Введение

Сейчас информационный век и большинство людей владеют смартфонами, компьютерами, планшетами и многой другой электронной вычислительной техникой, проще говоря – ЭВМ. Но большинство из них даже не догадываются о том, с чего это все начиналось. Таким образом, мы должны создать приложение, которое сможет в простой и доступной форме объяснят человеку историю создания ЭВМ.

Актуальность данного проекта обусловливается в нужности понимания людьми истории создания ЭВМ.

Цель

Цель данного проекта – создать удобное приложение для простого и интересного изучения истории создания и разработки ЭВМ.

Для реализации цели необходимо решить следующие задачи:

1. Изучить:
   1. Документацию по языку программирования Python3 и научиться работать с ним:
      1. <https://docs.python.org/3/index.html>
      2. Курс ["Поколение Python": курс для начинающих](https://stepik.org/course/58852) на платформе [Stepik](https://stepik.org/learn)
      3. Курс ["Поколение Python": курс для продвинутых](https://stepik.org/course/68343) на платформе [Stepik](https://stepik.org/learn)
      4. Курс основы промышленного программирования на платформе Академии Яндекса
   2. Документацию по библиотеке PyQT5:
      1. <https://doc.qt.io/qt-5/qtwidgets-module.html>
      2. <https://doc.qt.io/qtforpython/>
   3. Документацию по программе QT Designer
      1. https://doc.qt.io/qt-6/qtdesigner-manual.html
   4. Работу с графическим редактором Paint:
      1. Поляков, Еремин: Информатика. 7 класс. Учебник. В 2-х частях. ФП
2. Разработать структуру и систему приложения
3. Разработать интерфейс приложения
4. Найти подходящие исходники для создания интерфейса
5. Создать прототип
6. Произвести тестирование прототипа
7. Выявить и устранить ошибки и недочеты
8. Выпустить в релиз