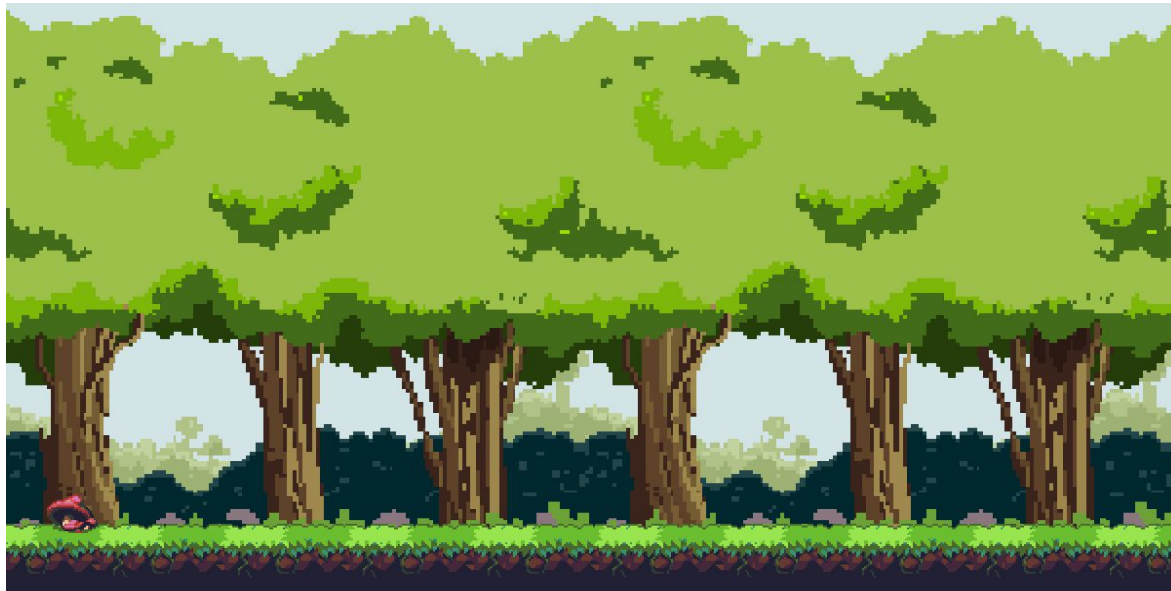


UNIVERSO

- ❖ Forest Guardian está dividido em 3 fases
- ❖ 1º Fase
 - Ambientada na Floresta
- ❖ 2º Fase
 - Ambientada na Base da Ômega na Floresta
- ❖ 3º Fase
 - Ambientada no Alojamento do Dr.Ômega na base

UNIVERSO ATUAL

- ❖ 1º Fase
 - Ambientada na floresta



UNIVERSO ATUAL

❖ 2º Fase

- Ambientada na Base Ômega na Floresta



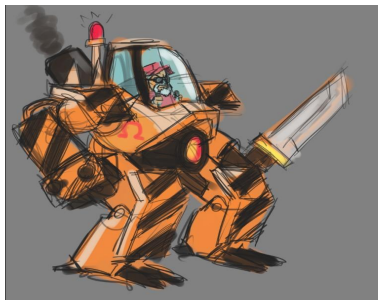
UNIVERSO ATUAL

❖ 3º Fase

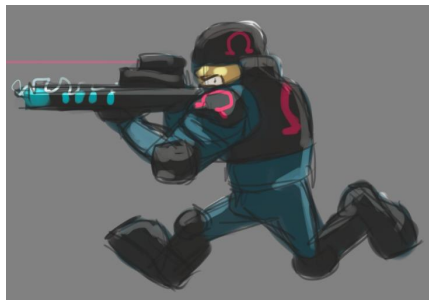
➤ Ambientada na Base Ômega na Floresta (Fase Boss)



