



Астрономия...



Категория МАЙСТОР

Разработка

В тазгодишното състезание, вие ще трябва да разработите игра на тема "Астрономия". Като допълнение ЗАДЪЛЖИТЕЛНО трябва да включите: котка, ракета и люта чушка. Как ще ги включите и как ще ги интерпретирате зависи от вас. Единственото ви ограничение е, че трябва да използвате всички тях в играта си, под една или друга форма.

Как ще се играе играта, какво ще се прави в нея, кога тя приключва и тн., зависи изцяло от вас и вашето въображение.

Презентация

След приключване на работата в 18:10 часа, се събират всички отбори и всеки има около 10 минути да представи играта. Не е нужно да правите презентация, а просто да стартирате играта и да обясните как се играе, как сте я направили, да покажете архитектурата на кода и тн. Журито ще води записки, ще задава въпроси и ще следи за изпълнението на задачата.

Оценяване

След презентациите вие излизате от залата, а журито остава да разгледа вашите игри. След като журито е готово с проверката ще обяви класирането.

Какво ще ви донесе точки?

1. Качество на кода (Дали има memory leak, Дали се трият ненужните указатели, Дали сте си енкапсулирали данните и др.)
2. Структура на файлове и класове - Архитектура на кода (Дали всичко е разделено по папки/функции)
3. Четливост и разбираемост на кода
4. User Experience (Колко лесна и интуитивна е играта)
5. Всяка допълнителна идея и механика (стига да работи), ще бъде оценена спрямо трудността ѝ.

Качете играта ТУК

