**13.12.2020**

**- เรื่องการทำงาน**

**- แจกหน้าที่ กิ๊ฟงานอาร์ต ปันโค้ด โจ้ไปช่วยกิ๊ฟนะถ้าจะโค้ดก็ลองเลือกเอาสักด่านคิดรายละเอียดด่านเพิ่มให้หน่อยคิดไม่ออก คุ**

**- การอัพเดทงาน สัปดาห์ละสองสามครั้ง**

**- ลงรายละเอียดของด่านแต่ละด่านเพื่อเจาะจงสิ่งที่ต้องทำทั้งหมด (รูปแบบการเล่น ด่าน โมเดลที่ต้องใช้ ฟีเจอร์ต่าง ๆ เสียงในด่าน) ได้เป็นขอบเขตคร่าวๆ ลงรายละเอียดเพิ่มตอนทำจริง**

**First Priority**

**- Code, System**

**- Animation**

**- Map**

**- Cutscene**

**1. รูปแบบการทำงาน**

**เน้นเกมในภาพรวมให้เสร็จก่อนลง**รายละเอียด เราเขียนข้อเสนอไปว่ามีหกด่าน ก็ควรจะทำให้ครบหกด่านแต่ถ้าไม่ทันให้ทำในภาพรวมให้ครบแล้วรายละเอียดบางด่านไม่ต้องลงเยอะก็ได้ งานมานั่งคุยในดิสได้ตลอดถ้ามีคนอยู่แล้วก็อย่าลืมว่าอัพงานใน git

**2. feature หลัก (Program)**

- การเลือกด่าน

- การเซฟ

- การควบคุมตัวละคร

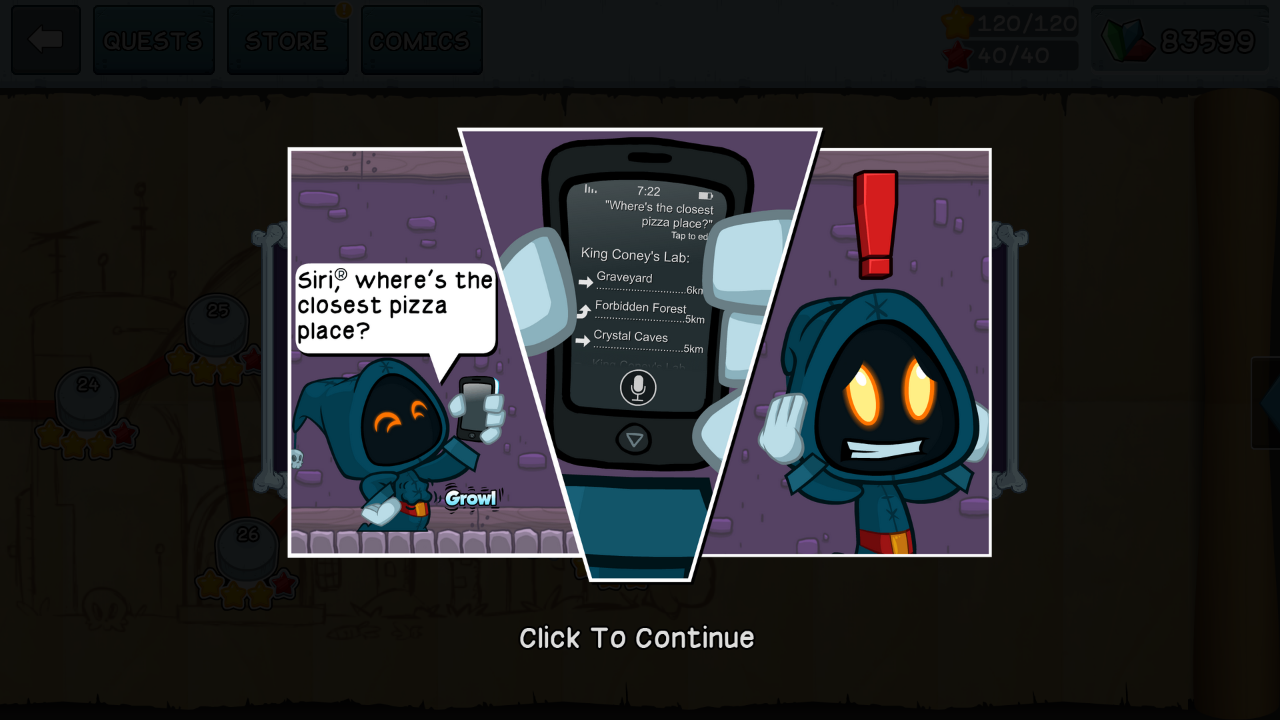
- ระบบเสียง/คัตซีนต่างๆ

**3. งานอาร์ต**

- หน้าปกเกม (หน้าเมนู)

- หน้าดาวน์โหลด

- วาดคัตซีน (ถ้าไม่ทำอนิเมชั่นก็ทำแบบ Letter Quest)



- ปั้นโมเดลตัวละคร

- animation ตัวละคร (ปั้นให้เสร็จครบตัวก่อน)

- ทำฉาก

**4. เสียง**

- เสียงเอฟเฟค

- เสียง background

**5 รายละเอียดของแต่ละด่าน**

1. **ระบบหายใจ**

ผู้เล่นจะได้รับบทเป็นอากาศที่เต็มไปด้วยก๊าซและสิ่งแปลกปลอม ผู้เล่นจะได้ทราบเกี่ยวกับกระบวนการการกรองสิ่งสกปรกของร่างกายตั้งแต่จมูกไปจนถึงปอด

