

- 0 или 1 на заданную длительность)
- создание экземпляров класса с инициализацией сигналом как строки символов;
- инвертирование уровня сигнала во все моменты времени;
- (+=) дополнение сигнала другим сигналом;
- вставка в заданный момент времени другого сигнала;
- (\*) дублирование сигнала заданное число раз;
- удаление фрагмента сигнала в заданное время заданной длительности;
- ([]) получение уровня сигнала в заданный момент времени;
- форматирование сигнала в виде строки (например, для 1 использовать символ “ $\neg$ ”, а для 0 – “\_”, и на стыках 1 и 0 продемонстрировать переход символами “/” и “\”, например “ $\neg \backslash \neg \neg \backslash \neg$ ”).