ΓΡΑΜΜΙΚΗ ΚΑΙ ΣΥΝΛΥΑΣΤΙΚΗ ΒΕΛΤΙΣΤΟΠΟΙΗΣΗ

ΕΡΓΑΣΙΑ 2

Ονοματεπώνυμο: ΓΙΑΝΝΑΚΑΚΗΣ ΑΝΑΣΤΑΣΙΟΣ

Τμήμα: ΗΜΤΥ

Κατεύθυνση: ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ

Έτος: 4°

A.M: 1072905

Άσκηση 1.

Α) Έστω πρόβλημα γραμμικού προγραμματισμού που έχει ως περιορισμούς τις παρακάτω ανισώσεις:

$$Z = max(2x1 + 4x2 + x3 + x4)$$

$$(\Pi 1) x1 + 3x2 + x4 \le 8$$

$$(\Pi 2) 2x1 + x2 \le 6$$

$$(\Pi 3) x2 + 4x3 + x4 < 6$$

$$x1, x2, x3, x4 \ge 0$$

Εδώ ορίζουμε τις εξισώσεις που είναι και οι περιορισμοί μας. Σκοπός μας είναι η μεγιστοποίηση της αντικειμενικής συνάρτησης Ζ. Στον κώδικα από κάτω ορίζουμε τους πίνακες Α, b, c και με τη μέθοδο simplex, επιλύουμε το πρόβλημα.

Παρακάτω ο κώδικας:

import numpy as np import matplotlib.pyplot as plt from scipy.optimize import linprog # Define the objective function coefficients c = np.array([-2, -4, -1, -1]) # Define the constraint coefficients A = np.array([[1, 3, 0, 1], [2, 1, 0, 0], [0, 1, 4, 1]]) b = np.array([8, 6, 6]) # Define the bounds for variables (x1, x2, x3, x4 >= 0) bounds = [(0, None)] * 4 # Solve the linear programming problem using the simplex method result = linprog(c, A_ub=A, b_ub=b, bounds=bounds, method='simplex') # Extract the optimal solution and objective value optimal_solution = result.x objective_value = result.fun # Print the optimal solution and objective value print("Optimal Solution:") print("x1 =", optimal_solution[0]) print("x2 =", optimal_solution[1]) print("x3 =", optimal_solution[2]) print("x4 =", optimal_solution[3]) print("Objective Value:", -objective_value) # Negate the objective value to maximize

Και το αποτέλεσμά του:

```
Optimal Solution:

x1 = 2.0

x2 = 2.0

x3 = 1.0

x4 = 0.0

Objective Value: 13.0
```

Παρατηρούμε ότι για τη βέλτιστη λύση έχουμε x1 = 2, x2 = 2, x3 = 1 και x4 = 0. Οι τιμές αυτές ικανοποιούν τους περιορισμούς μας και μεγιστοποιούν την συνάρτηση

```
Z = max(2x1 + 4x2 + x3 + x4) = 13.
```

Χρησιμοποιώντας τον κώδικα παρακάτω:

```
basic_variables = np.where(np.isclose(optimal_solution, 0) == False)[0]
nonbasic_variables = np.where(np.isclose(optimal_solution, 0))[0]
variable_names = ['x1', 'x2', 'x3', 'x4']

basic_variable_names = [variable_names[i] for i in basic_variables]
nonbasic_variable_names = [variable_names[i] for i in nonbasic_variables]

print("Basic Variables:", basic_variable_names)
print("Non-Basic Variables:", nonbasic_variable_names)
```

Μπορούμε να διακρίνουμε τις βασικές από τις μη-βασικές μεταβλητές, και το αποτέλεσμά του έχει ως εξής:

```
Basic Variables: ['x1', 'x2', 'x3']
Non-Basic Variables: ['x4']
```

Βασικές Μεταβλητές: x1, x2, x3

Μη-Βασικές Μεταβλητές: x4

Στον παρακάτω κώδικα:

Το μειωμένο κόστος υπολογίζεται αφαιρώντας το γινόμενο των slack μεταβλητών και των constraint coefficients από τους συντελεστές της αντικειμενικής συνάρτησης. Το μειωμένο κόστος προστίθεται στη συνέχεια στην τελευταία γραμμή του πίνακα. Δημιουργείται ο καλύτερος βασικός πίνακας, συμπεριλαμβανομένων των συντελεστών της αντικειμενικής συνάρτησης, των συντελεστών περιορισμού, των τιμών RHS και του μειωμένου κόστους.

```
# Calculate the basis indices
basis_indices = np.where(np.abs(optimal_solution) > 1e-6)[0]

# Calculate the matrix B using the basis indices
# Calculate the inverse of matrix B
# Calculate the inverse of matrix B
# Drint("\nBest Matrix B:")
print(B)

print(B)

print("\nInverse of Matrix B (B^-1):")
print(B_inv)
```

Βέλτιστος βασικός πίνακας:

```
Best Matrix B:
[[1 3 0]
[2 1 0]
[0 1 4]]
```

```
Inverse of Matrix B (B^-1):

[[-0.2  0.6  0. ]

[ 0.4  -0.2  0. ]

[-0.1  0.05  0.25]]
```