ให้อะไร : การแลกเปลี่ยนแก๊ซ

**รูปแบบการเล่น**

- แบ่งสามส่วน - ขนจมูก หลอดลม ปอด

- ขนจมูก : เป็น cutsceen ให้เห็นว่าอากาศเข้าผ่านโพรงจมูกแล้วสะอาดขึ้น

- หลอดลม : ไปอยู่กับขนจมูก

- ปอด : ในตัวเรา (อากาศ) มีก๊าซต่างๆต้องแบ่งตรงถุงลม

**โมเดล :** อากาศ ก๊าซ O2 N CO2

1. **ระบบหมุนเวียนเลือด**

ผู้เล่นจะได้รับบทเป็นเม็ดเลือดแดงเริ่มต้นเดินทางจากหัวใจไปตามหลอดเลือดไปที่ปอดและถุงลมเพื่อแลกเปลี่ยนก๊าซ ส่งกลับไปหัวใจเพื่อลำเลียงไปยังอวัยวะต่าง ๆ โดยมีเงื่อนไขในด้านระยะเวลา เนื่องจากหากอวัยวะขาดออกซิเจนเป็นระยะเวลานานเกินไปจะทำให้เกิดสภาวะผิดปกติกับร่างกายและหากนานเกิดไปอาจทำให้การทำงานของอวันวะล้มเหลวซึ่งหากเกิดขึ้นจะทำให้ผู้เล่นแพ้เกมและต้องเริ่มเล่นในส่วนของระบบนี้ใหม่

ให้เรื่อง การหมุนเวียนลำเลียง การเดินทางของน้อนและอากาศของน้อน

**รูปแบบการเล่น : หัวใจ ปอด อวัยวะ**

- Cutscene เลือดมาอยู่ที่หัวใจ

- จากจุดเริ่มถือ CO2 ไว้ temple run พร้อมบอกตำแหน่งขณะวิ่ง เช่น หัวใจห้องบนซ้าย บลาๆ อุปสรรคเป็นไขมันในเส้นเลือด

- พอไปตรงปอดก็เก็บเม็ด O2 แล้วก็ temple run ต่อจนกลับมาที่หัวใจอีกครั้ง

- Cutscene : Continue of น้อง ไปทำงานในส่วนอื่นของร่างกายต่อ

**โมเดล :** น้องเลือด อากาศ

**Map :** ปอด หัวใจ หลอดเลือด+ไขมัน

**เสียง**

1. **ระบบย่อยอาหาร**

ผู้เล่นจะได้รับบทเป็นก้อนอาหารที่อุดมไปด้วยสารอาหารและอวัยวะ โดยขณะที่เล่นเป็นอาหารจะได้รับความรู้เรื่องสารอาหารแต่ละประเภท เมื่อสลับไปเล่นเป็นอวัยวะจะได้ความรู้เรื่องการย่อยอาหารด้วยวิธีต่างๆ

ให้เรื่อง สารอาหารและการย่อย

**รูปแบบการเล่น :** สลับตัวระหว่างอาหารและอวัยวะ

**โมเดล : ก้อนอาหาร**

**Map : ปาก หลอดอาหาร กระเพาะ ลำไส้เล็ก**

**เสียง :**

1. **ระบบขับถ่าย**

ผู้เล่นจะได้รับบทเป็นกากอาหารที่ถูกย่อยออกมาจากระบบย่อยอาหาร เกี่ยวข้องกับกระบวนการขับถ่ายกากอาหารและน้ำและการดูดซึมสารอาหารกลับที่ลำไส้เล็ก

**ให้เรื่อง : การดูดซึมกลับ การทำงานของไต**

**รูปแบบการเล่น**

**โมเดล**

**เสียง**

1. **ระบบภูมิคุ้มกัน**

ผู้เล่นจะได้รับบทเป็นเซลล์ภูมิคุ้มกัน ผู้เล่นจะได้ความรู้เกี่ยวกับเซลล์เม็ดเลือดขาว,แบคทีเรียและไวรัสชนิดต่าง ๆ ที่พบในชีวิตประจำวัน

**รูปแบบการเล่น**

- Cutsceen เป็นแผล

- สลับตัวเป็นเม็ดเลือดขาวประเภทต่างๆ เลือกใช้ตัวให้เหมาะกับเชื้อโรคที่เข้ามา

**โมเดล เม็ดเลือดขาว 6 ประเภท**

**https://sites.google.com/site/ibiologyislife/rabb-phumikhumkan**

1. **ระบบสืบพันธุ์**

ผู้เล่นจะได้รับบทเป็นเซลล์อสุจิและเซลล์ไข่ ผู้เล่นจะได้รับความรู้เรื่องกระบวนการปฏิสนธิและการเจริญเติบโตของเอ็มบริโอ

**รูปแบบการเล่น**

**- Cutscene แตก**

**- subway surf ไปหาน้องไข่**

**- Cutscene การเติบโตของเอ็มบริโอ**

**โมเดล : sperm น้องคุ น้องไข่**

**Map จากอัณฑะสู่คุไปช่องคลอดสู่รังไข่**

**เสียง**