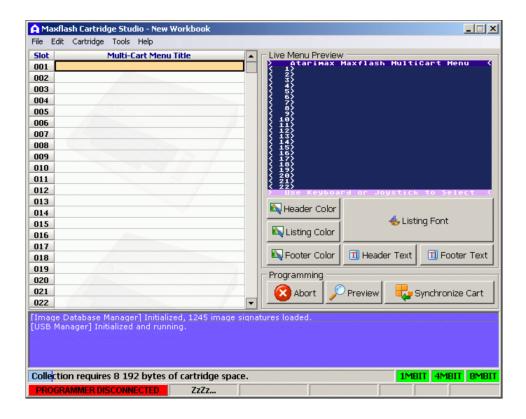
GCART

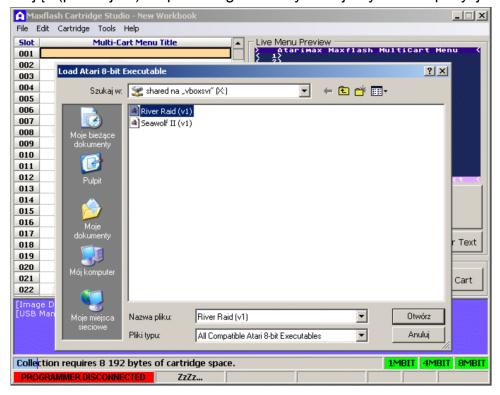
Instrukcja programowania

- I. Przygotowanie zestawu
- Uruchamiamy program <u>Maxflash Cartridge Studio</u> i wybieramy z menu File->New

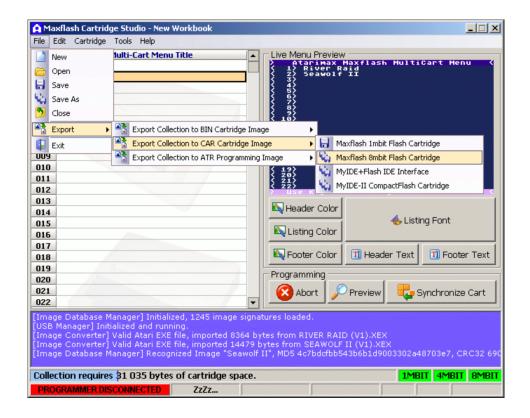


- 2. Ze strony <u>ATARIONLINE</u> ściągamy interesujące nas pliki XEX np.
 - River Raid (v1).xex
 - Seawolf II (v1).xex

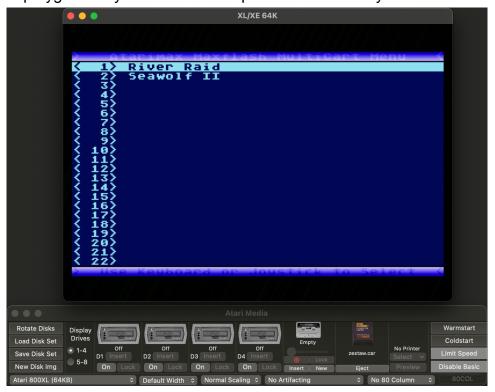
3. Klikając (podwójnie) na poszczególne sloty dodajemy własne pozycje



- Budujemy zestaw nie przekraczając pojemności 4MBIT
- 5. Eksportujemy wynik do pliku CAR opcją File->Export->Export Collection to CAR->Maxflash 8mbit



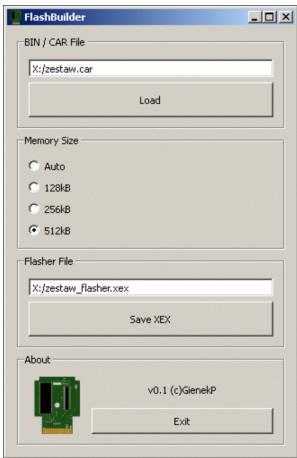
6. Tak przygotowany zestaw można sprawdzić w dowolnym emulatorze ATARI.



II. Programowanie cartrdigea

 Za pomocą programu <u>FlashBuilder</u> konwertujemy obraz CAR do postaci pliku XEX

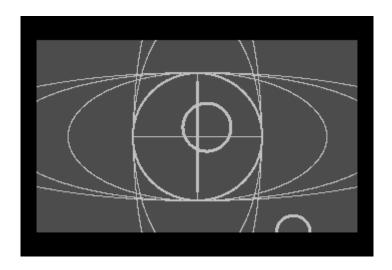
Program **FlashBuilder** ściągamy z sekcji *Release*. Plik XEX to specjalnie przygotowany program flashujący. Zawiera w sobie wcześniej przygotowany plik CAR oraz dodatkowe procedury programujące. Jego wielkość może znacznie przekraczać standardowe nośniki ATARI, dlatego zalecane jest użycie interfejsów SIO2SD lub SIO2PC. W programie **FlashBuilder** wczytujemy nasz zestaw CAR, wybieramy pojemność pamięci **512kB** i zapisujemy jako XEX.



2. Przy wyłączonym ATARI wpinamy *Programowalny Cartridge* i uruchamiamy komputer.

Po uruchomieniu pojawi nam się tester pamięci cartridgea. Animowane są elipsy, gdzie każda klatka animacji to jeden bank pamięci carta. Jeżeli animacja przebiega płynnie to znaczy, że wszystko jest w porządku. W czasie animacji przygotowujemy do wczytania z SIO2SD/SIO2PC nasz plik XEX.

Naciskając dowolny klawisz na klawiaturze ATARI nastąpi restart i wczytanie programu flashującego.



3. Programujemy cartridge

Klawiszem **START** rozpoczynamy procedurę programowania cartridgea. Kolejne banki są programowane a na ekranie w tle migają kolorowe paski. W zależności od wielkości wcześniej przygotowanego zestawu, procedura może trwać kilka minut.

4. Wyłączamy i włączamy ATARI.

Od teraz cieszymy się nową-retro składanką.