Σε αυτόν τον κώδικα, χρησιμοποιούμε τα Α και b για την ανάκτηση των συντελεστών περιορισμού και των τιμών RHS. Στη συνέχεια, εντός του βρόχου, υπολογίζουμε την τιμή του περιορισμού στο βέλτιστο σημείο λαμβάνοντας το γινόμενο τελείας των συντελεστών περιορισμού (A[i]) και του βέλτιστου σημείου (optimal_point). Συγκρίνουμε αυτή την τιμή με την αντίστοιχη τιμή RHS (rhs[i]) χρησιμοποιώντας το np.isclose για να λάβουμε υπόψη την αριθμητική ακρίβεια. Εάν οι τιμές είναι κοντά, θεωρούμε τον περιορισμό ως δεσμευτικό και προσθέτουμε τον δείκτη του στη λίστα binding_constraints. Διαφορετικά, τον θεωρούμε ως μη δεσμευτικό και προσθέτουμε τον δείκτη του στη λίστα nonbinding_constraints.

```
# Substituting optimal point into the constraints

optimal_point = result.x

rhs = b  # Right-hand side of the inequalities

binding_constraints = []

nonbinding_constraints = []

for i in range(len(A)):

constraint_value = np.dot(A[i], optimal_point)

if np.isclose(constraint_value, rhs[i]):

| binding_constraints.append(i + 1)

else:

nonbinding_constraints.append(i + 1)

print("Binding Constraints:", binding_constraints)

print("Non-Binding Constraints:", nonbinding_constraints)
```

```
Binding Constraints: [1, 2, 3]
Non-Binding Constraints: []
```

Συνεπώς και οι 3 περιορισμοί είναι δεσμευτικοί.

Με τη χρήση της Python μπορούμε να περιγράψουμε γεωμετρικά τη βέλτιστη κορυφή:

```
# Plot the feasible region
fig = plt.figure()
ax = fig.add_subplot(111, projection='3d')

x1, x2 = np.meshgrid(np.linspace(0, 10, 50), np.linspace(0, 10, 50))
x3 = np.minimum(2 - 0.5 * x2, (6 - x2 - x1) / 4)

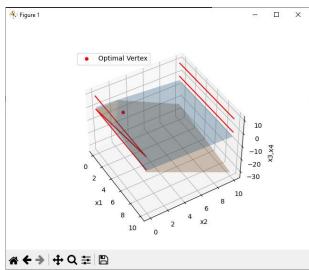
x4 = np.minimum(8 - x1 - 3 * x2, 6 - x2 - 4 * x3)

ax.plot_surface(x1, x2, x3, alpha=0.3)
ax.plot_surface(x1, x2, x4, alpha=0.3)
ax.plot[0, 10], [0, 0], [0, 0], 'r-')
ax.plot([0, 10], [0, 0], [0, 10], 'r-')
ax.plot([0, 10], [10, 10], [10, 10], 'r-')
ax.plot([0, 10], [0, 0], [10, 10], 'r-')
ax.plot([0, 10], [0, 0], [0, 10], 'r-')
ax.set_xlabel('x1')

ax.set_xlabel('x1')

# Plot the optimal vertex
ax.scatter(optimal_solution[0], optimal_solution[1], optimal_solution[2], color='r', label='Optimal Vertex')
ax.legend()

plt.show()
```



Όπου η κόκκινη τελεία αποτελεί τη βέλτιστη κορυφή.

Β) Επιλέγουμε ως βασική μεταβλητή την x1 και ως μη βασική τη x4.

-	
%	2001
. ?	B) Endeporte us Boomen beraBanin in X. Mio Giorapoxin
3	I crow curredevin tou XL low Da empeace in Bedruson duon
2	04:
P	(Cut-(CB+ Yex) TB2 N) < 0 ~ Sasmba avoxns
3	(No no hears BETINEW)
3	
THE STATE OF THE S	DZ = Yez Both ~ heraBoth som aurixene.
19.	VIXA EUROPETIAN
19	· Exate or : B= -0.20,60 N= 1 P=[866]
	20-40
9	F 3
3	B-1.0: -02
3	0,16 Co = 2 4 1 Co = [1]
ā-	Apa Exoule: [1]-[2+x 4 1]B1. U. =
- E	Apa Exoule: [1]-[2+x 4 1]B1 N =
30	= (1) - (2+x 4 1) (-0,2) =
	(0,15)
TI .	= 1-1-0,4-0,27+1,6+0,16)
I	= 1 - (136-0'5) = -030+05x =0 ~.
Ī	χ ≤ 1,₹6.
3	
3	Apa ou o curredecerns rou XL Evan ETO biastrapa (-0,318)
当	n Bedrisin Kopudin ben addates enu n herapadin sin
3	7: 191 (197
1	$\Delta z = \sqrt{\frac{2}{3}} = \sqrt{\frac{2}{3}}$
3	(-1. [23
3	
3	
<u> </u>	

	02
-Endépole we la Bourn beroBlain in Xu:	4
· H becallogue ou Danobardones ou 1 = 0 adoit	
Allà n dien ormo oroia Berexoliante Da rapoliere	BH-
TIETT HOND ON:	Ξ
(11x) - 12,35) =0 = 1 (-0,36 =0 car	E
x = 0,35	Ε
· ETEI ON O EUNCE dESTRIS	Ξ
rns X4 Evan ETO GIOSTAPA (-00, 1,36) TOTE ON BEAT	E mo
xopodi sen addate xai a ancirentenza enabena	-
napalera ila.	
	1
	1

Μπορούμε να διαπιστώσουμε ότι η βέλτιστη λύση δεν παραμένει στην ίδια κορυφή αν η x1 διαταραχθεί κατά γ. Ενώ όσο και να διαταράξουμε τη x4 η βέλτιστη λύση θα παραμείνει στην ίδια κορυφή.

