



Контроллер и Язык программирования FGSD



Язык программирования FGDS — самый простой и быстрый язык программирования для роботов.

Работать с языком очень просто. IDE для него написана на базе FrogeeCodeIDE.

Команды языка:

**start();** – команда для запуска квадрокоптера поднимает его в воздух, в следующих версиях в скриптах можно будет указать высоту на которую будет взлетать квадрокоптер.

**forward();** – команда квадрокоптеру пролететь вперед на определенное количество метров. Расстояние указано в скобках.

**back();** – команда квадрокоптеру пролететь назад на определенное количество метров. Расстояние указано в скобках.

**landing();** – команда посадить квадрокоптер на землю.

**right();** – команда пролететь вправо на определенное количество метров, количество метров указано в скобках

**left();** – команда лететь влево на определенное количество метров, количество метров указано в скобках

**up();, down();, rotate();** – команды находятся в разработке, в будущем помимо команд появятся условия, циклы и переменные

команды управление выводами:

`pin.init(but, input)` – назначениережима входа или выхода для пина

`pin.read(an, 2)` – чтение состояния пина an значит аналоговое, dg – значит цифровое

`pin.write(dg, 3, HIGH)` – вывод на на пин аналогово сигнала при установленном an или цифрового при dg

комментарии в коде можно оставлять без специальных символов, интерпретатор их пропустит

