NPU 指令集

下面简单介绍一下 NPU 支持的指令。其中,\$1 表示输入参数 1; \$2 表示输入参数矩阵 2; \$3 表示输出矩阵 3; IMM 表示立即数。x 表示矩阵乘法,.x 表示矩阵点乘,*表示卷积。

助记符	功能	127:124	123:92	91:60	59:28	27:0
ADD	\$3=\$1+\$2	4'B0000	\$1 地址	\$2 地址	\$3 地址	[27:19]为矩阵行数;
						[18:10]为矩阵列数;
						[9:0]保留无用
	\$3=\$1+IMM	4'B0001	\$1 地址	IMM	\$3 地址	[27:19]为矩阵行数;
ADDi						[18:10]为矩阵列数;
						[9:0]保留无用
SUB	\$3=\$1-\$2	4'B0010	\$1 地址	\$2 地址	\$3 地址	[27:19]为矩阵行数;
						[18:10]为矩阵列数;
						[9:0]保留无用
SUBi	\$3=\$1-IMM	4'B0011	\$1 地址	IMM	\$3 地址	[27:19]为矩阵行数;
						[18:10]为矩阵列数;
						[9:0]保留无用
MUT	\$3=\$1x\$2	4'B0100	\$1 地址	\$2 地址	\$3 地址	[27:19]为矩阵 1 行数;
						[18:10]为矩阵 1 列数;
MULT						[9:1]为矩阵 2 列数;
						[0]保留无用
	\$3=\$1xIMM	4'B0101	\$1 地址	IMM	\$3 地址	[27:19]为矩阵行数;
MULTi						[18:10]为矩阵列数;
						[9:0]保留无用
DOT	\$3=\$1.x\$2	4'B0110	\$1 地址	\$2 地址	\$3 地址	[27:19]为矩阵行数;
						[18:10]为矩阵列数;
						[9:0]保留无用
TRAN	\$3=(\$1)' 矩阵转置	4'B1101	\$1 地址	保留	\$3 地址	[27:19]为矩阵 1 行数;
						[18:10]为矩阵 1 列数
CONV	\$3=\$1*\$2 \$1 为图像 \$2 为卷积核	4'B0111	\$1 地址	\$2 地址	\$3 地址	[27:19]为矩阵 1 行数;
						[18:10]为矩阵 1 列数;
						[9:5]为矩阵 2 行数;
						[4:0]为矩阵 2 列数

助记符	功能	127:124	123:92	91:60	59:28	27:0
POOL	\$3=down(\$1) 下采样操作	4'B1000	\$1 地址	MODE 0: max 1: mean	\$3 地址	[27:19]为矩阵 1 行数; [18:10]为矩阵 1 列数; [9:5]为矩阵 2 行数; [4:0]为矩阵 2 列数
SIGM	\$3=sigm(\$1)	4'B1001	\$1 地址	保留	\$3 地址	[27:19]为矩阵 1 行数; [18:10]为矩阵 1 列数
RELU	\$3=relu(\$1)	4'B1010	\$1 地址	保留	\$3 地址	[27:19]为矩阵 1 行数; [18:10]为矩阵 1 列数
TANH	\$3=tanh(\$1)	4'B1011	\$1 地址	保留	\$3 地址	[27:19]为矩阵 1 行数; [18:10]为矩阵 1 列数
GRAY	\$3=gray(\$1)	4'B1100	\$1 地址 RGB565	保留	\$3 地址 YCbCr	[27:19]为矩阵 1 行数; [18:10]为矩阵 1 列数

为了实现对 NPU 单元运算启动和运算结束的控制,扩展支持了如下控制指令:

助记符	指令值	指令说明				
NOB	128'D0	一旦 NPU 在指令 RAM 中寻址到了 NOP 操作,说明				
NOP	空操作	RAM里面该执行的指令都完成了				
RESET	128'D1	表示要重新定制指令 RAM 里面的内容				
	复位 RAM					
CTA DT	128'D2	+- > DV # d-1 D + > (II # A 46) = (-				
START	启动运算	表示 NPU 要启动 RAM 里指令的运行				

PS: 为了 NPU 实现的方便,这里不限定 CONV 卷积运算中卷积核尺寸; POOL 池化运算中,池化核尺寸也没有限定。但是所有矩阵操作都必须满足矩阵大小在 511 x 511 以内。尽管损失了一些灵活性,但是系统结构变得十分的简单。

另外,卷积、池化的实现,依赖于 npu_conv_rtl 模块,这里有参数 Km/Kn,CNN 设计中的 卷积/池化尺寸必须在(Km,Kn)内。只要 $(1,1)\sim (Km,Kn)$ 内任意尺寸都可以