 $\Gamma)$ Στην περίπτωση μας και οι 3 περιορισμοί είναι δεσμευτικοί:

1) Enizeroute us Eschencia repropreto rou (m). Un dequen-
CITO SEN EXOURE SE QUENT EN MEDINEMM :
T (')
- To biosento avoxns rou poiterai arro:
-1. (9) , 7
B-1.6+ y. B-1e; >0 B-1b- (99)- (99)
\
(M1): X1+3x1 x4 5 8+1.
1-0,20,60
Apa. (221) + x (130) 0,4-0,20 706
1-0,1 0,06 0,26
(=1 (221) +) (1,6-0,20,06) = 0 (=)
2+1,61 >0 70-1280. 7>-1,25
92-09x 20 1 4 LO.
110,050=0) 800 000 12-20.
4 9
Aga = -1,25 = 1 = 10.
Lasenta avexas.

Δ) Για μη βασική μεταβλητή επιλέγουμε τη x4 και ο συντελεστής της στην αρχική συνάρτηση είναι 1.

Με τη χρήση του κώδικα παρακάτω:

```
if c[nonbasic_variable_index] == 0:
        print("The coefficient of the non-basic variable is already zero.")
         entering_constraint_index = None
         min_ratio = np.inf
         for i in range(len(A)):
             if A[i, nonbasic_variable_index] != 0:
                 ratio = b[i] / A[i, nonbasic_variable_index]
                 if ratio >= 0 and ratio < min_ratio:
                     min_ratio = ratio
                     entering constraint index = i
28
         if entering_constraint_index is None:
         print("No entering constraint found.")
             pivot_element = A[entering_constraint_index, nonbasic_variable_index]
             A[entering_constraint_index, :] /= pivot_element
             b[entering_constraint_index] /= pivot_element
             for i in range(len(A)):
                 if i != entering constraint index:
                     ratio = A[i, nonbasic_variable_index] / A[entering_constraint_index, nonbasic_v
                     A[i, :] -= ratio * A[entering_constraint_index, :]
                     b[i] -= ratio * b[entering_constraint_index]
             c -= c[nonbasic_variable_index] * A[entering_constraint_index, :] / pivot_element
             print("Objective function coefficients after conversion:")
             print(c)
```

Ο κώδικας επαναλαμβάνει τους περιορισμούς για να βρει τον περιορισμό εισόδου. Υπολογίζει τον λόγο της τιμής του περιορισμού (b) προς τον αντίστοιχο συντελεστή της μη βασικής μεταβλητής (A[i, nonbasic_variable_index]). Επιλέγει τον περιορισμό με τον μικρότερο θετικό λόγο ως τον εισερχόμενο περιορισμό. Εάν δεν βρεθεί περιορισμός εισόδου, αυτό σημαίνει ότι η μη βασική μεταβλητή μπορεί να εισέλθει σε οποιονδήποτε περιορισμό χωρίς να παραβιάζει τη σκοπιμότητα. Σε αυτή την περίπτωση, ο κώδικας εκτυπώνει ένα μήνυμα που υποδεικνύει ότι δεν βρέθηκε περιορισμός εισόδου. Εάν βρεθεί περιορισμός εισόδου, ο κώδικας εκτελεί την πράξη περιστροφής. Διαιρεί τη γραμμή περιστροφής (εισερχόμενος περιορισμός) με το στοιχείο περιστροφής (ο συντελεστής της μη βασικής μεταβλητής στον εισερχόμενο περιορισμό). Αυτό καθιστά το στοιχείο περιστροφής ίσο με 1. Στη συνέχεια, ο κώδικας ενημερώνει τις υπόλοιπες γραμμές αφαιρώντας πολλαπλάσια της γραμμής περιστροφής για να εξαλείψει τους μη μηδενικούς συντελεστές της μη βασικής μεταβλητής στις άλλες γραμμές. Αυτό εξασφαλίζει ότι η μη βασική μεταβλητή γίνεται μηδέν σε όλους τους άλλους περιορισμούς. Τέλος, ο κώδικας

ενημερώνει τους συντελεστές της αντικειμενικής συνάρτησης. Αφαιρεί το γινόμενο του συντελεστή της μη βασικής μεταβλητής στην αντικειμενική συνάρτηση και της αντίστοιχης γραμμής της στήλης περιστροφής διαιρούμενο με το στοιχείο περιστροφής. Αυτό εξασφαλίζει ότι ο συντελεστής της μη βασικής μεταβλητής γίνεται μηδέν, καθιστώντας την βασική μεταβλητή.

Το αποτέλεσμα μας δείχνει ότι ο συντελεστής της x4 θα γίνει 0 στο Objective function.

Objective function coefficients after conversion: [-2. -3. 3. 0.]

Άσκηση 2.

