

Julian Gierl

iOS Entwickler

juliangierl.me

(+49) 15157 7764681

julian.gierl@gmx.de

GitHub: GierlJn

Berufliche Laufbahn

Praktikum als Entwickler bei machineering GmbH

Sep 2018 · Feb 2019

Entwicklung einer iOS App für das Streamen und Rendern von 3D-Simulationen.

Werkstudent als Entwickler bei machineering GmbH

Apr 2019 · Aug 2019

Weiterentwicklung und Wartung der zuvor entwickelten App.

Ausbildung

Bachelor of Engineering in Informatik in der Hochschule für angewandte Wissenschaften Würzburg-Schweinfurt

Okt 2015 · Jul 2020

Abschlussarbeit: "Analyse von Sicherheitsrisiken bei iOS-Applikationen"

iOS Apps



Immersion

Sprachlern App, entwickelt mit SwiftUI und dem Vision Framework.



FeedBack

Eine App um Wohltätigkeitsorganisationen zu finden. Für die Daten wird eine Rest API verwendet.



iPhysics

Entwickelt für machineering GmbH. Die App nutzt ARKit und SceneKit um 3D Simulationen zu rendern.

Kenntnisse & Fähigkeiten

Sehr gute Kenntnisse

Xcode · Swift · Affinity Designer

Gute Kenntnisse

Java · Python · Git

Grundkenntnisse

HTML · CSS