

Maximiliano Dalla Porta

Localização: Taquara, Rio Grande do Sul - Brasil

Engenheiro de Software Sênior com mais de 17 anos de experiência em JavaScript, TypeScript, NodeJS e React, especializado em desenvolvimento frontend e full-stack. Experiente em equipes ágeis, liderança e entrega de soluções robustas em diversos setores. Hável em frameworks modernos, testes e tecnologias de nuvem, com compromisso com o aprendizado contínuo e excelência técnica.

[LinkedIn](#) | [GitHub](#) | gigamax13@gmail.com | +55 51 99692-6803

Experiência Profissional - (últimos 4, a lista completa está [aqui](#))

JetBridge, Remoto — Engenheiro de Software Sênior

FEV 2023 - NOV 2024

Desenvolvi aplicações web escaláveis utilizando React, Next.js, Python e TypeScript. Usei Docker, Docker Compose e Dev Container para otimizar fluxos de trabalho de desenvolvimento, aumentando a eficiência em 30%. Utilizei Testing Library e Playwright para testes robustos no frontend, garantindo 80% de cobertura de testes e entregas de alta qualidade.

ChainEngine, Remoto — Engenheiro de Software Sênior

MAI 2022 - JAN 2023

Desenvolvi aplicações integradas à blockchain usando TypeScript, React, Web3.js e NestJS, otimizando a integração com ChainEngine, o que reduziu o tempo de desenvolvimento em 80%. Criei SDKs em JavaScript e Unity para desenvolvedores de jogos, permitindo robustas capacidades de integração.

JetBridge, Remoto — Engenheiro de Software Sênior

JAN 2021 - MAI 2022

Desenvolvi aplicações escaláveis com Node.js, React e Typescript. Implementei Docker e Docker Compose para containerização, reduzindo o tempo de configuração em 20%. Gerenciei Kubernetes para orquestração de deploys e utilizei Jest para testes, alcançando 70% de cobertura de testes nos componentes críticos.

DBC Company, Porto Alegre, Brasil — Engenheiro de Software Sênior Tech Lead

FEV 2019 - DEZ 2020

Liderando o desenvolvimento com Node.js, React e React Native de aplicações corporativas com mais de 100.000 downloads, além de gerenciar deploys na nuvem utilizando Google Cloud Platform (GCP).

Educação

Engenharia de Software e Ágil (MBA), IGTI

Julho 2016 - Fevereiro 2019

MBA focado em Engenharia de Software utilizando métodos Ágeis.

Ciência da Computação (Bacharelado), Universidade de Pelotas

Março 2009 - Julho 2015

Tese de graduação sobre redes de sensores sem fio utilizando inteligência de enxame e IA.

Idiomas

Português - Nativo

Inglês - Fluente

Interesses Pessoais

Sou engenheiro de software sênior com paixão por aprender e construir. Fora do trabalho, gosto de hobbies manuais como marcenaria, pesca e prática de arco e flecha. Também ando de moto customizada, sempre buscando novos desafios e aventuras. Desfruto de ambientes onde criatividade e resolução de problemas se encontram, e gosto de passar tempo na minha

pequena fazenda com meus cães, gatos e minha família.

Projetos - (últimos 4, a lista completa está [aqui](#))

Kernel - Software CAD para Engenharia Biológica

Função: Engenheiro de Software Sênior

Empresa: Asimov

Duração: Fev 2023 - Nov 2024

Desenvolvi e implementei funcionalidades chave para o Kernel, uma plataforma CAD especializada em engenharia biológica. Aprimorei o design de UI/UX, resultando em um aumento de 20% no engajamento do usuário. Supervisionando fluxos de dados complexos com Relay e GraphQL, obtivemos uma redução de 30% no tempo de recuperação de dados. Assegurei a qualidade através de testes unitários e de integração, alcançando 80% de cobertura de testes com Jest e Playwright.

Tech Stack: Next.js, React, TypeScript, Python, PandaCSS, Testing Library e Playwright.

Frontend SDK - ([repositório](#))

Função: Engenheiro de Software Sênior Tech Lead

Empresa: ChainEngine

Duração: Set 2022 - Out 2022

Criei um SDK para Unity para facilitar a integração de NFTs nos jogos e autenticação de jogadores, resultando em uma melhoria de 80% nos tempos de integração de desenvolvedores.

Tech Stack: TypeScript, Rollup.js.

Unity SDK - ([repositório](#))

Função: Engenheiro de Software Sênior Tech Lead

Empresa: ChainEngine

Duração: Jul 2022 - Set 2022

Criei um SDK para Unity para facilitar a integração de NFTs nos jogos e autenticação de jogadores, resultando em uma melhoria de 80% nos tempos de integração de desenvolvedores.

Tech Stack: C#, Web3.js, Redis, Socket.IO, JWT.

ChainEngine Console - console.chainengine.xyz

Função: Engenheiro de Software Sênior Tech Lead

Empresa: ChainEngine

Duração: Mai 2022 - Jul 2022

Liderei o desenvolvimento de um console para gerenciar NFTs, ativos de projetos e listagens de mercado, melhorando a eficiência no onboarding do marketplace.

Tech Stack: NodeJS, NestJS, TypeScript, React, Jest.

CityHealth - Plataforma de Telessaúde

Função: Engenheiro de Software Sênior

Empresa: CityHealth

Duração: Set 2021 - Mai 2022

Desenvolvi e integrei capacidades de telessaúde com vídeo utilizando o Twilio SDK, aumentando a eficiência do serviço de telessaúde da plataforma em 35%.

Tech Stack: NodeJS, TypeScript, React, Jest.