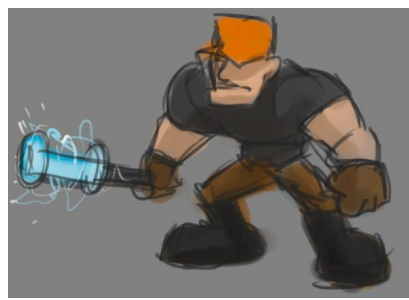
INIMIGOS



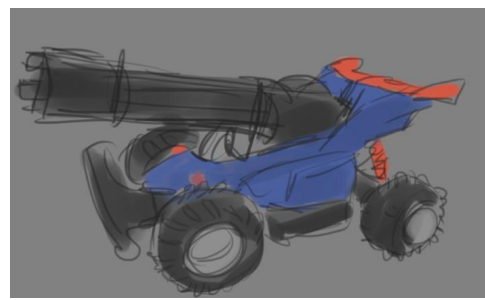
Dr. Ômega



Ômega Troops



Shock Troops



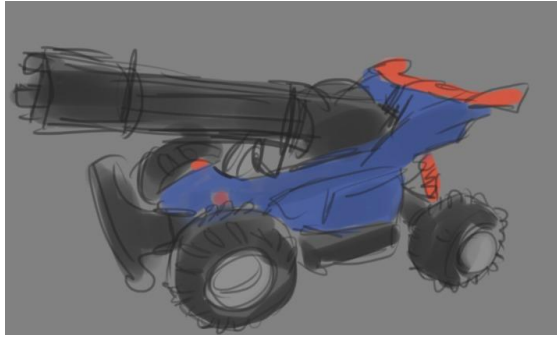
Mega kart

INIMIGOS



Vigias

INIMIGOS



Mega karts

INIMIGOS



Ômega Troops

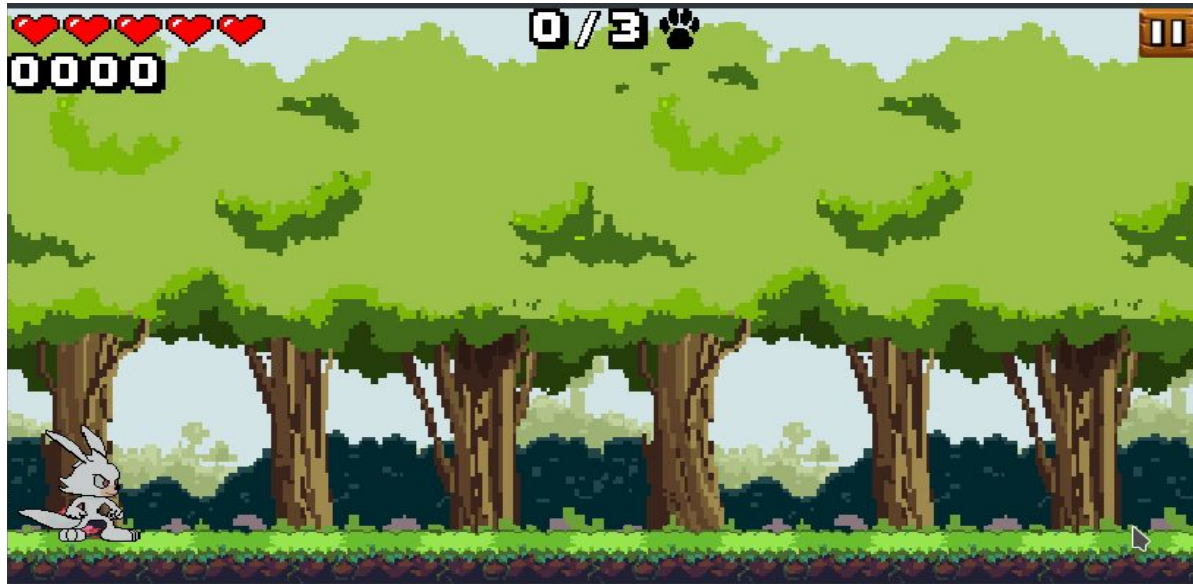
INTERFACE

❖ Elementos no Hud



INTERFACE

❖ Atual



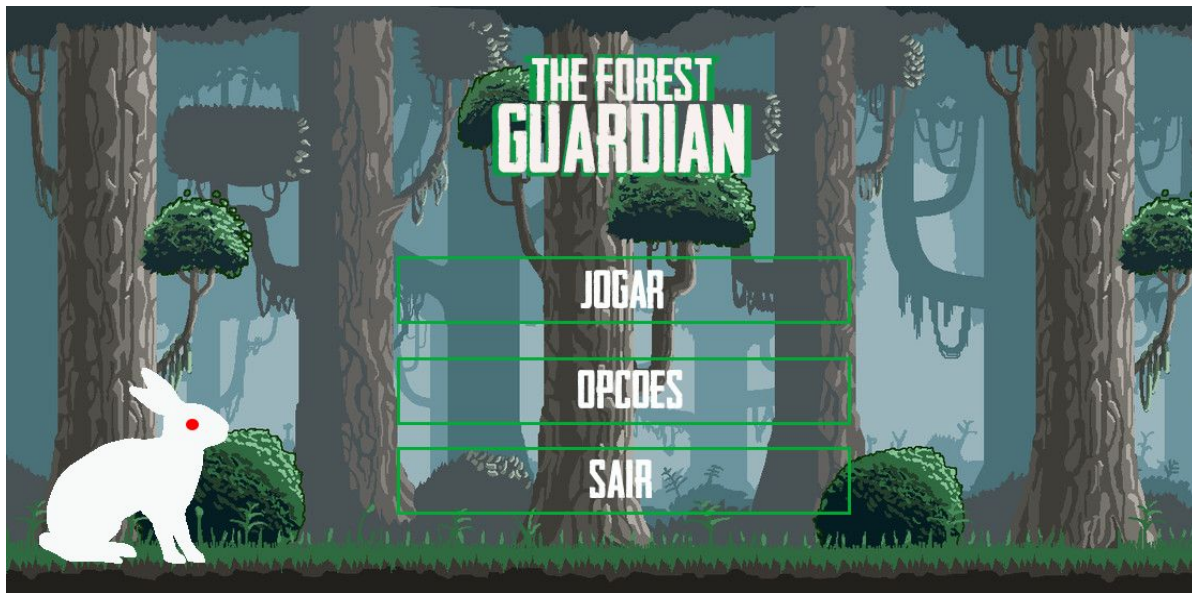
INTERFACE

❖ Tela de Carregamento



INTERFACE

❖ Tela de Menu



INTERFACE

❖ Tela de Menu



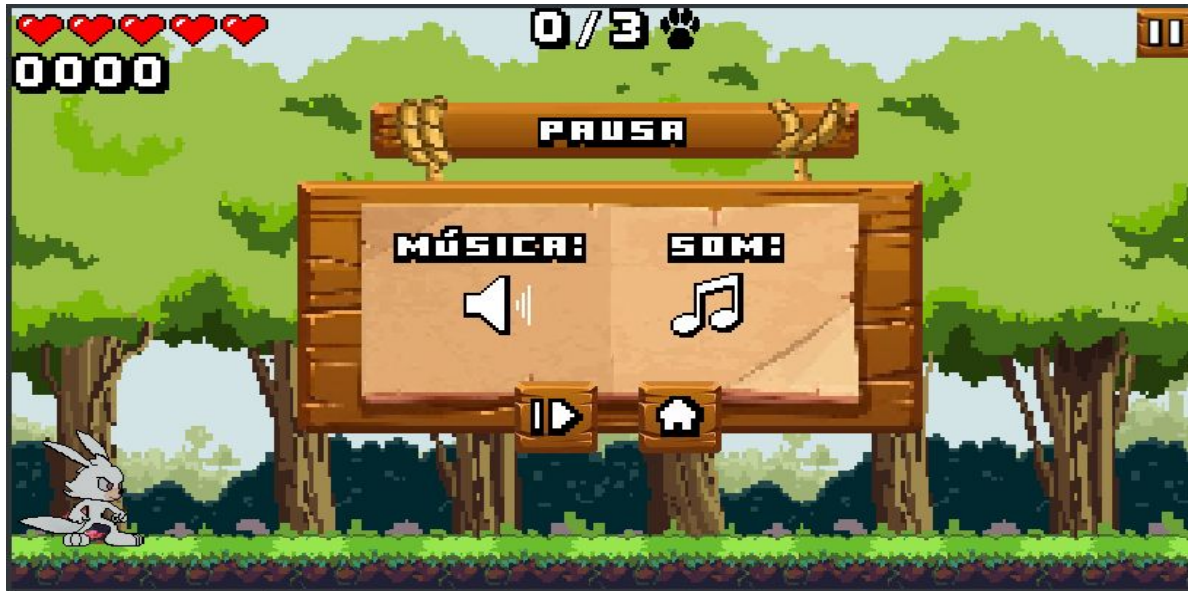
INTERFACE

❖ Tela de Pause



INTERFACE

❖ Atual



CUTSCENES

- ❖ O jogo irá contar a história em 3 partes
- ❖ No início do jogo
 - Apresentará os personagens e contará sobre a invasão da Ômega
- ❖ Antes da Fase 3
 - Snow se depara com o Dr. Rômega
- ❖ No final do jogo
 - Retorno a Floresta

REFERÊNCIAS

Acesso em: 15 de junho de 2019. Disponível em:

<https://www.walmart.com/ip/Mega-Man-X-Legacy-Collection-1-2-Capcom-Nintendo-Switch-013388410040/897387734>.

Acesso em: 15 de junho de 2019. Disponível em:

<https://www.nintendo.pt/Jogos/Super-Nintendo/Super-Mario-World-752133.html>