

# Julian Gierl

## iOS Entwickler

[gierljn.com](https://gierljn.com)

(+49) 1515 7764681

[julian.gierl@gmx.de](mailto:julian.gierl@gmx.de)

GitHub: GierlJn

## Berufliche Laufbahn

### Praktikum als Entwickler bei machineering GmbH

Sep 2018 · Feb 2019

Entwicklung einer iOS App für das Streamen und Rendern von 3D-Simulationen.

### Werkstudent als Entwickler bei machineering GmbH

Apr 2019 · Aug 2019

Weiterentwicklung und Wartung der zuvor entwickelten App.

## Ausbildung

### Bachelor of Engineering in Informatik in der Hochschule für angewandte Wissenschaften Würzburg-Schweinfurt

Okt 2015 · Jul 2020

Abschlussarbeit: "Analyse von Sicherheitsrisiken bei iOS-Applikationen"

## iOS Apps



### Immersion

Immersion ist eine Sprachlern App, entwickelt mit SwiftUI und dem Vision Framework.



### FeedBack

Die App ermöglicht es einfach, effiziente Wohltätigkeitsorganisationen zu finden. Die verwendeten Daten werden über eine Rest API angefragt.



### iPhysics

Diese App nutzt ARKit und SceneKit um 3D Simulationen zu rendern.

## Kenntnisse & Fähigkeiten

### Sehr gute Kenntnisse

Xcode · Swift · Affinity Designer

### Gute Kenntnisse

Java · JavaScript · HTML · CSS · Git

### Grundkenntnisse

Python