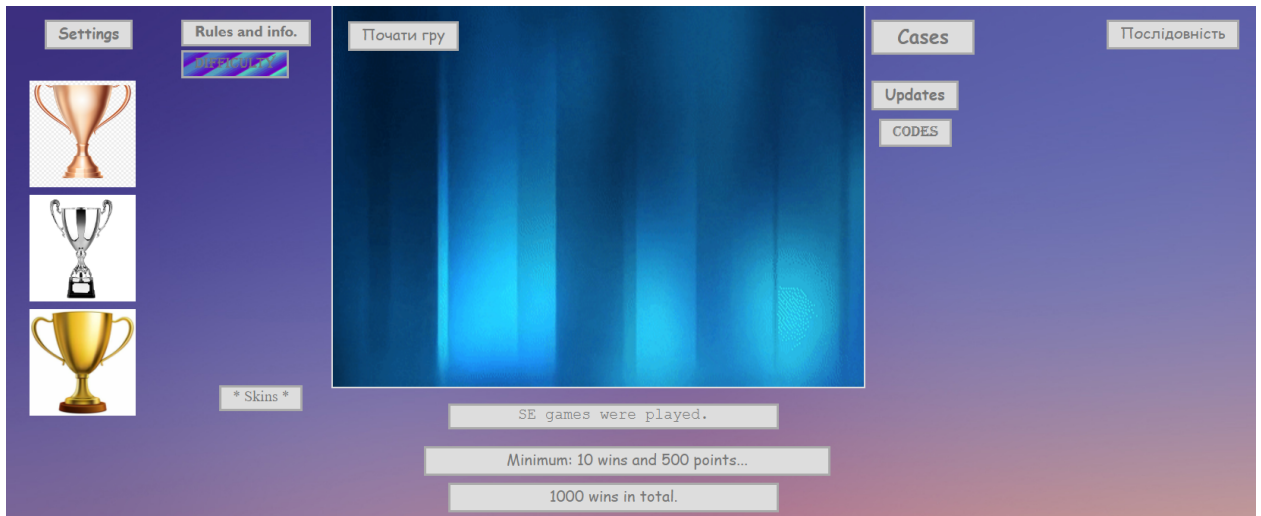


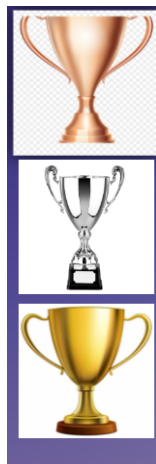
Як Працює Гра:

Спочатку користувача зустрінуть основне, так би мовити меню в якому є такі блоки, як(описується з лівої частини екрана до правої):



-Досягнення:

Усього є 3 блоки досягнень, 3 досягнення розділене на 3 блоки, і кожен робить одну і туж функцію, просто з'являється інший текст. Усі блоки що не відносяться до опису досягнення зникнуть(окрім головного, «Лічильник «Скільки разів ви зіграли»», «Блок, який з вами розмовляє...», а ще дає корисну інформацію», «Скільки ви усього разів виграли», «Назад»), з'являється опис досягнення на



який ви натиснули..

Settings

-«Налаштування»:

Усі блоки що не відносяться до налаштувань зникнуть(окрім головного, «Лічильник «Скільки разів ви зіграли»», «Блок, який з вами розмовляє...», а ще дає корисну інформацію», «Скільки ви усього разів виграли», «Назад»), дає доступ до вимкнення чи то ввімкнення звуків, або змінити керування з кліку на Z чи X, і навпаки.

Rules and info.

-«Правила і інформація про гру»:

Усі блоки що не відносяться до правил зникнуть(окрім головного, «Лічильник «Скільки разів ви зіграли»», «Блок, який з вами розмовляє...», а ще дає корисну інформацію», «Скільки ви усього разів виграли», «Назад»), і відкриває блок з правилами і інформацією про гру.

Rules and info

Правила та інформації

UA:Правила прості, тобі треба за 10 секунд натиснути на якнайбільше кружечків.