A)	
7.	Aprilon (2)
9	40mm/1 (x)
3	max. (3x2-2x2-6x3+7x4+8x5) oran
7	Think toke the one that the one
-	Xg-Xg+3x4-4x6=-6 (1)
77	$2 \times 13 \times 1$
77	$x_4 + 2x_3 - 9x_4 = -8$ (3)
77	-26 x 610. (A)
7	54 x, 426. (6)
3	X3, X4 30 XGEIR
T .	-ottoino noma no peroroctome to maissomo se xonomixo.
3	Longenon:
3	
3	· O repropratios (2) exer ">" onore xparoferar betargorn:
3	$ 2 ^{\frac{14}{3}} - 2x_1 - 3x_2 + 3x_3 + x_4 \le -9$ (2)
3	$(2)^{\binom{43}{2}} - 2x_1 - 3x_3 + 3x_3 + x_4 \le -2$ (2)
3	· O reproprehos (1) EXEL "=" OHOTE YORIO ETOI DETOIPOHTO:
	· O TECTOPIONES 121 CAS = STATE CONSTITUTION
TIL	(1) -> xg-xg, 3x4-4x6 4-6. (1.1)
m	-> -x2+x3-3x4+4x6 = 6 (1.2)
当	
=	· O, MEpispishoi (4) xai (6) Exour ws Efris:
渔	
画	-x, < 2. (4.1)
画	(2,4) C12 N
当	- 7g = -5. (G.L)
当	×9 £ 96. (6.8)
275.263	

ZWEHUS TO YOU	кз прикводя гогохидя бан	& ws & mi
max. (3x-2x2-6	oxx + 1 xu + 8x6) , oran	
Xg-Xg+3x4-47	(s. ± -6 (1.1)	
-X21X3-3X4+4	×4 × 6 (1.2)	
	2. (2)	
X1 + 9 X2	- 9×4 < -5 (3).	
	4 4 (4.1)	
	18.4 JO (4.3)	
	xg 4-6. (6.5)	
	x = 26. [6.2]	
	METOTOGIAN SE SUITO	
	Se duiro	
	V	1 .
Win (- ph + ph - x	Jo Ju 2 Jo + 104 - 64 , 264). , oto
-94 +4 -4	14 > 3	
-94 + 4 -4	6. 76.	
4-4-3	13-47,48 = -2	
Ur. U2.	12 14 78	
-4 14	34 24 7-5	
34-3	12 + 4 - 24 × 7.	
-44 +	2 × 8	

Β) Χρησιμοποιώντας τον παρακάτω κώδικα:

```
# Define the objective function coefficients

c = np.array([3, -2, -5, 7, 8, 0, 0, 0, 0, 0, 0])

# Define the constraint coefficients matrix

A = np.array([
[0, 1, -1, 3, -4, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1],
[-2, -3, 3, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0],
[1, 0, 2, -2, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0],
[-1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0],
[1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0],
[0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0],
[1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0],
[1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0],
[1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0],
[2, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0],
[3]

# Define the key variables

key_variables = [1, 3, 4, 7, 8, 9, 10]

# Extract the columns corresponding to the key variables

B = A[:, key_variables]

# Print the basic table

print("Basic Table:")

print(B)

# Extract the columns corresponding to the non-key variables

BC = A[:, non_key_variables]

# Print the complement matrix BC

print("Complement Matrix (BC):")

print(BC)
```

Οι συντελεστές της αντικειμενικής συνάρτησης c αντιπροσωπεύουν τους συντελεστές των μεταβλητών της αντικειμενικής συνάρτησης που πρέπει να μεγιστοποιηθεί.

Ο πίνακας συντελεστών περιορισμών Α αντιπροσωπεύει τους συντελεστές των μεταβλητών στους περιορισμούς. Κάθε γραμμή αντιστοιχεί σε έναν περιορισμό και κάθε στήλη αντιστοιχεί σε μια μεταβλητή. Οι βασικές μεταβλητές ορίζονται ως ένας κατάλογος δεικτών που αντιπροσωπεύουν τις στήλες των βασικών μεταβλητών στον πίνακα συντελεστών Α. Η δεξιά πλευρά των περιορισμών b αντιπροσωπεύει τις τιμές στη δεξιά πλευρά των περιορισμών ανισότητας. Ο κώδικας εξάγει τις στήλες που αντιστοιχούν στις μεταβλητές-κλειδιά από τον πίνακα συντελεστών Α για να σχηματίσει τον βασικό πίνακα Β.

Ο κώδικας εξάγει τις στήλες που αντιστοιχούν στις μη βασικές μεταβλητές από τον πίνακα συντελεστών Α για να σχηματίσει τον συμπληρωματικό πίνακα BC. Τα κατώτερα και ανώτερα όρια για τις μεταβλητές ορίζονται με τη χρήση του καταλόγου x_bounds. Σε αυτή την περίπτωση, όλες οι μεταβλητές έχουν κατώτερο όριο το 0 και κανένα ανώτερο όριο (χωρίς όρια). Το πρόβλημα γραμμικού προγραμματισμού επιλύεται με τη χρήση της συνάρτησης linprog από τη scipy.optimize. Οι συντελεστές της αντικειμενικής συνάρτησης (c), ο πίνακας συντελεστών (A), η δεξιά πλευρά των περιορισμών (b) και τα όρια των μεταβλητών (x_bounds) παρέχονται ως είσοδοι στη συνάρτηση. Ο κώδικας ελέγχει αν το πρόβλημα επιλύθηκε επιτυχώς, ελέγχοντας το χαρακτηριστικό success του αντικειμένου result. Εάν το πρόβλημα επιλυθεί επιτυχώς, ο κώδικας εκτυπώνει την τιμή της βέλτιστης λύσης και στη συνέχεια εκτυπώνει τις τιμές των πρωταρχικών μεταβλητών.

