

PROJEKT- AUFTRAG

Projektstartereignis: <ul style="list-style-type: none"> Arbeitsauftrag des Lehrers 	Projektstarttermin: <ul style="list-style-type: none"> 24.09.2025
Inhaltliches Projektendereignis: <ul style="list-style-type: none"> Fertigstellung der Projektplanung und Anforderungsanalyse Fertigstellung des UI/UX-Designs Fertigstellung der GitHub-Struktur mit Branches Fertigstellung der Minigames Fertigstellung einer optionalen API-Anbindung (nice-to-have) Fertigstellung der Test- und Fehlerbehebungsphase Fertigstellung der Projektdokumentation Präsentation des Endprodukts Formales Projektendereignis: <ul style="list-style-type: none"> Abgabe der Projektdokumentation Vorstellung/Präsentation des Endprodukts vor der Klasse/Lehrer 	Projektendtermine: <ul style="list-style-type: none"> 23.12.2025
Projektziele: <ul style="list-style-type: none"> Bereitstellung einer benutzerfreundlichen Web-App mit Minigames Strukturierter Entwicklungsprozess (Branching auf GitHub) Abgabe einer vollständigen Projektdokumentation Erfolgreiche Präsentation des Endprodukts Erstellung eines UI 	Nicht-Projektziele: <ul style="list-style-type: none"> Entwicklung einer Mobile-App Kommerzialisierung oder Monetarisierung High-End-Grafik oder komplexe 3D-Spiele
Hauptaufgaben (Projektphasen): <ul style="list-style-type: none"> Projektplanung und Anforderungsanalyse – Klärung der Projektziele, Anforderungen und technische Machbarkeit. Design und Architektur – Entwurf des Layouts, der Benutzeroberfläche sowie Strukturierung der GitHub-Repositories und Branches. Entwicklung – Umsetzung der Minigames, Implementierung des Frontends und (optional) der API. Testen und Fehlerbehebung – Sicherstellen, dass die API und das Frontend korrekt und effizient funktionieren. Präsentation und Dokumentation – Vorstellung des Projekts und Bereitstellung einer Projektdokumentation. 	
ProjektauftraggeberIn: <ul style="list-style-type: none"> Prof. DI Michael Leeb 	ProjektleiterIn: <ul style="list-style-type: none"> Nicolas Theiner

Projektteam:

- Aleksandar Stojcevic
- Gideon Rüscher

.....
Vorname Nachname, (ProjektauftraggeberIn)

.....
Vorname Nachname, (ProjektleiterIn)

* Kategorien für das Budget des gesamten Projektes möglich:

Kategorie A: bis 0,3 Mio €

Kategorie B: bis 1 Mio €

Kategorie C: bis 10 Mio €

Kategorie D: über 10 Mio €