За кожний кружечок ти отримуєш по 1 очку і якщо ви не зробите міс (при натисканні на порожню площу), ви збільшите свій комбо, щоб отримати більше балів, але коли ви натиснете на квадрат, ви втратите одне життя і все комбо, всього в тебе п'ять життів, втрапиш їх всі і програєш. Також при натисканні на порожню територію ви втратите очки рівні вашому комбо, і все комбо. Ну це все удачі!

EN:The rules are simple, you need to press on as many circles as possible in 10 seconds. For each circle you get 1 point and if you don't miss(press on empty area) you will increase your combo so you will receive more points, but when you click on the square, you lose one life and all combo. You have five lives in total, if you lose them all you will lose. And if you will press on empty area you will also lose points equal to your combo, that's all good luck!

DIFFICULTY

-«Складність»:

Усі блоки що не відносяться до складностей зникнуть(окрім головного, «Лічильник «Скільки разів ви зіграли»», «Блок, який з вами розмовляє...», а ще дає корисну інформацію», «Скільки ви усього разів виграли», «Назад»), і відкриває меню вибору складності.

Easy

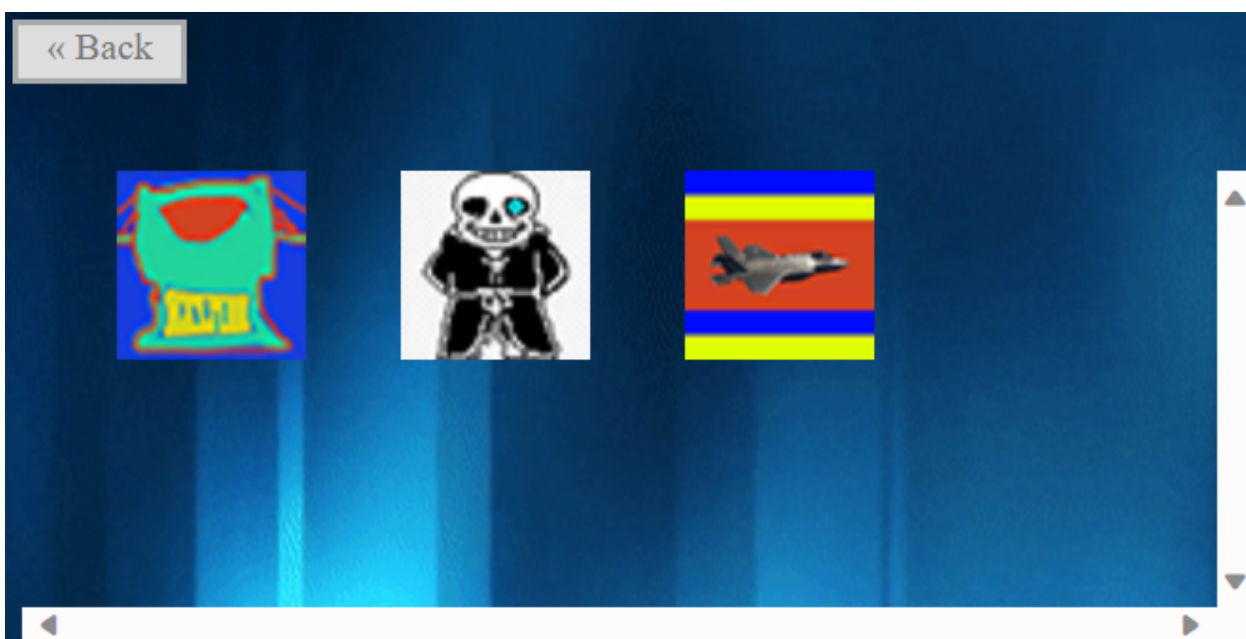
Normal

Hard

* Skins *

-«Скіни»:

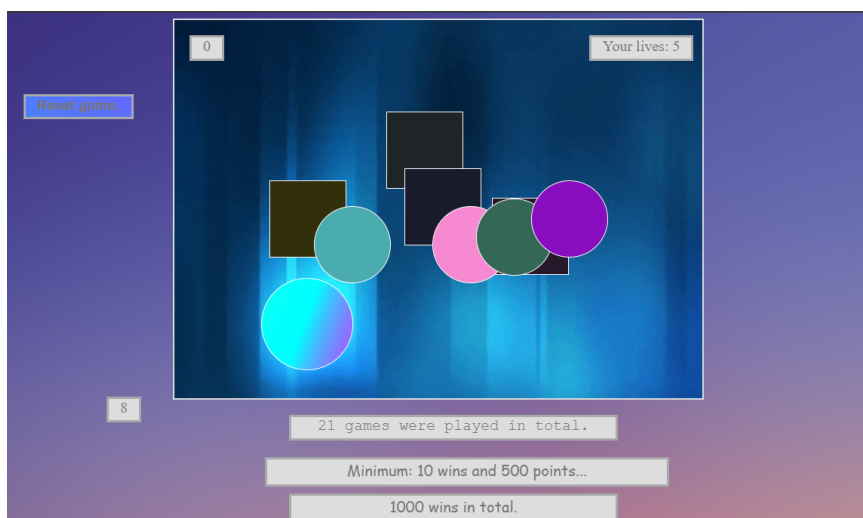
Усі блоки що не відносяться до шкінів зникнуть(окрім головного, «Лічильник «Скільки разів ви зіграли»», «Блок, який з вами розмовляє...», а ще дає корисну інформацію», «Скільки ви усього разів виграли», «Назад»), і відкриває блок з вибором наявних «скінів», самі то «скіни» надягаються на звичайні кола і тільки на них.



Почати гру

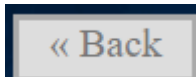
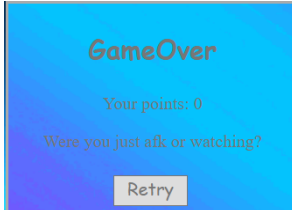
-«Кнопка: Почати гру»:

Усі блоки що не відносяться до гри зникнуть(окрім головного, «Лічильник «Скільки разів ви зіграли»», «Блок, який з вами розмовляє...», а ще дає корисну інформацію», «Скільки ви усього разів виграли», «Назад»), і починає саму гру, починають з'являтися кубики і кола, а також блоки: «таймер», «кількість поінтів», «час» і «Reset Game» - ця кнопка завершує гру, (при цій функції «виграш не дається»). При закінченні часу з'являється блок «Game Over», який показує скільки ви поінтів заробили, і залежачи від їх кількості дає вам коментар про вашу гру. При кінці гри, залежачи від складності вам дадуть «МР»(легка :50% від вашої кількості поінтів, нормальна:60% від вашої кількості поінтів, складна :150% від вашої кількості поінтів).



-”Retry”:

З'являється в блоці “Game Over”, і при натисканні повертає гравця до головного меню.

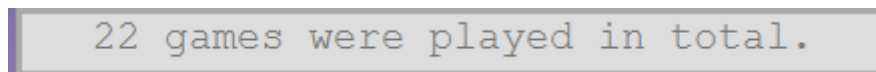


-”Назад”:

При натисканні повертає гравця до головного меню.

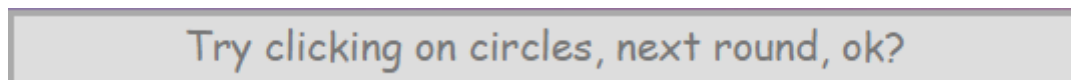
-«Лічильник «Скільки разів ви зіграли»»:

Блок, який показує і зберігає скільки разів ви зіграли(зараховується навіть неповна гра).



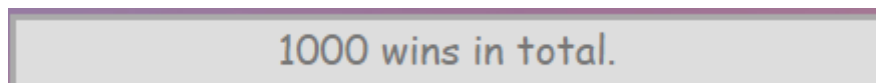
-«Блок, який з вами розмовляє..., а ще дає корисну інформацію»:

В цілому блок показує ваше «комбо», коментує деякі ваші дії, а ще дає підказки, іноді....



-«Скільки ви усього разів виграли»:

Зберігає і показує, скільки всього разів ви виграли(Виграш зараховується тоді, коли ви до кінця гри наберете хоча б 20 поінтів, неповна гра не зараховується, навіть якщо у вас буде 20 поінтів.)