• Ο βασικός πίνακας Β για βασικές μεταβλητές: x2,x4,x5,x8.x9,x10,x11

```
Basic Table:

[[ 1 3 -4 0 0 0 0]

[-3 1 0 0 0 0 0]

[ 0 -2 0 0 0 0 0]

[ 0 0 0 1 0 0 0]

[ 0 0 0 0 1 0 0]

[-1 0 0 0 0 0 1 0]

[ 1 0 0 0 0 0 1]
```

• Ο συμπληρωματικός πίνακας \mathbf{B}^{C} για το δυικό πρόβλημα.

Με χρήση του παρακάτω κώδικα:

```
# Solve the linear programming problem

result = linprog(c, A_ub=A, b_ub=b, bounds=x_bounds, method='simplex')

# Check if the problem is successfully solved

if result.success:

print("Optimal solution found!")

print("Objective function value:", result.fun)

# Print the primal solution

print("Primal solution:")

for i, variable in enumerate(result.x):

print("x", i+1, "=", variable)

else:

print("Problem could not be solved. Status:", result.message)
```

Έχουμε το παρακάτω αποτέλεσμα:

```
Optimal solution found!
Objective function value: 44.5
Primal solution:

x 1 = 0.0

x 2 = 5.0

x 3 = 0.0

x 4 = 2.5

x 5 = 4.625

x 6 = 10.5

x 7 = 0.0

x 8 = 2.0

x 9 = 10.0

x 10 = 0.0

x 11 = 20.0

x 12 = 0.0
```

```
x1 = 0, x2 = 5, x3 = 0, x4 = 2.5, x5 = 4.6, x6 = 10.6,

x7 = 0, x8 = 2, x9 = 10, x10 = 0, x11 = 10, x12 = 10
```

Χρησιμοποιώντας τον παρακάτω κώδικα επιλύουμε το δυικό πρόβλημα:

```
from pulp import *
prob = LpProblem("Dual Problem", LpMinimize)
y1 = LpVariable("y1", lowBound=0)
y2 = LpVariable("y2", lowBound=0)
y3 = LpVariable("y3", lowBound=0)
y4 = LpVariable("y4", lowBound=0)
y5 = LpVariable("y5", lowBound=0)
y6 = LpVariable("y6", lowBound=0)
y7 = LpVariable("y7", lowBound=0)
y8 = LpVariable("y8", lowBound=0)
prob += -6*y1 + 6*y2 - 2*y3 - 5*y4 + 2*y5 + 10*y6 - 5*y7 + 25*y8
prob += -y1 + y2 + 3*y3 + 2*y4 >= -5
prob += 3*y1 - 3*y2 + y3 - 2*y4 >= 7
prob += -4*y1 + 4*y2 >= 8
prob.solve()
print("Optimal Solution:"
for variable in prob.variables():
  print(f"{variable.name}: {variable.varValue}")
print("Optimal Objective Value:")
 print(value(prob.objective))
```

Και το αποτέλεσμα έχει ως εξής:

```
Optimal Solution:
y1: 0.0
y2: 2.0
y3: 13.0
y4: 0.0
y5: 0.0
y6: 29.0
y7: 0.0
y8: 39.0
Optimal Objective Value:
```

Τέλος αν ο B είναι ένας βέλτιστος πρώτος πίνακας βάσης από ένα τυπικό LO μοντέλο, τότε $y^* = (B^{-1})^T * C_{BI}$

Γ) Χρησιμοποιώντας την βιβλιοθήκη Pulp και τον παρακάτω κώδικα:

```
from pulp import *
prob = LpProblem("Primal Problem", LpMaximize)
x1 = LpVariable("x1", lowBound=-2, upBound=10)
x2 = LpVariable("x2", lowBound=5, upBound=25)
x3 = LpVariable("x3", lowBound=0)
x4 = LpVariable("x4", lowBound=0)
prob += 3*x1 - 2*x2 - 5*x3 + 7*x4 + 8*x5
prob += x^2 - x^3 + 3*x^4 - 4*x^5 == -6
prob += 2*x1 + 3*x2 - 3*x3 - x4 >= 2
prob += x1 + 2*x3 - 2*x4 <= -5
prob.solve()
print("Status:", LpStatus[prob.status])
print("Optimal Solution:")
for variable in prob.variables():
    print(f"{variable.name}: {variable.varValue}")
# Print the optimal objective value
print("Optimal Objective Value:")
print(value(prob.objective))
```

Το αποτέλεσμα του πρωτεύοντος προβλήματος έχει ως εξής:

```
Status: Optimal
Optimal Solution:
x1: 10.0
x2: 25.0
x3: 0.0
x4: 93.0
x5: 77.5
Optimal Objective Value:
1251.0
```

Η επίλυση του αντίστοιχου δυικού του βρέθηκε παραπάνω. Εξετάζουμε αν ισχύει το θεώρημα του ισχυρής δυικότητας:

$$c^T x^0 = b^T y^0$$
 Το οποίο ισχύει αφού:
$$[3 -2 -5 7 8] * [10 25 0 93 77.5]^T = [-6 6 -2 -5 2 10 -5 25] * [0 2 13 0 0 29 0 39]$$
 $1251 = 1251.$

Άσκηση 3.

