

Maximiliano Dalla Porta

Localização: Taquara, Rio Grande do Sul - Brasil

Engenheiro de Software Sênior com mais de 17 anos de experiência em JavaScript, TypeScript, NodeJS e React, especializado em desenvolvimento frontend e full-stack. Experiente em equipes ágeis, liderança e entrega de soluções robustas em diversos setores. Hável em frameworks modernos, testes e tecnologias de nuvem, com compromisso com o aprendizado contínuo e excelência técnica.

[LinkedIn](#) | [GitHub](#) | gigamax13@gmail.com | +55 51 99692-6803

Experiência Profissional - (últimos 4, a lista completa está [aqui](#))

JetBridge Remoto — Engenheiro de Software Sênior

FEV 2023 - NOV 2024

Diante do desafio de construir aplicações web escaláveis, utilizei React, Next.js, Python e TypeScript para entregar soluções eficientes e de fácil manutenção. Ao integrar Docker, Docker Compose e Dev Container, otimizei os fluxos de trabalho de desenvolvimento local, melhorando a eficiência em 30%. Para garantir entregas de alta qualidade, implementei Testing Library e Playwright, alcançando 80% de cobertura de testes. Essa experiência destacou o valor de alavancar ferramentas modernas para melhorar tanto a eficiência quanto a confiabilidade no desenvolvimento de aplicações web.

ChainEngine Remoto — Engenheiro de Software Sênior

MAI 2022 - JAN 2023

Desenvolvi ferramentas para simplificar a integração de blockchain para desenvolvedores de jogos, aumentando a eficiência e funcionalidade. Criei um SDK em JavaScript usando TypeScript e Rollup.js, reduzindo o tempo de integração em 80% e possibilitando funcionalidades de carteira de criptomoedas para jogos web. Para jogos em Unity, desenvolvi um SDK em C# que melhorou o tempo de integração de desenvolvedores em 80%, facilitando a integração de NFTs no jogo e a autenticação de jogadores.

Além disso, desenvolvi um console para gerenciamento de NFTs e ativos de projetos, melhorando a velocidade de integração ao marketplace em 25%. Utilizando NestJS, Redis e Socket.io, implementei uma API REST e um sistema de mensagens para autenticação segura de jogadores e transações blockchain, otimizando o gerenciamento de ativos e fluxos de trabalho de integração.

JetBridge Remoto — Engenheiro de Software Sênior

JAN 2021 - MAI 2022

Criei e integrei recursos-chave para melhorar a eficiência da plataforma, escalabilidade e experiência do usuário. Construí capacidades de telemedicina por vídeo usando o SDK Twilio, reduzindo os tempos de espera em chamadas em 35%, e criei uma API REST com Express.js, Prisma e PostgreSQL para simplificar a integração com sistemas de agendamento externos. Também otimizei fluxos de trabalho de design para produção, desenvolvendo add-ins CAD para análise em tempo real de preços e viabilidade de fabricação, aumentando pedidos em 45%. Além disso, contribuí para a migração de sistema de arquitetura monolítica para microserviços, projetando APIs GraphQL e micro frontends para melhorar o desempenho e escalabilidade enquanto mantinha 70% de cobertura de testes.

DBC Company Porto Alegre, Brasil — Engenheiro de Software Sênior Líder Técnico

FEV 2019 - DEZ 2020

Como único desenvolvedor em diferentes projetos, projetei e entreguei várias aplicações de alto impacto, utilizando React Native, Redux, NodeJS, Firebase e Jest para melhorar fluxos de trabalho de usuários e negócios. Desenvolvi um aplicativo móvel para iOS e Android que aumentou a coleta de dados dos usuários em 200%, alcançou mais de 100.000 downloads e otimizou os deploys de aplicativos no GCP. Também criei um sistema de ponto integrado com uma plataforma social interna, eliminando completamente as solicitações de atualização de registros de tempo no RH. Além disso, construí um sistema SAC baseado na web com integração telefônica, reduzindo reclamações sobre desempenho e disponibilidade do sistema em 25%.

Educação

Engenharia de Software e Ágil (MBA), IGTI

Julho 2016 - Fevereiro 2019

MBA focado em Engenharia de Software utilizando métodos Ágeis.

Ciência da Computação (Bacharelado), Universidade de Pelotas

Março 2009 - Julho 2015

Tese de graduação sobre redes de sensores sem fio utilizando inteligência de enxame e IA.

Idiomas

Português - Nativo

Inglês - Fluente

Projetos - (últimos 4, a lista completa está [aqui](#))

Kernel Software CAD para Engenharia Biológica

Cargo: Engenheiro de Software Sênior

Empresa: Asimov

Duração: Fev 2023 - Nov 2024

Designado para avançar o Kernel, uma plataforma CAD para engenharia biológica, projetei e implementei funcionalidades críticas usando TypeScript, Next.js e React que melhoraram a usabilidade e aumentaram o engajamento dos usuários em 20%. Usando Relay e GraphQL, otimizei os fluxos de dados, reduzindo os tempos de recuperação em 30%. Para garantir confiabilidade, realizei testes unitários e de integração com Jest e Playwright, alcançando 80% de cobertura de testes.

Tecnologias Utilizadas: Next.js, React, TypeScript, Python, PandaCSS, Testing Library e Playwright.

Frontend SDK ([repositório](#))

Cargo: Líder Técnico e Engenheiro de Software Sênior

Empresa: ChainEngine

Duração: Set 2022 - Out 2022

Atribuído para melhorar a integração de recursos do ChainEngine em aplicações, desenvolvi um SDK em JavaScript que simplificou o processo, reduzindo o tempo de integração com blockchain para desenvolvedores de jogos em 80%. Aproveitando o Web3.js, habilitei uma integração perfeita com carteiras de criptomoedas, permitindo que jogadores fizessem login em jogos web e assinassem transações de forma segura, aprimorando ainda mais a funcionalidade e a produtividade dos desenvolvedores.

Tecnologias Utilizadas: TypeScript, Rollup.js.

Unity SDK ([repositório](#))

Cargo: Líder Técnico e Engenheiro de Software Sênior

Empresa: ChainEngine

Duração: Jul 2022 - Set 2022

Responsável por simplificar a integração de NFTs no jogo e a autenticação de jogadores, desenvolvi um SDK para Unity que melhorou os tempos de onboarding de desenvolvedores em 80%. Esse SDK permitiu uma integração perfeita com carteiras de criptomoedas, possibilitando que jogadores fizessem login em jogos Unity e assinassem transações de forma segura, simplificando a funcionalidade blockchain para desenvolvedores de jogos.

Tecnologias Utilizadas: C#, Unity.

ChainEngine Console console.chainengine.xyz

Cargo: Líder Técnico e Engenheiro de Software Sênior

Empresa: ChainEngine

Duração: Mai 2022 - Jul 2022

Atribuído para otimizar os fluxos de trabalho de gerenciamento de ativos, desenvolvi um console para gerenciar NFTs e ativos de projetos, resultando em uma melhoria de 25% na velocidade de integração ao marketplace. Para alimentar as integrações entre os jogos dos clientes e a blockchain escolhida, implementei uma API REST usando NestJS. Além disso, criei um sistema de mensagens com NestJS, Redis e Socket.io para facilitar a comunicação perfeita entre a API e o jogo. Esse sistema forneceu funcionalidades robustas para autenticação de jogadores, assinatura de transações e interações com blockchain.

Tecnologias Utilizadas: TypeScript, NodeJS, NestJS, Redis, MongoDB, Socket.io, JWT, React, Jest.