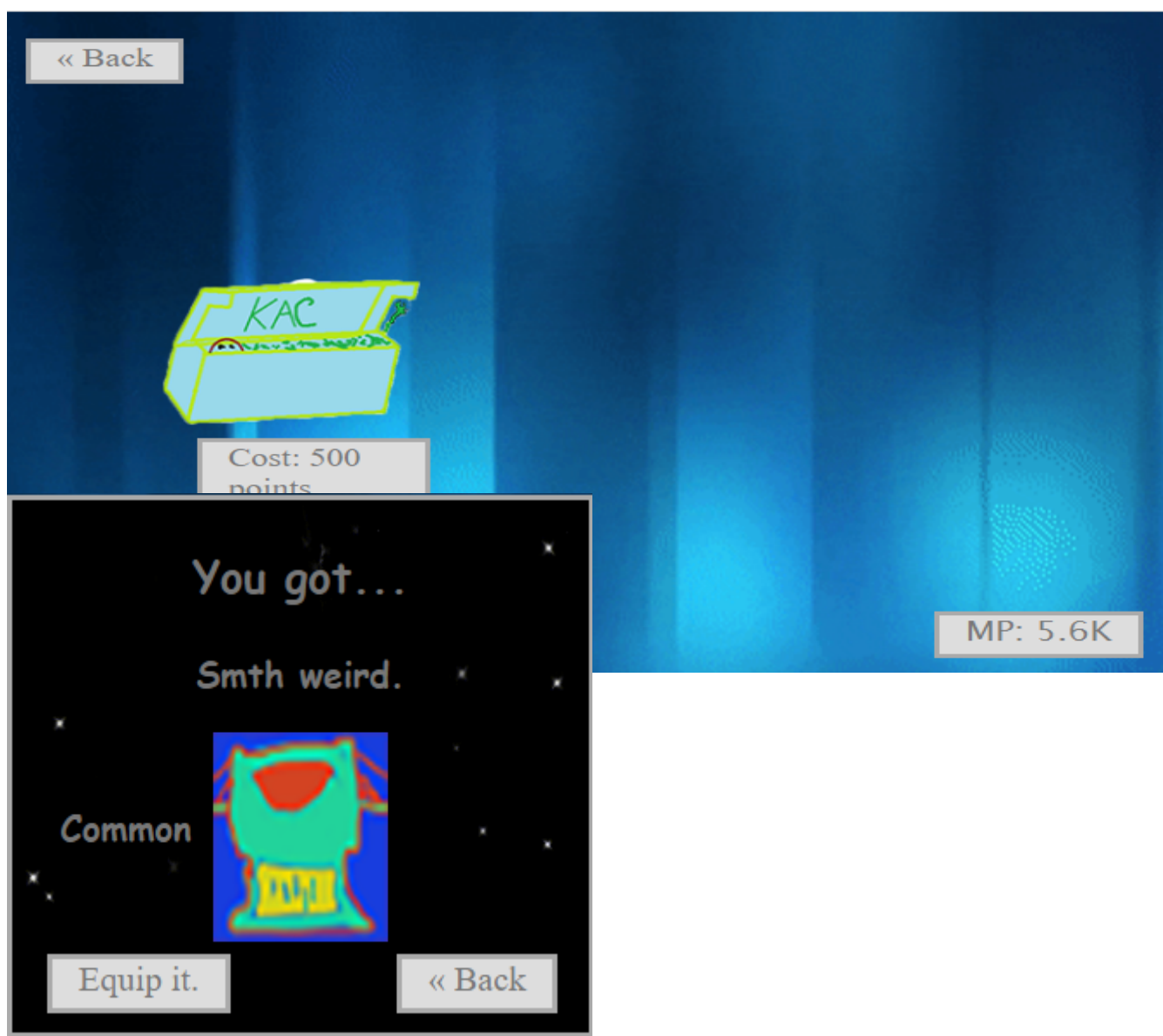


Cases

-Скрині:

Усі блоки що не відносяться до «Скринь» зникнуть(окрім головного, «Лічильник «Скільки разів ви зіграли»», «Блок, який з вами розмовляє..., а ще дає корисну інформацію, “Назад”», «Скільки ви усього разів виграли»), і показує користувачу блоки такі як: «Кейс і його вартість», а також вашу кількість грошей(MP). Якщо у вас є необхідна

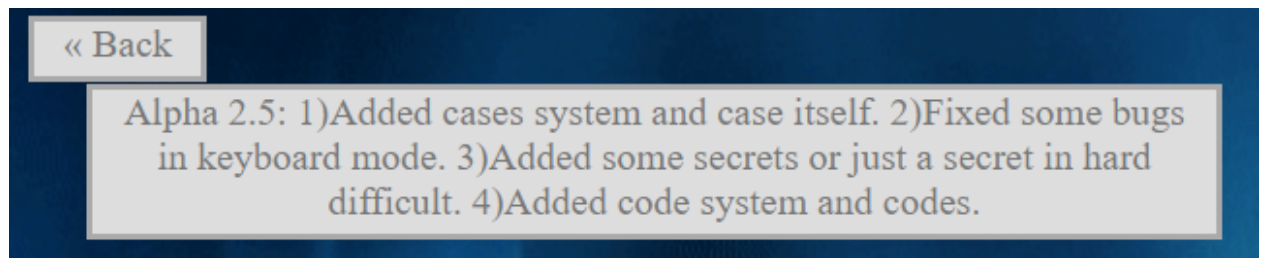
кількість "МР" і виграшів кейс відкриється з рулеткою, а в кінці вам покажеться скін який ви отримали.



Updates

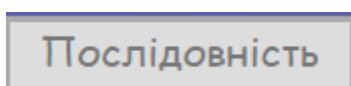
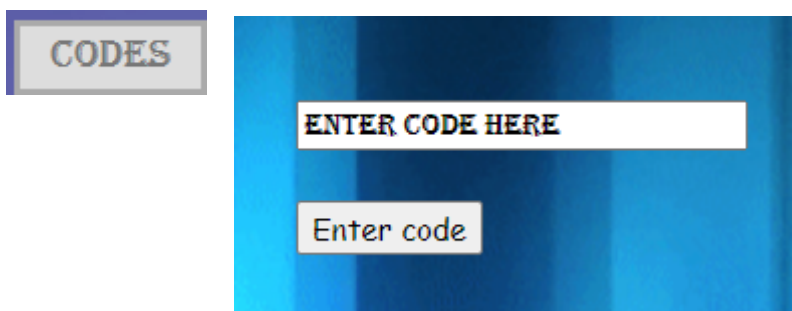
-Новини про Оновлення(Напевно не буде презентуватися):

Усі блоки що не відносяться до «Новини про Оновлення» зникнуть(крім головного, «Лічильник «Скільки разів ви зіграли»», «Блок, який з вами розмовляє...», а ще дає корисну інформацію», «Скільки ви усього разів виграли», «Назад»), відкриває вам блок там де будуть написано, що додали в цій версії.



-Промокоди:

Усі блоки що не відносяться до «Промо Кодів» зникнуть(окрім головного, «Лічильник «Скільки разів ви зіграли»», «Блок, який з вами розмовляє...», а ще дає корисну інформацію», «Скільки ви усього разів виграли», «Назад»), і додає блок, де треба вводити промокод, і кнопка яку треба натиснути, коли промокод буде введено.



-(«Тип гри «Послідовність»»):

Зникають усі блоки зазначені вище окрім «Назад» і «Кнопки «Почати гру»». Натомість з'являється блок «Найвищий бал» - показує вашу найбільшу отриману кількість очок у цьому типі гри. Змінює хід гри. Якщо у звичайному кола і квадрати хаотично з'являлися по полю і на них треба було натиснути в довільному порядку, то тут за відведений час(5 секунд спочатку) треба натиснути кола по порядку за кольором(1-чорний, 2-червоний, 3-жовтий). Якщо ви натиснете усі кола по порядку менше ніж половину часу. Час у наступному «раунді» буде те ж самий, але якщо більше, то час у наступному «раунді» буде на 1 секунду менший, і так пока у вас не

вичерпається час у одному з раундів.