Για τη μοντελοποίηση του προβλήματος προγραμματισμού ανθρώπινων πόρων, μπορούμε να χρησιμοποιήσουμε ακέραιο γραμμικό προγραμματισμό (ILP) με μεταβλητές απόφασης που αντιπροσωπεύουν τον αριθμό των εργαζομένων που θα απασχοληθούν σε κάθε βάρδια. Ο στόχος είναι η ελαχιστοποίηση του συνολικού ημερήσιου κόστους της εταιρείας σε μισθούς για το συγκεκριμένο τμήμα.

Έστω x_i ο αριθμός των εργαζομένων που θα απασχοληθούν στη βάρδια κατά την ώρα i όπου i = 1,2,3,4,5...,10. Δηλαδή i = 1 -> 06:00 - 08:00, i = 2 -> 08:00-10:00 κ.ο.κ.

Οι περιορισμοί είναι οι εξής:

Ο συνολικός αριθμός των εργαζομένων σε κάθε δίωρη ώρα πρέπει να πληροί ή να υπερβαίνει τον ελάχιστο απαιτούμενο αριθμό:

Η αντικειμενική συνάρτηση είναι απαρτίζεται από τον ελάχιστο αριθμό των εργαζομένων σε κάθε βάρδια επί το κόστος της βάρδιας τους:

$$\min(Z) = 170*(x_1 + x_2 + x_3 + x_4) + 160*(x_2 + x_3 + x_4 + x_5) + 175*(x_4 + x_5 + x_6 + x_7) + 180*(x_6 + x_7 + x_8 + x_9) + 195*(x_9 + x_{10})$$

Ο αριθμός των εργαζομένων σε κάθε βάρδια πρέπει να είναι μη αρνητικός:

Χρησιμοποιώντας τον παρακάτω κώδικα:

```
model = LpProblem(name="Employee Scheduling Problem", sense=LpMinimize)
  shifts = range(1, 6)
  hours = range(1, 11)
  x = LpVariable.dicts("x", (shifts, hours), lowBound=0, cat='Integer')
  model += 170 * (x[1][1] + x[1][2] + x[1][3] + x[1][4])
               + 160 * (x[2][2] + x[2][3] + x[2][4] + x[2][5]) \
+ 175 * (x[3][4] + x[3][5] + x[3][6] + x[3][7]) \
+ 180 * (x[4][6] + x[4][7] + x[4][8] + x[4][9]) \
                + 195 * (x[5][9] + x[5][10]), "Total Cost"
  for h in hours:
        model += lpSum([x[s][h] for s in shifts]) >= 1, f"At least 1 employee must work hour \{h\}"
# Define constraints

model += x[1][1] >= 48, "Time-Period 1"

model += x[1][2] + x[2][2] >= 79, "Time-Period 2"

model += x[1][3] + x[2][3] >= 65, "Time-Period 3"

model += x[1][4] + x[2][4] + x[3][4] >= 87, "Time-Period 4"

model += x[2][5] + x[3][5] >= 64, "Time-Period 5"

model += x[3][6] + x[4][6] >= 73, "Time-Period 6"

model += x[3][7] + x[4][7] >= 82, "Time-Period 7"

model += x[4][8] + x[5][8] >= 43, "Time-Period 8"

model += x[4][9] + x[5][9] >= 52, "Time-Period 9"

model += x[5][10] >= 15, "Time-Period 10"
  status = model.solve()
         print(f"Total Cost: ${value(model.objective)}")
         for s in shifts:
                 print(f"Shift \{s\}: \{int(sum([x[s][h].varValue \ for \ h \ in \ hours]))\} \ employees")
         print("No feasible solution found.")
```

Το αποτέλεσμα έχει ως εξής:

```
Status: Optimal
Total Cost: $94770.0
Shift 1: 48 employees
Shift 2: 295 employees
Shift 3: 155 employees
Shift 4: 52 employees
Shift 5: 58 employees
```

Άσκηση 4.

Το δυικό πρόβλημα έχει ως εξής:

7
Lo To repoBanha givera:
min. (64.+44.+24.+4.), oran
J. 12 13 14 12.
-y-y+y >-3.
24-24+4-Ju > +.
-24,124,-4,13,-1
J, J2, J3 > 1.

= Epoule oa n x eivar Bedaran an unapxer. Ediran
\\ \frac{1}{2} \tau \\ \frac{1}{2} \qu
$C^{1} \cdot \chi^{\circ} = b^{T} y^{\circ} = 0$
(4)
(191-311-1). de = 6491) /2 ====
0 0 0
10 194
(12)
19 = 641 4421 2421 41 (1)
JUVETIUS ON UNAPAR Y HOW IXONOMORE TON (1) TORE =
n dum avai Bedrisin
Bitemurras em (1) unoposque Euxota va Euronirouse
w you do d = (1, 7, 7 0)
· H onoia ixavonasi
xan rous repropulsions rou duxou
προβλήματος Duverius n apxixn duin
X= (+, 0, 92, 0, 3, 0, 1/2) Eivai BENYIEM
X = (1, 0, 12, 0, 0) (2) COOL PEARLOW

Για επιβεβαίωση μπορούμε να προσδιορίσουμε αν η λύση x = (7, 0, 5/2, 0, 3, 0, 1/2) είναι βέλτιστη για το συγκεκριμένο πρόβλημα γραμμικού προγραμματισμού, χρησιμοποιώντας τον αλγόριθμο Simplex όπως φαίνεται παρακάτω:

```
import numpy as np
from scipy.optimize import linprog

# Define the objective function coefficients
c = np.array([-1, -2, -1, 3, -1, -1, 1])

# Define the constraint coefficients matrix
A = np.array([
[1, 1, 0, -1, 0, 2, -2],
[0, 1, 0, -1, 1, -2, 2],
[0, 1, 1, 0, 0, 1, -1],
[0, 1, 0, -1, 0, -1, 1],
]

# Define the right-hand side of constraints
b = np.array([6, 4, 2, 1])

# Define the bounds for variables
bounds = [(0, None), (0, None), (0, None), (0, None), (0, None), (0, None)]

# Solve the linear programming problem using the simplex method
result = linprog(c, A_ub-A, b_ub-b, bounds-bounds, method='simplex')

# Check if the primal problem is successfully solved
if result.success:
print("Primal problem solved successfully!")
print("Objective function value:", -result.fun)

# Print the primal solution

print("Primal solution:")
for i, variable in enumerate(result.x):
    print("Primal problem could not be solved. Status:", result.message)
```

Και το αποτέλεσμα έχει ως εξής:

```
Primal problem solved successfully!
Objective function value: 12.0
Primal solution:

x 1 = 8.0

x 2 = 0.0

x 3 = 3.0

x 4 = 0.0

x 5 = 2.0

x 6 = 0.0

x 7 = 1.0
```

Όπως φαίνεται ο αλγόριθμος μας βρίσκει μια άλλη λύση η οποία ικανοποιεί τους περιορισμούς και έχει το ίδιο αποτέλεσμα με τη δική μας στην αντικειμενική συνάρτηση.

Άσκηση 5.

Αυτός ο κώδικας υλοποιεί τον αλγόριθμο Branch & Bound χρησιμοποιώντας μια ουρά προτεραιότητας (priority_queue) για την αποθήκευση των κόμβων. Οι κόμβοι ταξινομούνται με βάση το κέρδος τους και σε κάθε επανάληψη επιλέγεται ο κόμβος με το μεγαλύτερο κέρδος για διακλάδωση.

Η κλάση Node αναπαριστά κάθε κόμβο στο δέντρο αναζήτησης και παρακολουθεί το επίπεδο, το κέρδος, το βάρος και τη λίστα include. Η μέθοδος <u>lt</u> παρακάμπτεται για να καθορίσει τη σειρά των κόμβων στην ουρά προτεραιότητας με βάση το κέρδος τους. Ο κώδικας της φαίνεται παρακάτω:

```
class Node:

def __init__(self, level, profit, weight, include):

self.level = level
self.profit = profit
self.weight = weight
self.include = include

def __lt__(self, other):
return self.profit > other.profit # Sort nodes by profit (higher is better)
```

Η συνάρτηση branch_and_bound_backpack εκτελεί τον αλγόριθμο Branch & Bound. Αρχικοποιεί την ουρά προτεραιότητας με τον κόμβο-ρίζα και συνεχίζει μέχρι η ουρά να αδειάσει. Σε κάθε βήμα, ανοίγει τον κόμβο με το υψηλότερο κέρδος, διακλαδίζεται συμπεριλαμβάνοντας ή αποκλείοντας το επόμενο στοιχείο και προσθέτει τους νέους κόμβους στην ουρά προτεραιότητας. Ο κώδικας της συνάρτησης παρακάτω:

```
def branch and bound backpack(weights, profits, capacity):
   n = len(weights)
   best_solution = [0] * n
   root = Node(-1, 0, 0, [])
   priority_queue = []
   heapq.heappush(priority_queue, root)
   max_profit = 0
   while priority_queue:
       node = heapq.heappop(priority_queue)
       level = node.level + 1
       weight = node.weight
       profit = node.profit
       if level == n:
           if profit > max_profit:
               max_profit = profit
               best_solution = node.include
       new_weight = weight + weights[level]
       new_profit = profit + profits[level]
       if new_weight <= capacity:</pre>
           include = node.include[:]
           include.append(1)
           heapq.heappush(priority_queue, Node(level, new_profit, new_weight, include))
       include = node.include[:]
       heapq.heappush(priority_queue, Node(level, profit, weight, include))
   return best_solution, max_profit
```

Τέλος, η συνάρτηση επιστρέφει την καλύτερη λύση (μια λίστα από 0 και 1 που δείχνει αν κάθε στοιχείο περιλαμβάνεται) και το μέγιστο κέρδος.

```
Best Solution: [0, 0, 0, 1, 1, 0, 1]
Max Profit: 217
```

Με βάση τα δεδομένα του προβλήματος ορίζουμε τις μεταβλητές weights, profits, capacity για να λύσουμε το πρόβλημα του σακιδίου πλάτης χρησιμοποιώντας τον αλγόριθμο Branch & Bound με προσέγγιση Best First.

```
# Problem data
weights = [3, 4, 3, 3, 15, 13, 16]
profits = [12, 12, 9, 15, 90, 26, 112]
capacity = 35

# Solve the problem
best_solution, max_profit = branch_and_bound_backpack(weights, profits, capacity)

# Print the result
print("Best Solution:", best_solution)
print("Max Profit:", max_profit)
```

Άσκηση 6.

Α) Για να μοντελοποιήσουμε το συγκεκριμένο πρόβλημα χρησιμοποιώντας ακέραιο γραμμικό προγραμματισμό, πρέπει να ορίσουμε τις μεταβλητές απόφασης, την αντικειμενική συνάρτηση και τους περιορισμούς.

Ας συμβολίσουμε τις μεταβλητές απόφασης ως εξής:

xj: Δυαδική μεταβλητή που δείχνει αν επιλέγεται το επενδυτικό πρόγραμμα j. Δηλαδή για xj = 1 σημαίνει ότι το πρόγραμμα επιλέχθηκε ενώ για xj = 0 όχι.

Τώρα, ας μοντελοποιήσουμε το πρόβλημα:

Αντικειμενική συνάρτηση:

```
Z = P1*x1 + P2*x2 + P3*x3 + P4*x4 + P5*x5 + P6*x6 + P7*x7 + P8*x8 + P9*x9 + P10*x10
```

(Όπου Ρj το κέρδος για το j πρόγραμμα που επιλέχθηκε)

Περιορισμοί:

Η συνολική επένδυση δεν πρέπει να υπερβαίνει το διαθέσιμο ποσό Q:

• $C1x1 + C2x2 + C3x3 + C4x4 + C5x5 + C6x6 + C7x7 + C8x8 + C9x9 + C10x10 \le Q$ (Όπου Cj το ποσό της επένδυσης στο j πρόγραμμα)

Τα επενδυτικά προγράμματα 3 και 4 είναι αμοιβαία αποκλεισμένα:

• x3 + x4 < 1

Τα επενδυτικά προγράμματα 5 και 6 είναι αμοιβαία αποκλεισμένα:

• x5 + x6 < 1

Τα επενδυτικά προγράμματα 5 και 6 απαιτούν επένδυση είτε στο 3 είτε στο 4:

• x5 + x6 < x3 + x4

Η επιχείρηση πρέπει να επενδύσει σε τουλάχιστον δύο και το πολύ σε τέσσερα από τα προγράμματα 1, 2, 7, 8, 9, 10:

• $2 \le x1 + x2 + x7 + x8 + x9 + x10 \le 4$

Οι μεταβλητές απόφασης είναι δυαδικές:

$$xj \in \{0, 1\}$$
 $yia j = 1, 2, ..., 10$

Αυτή η διατύπωση ακέραιου γραμμικού προγραμματισμού αναπαριστά το πρόβλημα, όπου η αντικειμενική συνάρτηση μεγιστοποιεί το συνολικό μακροπρόθεσμο κέρδος με βάση τους δεδομένους περιορισμούς.

Β) Δίνουμε τιμές στις παραμέτρους Ρj, Cj και Q:

```
# Define the parameters

4 P = [100, 200, 300, 400, 500, 600, 700, 800, 900, 1000] # Long-term profit for each program

5 C = [50, 100, 150, 200, 250, 300, 350, 400, 450, 500] # Investment required for each program

6 Q = 1000 # Total available investment
```

Και γρησιμοποιώντας τον παρακάτω κώδικα:

```
# Create the LP problem
prob = LpProblem("Investment_Decisions", LpMaximize)
# Create the decision variables
x = LpVariable.dicts("x", range(1, 11), cat='Binary') # x1 to x10
prob += lpSum(P[j-1] * x[j] for j in range(1, 11))
# Add the constraints
prob += lpSum(C[j - 1] * x[j] for j in range(1, 11)) \leq Q # Total investment constraint
prob += x[3] + x[4] <= 1 # Mutual exclusivity of programs 3 and 4
prob += x[5] + x[6] \leftarrow 1 # Mutual exclusivity of programs 5 and 6
prob += x[5] + x[6] <= x[3] + x[4] # Dependency between programs 5 or 6 and 3 or 4
prob += 2 \leftarrow pSum(x[j] \text{ for } j \text{ in } [1, 2, 7, 8, 9, 10]) \leftarrow 4 \text{ } minimum \text{ and maximum program selection}
prob.solve()
# Print the optimal solution and the selected programs
print("Optimal Solution:")
print("Objective Value (Overall long-term profit):", value(prob.objective))
print("Selected Programs:")
for j in range(1, 11):
    if value(x[j]) == 1:
        print("Program", j)
```

Ορίσαμε τις παραμέτρους: μακροπρόθεσμο κέρδος (P), απαιτούμενη επένδυση (C) και συνολική διαθέσιμη επένδυση (Q) για κάθε πρόγραμμα.

Δημιουργήσαμε το αντικείμενο του προβλήματος LP.

Δημιουργήσαμε δυαδικές μεταβλητές απόφασης για κάθε πρόγραμμα.

Ορίσαμε την αντικειμενική συνάρτηση για τη μεγιστοποίηση του συνολικού μακροπρόθεσμου κέρδους.

Προσθέσαμε περιορισμούς: συνολική επένδυση, αμοιβαία αποκλειστικότητα, εξάρτηση και επιλογή ελάχιστου/μέγιστου προγράμματος.

Έχουμε το παρακάτω αποτέλεσμα:

Όπως παρατηρούμε επιλέγονται τα προγράμματα 1,2,8,9 με συνολικό κόστος επένδυσης 1000€.

```
Optimal Solution:
Objective Value (Overall long-term profit): 2000.0
Selected Programs:
Program 1
Program 2
Program 8
Program 9
Selected Programs and Total Cost:
Program 1 - Total Cost: 50
Program 2 - Total Cost: 100
Program 8 - Total Cost: 400
Program 9 - Total Cost: 450
Total Cost of Selected Programs: 1000
```